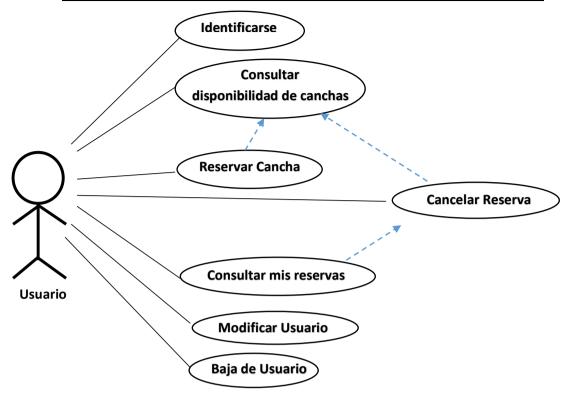
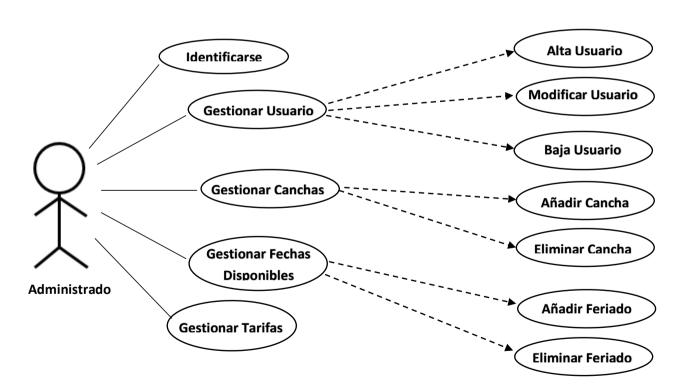
## CASO DE USO DE USUARIO REGISTRADO EN SISTEMA DE RESERVA DE CANCHAS



## CASO DE USO DEL ADMINISTRADOR



Caso de uso | Alta usuario

Resumen de la

funcionalidad: Añade un nuevo usuario registrado al sistema.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

Actores: Administrador.

Casos de uso

relacionados: Identificarse

**Precondición:** No existe el usuario.

Postcondición: El usuario ha quedado registrado en el sistema, por lo que hay

un nuevo usuario.

Flujo normal:

1.- El usuario (administrador) accede al sistema y a la página de

registro.

2.- Introduce los datos de la persona a registrar.

3.- Envía los datos.

4.- Se crea el usuario.

Flujo alternativo:

2.- El administrador sale de la página de registro sin completar

el proceso.

3.- El administrador pulsa el botón Cancelar.

3.- El nombre de usuario o el correo electrónico ya existen en el

sistema.

3.- Los datos introducidos contienen algún error o falta algún dato.

**Observaciones:** Todos los usuarios registrados en el sistema tendrán que utilizar

este proceso, aunque sólo una vez.

Caso de uso	Consultar canchas libres
Resumen de la funcionalidad:	Muestra el estado de ocupación de las canchas para una fecha determinada.
Papel dentro del trabajo del usuario:	Muy frecuente.
Actores:	Usuario registrado, Administrador.
Casos de uso relacionados:	Reservar cancha, Cancelar reserva
Precondición:	Ninguna, al ser una consulta.
Postcondición:	Ninguna, al ser una consulta.
Flujo normal:	<ul><li>1 El usuario accede a la aplicación</li><li>2 Selecciona el tipo de cancha que quiere consultar.</li></ul>
	<ul><li>3 Selecciona la fecha que quiere consultar.</li><li>4 Se muestra el estado en que se encuentran todas las canchas del tipo elegido para la fecha indicada.</li></ul>
Flujo alternativo:	
Observaciones:	Será una de las funcionalidades más utilizadas de la aplicación, debido que, para realizar una reserva, todos los usuarios consultarán previamente el estado de las canchas.

Caso de uso	Identificarse
Resumen de la funcionalidad: . Papel dentro del trabajo del usuario: Actores:	El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña para . acceder al sistema con los privilegios de su tipo de usuario.  Muy frecuente.  Usuario registrado, Administrador.
Casos de uso relacionados:  Precondición:	Alta usuario  El usuario existe en el sistema.
Postcondición:	El usuario se identifica en el sistema correctamente.

