Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 13.02.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Per tutta la giornata ho implementato il codice per la prima pagina che serve per scegliere quale videocamera utilizzare, ci sono stati dei problemi durante la scrittura del codice perché non trovavo un modo per accedere con la telecamera con il ViewModel quindi ho tenuto il codice all’interno del xaml per fare in modo che la telecamera venga visualizzata in tempo reale. Un problema che dovrò risolvere è quello di prendere un’immagine dal video perché nel mio caso dato che cambio pagina ogni volta dovrò aprire un nuovo video e prendere un’immagine ogni volta che il gioco cambia e non so se questo problema possa diminuire le prestazioni del computer durante l’utilizzo del programma. Alla fine della giornata ho concluso la prima pagina del programma e ho fatto funzionare tutta la struttura MVVM. Ho provato a trovare un modo per aprire una pagina dopo aver cliccato sul bottone Ok ma non avendo la variabile globale per CurrentViewModel non saprei come fare per aprire una nuova pagina all’interno della View perché se non posso sovrascrivere la variabile della finestra corrente, non ho trovato nessuna soluzione riguardante questo problema. Una possibile soluzione è quella in cui si deve un unico bottone per andare in avanti con le finestre e viene messo nel MAIN per fare in modo che quando ci sia un cambiamento della mossa, si preme il tasto avanti viene messa la prossima finestra grazie ad un contatore. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in tempo con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare con la programmazione finale del prodotto. |