

Projet Majeure : Ambiance Show Room

*Côme BURGUBURU
Hugues CHARBON
Benjamin JORNET*

Plan

- ① Présentation fonctionnelle du projet
- ② Choix architecture et technologique
- ③ Choix organisationnels
- ④ Démonstration
- ⑤ Conclusions



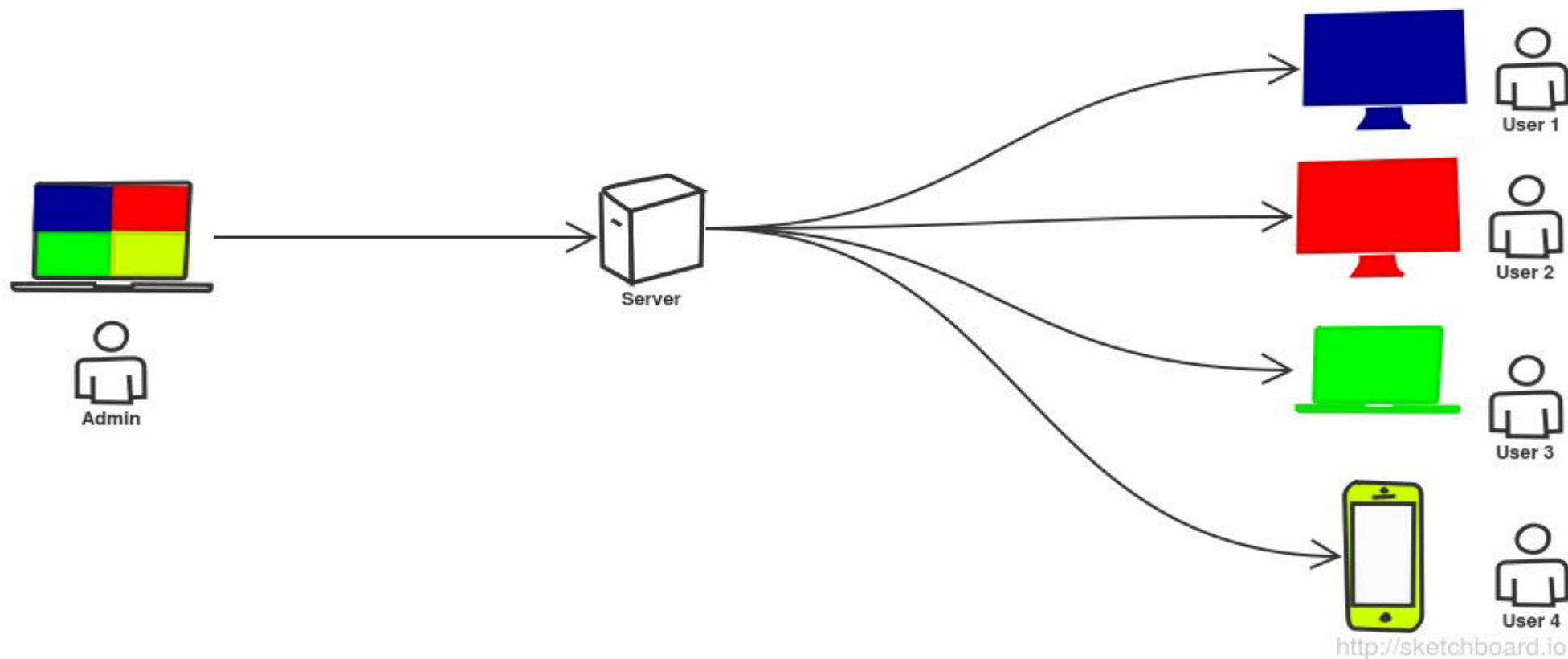
1. Présentation fonctionnelle du projet

Description

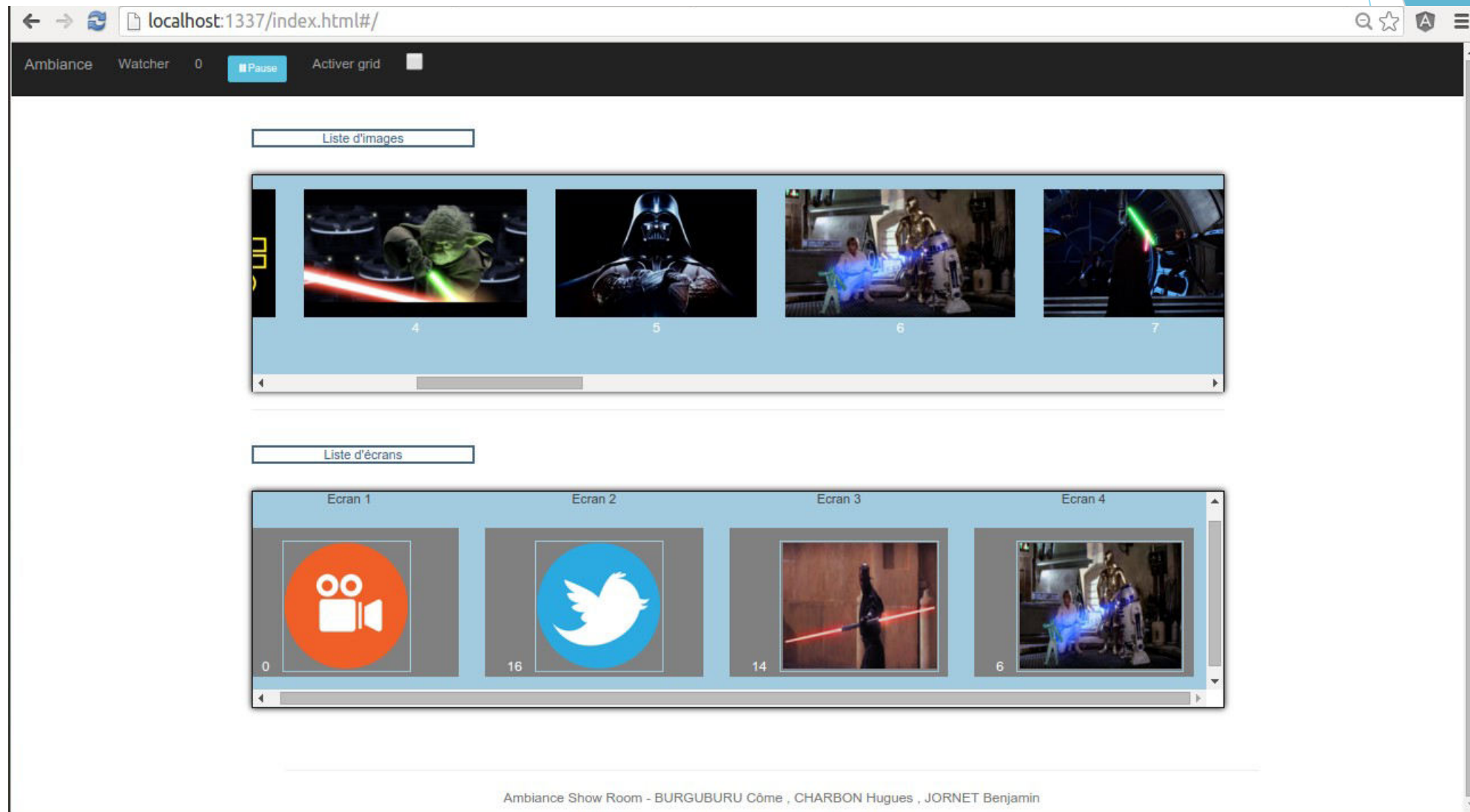
- ▶ Show Room Manager permet de visualiser sur différents écrans distants des flux
- ▶ Types de flux : image, vidéo, facebook, twitter
- ▶ Application Web
- ▶ Communication et identification via sockets
- ▶ Disponible en application mobile