Flujo normal:

1.- El usuario (usuario registrado o administrador) accede al

sistema.

2.- El usuario va a la página de login.

3.- Introduce su nombre de usuario y contraseña.

4.- Pulsa el botón Envíar.

5.- El sistema reconoce al usuario mostrándole un mensaje de

bienvenida.

Flujo alternativo:

3.- El usuario sale de la página de login sin identificarse.

4.- El usuario pulsa el botón Cancelar.

5.- El nombre de usuario no existe o bien la contraseña no coincide, por lo que el sistema muestra un mensaje de error.

**Observaciones:** 

**Observaciones:** 

También será una funcionalidad muy utilizada puesto que para

poder realizar una reserva es necesario que el usuario se

identifique previamente.

Caso de uso	Reservar cancha
Resumen de la funcionalidad: . Papel dentro del	El usuario hace una reserva de una cancha para una fecha y hora concreta.
trabajo del usuario	: Muy frecuente.
Actores:	Usuario registrado, Administrador.
Casos de uso relacionados:	Identificarse, Consultar canchas libres
Precondición:	El usuario debe estar identificado en el sistema.
Postcondición:	El usuario ha realizado la reserva de una cancha para una fecha y hora.
Flujo normal:	<ol> <li>El usuario consulta la disponibilidad de las canchas para una fecha determinada y pulsa el botón Reservar cancha para una hora en concreto.</li> <li>El usuario realiza la reserva de la cancha a su nombre, y la cancha ya no estará disponible a partir de ahora.</li> </ol>
Flujo alternativo:	2 Si el usuario no estaba identificado en el sistema se le pide. que se identifique o que se registre.

objetivo final de nuestra aplicación.

Otra de las funcionalidades más utilizadas puesto que es el. . . .

Caso de uso | Cancelar reserva

Resumen de la

funcionalidad: El usuario cancela la reserva de una pista que había realizado

previamente.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

**Actores:** Usuario registrado, Administrador.

Casos de uso

relacionados: Identificarse, Consultar canchas libres, Realizar reserva

**Precondición:** El usuario debe estar identificado en el sistema y haber realizado

una reserva a su nombre.

Postcondición: El usuario ha cancelado una reserva de una cancha para una . .

fecha y hora.

Flujo normal:

1.- El usuario puede cancelar la reserva bien desde la pantalla "Consultar mis reservas" o bien desde la pantalla "Consulta canchas libres" para una fecha determinada, donde le aparecerá el botón Cancelar reserva para las canchas que tenga reservada

a su nombre.

2.- El usuario ha cancelado la reserva de la cancha a su nombre,

y la cancha vuelve a estar libre a partir de ahora.

Flujo alternativo:

2.- Si el tiempo que falta para el inicio de la reserva es menor a un tiempo fijado como parámetro por el administrador, no se permitirá la cancelación de la reserva, por lo que el usuario nos

adeudará el importe de la misma.

Observaciones:

Caso de uso | Consultar mis reservas

Resumen de la

**funcionalidad:** El usuario consulta las reservas que ha realizado previamente.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

**Actores:** Usuario registrado, Administrador.

Casos de uso

relacionados: Realizar reserva

**Precondición:** Ninguna, al ser una consulta.

Postcondición: Ninguna, al ser una consulta.

Flujo normal:

1.- El usuario

Flujo alternativo:

Observaciones:

Resumen de la

**funcionalidad:** El usuario modifica alguno de sus datos o su contraseña.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

**Actores:** Usuario registrado, Administrador.

Casos de uso

relacionados: Alta usuario

**Precondición:** El usuario debe estar identificado en el sistema.

**Postcondición:** El sistema modifica los datos del usuario en la base de datos.

Flujo normal: 1.- El usuario accede a la aplicación.

2.- Pulsa el botón Modificar usuario.

3.- Se muestran los datos del usuario tal y como están en la

base de datos.

4.- El usuario modifica alguno de los campos permitidos.

5.- El usuario pulsa el botón Guardar, para que se guarden los

cambios introducidos.

