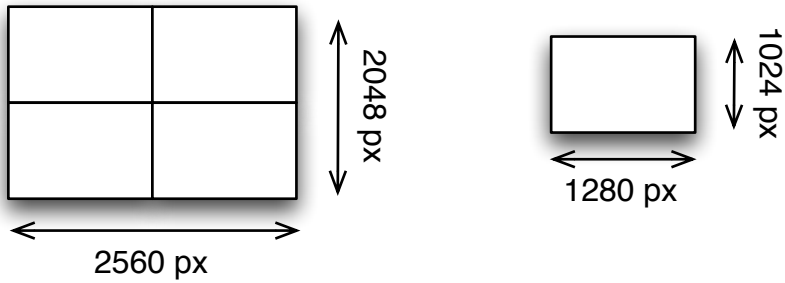
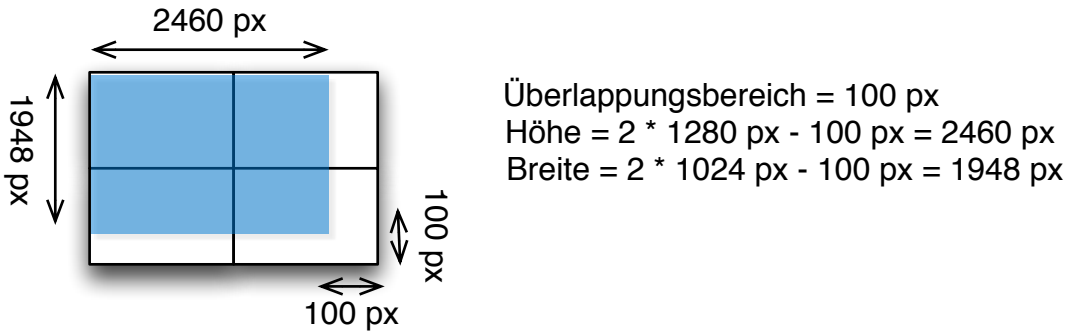


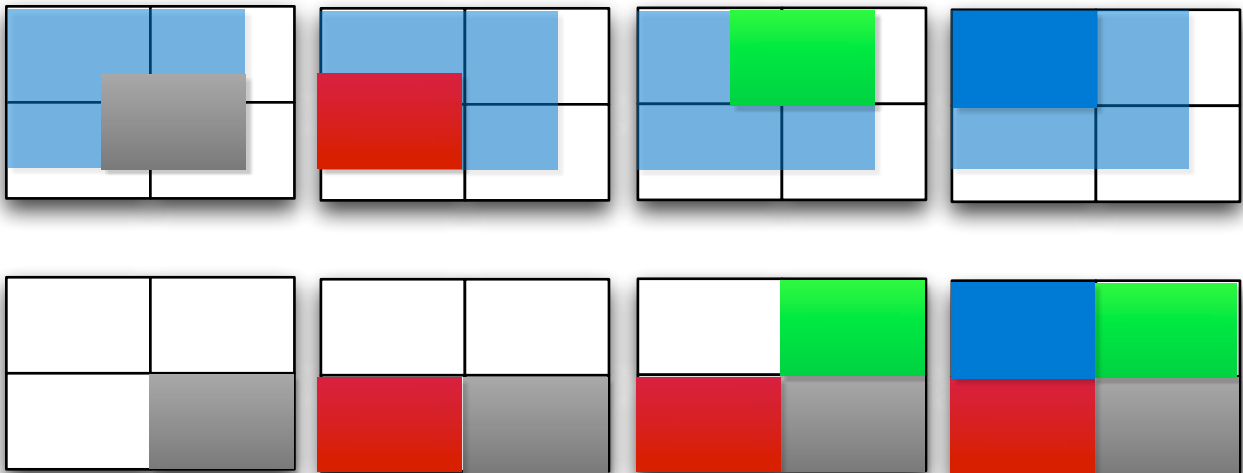
# 0. Aufbau des original X11-Output-Grids



## 1. Erzeugen des neuen Arbeitsbereiches



## 2. Füllen des echten Output-Grids



## 3. Helligkeitskorrektur

