**Startsemester oriëntatieverslag  
Leeruitkomst Software**Funnel chart

Description automatically generated with low confidence **Studentnaam: Lars Jensen  
Studentnummer: 506061   
Klas: PDB-09  
Vakdocent: Erik Kelder  
Versie: 1.0  
Datum: 10-14-2022**

**Versiebeheer**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versienummer** | **Datum** | **Auteur** | **Veranderingen** |
| *1.0* | *10-14-2022* | *Lars Jensen* | *Invul van template en de uitwerking van de leerdoelen en reflectie.* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[1 Inleiding 4](#_Toc65052414)

[1.1 Aanleiding 4](#_Toc65052415)

[1.2 Onderwerp 4](#_Toc65052416)

[1.3 Leeswijzer 4](#_Toc65052417)

[2 Introductie 5](#_Toc65052418)

[3 Aantonen leerdoelen 6](#_Toc65052419)

[3.1 Proof of concepts 6](#_Toc65052420)

[3.2 Eigen project 6](#_Toc65052421)

[4 Reflectie / evaluatie 7](#_Toc65052422)

[4.1 Waar ben ik trots op? 7](#_Toc65052423)

[4.2 Wat doe ik een volgende keer anders? 7](#_Toc65052424)

[4.3 Welke formatieve indicatie zou ik mezelf geven voor de oriëntatie Technology? 7](#_Toc65052425)

[4.4 Welk verdiepend(e) profiel(en) kies ik en waarom? 7](#_Toc65052426)

# Inleiding

Dit document is een beschrijving van hoe ik de leerdoelen van de oriëntatie software gemaakt heb. Hiermee kan ik bijhouden wat ik bereikt heb en hoe ik mijn leerdoelen uiteindelijk bereikt heb.  
Hiernaast kan iemand anders mijn vooruitgang hierin achterhalen.

## Aanleiding

Ik besloot dit verslag te schrijven om een goede beschrijving te hebben van mijn proces in het bereiken van mijn leerdoelen, zo kan de leraar zien hoe ik vooruitgekomen ben.

## Onderwerp

Dit verslag gaat over het over de oriëntatie infrastructuur en hoe ik de leeruitkomst ervan bereikt heb. Deze leeruitkomst is als volgt: *“Je past de volgende programmeer-concepten toe: Variables, conditional statements, loops, methods, lists/ arrays and enum’s*.

## Leeswijzer

In dit document staat aangetoond wat mijn leerdoelen zijn, hoe ik ze heb aangepakt en mijn reflectie hierop. In het project document staat de beschrijving van mijn project.

# Introductie

Ik ben Lars Jensen, ik kom uit Uden.   
Ik kom vanuit de HAVO en ben nu een student HBO-ICT op de hogeschool Fontys in Eindhoven.   
Mijn vader is een Amerikaan en mijn moeder is een Nederlander waardoor ik beide talen goed kan spreken. Ik programmeer veel hobbymatig verschillende projecten. Ik ben dan vooral bezig met game development en graphics programming.

# Aantonen leerdoelen

Om mijn leerdoelen aan te tonen heb ik een eigen project geschreven. Dit project is een voxel-renderer geschreven met Rust en Sdl2. Hiermee kon ik met alle benodigde programmeer-aspecten een functioneel programma schrijven die aansloot aan mijn interesses.

De uitwerking van dit project heb ik beschreven en gedocumenteerd in een apart document.

# Reflectie / evaluatie

## Waar ben ik trots op?

Ik ben trots op hoe ik geleerd heb mijn proces te kunnen beschrijven aan andere mensen en hoe ik mijn begrip van wat ik gemaakt heb heb kunnen aantonen in mijn verslag.

## Wat doe ik een volgende keer anders?

Volgende keer zal ik vaker mijn feedback in feedpulse documenteren en aantonen waar ik aan gewerkt heb in canvas.

Ook zal ik eerst kijken welke stappen ik eerst zou moeten doen.

## Welke formatieve indicatie zou ik mezelf geven voor de oriëntatie Software?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Leeruitkomst oriëntatie Software | | |
| Onderdeel | Criterium | Rating |
| Aandacht voor algoritmiek | Je kunt eenvoudige applicaties schrijven die stapsgewijs oplossingen voor problemen vinden door het uitvoeren van logische testen en eenvoudige stapsgewijze berekeningen. | *G, ik vind dat ik dit voldoende heb aangetoond, maar het project dat ik gemaakt heb is geen eenvoudig en simpele applicatie.* |
| Basisvaardigheden | Je begrijpt en past de volgende programmeerconcepten toe:Variables, conditional statements, loops, methods, lists/ arrays en enum’s. | *U, Ik vind dat ik een goed begrip heb aangetoond over hoe ik deze concepten moet toepassen, maar ook hoe ze werken in een programma, zeker omdat ik bezig was met memory en threads.* |
| Aantonen | Je vraagt feedback van een docent en laat zien dat je deze feedback verwerkt hebt. | *S, Ik vind dat ik dit uiteindelijk voldoende gedaan heb, maar ik moet vaker naar de docent toe gaan en mijn feedback documenteren. Ook moet ik vaker aan de slag met documentatie en verslagen.* |

## Welk verdiepend(e) profiel(en) kies ik en waarom?

Mijn verdiepend profiel wordt Software, omdat ik het leukst vind om applicaties te schrijven en vind dat ik veel kan leren over ontwerpen en documenteren.