Flujo alternativo:

5.- El usuario sale sin pulsar el botón Guardar.

5.- El usuario pulsa el botón Cancelar.

Observaciones:

Caso de uso | Baja usuario

Resumen de la

funcionalidad: El usuario se da de baja del sistema

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

Actores: Usuario registrado, Administrador.

Casos de uso

relacionados: Alta usuario

Precondición: El usuario debe estar identificado en el sistema.

Postcondición: El sistema borra los datos del usuario de la base de datos.

Flujo normal: 1.- El usuario accede a la aplicación.

2.- Pulsa el botón Baja usuario.

3.- Se muestra un mensaje de advertencia para que sepa que si borra su usuario es un cambio irreversible y no podrá volver a

acceder al sistema.

4.- El usuario pulsa el botón Aceptar, para que se borren sus

datos.

Flujo alternativo:

4.- El usuario sale sin pulsar el botón Aceptar.

4.- El usuario pulsa el botón Cancelar.

Observaciones:

## Caso de uso | Gestionar usuarios

Resumen de la

funcionalidad: El administrador accede a un menú específico para gestionar ...

usuarios.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente. Actores: Administrador.

Casos de uso

Alta usuario, Baja usuario, Modificar usuario relacionados:

Precondición: El administrador debe estar identificado en el sistema.

Postcondición:

El sistema muestra el menú de administración de usuario

Flujo normal:

1.- El administrador accede a la aplicación. 2.- Pulsa el botón Gestionar usuarios.

3.- Se muestran las diferentes opciones del menú.

Flujo alternativo:

Observaciones: El administrador podrá dar de alta nuevos usuarios, modificar los datos de los usuarios existentes, por ejemplo, una contraseña bloqueada, y eliminar usuarios que notifiquen que no quieren continuar en el sistema.

Caso de uso | Gestionar canchas

Resumen de la

funcionalidad: El administrador accede a un menú específico para gestionar.

canchas.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

Actores: Administrador.

Casos de uso

relacionados: Añadir cancha, Eliminar cancha.

**Precondición:** El administrador debe estar identificado en el sistema.

Postcondición: El sistema muestra el menú de administración de canchas

Flujo normal:

1.- El administrador accede a la aplicación.

2.- Pulsa el botón Gestionar canchas.

3.- Se muestran las diferentes opciones del menú.

Flujo alternativo:

**Observaciones:** El administrador podrá dar de alta nuevas canchas o eliminarlas

. porque ya no estén disponibles.

Caso de uso | Gestionar fechas disponibles

Resumen de la

funcionalidad: El administrador accede a un menú específico para gestionar.

las fechas en que las canchas estarán disponibles.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

Actores: Administrador.

Casos de uso

relacionados: Añadir feriado, Eliminar feriado

**Precondición:** El administrador debe estar identificado en el sistema.

Postcondición: El sistema muestra el menú de gestión de fechas disponibles.

Flujo normal:

El administrador accede a la aplicación.
 Pulsa el botón Gestionar fechas disponibles.
 Se muestran las diferentes opciones del menú.

Flujo alternativo:

**Observaciones:** El administrador podrá establecer los días de la semana en los que las canchas están disponibles, así como añadir días en que el establecimiento permanecerá cerrado por cualquier motivo.

Caso de uso | Gestionar tarifas

Resumen de la

funcionalidad: El administrador accede a un menú específico para gestionar .

las horas en que las canchas estarán disponibles en los . . . .

distintos días y las tarifas de alquiler de cada cancha en cada.

horario.

Papel dentro del

trabajo del usuario: Poco frecuente.

Actores: Administrador.

Casos de uso relacionados:

**Precondición:** El administrador debe estar identificado en el sistema.

**Postcondición:** El sistema muestra el menú de gestión de horas disponibles.

Flujo normal:

1.- El administrador accede a la aplicación.

2.- Pulsa el botón Gestionar tarifas.

3.- Se muestran las diferentes opciones del menú.

Flujo alternativo:

**Observaciones:** El administrador podrá establecer las horas en las que las canchas están disponibles en los distintos días de la semana y el precio de las mismas.