Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 29.01.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Per tutto il giorno ho lavorato sulla intelligenza artificiale e per farlo ho creato un nuovo progetto su Visual Studio per tenere tutto separato, come primo passo ho creato una veloce interfaccia grafica e in seguito ho creato la struttura per mettere sette carte casuali in gioco, ho implementato la possibilità anche di aggiungere la carta iniziale in cui la IA deve scegliere la mossa. Per iniziare ho creato il codice che permette di fare vedere tutte le possibilità che l’intelligenza artificiale può fare. Inizialmente sono caduto su molti problemi logistici che riguarda la eliminazione della carta utilizzata, perché se no il programma si bloccava perché andava all’infinito. Ora il codice permette di far vedere tutte le mosse possibili in quella situazione. Alla fine ho discusso con il professore se utilizzare una intelligenza casualistica oppure una intelligenza statistica, in questo momento sono indeciso perché se uso una IA casualistica non sarà propriamente una vera intelligenza artificiale ma una macchina che va a fortuna, oppure se uso una IA statistica si rischia di avere una intelligenza che non ha la possibilità di bluffare. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in tempo con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Implementare codice per IA. |

Sitografia:

* <https://stackoverflow.com/questions/3975290/produce-a-random-number-in-a-range-using-c-sharp> Utilizzo di valori casuali per le carte in gioco.
* <https://stackoverflow.com/questions/12567329/multidimensional-array-vs> Creazione array multidimensionale.