Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 12.02.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nelle prime due ore ho provveduto a unire i codice che sono quelli del riconoscimento delle carte, insieme alla intelligenza artificiale, il programma funziona e quando mostro una carta alla telecamera me la riconosce correttamente e affianco viene mostrato le possibili combinazioni che il programma può adottare:    Nelle ultime due ore del mattino ho deciso come proseguire con la programmazione, su un foglio ho messo lo schema di come voglio iniziare a programmare e come sarà il programma finale e le funzioni che permetteranno un buon utilizzo del programma in maniera facile da usare. Nel pomeriggio ho creato tutta la struttura MVVM che permetterà il funzionamento del programma, ci sono 6 View diverse con le rispettive ViewModel:  CameraView (Finestra per la scelta di quale telecamera utilizzare)  GameIAView (Finestra di quando il computer deve fare la scelta)  GameUserView (Finestra della scelta del utente)  MainView (Finestra iniziale)  SettingsView (Finestra di registrazione delle carte da gioco)  StartGameView (Finestra per la prima mossa da fare in gioco) |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in tempo con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare con la programmazione finale del prodotto. |