

FullStack Gleam をやりたい

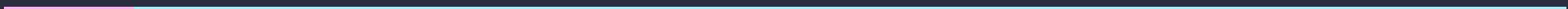
Otsuki.なんか 10/10



こまもか

自己紹介

- 山梨出身
- 今年上京した
- 最近は Gleam で色々やっている
 - 登壇したり
 - 記事書いたり
 - パッケージ書いたり



前回までのあらすじ

- 前回(React Tokyo 9)

Gleam で React を書こう

React Tokyo LT 9/19



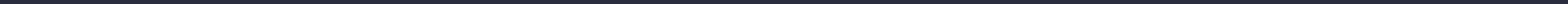
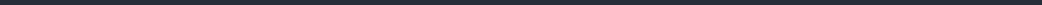
こまもか

前回までのあらすじ

- 前回(React Tokyo 9)

まとめ

- Lustre が主流とはいえ Gleam でも React が使える
- React の膨大な資産 × JS にない構文の組合せは魅力的に見える
- Jotai, shadcn/ui 等既存の資産を使うとどうなるのか気になる
- JavaScript バックエンドでフルスタック Gleam したい



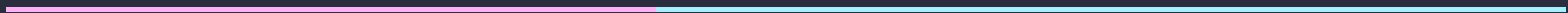
フルスタック Gleam したい

Gleam とは

- 静的型付けな関数型言語
 - Erlang と JavaScript(ES6)にコンパイルできる。
 - JS ターゲットにおいて Node.js, Deno, Bun の 3 つの JavaScript Runtime をサポートしているのが特徴的。
 - Language Tour とか見るとノリが掴みやすいかも
-

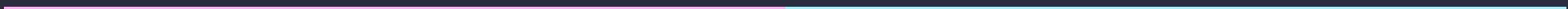
fullstack アプリケーションに必要な要素

- DB
- サーバー
- フロントエンド



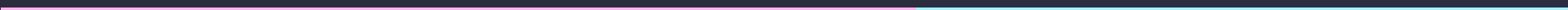
DB

- Erlang 側のサポートが厚い
 - Squirrel
 - Parrot(sqlc)
 - どちらも SQL からコード生成する
 - クエリビルダとして Cake がある



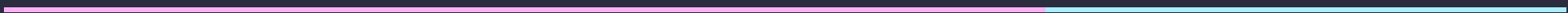
サーバー

- これも Erlang 側のサポートが厚い
 - mist(Web サーバー)
 - wisp(Web フレームワーク)



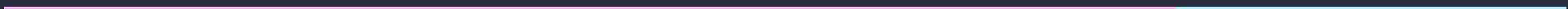
フロントエンド

- Lustre
 - TEA ベースの SPA フレームワーク
 - view 関数(React で言うコンポーネント)が純粹となっている
 - 純粹なため -どこでもレンダリングできる
 - SSR/SPA を混在できる
 - 最近は最適化で React と張れる速度になった



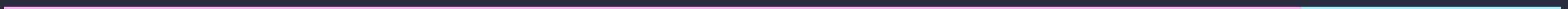
JavaScript 側のサポートが薄い

- サーバー
 - 作っている(Hinoto)
- DB
 - 作る予定(node-pg のラッパー)



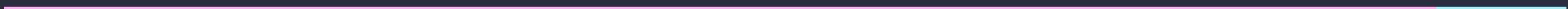
CloudFlare と相性良いのでは

- DB(D1)とサーバー(Workers)がある
 - JS とめちゃくちゃ相性が良い
 - Workers Assets を使えば Workers でフルスタックなアプリが作れる
- ただ現状 JS のサポートが弱いのが課題



これからやりたいこと

- ・ JS のエコシステムを充実させていきたい
- ・ 実際にフルスタックな Web アプリを作っていく



まとめ

- Gleam はフルスタックアプリケーションを開発できるポテンシャルがある
 - でもエコシステム(特に JS ターゲット)が足りない
 - そこを補うようパッケージとかを色々作っている
 - フルスタック Gleam を推していきたい
-