Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 26.02.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nella mattina ho iniziato a mettere la parte grafica di tutte le finestre e fare in modo anche che quando si preme il bottone Ok venga passata sempre una nuova finestra, ho sistemato la finestra della camera mettendo la lista delle telecamera e l’immagine che mostra la telecamera scelta, quando si preme sul pulsante OK si va nella nuova finestra che permette di impostare le carte iniziali dell’intelligenza artificiale, sono impostate per avere sette spazi con ognuno un pulsante, quando si clicca sul pulsante verrà salvata la carta e verrà mostrata nella finestra insieme all’immagine visualizzata per fare in modo che l’utente sappia esattamente quale carta e stata vista dalla telecamera, appena si sono salvate le sette carte si può premere sul pulsante Ok dove partirà il gioco con la prima mossa che dovrà essere fatta dall’intelligenza artificiale, dove verrà mostrata la carta visualizzata insieme a cosa ha visto, se non è corretto si potrà cliccare su un pulsante che permetterà di rifare il riconoscimento della carta. Dopo che il riconoscimento è avvenuto nella maniera giusta la intelligenza artificiale potrà eseguire la propria mossa, dopo che è stata eseguita la mossa verrà automaticamente passata la nuova finestra del turno del giocatore/utente e ogni volta che verrà passato il turno si dovrà cliccare su OK e sarà visualizzata di nuovo la pagina dell’intelligenza artificiale. Nel pomeriggio ho messo il campo del Id della telecamera che fosse utilizzabile da tutti gli utenti, ho pensato quale fosse il modo migliore per utilizzare i dati della telecamera. Nelle ultime due ore del pomeriggio ho discusso con il professore su quali cambiamenti io debba portare al mio progetto, per esempio quello di mettere gli attributi in più classi per tenerli maggiormente ordinati, non utilizzare più metodi statici e sfruttare il ViewModelLocator per far passare il valore della classe tra le altre classi e quindi permettere di creare una variabile globale accessibile a tutte le classi. Ho anche chiesto per un problema con il combobox che non fa modificare una variabile all’interno della viewmodel. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in tempo con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare con la programmazione finale del prodotto. |