

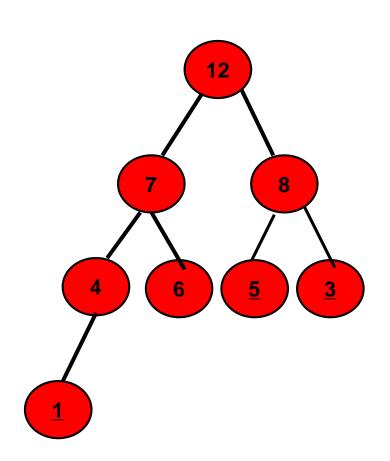
# 第7章 优先级队列

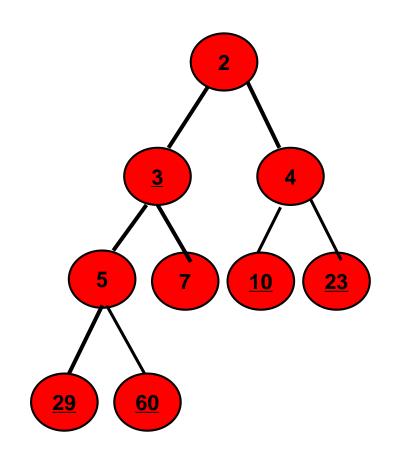


# 基本的优先级队列

- 结点之间的关系是由结点的优先级决定的, 而不是由入队的先后次序决定。优先级高 的先出队,优先级低的后出队。这样的队 列称为优先级队列。
- 优先级队列的操作与普通的队列相同







最大化堆

最小化堆



## 二叉堆的特性

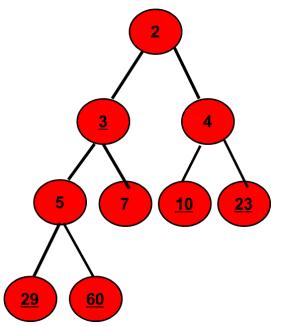
- 结构性: 符合完全二叉树的结构
- 有序性:满足父节点小于子节点(最小化 堆)或父节点大于子节点(最大化堆)
- 以下的讨论都以最小化堆为例



## 二叉堆的存储

- 可以采用顺序存储
- 二叉堆的有序性可以很容易地通过下标来反映

优先级 数值		2	3	4	5	7	10	23	29	60
下标	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9





#### enQueue (x)

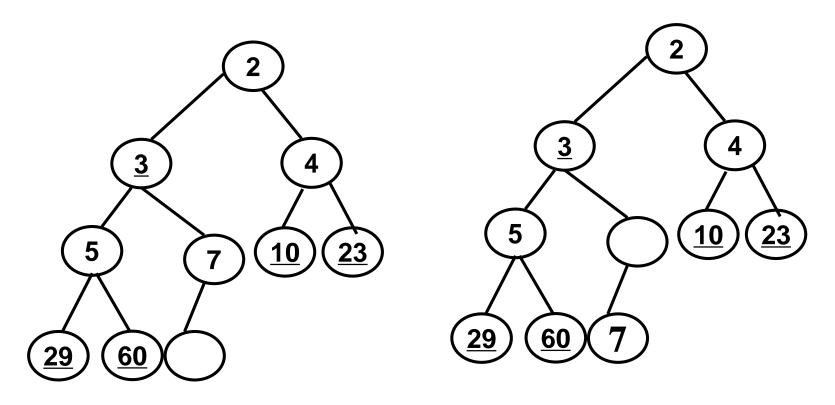
- enQueue操作是在堆中插入一个新元素
- 堆的插入是在具有最大序号的元素之后插入新的 元素或结点,否则将违反堆的结构性。

满足父节点小于子节点(最小化堆)

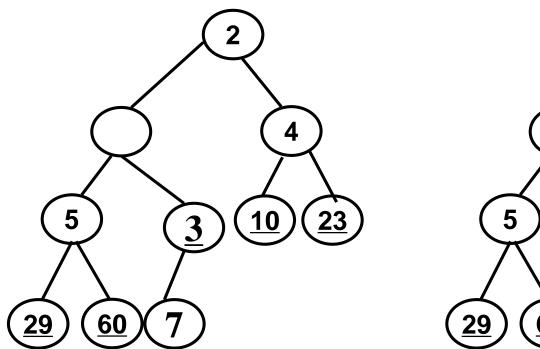
- 如果新元素放入后,没有违反堆的有序性,那么操作结束。否则,让该节点向父节点移动,直到满足有序性或到达根节点。
- 新节点的向上移动称为向上过滤(percolate up)