1ère utilisation de l'application

- Découpage de différents flux sur plusieurs écrans

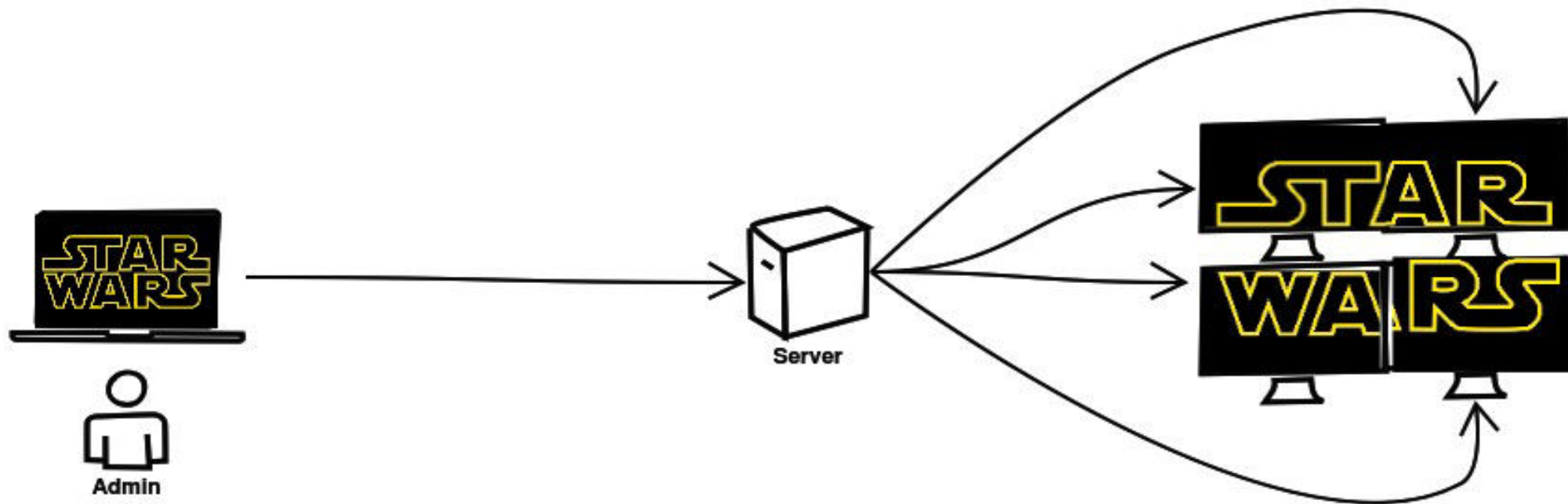


1ère utilisation de l'application

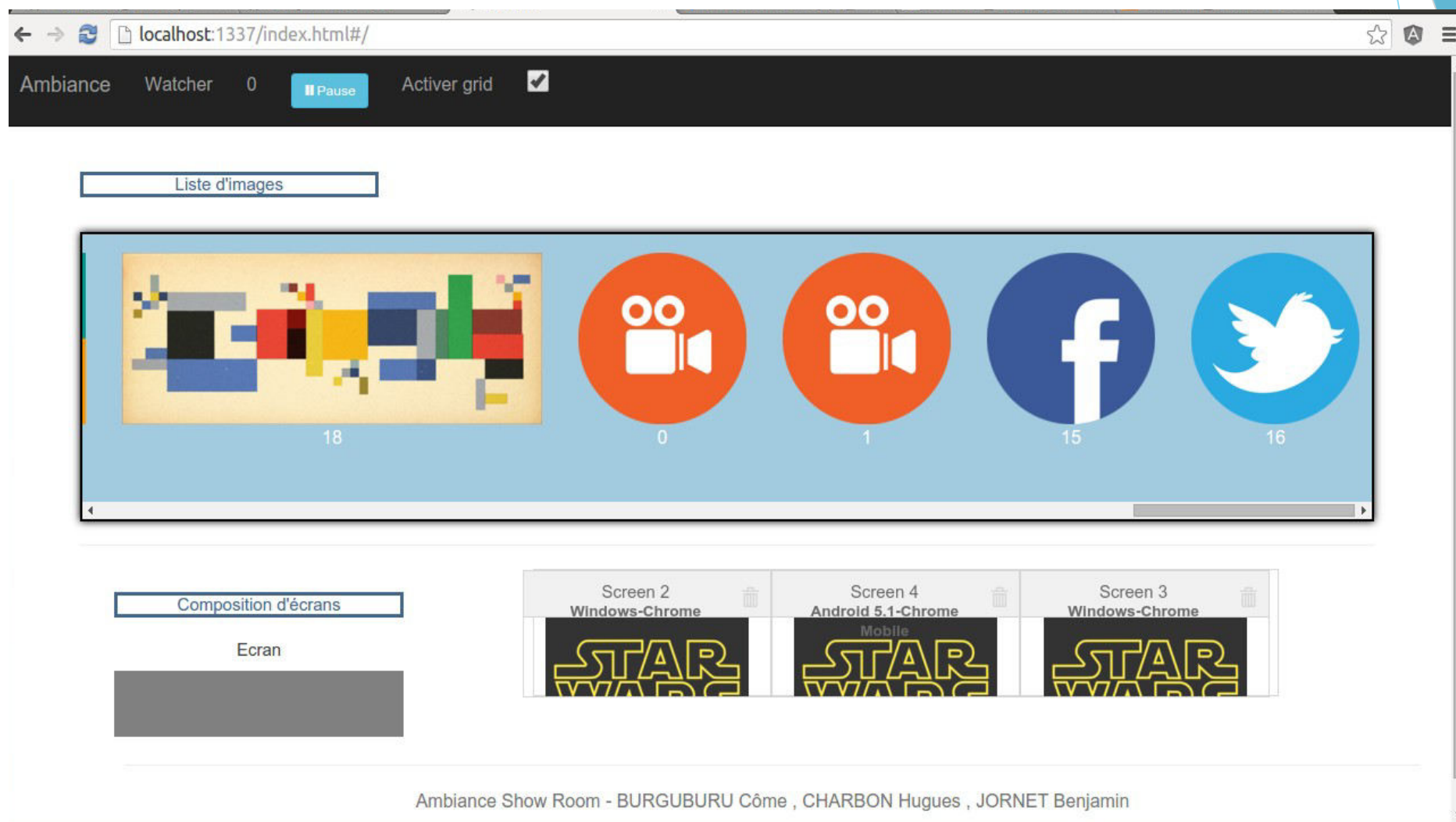


2ème utilisation de l'application

