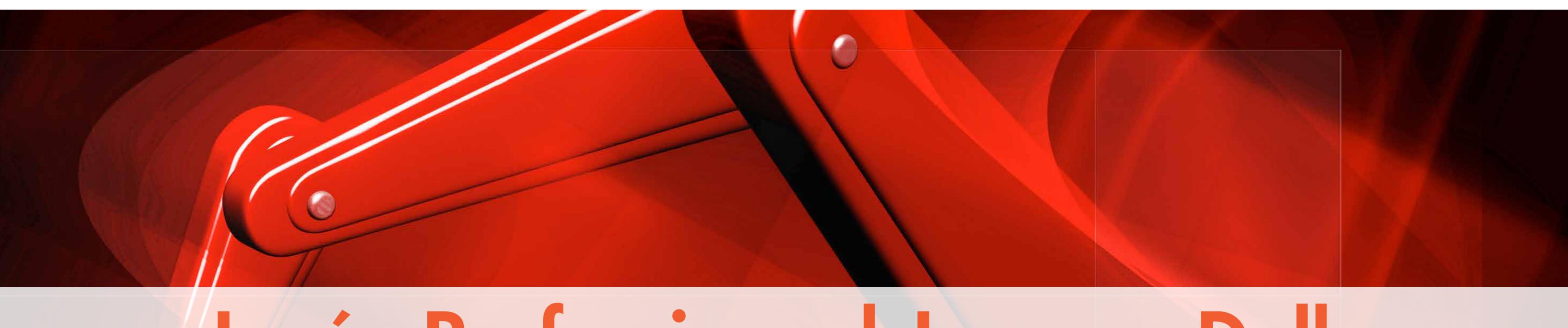




Thématique Sciences du Numérique Parcours Démarche Numérique



Lycée Professionnel Jacques Dolle

Département Alpes-Maritimes

Ville Antibes

Classe 2nd Electronique 2SEN

Élèves

- BOUFFARD-PICCARD Clément
- COULON Maxime
- DERMENT Alexis
- DOUANE Flavien
- LEMOINE Alexandre
- MANCINI Enzo
- MARGOT Nicolas
- TRIKI Gaétan

Equipe Pédagogique

- UBAUD Stéphane
- ATTIAS Clélia
- NAVARROT Jean Jacques
- HORS Vincent

Intervenants







Étapes du parcours

Étape 1 :	Les robots autonomes, principes de base, analogie avec l'humain,
	Perception/ Décision/Action

Etape 2: Présentation du parcours / Pobot Junior Cup / Lego Mindstorms

Etape 3: Introduction à la robotique Lightbot – notion d'algorithme

Initiation à la programmation : Scratch – notions de blocs de Etape 4:

programmation

Lego Mindstorms : déplacement du robot / comment faire pour Étape 5:

qu'il avance / s'arrête : réglage des moteurs

Lego Mindstorms: déplacement précis: comment faire pour qu'il Etape 6:

s'arrête quand il rencontre une ligne : capteur de couleur

Etape 7: Lego Mindstorms : déplacement précis / algorithme : comment

faire pour qu'il suive une ligne : plusieurs solutions : 2 capteurs

de couleur ou droite/gauche/droite/gauche

Lego Mindstorms : déplacement précis / algorithme : comment Étape 8:

> faire pour qu'il récupère ou pas des passagers : capteur de distance / pince avec moteur pour rotation (nouvel outil)

Etape 9: Retours sur expériences, ce qui marche pourquoi ? Ce qui ne

marche pas, pourquoi?

Etape 10: Bilan / Quizz