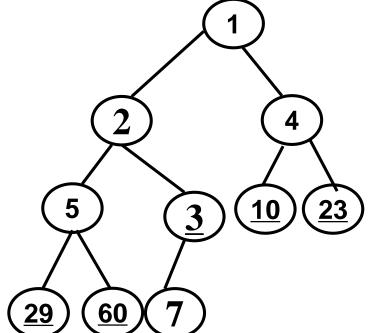


#### 在如下的堆中插入元素1的过程:











## enQueue的时间效率

完全2叉树的高度是 Llog<sub>2</sub>N 」+1

- 最坏情况是对数的
- 平均情况,过滤会提前结束。有资料表明, 平均是2.6次比较,因此元素平均上移1.6 层。

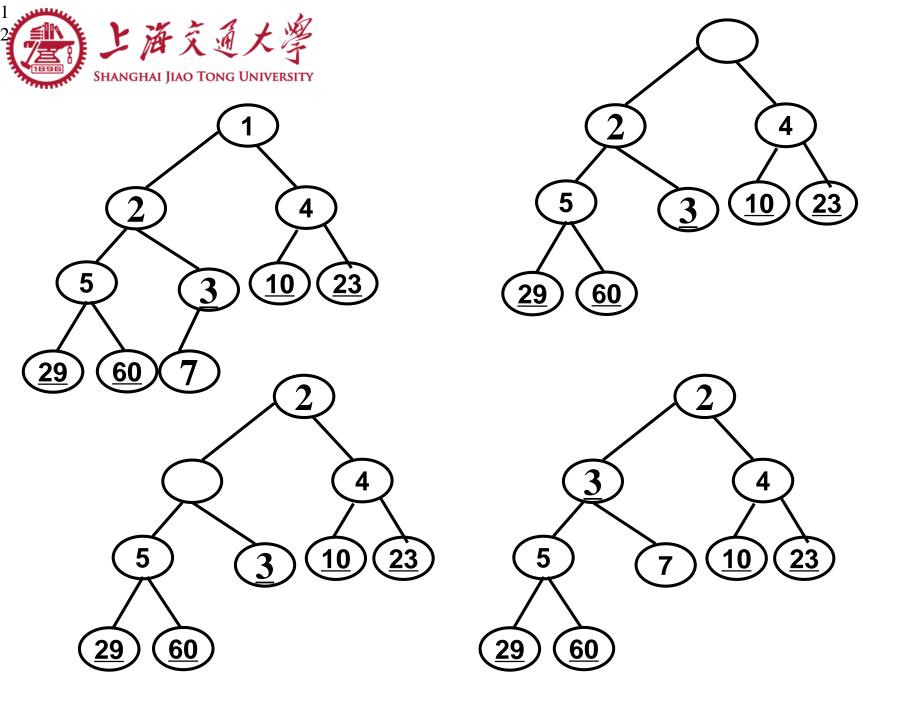


### DeQueue 操作

- 当最小元素被删除时,在根上出现了一个空结点。 堆的大小比以前小1,堆的结构性告诉我们,最后 一个结点应该删掉。
- 如果最后一项可以放在此空结点中,就把它放进去。然而,这通常是不可能的。
- 我们必须玩与插入操作相同的游戏: 把某些项放入空结点, 然后移动空结点。仅有的区别在于: 对DeQueue操作, 空结点是往下移动。



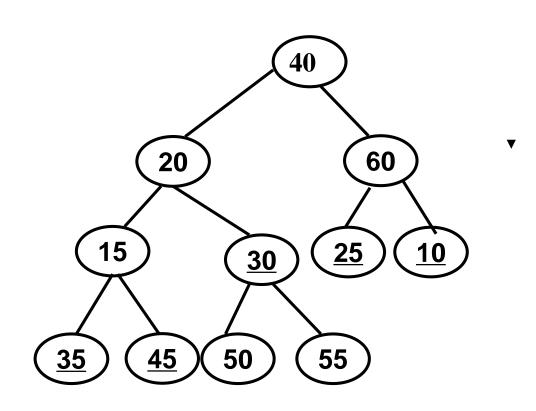
 找到空结点的一个较小的子结点,如果 该儿子的值小于我们要放入的项,则把 该儿子放入空结点,把空结点往下推一 层,重复这个动作,直到该项能被放入 正确的位置。