- Découpage d'un flux sur plusieurs écrans

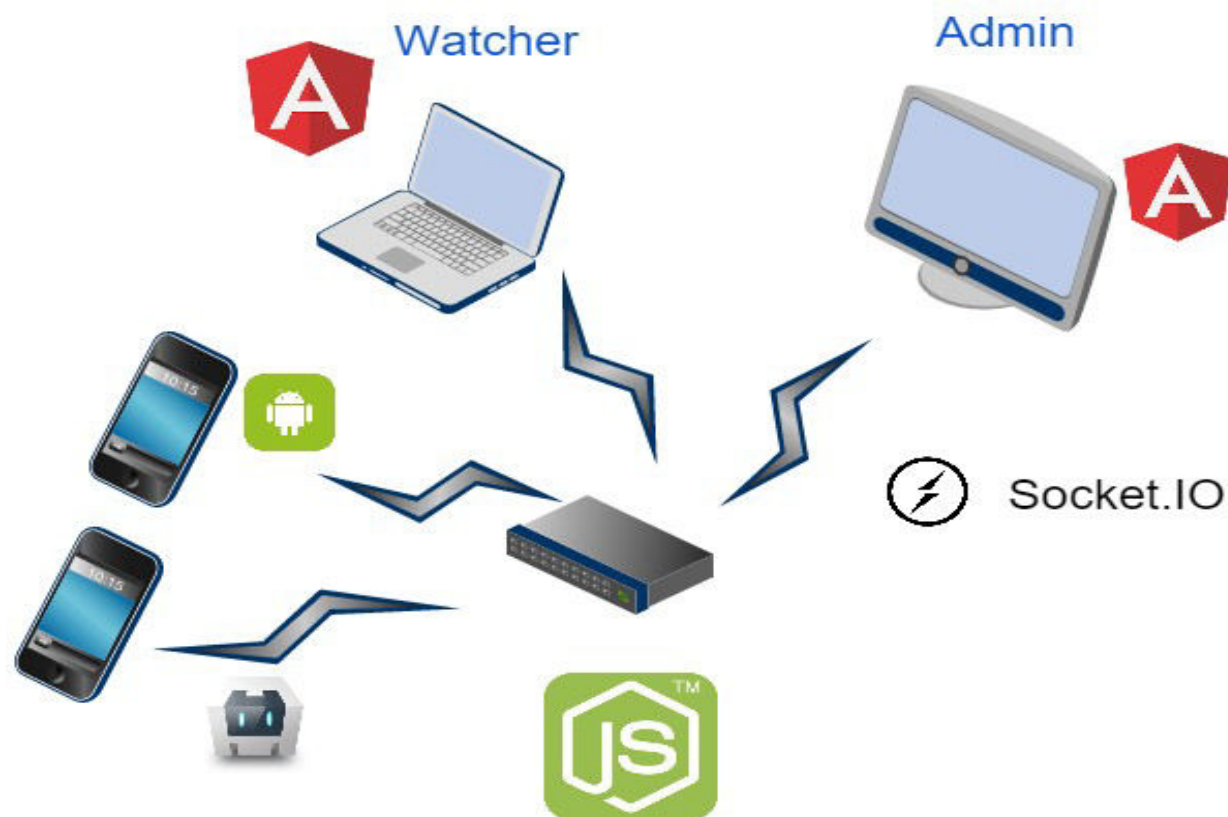


2ème utilisation de l'application

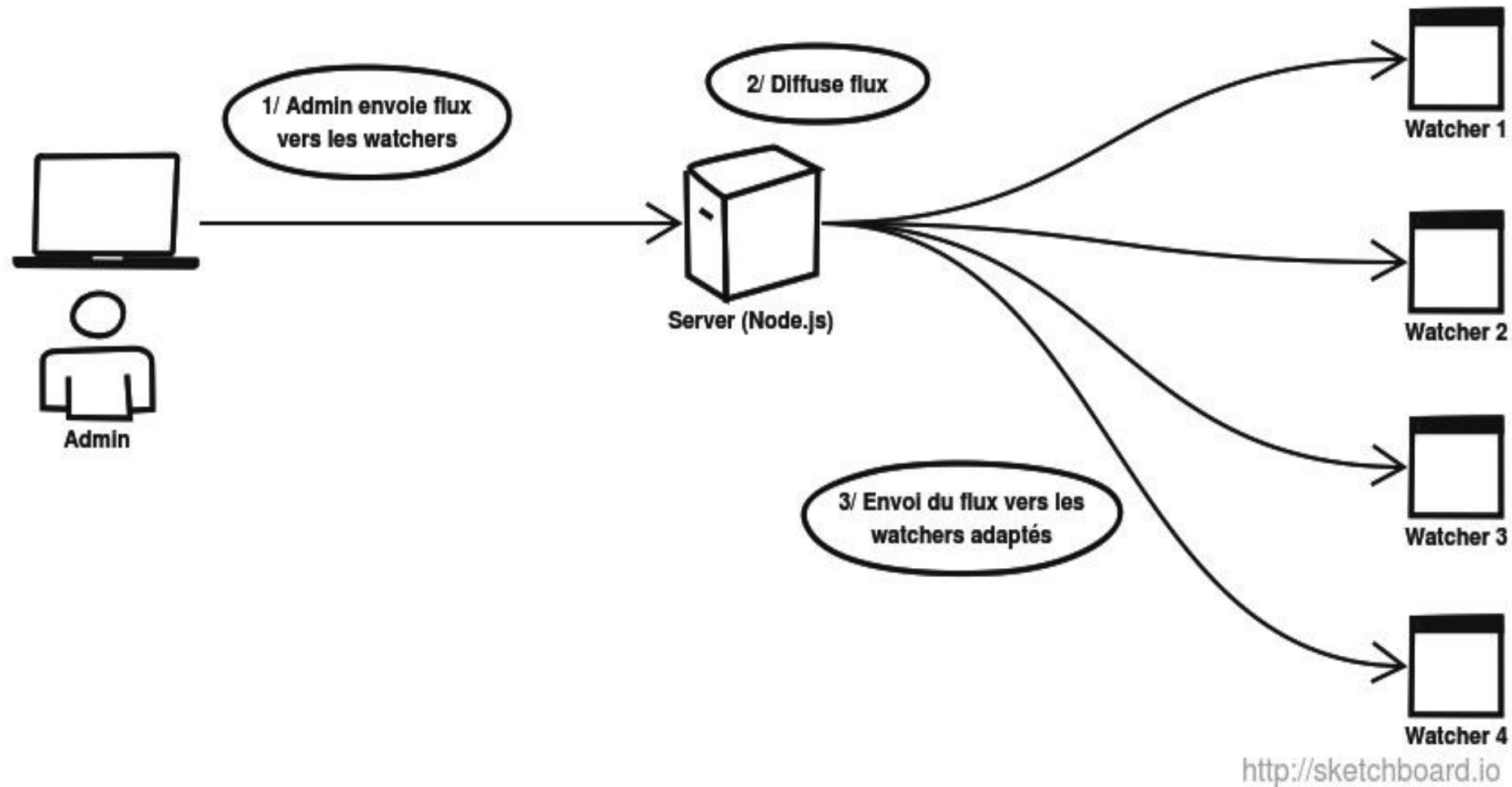


2. Choix architecture et technologique

Choix d'architecture



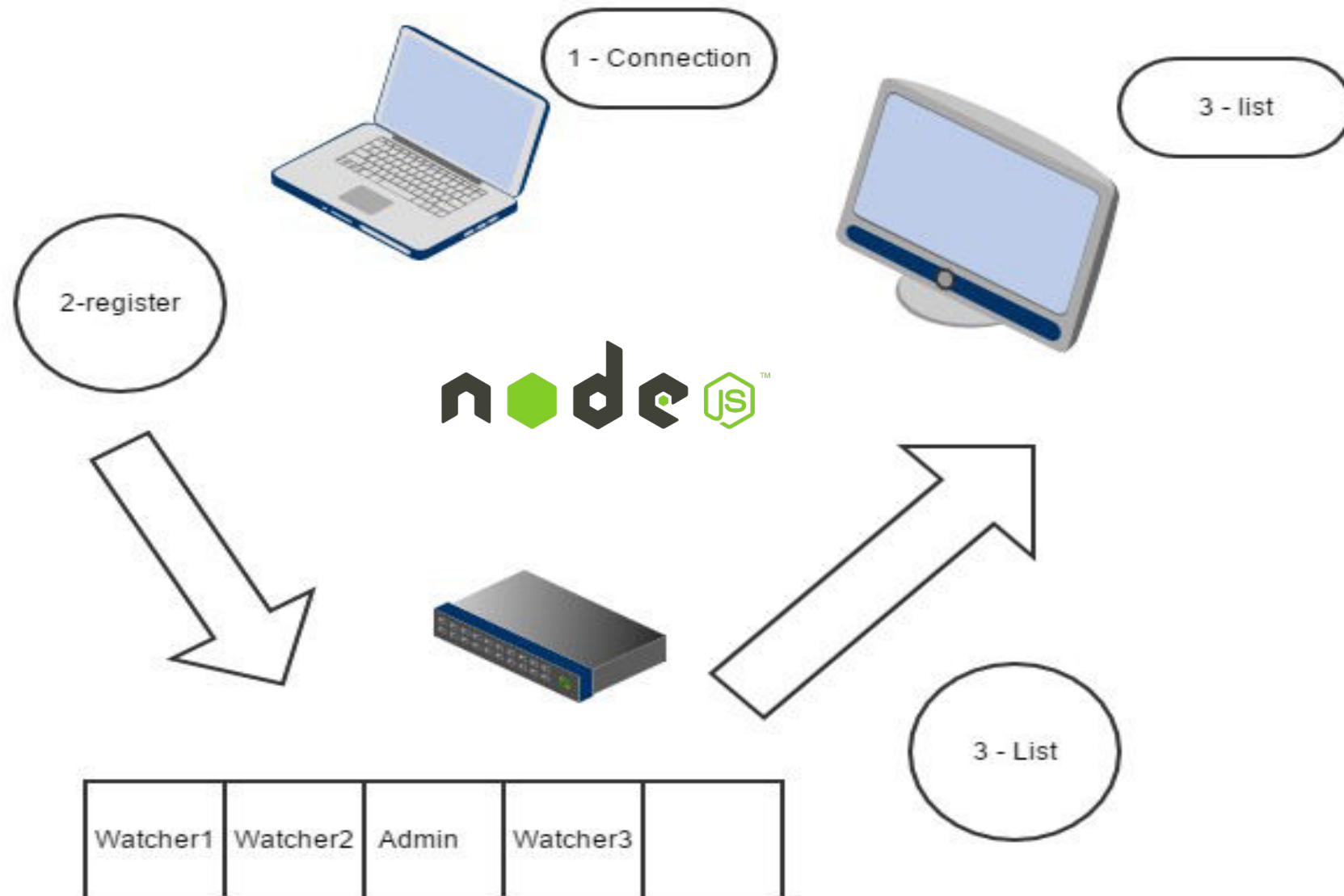
Fonctionnement de l'application



Choix technologiques

- ▶ NODE.JS → Côté serveur
- ▶ ANGULAR.JS → Front-end
- ▶ SOCKET.IO → Communication entre Admin et watchers
- ▶ HTML5-JAVASCRIPT → Affichage côté client
- ▶ MOBILE CORDOVA / ANDROID → Compatibilité mobile

