Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Scuola arte e mestieri di Trevano |
| Data | 26.03.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| In questa giornata ho lavorato nella parte della programmazione alla mattinata e nel pomeriggio ho continuato la documentazione mettendo altri passaggi nella implementazione, per quanto riguarda la programmazione sono riuscito a far funzionare tutte le pagine come avevo progettato inizialmente, ora il programma riesce a scegliere la mossa e riesce a eliminare le carte che ha scelto per la mossa, in questo momento manca soltanto tutta la parte che serve a fare il pescaggio di una nuova carta se c’è n’è bisogno e si devono ancora fare i controlli che permettono di utilizzare i bottoni nelle varie sezioni della pagina, in questo momento un’utente può andare in avanti di pagina senza problemi ma durante il gioco verrà bloccato perché non ci sono i dati che dovevano essere salvati precedentemente. Invece nella documentazione ho finito di scrivere la parte sulla intelligenza artificiale e dei metodi che gli stanno attorno, per fare in modo che funzioni come un gioco vero. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Non farò in tempo a programmare il braccio meccanico e le carte speciali. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare con la documentazione nella parte della implementazione. |