Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 25.03.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| In questa mattinata sono riuscito a trovare una possibile soluzione per fare in modo che il mio programma funzioni correttamente, l’unica soluzione che mi è venuta in mente e poco convenzionale. Perché non utilizzerò più le regole della MVVM perché la libreria della telecamera non mi permette di utilizzare delle funzione importanti all’interno della classe, Adottando questa mentalità sono riuscito a far funzionare il programma, ma non è ancora funzionante al cento per cento. Funzionano tutte le pagine del gioco, ora la parte che mi manca e la parte in cui la intelligenza artificiale pesca la carta perché non ha mosse disponibili, in questo momento il programma stampa solamente una stringa dove dice che deve pescare una carta, per permettere il funzionamento del pescaggio ho pensato di creare un bottone che appare solamente se si deve pescare e quando si pesca verrà registrata la carta e aggiunta nella lista di carte che possiede la IA. In questo progetto non riuscirò ad implementare le carte speciali per motivi di tempo, il problema è stato causato dalla telecamera e dalle sua funzionalità nella programmazione, perché se il codice della telecamera fosse funzionata come doveva in questo momento avrei già finito la programmazione totale del prodotto ma la telecamera mi ha ritardato tutto il progetto. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Non farò in tempo a programmare il braccio meccanico e le carte speciali. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare con la programmazione finale del prodotto. |