

ARTHUR BACELETE

Engenharia de Software

CONTATO

- +55 (31) 9 9241-2598
- arthurbt2005@gmail.com
- Contagem, MG - Brasil
- <https://www.linkedin.com/in/arthurbacelete/>

EDUCAÇÃO

PUC MG (4º período)
Engenharia de Software 2024 - 2027/2

UFMG
Técnico em Eletrônica 2021 - 2023

EXPERTISE

Tecnologias:

- Spring Boot
- Java
- React
- Angular
- JavaScript
- C/C++
- PHP
- MySQL
- Docker (básico)

Ferramentas:

- Git/Github
- Postman
- IA (em geral)
- JUnit

Metodologias:

- Scrum e Kanban
- SOLID
- Clean Code
- Code Review

IDIOMAS

- Português nativo
- Inglês avançado

RESUMO PROFISSIONAL

Arthur é um estudante dedicado de Engenharia de Software na PUC Minas, com uma sólida formação técnica em Eletrônica pelo Colégio Técnico da UFMG. Sua trajetória acadêmica é marcada por um forte interesse em

desenvolvimento de software, com ênfase em linguagens como **Java e Javascript**. Além de sua afinidade com a tecnologia, destaca-se por seu gosto pela leitura, pelo estudo de temas variados e pela resolução de desafios e problemas, demonstrando uma curiosidade intelectual constante. Arthur nutre ainda uma profunda admiração pela matemática, área que valoriza não apenas pela lógica e exatidão, mas também pelo desafio intelectual que proporciona.

EXPERIÊNCIA

Técnico Suporte de TI N2 - Secretaria Municipal de Saúde de Contagem Março/2024 – Atual

Atuo no atendimento a demandas de suporte técnico presencial e remoto, abrangendo troubleshooting de redes, manutenção de hardware e suporte a sistemas operacionais e softwares corporativos. Possui noção em ferramentas de monitoramento de tráfego de rede como Zabbix, Pfsense e Winbox. Por fim, também fiquei responsável por todas as etapas de desenvolvimento de uma aplicação web para o RH local da Secretaria, desde o levantamento dos requisitos até a implementação da solução.

UFMG - Laboratório de Informática, Telecomunicações e Eletrônica Março/2023 – Dezembro/2023

Desenvolveu um protótipo de um dispositivo IoT produtor de um defensivo agrícola em grupo com seu orientador Guilherme Leal, Adriano Borges da Cunha e seu colega Bernardo Cordeiro utilizando conceitos de Eletrônica Analógica, IoT, Química Básica e um ESP-32 como microcontrolador.

PROJETOS



<https://github.com/bacelete>

Restaurant Management System – PUC-Minas
Jun/2024 – Dez/2024

Este projeto foi desenvolvido como parte do Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Processos de Negócios do curso de Engenharia de Software na PUC Minas. O objetivo é criar um sistema de gerenciamento para restaurantes, promovendo maior eficiência e sustentabilidade através de soluções tecnológicas inovadoras. Aplicação desenvolvida com **Spring Boot, HTML, CSS e JS**.

GetRoute – PUC-Minas
Jan/2025 – Jun/2025

Este projeto foi desenvolvido como parte do Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Cenários Reais do curso de Engenharia de Software na PUC Minas. O objetivo era criar um sistema eficiente de gerenciamento de pedidos, entregas e rotas de uma empresa de transporte de colchão. Aplicação desenvolvida com **Spring Boot, MySQL e Vite**. O projeto foi premiado como o **2º melhor trabalho do semestre**.

Simulador de Encomendas de Drones – Pessoal

Agosto/2025 - Atual

Sistema API RESTful que gerencia as entregas, drones e seus respectivos voos, respeitando regras de capacidade, distância e prioridade de entrega. O sistema aloca os pacotes nos drones com o menor número de viagens possível, respeitando as regras. Aplicação em desenvolvimento com **Spring Boot, React e MySQL**.

SISRH – Secretaria Municipal de Saúde de Contagem

Março/2025 – Atual

Este projeto é um portfólio que está sendo desenvolvido para agregar valor e automatizar processos do setor de Recursos Humanos do meu trabalho. O objetivo é gerenciar e gerar solicitações realizadas por gestores de Unidades Básicas de Saúde (UBS) no que diz respeito a afastamentos temporários de servidores terceirizados. Aplicação em desenvolvimento com **Laravel e MySQL**.