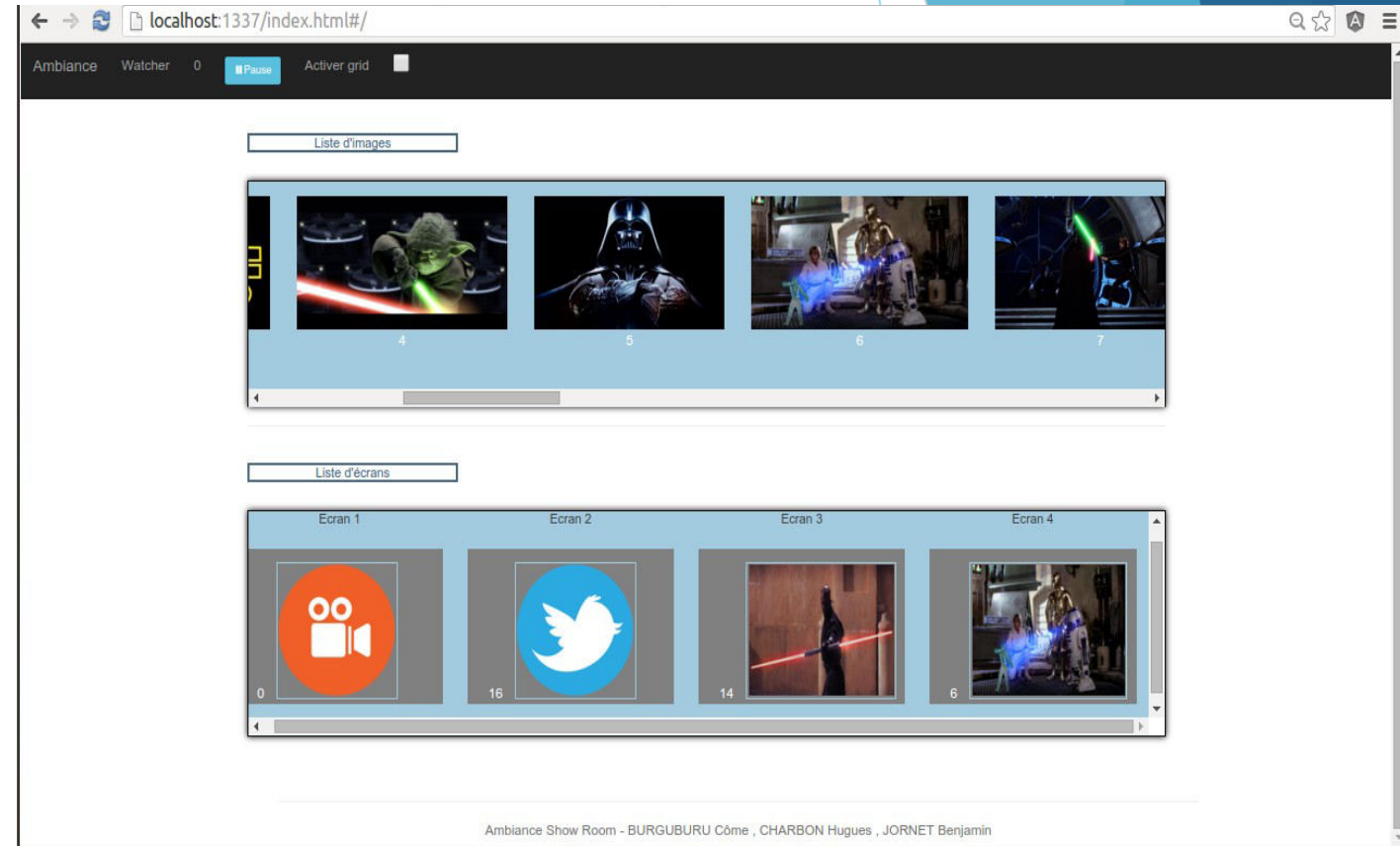
Fonctionnement Nodejs



Fonctionnement Angularjs

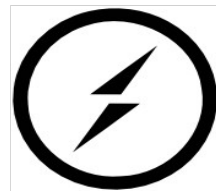


- ▶ Un controller d'événement utilisateur couplé à un service qui écoute la socket
- ▶ ng-draggable -> pour le drag&drop
- ▶ Controller : gère événement utilisateur
- ▶ Service : gère les sockets



Fonctionnement communication par sockets

