Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 25.02.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Ho iniziato la giornata a fare uno schema più dettagliato di cosa deve fare ogni pagina, la prima pagina fa in modo di scegliere la telecamera da utilizzare e verrà salvato il nome della telecamera per essere utilizzata in futuro, appena si preme su “OK” verrà vista la pagina per salvare le sette carte dell’IA ogni volta che si preme su “carta” verrà salvata una nuova carta, dopo che si preme su “OK” verrà iniziato il gioco con il primo turno della mano, che deve prima di tutto guardare quale carta è posizionata nel campo da gioco, poi partirà l’algoritmo che permette di scegliere quale mossa fare e infine verrà eseguita la mossa. Questi sono i passi che devono essere eseguiti per fare in modo che il programma funzioni, ci sarà anche la possibilità di impostare nuove carte e scegliere nuovamente che tipo di telecamera utilizzare e anche il numero di carte con qui si può iniziare. Ho deciso di comprare un mazzo con tutte le carte diverse per fare in modo che non ci siano problemi per quando verrà riconosciuta la carta. Nelle ultime due ore del mattino ho riportato ciò che ho fatto su carte su un mockup che come programma utilizzo Pencil, ho fatto anche lo schema di ciò che dovrà fare il programma sempre con Pencil, tutto questo si può trovare sul mio Github (<https://github.com/Colugnat/ProgettoGiocoCarteIA> ) nella sezione delle interfacce, si può trovare un PDF con tutte le interfacce e gli schemi di funzionamento del programma. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in tempo con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare con la programmazione finale del prodotto. |