

查找算法

朱睿

June 13, 2019

大纲

① 无序表的查找

- 顺序查找

② 有序表的查找

- 顺序查找
- 二分查找
- 插值查找
- 分块查找

1 无序表的查找

- 顺序查找

2 有序表的查找

- 顺序查找
- 二分查找
- 插值查找
- 分块查找

顺序查找

- 遍历所有元素，直到匹配为止
- 时间复杂度： $O(N)$ 。平均查找时间：

$$\sum_{i=0}^N \frac{1}{N+1} (N-i+1) = \frac{N}{2}$$

- 一个优化：把待查元素放在 `arr[0]` 处，在从后向前遍历，每次检查可以不用检查下标合法性

直接插入排序

```
int seqSearch(int arr[], int size, const int &x) {  
    arr[0] = x;  
    for (int i = size; x != arr[i]; --i);  
    return i;      // i 不为 0 则存在, 返回下标  
}
```

1 无序表的查找

- 顺序查找

2 有序表的查找

- 顺序查找
- 二分查找
- 插值查找
- 分块查找

顺序查找

- 同无序表的顺序查找

1 无序表的查找

- 顺序查找

2 有序表的查找

- 顺序查找
- 二分查找
- 插值查找
- 分块查找

二分查找

- 时间复杂度: $O(\log N)$

E.g. 找 3

	1	2	3	4	5	6	7	8
	l			m				r
	l	m	r					
			lmr					

二分查找

- 时间复杂度: $O(\log N)$

E.g. 找不到 3

	1	2	4	5	6	7	8	9
	l			m				r
	l	m	r					
			lmr					
		mr	l					

二分查找

```
int binarySearch(int arr[], int size, const int &x) {  
    int l = 1, r = size, m;  
    while (l <= r) {  
        m = (l + r) / 2;  
        if (x == arr[m])  
            return m;  
        if (x < arr[m])  
            r = m - 1;  
        else  
            l = m + 1;  
    }  
    return 0;  
}
```

1 无序表的查找

- 顺序查找

2 有序表的查找

- 顺序查找
- 二分查找
- **插值查找**
- 分块查找

插值查找

- 一个公式：

$$\text{next} = \text{low} + \left(\frac{x - a[\text{low}]}{a[\text{high}] - a[\text{low}]} \times (\text{high} - \text{low} - 1) \right)$$

- 适用条件：
 - 数据有序且分布均匀
 - 访问数据比计算费时的多

1 无序表的查找

- 顺序查找

2 有序表的查找

- 顺序查找
- 二分查找
- 插值查找
- 分块查找

分块查找

分块查找表：

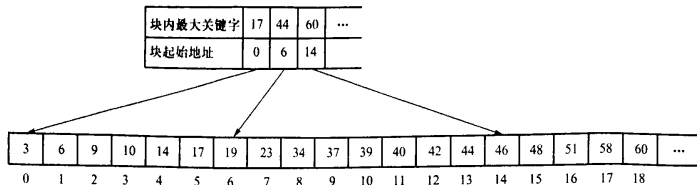


图 8-2 分块查找表示例

Source: 翁惠玉, 俞勇 《数据结构：思想与实现》

- 平均查找时间（当索引表与块内都是顺序查找），表长为 n ，块数为 m ：

$$\frac{m+1}{2} + \frac{n/m+1}{2} = \frac{1}{2} \left(m + \frac{n}{m} \right) + 1$$

当 $m = \sqrt{n}$ 时，平均查找时间取得最小值 $\sqrt{n} + 1$