- ▶ Utilisation de socket.io
- ▶ Socket emit "image" id et URL



socket.io

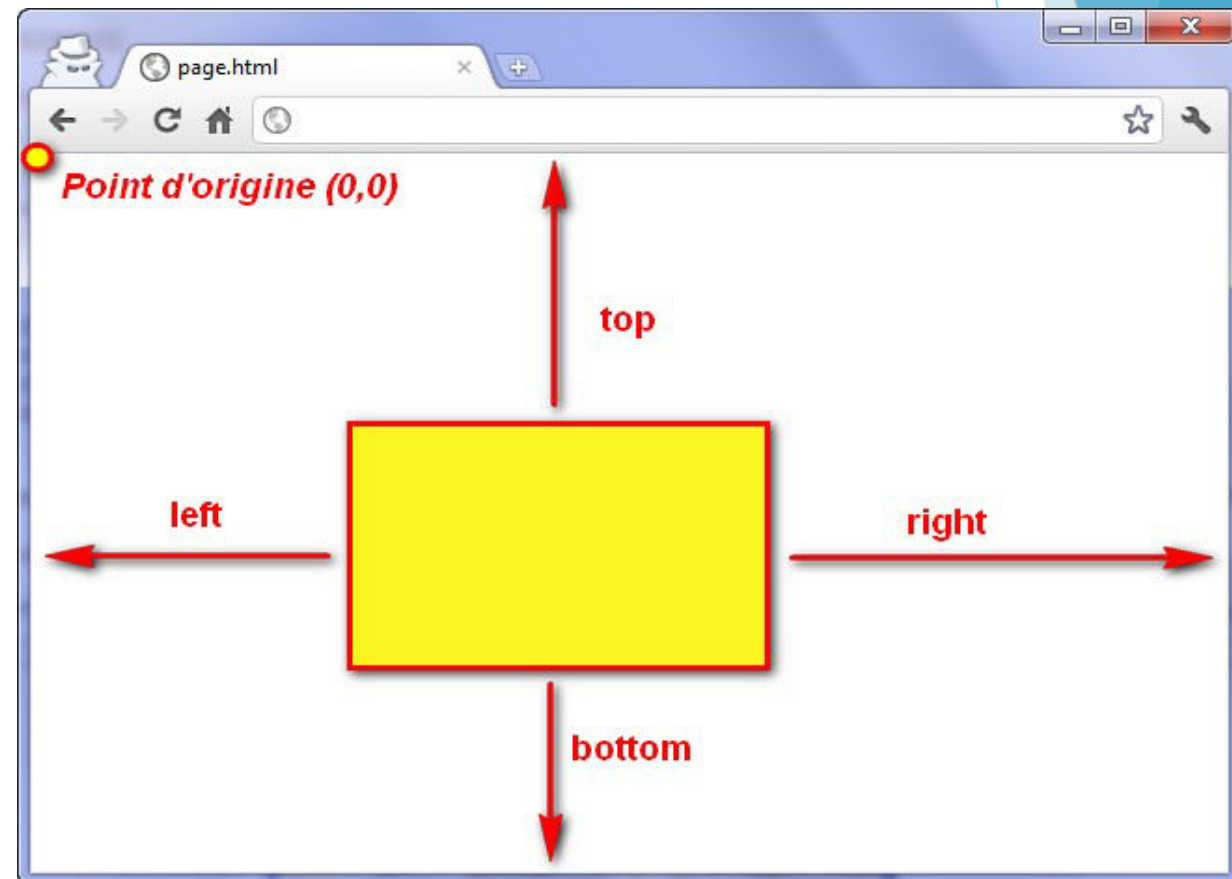
Fonctionnement HTML5-JAVASCRIPT

- ▶ Représente la vue de l'application
- ▶ Utilisation de la librairie gridster.js -> Mode grille
- ▶ ng-gridster -> grille des widgets
- ▶ Découpage de l'image en fonction de la grille
- ▶ Attribution de top, left, width, height par fragment d'image