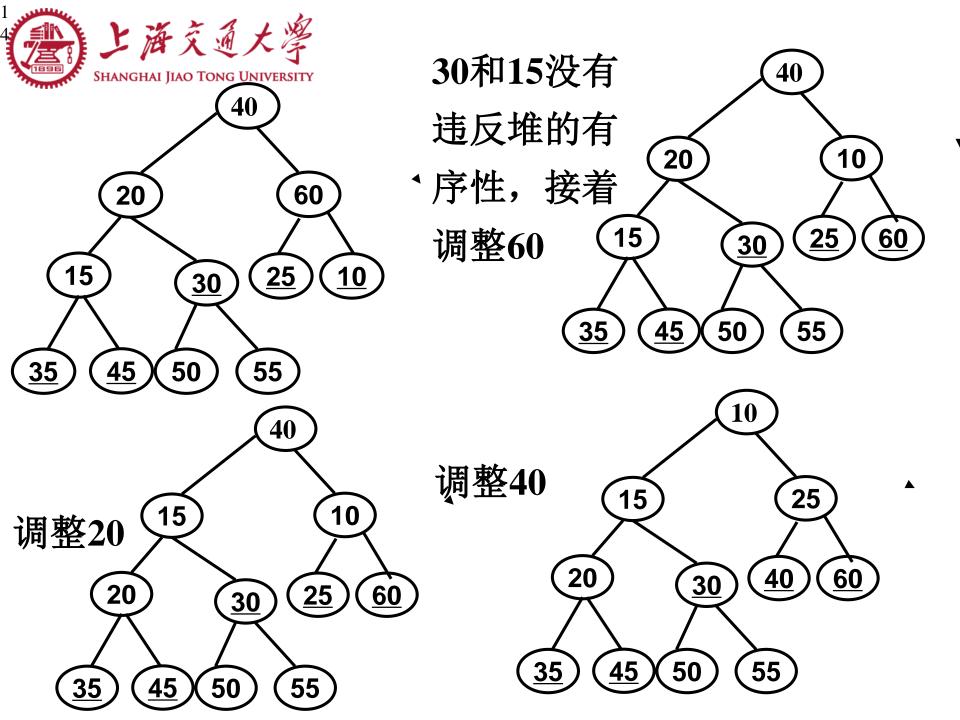




例如,给出的数据初值为40,20,60,15,30,25,10,35,45,50,55,构造一个最小化堆

首先,将它看成是一 棵完全二叉树,然后 把它调整成一个堆







# 建堆的时间代价分析

- 建堆的时间是0(N)的。
- 高度为h的节点(叶节点为0),在 percolateDown中交换的最大次数是h。
- 建堆的时间是所有节点的调整时所需交换次数之和,即所有节点的高度之和。



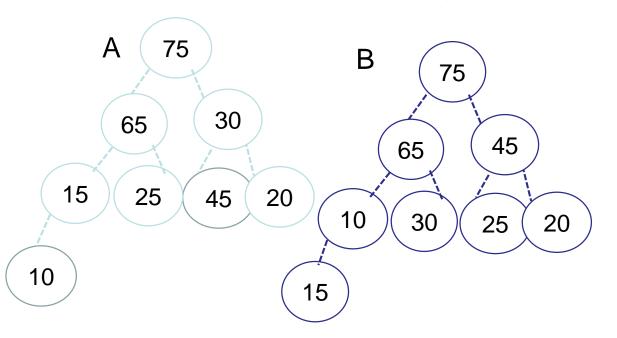
1. 下列 4 个序列中, (C) 是大根堆

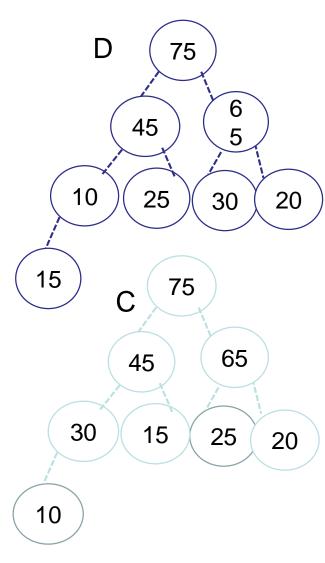
A. {75, 65, 30, 15, 25, 45, 20, 10}

B. {75, 65, 45, 10, 30, 25, 20, 15}

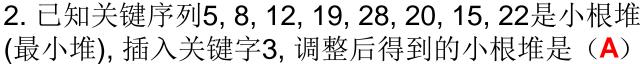
C. {75, 45, 65, 30, 15, 25, 20, 10}

D. {75, 45, 65, 10, 25, 30, 20, 15}









A.3, 5, 12, 8, 28, 20, 15, 22, 19

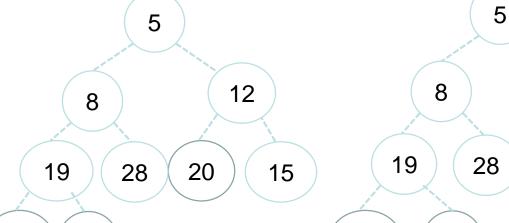
B.3, 5, 12, 19, 20, 15, 22, 8, 28

C.3, 8, 12, 5, 20, 15, 22, 28, 19

D.3, 12, 5, 8, 28, 20, 15, 22, 19



15



原始堆

22

22 3

插入

20



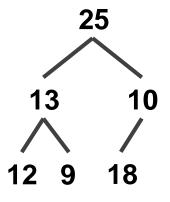
3. 己知序列25, 13, 10, 12, 9是大根堆,在序列尾部插入新关键字18, 再将其调整为大根堆,调整过程中关键字之间进行的比较次数是(B)

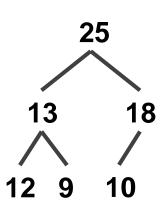
A. 1

**B.2** 

C. 3

D. 5





10 < 18 (第一次比较),需要调整,交换得到右边的图。

18 < 25 (第二次比较),不需要调整