Fonctionnement watcher

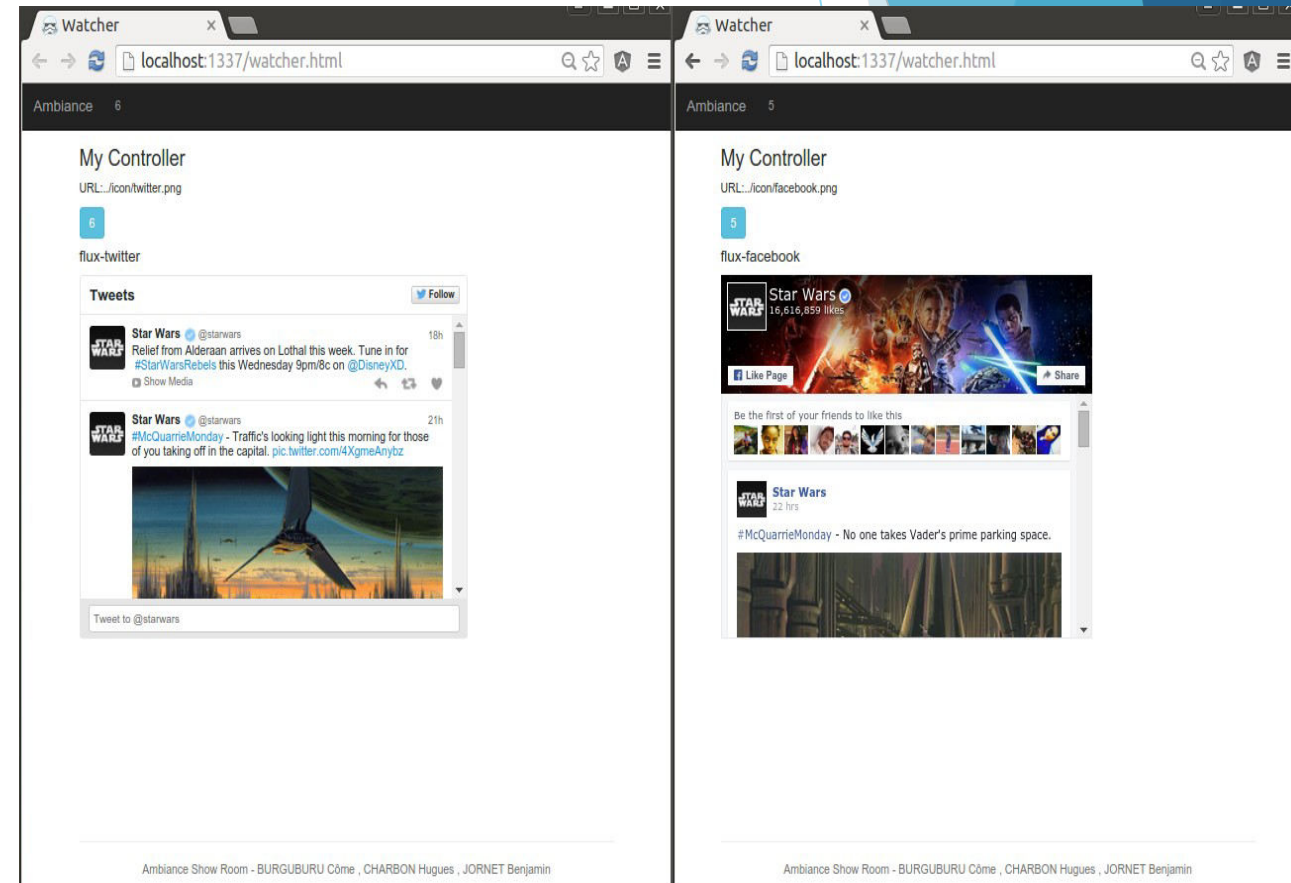
- ▶ Watcher interprète la réponse du serveur
- ▶ Top, left, width, height
- ▶ API Fullscreen



Fonctionnement des flux

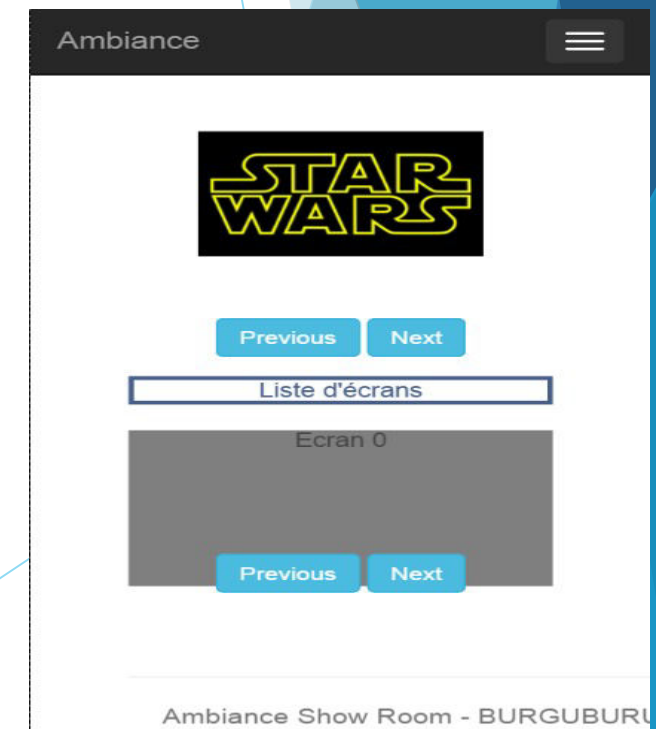
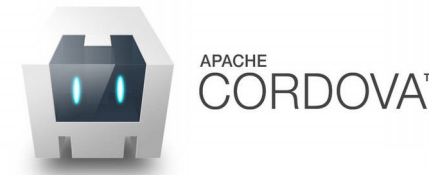


- ▶ Différents types de flux : image, vidéo, Facebook, Twitter
- ▶ Les images sont des représentations visuels de flux
- ▶ Utilisation d'API Facebook et Twitter
- ▶ Récupération des flux grâce à l'URL et l'ID de la page



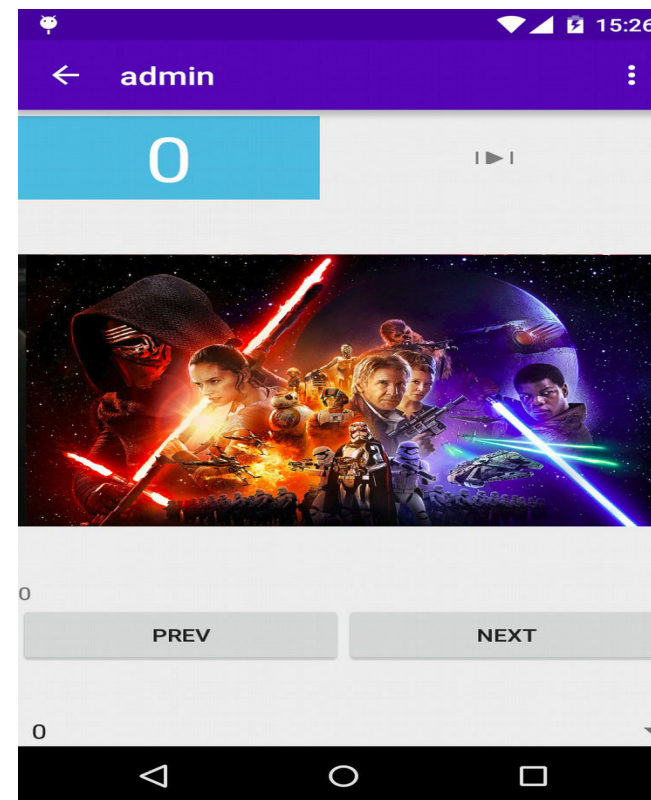
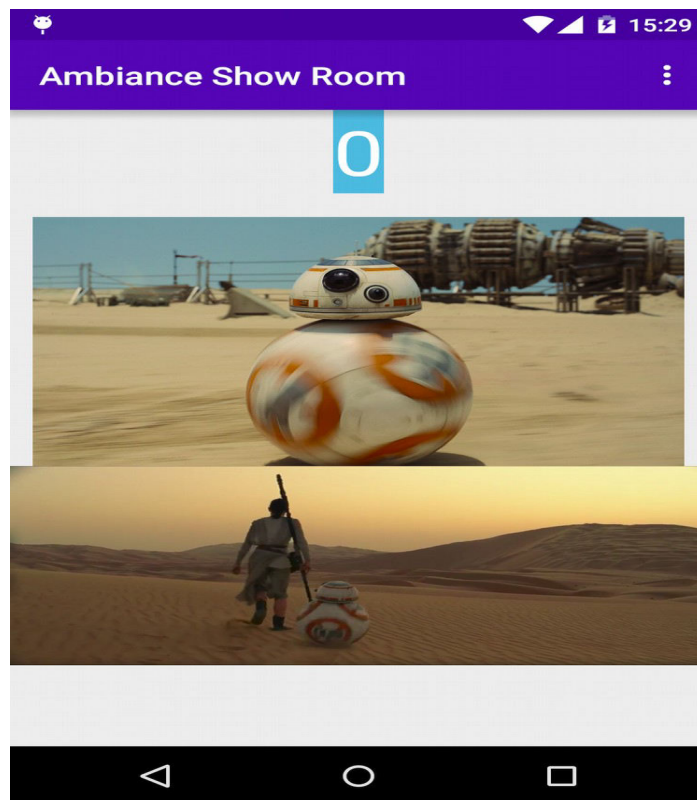
Fonctionnement MOBILE CORDOVA

- ▶ Compatibilité multi-plateforme
- ▶ 2 apk : 1 admin + 1 watcher
- ▶ Interface responsive
- ▶ Utilisation de select à la place de la grille



Fonctionnement MOBILE ANDROID

- ▶ Dépendances : okhttp, picasso, io.socket



3. Choix organisationnels

Répartition en tâches

N° Step	Description de la tâche
Step 1	Identifier + lister des watchers
Step 2	Transférer une image sur le watcher de notre choix
Step 3	Diffuser une image découpée sur plusieurs écrans
Step 4	Configurer la grille des écrans depuis l'administrateur
Step 5	Pouvoir transmettre des flux Facebook et Twitter
Step 6	Pouvoir transférer une vidéo
Step 7	Découper une vidéo
Step 8	Synchroniser la lecture d'une vidéo
Step 9	Avoir une version plateforme mobile

Démonstration

5. Conclusions

➡ Bilan Fonctionnel :

- ▶ Réalisation des 9 steps

➡ Perspectives d'amélioration :

- ▶ Possibilité de déployer des jeux en ligne via les watchers
- ▶ Récupération de flux streaming
- ▶ Optimisation du front-end
- ▶ Identification des utilisateurs via des comptes

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of blue, ranging from light sky blue to deep navy blue. These shapes are primarily located on the right side of the frame, creating a modern, layered effect.

Merci pour votre attention
Avez-vous des questions ?