Avancée Technologique Course Auto Veille Technologique 1

Système "override" / boost pour l'énergie électrique en F1 2026
Une fonction style "push-to-pass" appelée "override" permet au pilote de déployer un supplément de puissance électrique à certaines vitesses (ex. ~ 355 km/h) ou circonstances, ce qui introduit davantage de stratégie de gestion d'énergie. Autosport+1

Contrôles adaptatifs & algorithmes pour conditions dynamiques

"M-Predictive Spliner": méthode pour anticiper les trajectoires de plusieurs adversaires dans des courses autonomes, pour des dépassements plus sûrs, dans des environnements rapides. <u>arXi</u>
https://youtu.be/Zqd-OcUf77k?si=2ZHIGtbKe
GGJ6zKI

Série《Extreme H》:

Courses de SUV à hydrogène

Lancée en octobre 2025, Extreme H est une série de courses off-road avec des véhicules silhouette fonctionnant à l'hydrogène. Très en ligne avec la durabilité. 75 kW issu d'énergies renouvelables

Wind tunnel + capteurs / Edge AI chez Aston Martin

beaucoup de capteurs miniatures haute sensibilité, avec des contraintes fortes en puissance / dissipation de chaleur, et un traitement de données en temps réel "edge AI" (capteurs + microcontrôleurs embarqués) pour filtrer le signal/noise, et corrélation directe avec la CFD (simulation de dynamique des fluides) et les données de piste.

Capteurs et instruments utilisés

Pression/pTaps & pressure-sensitive paint (PSP / uPSP) : cartes de pression non-intrusives sur surfaces ; utile pour champs de pression non stationnaires.

Hot-wire / pitot / anemomètres et sondes de pression : pour mesurer profils de vitesse et turbulence locale.

Balance multiaxe 6-DOF à l'intérieur de la maquette pour forces et moments (essentiel pour coefficients aérodynamiques).

Instrumentation rotative pour roues (si modèle avec roues) + capteurs de température à l'intérieur des roues).

Capteurs inertiels miniatures (IMU) sur la maquette pour suivre vibrations / instabilités.

Caméras haute vitesse & PIV (Particle Image Velocimetry) pour visualiser champs de vitesse ; utilisée ponctuellement car volumineuse.

Thermocouples et capteurs de contrainte/strain gauges sur les éléments (aileron, gurney) pour vérifier charges.

Acquisition temps-réel : centaines à milliers de signaux à kHz (balances, PSP, sondes).

Wind-tunnel moderne + capteurs et edge AI (flux de développement aéro ↔ piste)

Architecture « edge + cloud » et workflow

Pré-traitement à l'edge (PC industriels / compute embarqué ARM / Jetson / FPGA) : filtrage, décimation intelligente, débruitage, extraction de features (p. ex. gradients de pression, RMS turbulence). L'objectif : réduire le flux avant envoi au centre de calc (gain en latence et stockage).

Comparaison continue avec CFD : simulations CFD (haute-fidélité) tournent en parallèle ; l'edge aligne et signale divergences (validation rapide d'un nouveau déflecteur).

Boucle de rétroaction : si l'edge détecte un motif prometteur (ex. baisse de traînée), l'équipe déclenche une campagne de mesures plus fines / itérations 3D print pour prototype.

Base de données événementielle (extraction d' "insights") pour builds futurs.

Matériel / logiciels typiques

- Compute edge : modules ARM (haute efficience) ou NVIDIA Jetson / plateformes EGX pour inférence (modèles ML compressés).
- Accélération : FPGA pour filtres temps-réel très bas-latence (ex. décimateur, FFT).
- Middleware: bus temps réel (Ethernet temps réel, TSN, ou bus dédiés) + synchronisation PTP/NTP pour aligner données.
- Outils: pipelines ML (prédiction d'effets aéro), frameworks d'inférence légers (ONNX Runtime, TensorRT).

Usages concrets / gains

- raccourcissement du cycle conception →
 validation (moins d'itérations physiques),
 prise de décision plus rapide pendant les
 sessions tunnel, meilleure corrélation
 piste/tunnel.
- optimisation multi-variable (balance traînée/portance/effets latéraux) via

modèles de substitution (surrogate models) entraînés sur données tunnel+CFD.

Limites et points d'attention

- synchronisation temporelle entre mesures tunnel et CFD/piste (nécessite horodatage sub-ms).
- psp/unsteady PSP : puissance lumineuse, calibration et bande passante temporelle limitent la capture d'événements rapides.
- chauffe/ventilation des bancs d'électronique (besoin de refroidissement local pour les ADC/FPGA).
- fidélité d'échelle (50-60 %): certaines structures d'écoulement ne se transposent pas linéairement (Reynolds scaling) nécessité de modèles correctifs.

Arm Newsroom

TPMS / surveillance pression pneu en direct (live telemetry)

Technologie des capteurs (dans la roue)

- Capteurs TPMS modernes : modules MEMS
 (pression) + capteur de température +
 MCU + émetteur RF (ou couplés via
 capteur sur jante).
- Options avancées : capteurs filaires via bague collectrice dans jante (plus fiable pour F1 où fiabilité et bande passante sont prioritaires) ; capteurs optiques / fibre optique embarqués pour mesures de contrainte et température distribuée (expérimental).

Transmission et intégration

 Sur piste: la donnée passe par le concentrateur électronique roue → ECU → télémétrie voiture via CAN/ethernet interne. Les équipes implémentent data-fusion (température surface + pression interne + taux de chute) pour estimer sur-chauffe, délaminage, ou perte lente. Pour contrôle réglementaire : Pirelli propose que les équipes envoient un flux minimal (pression, température, timestamp, ID pneu) aux officiels via la télémetrie live. Cela demande standardisation du format et garanties anti-manipulation.

Scuderia Fans

<u>Télémétrie massive + IA en temps réel</u> (architecture, méthodes, cas d'usage)

Pipeline technique (du capteur au décisionnel)

- Acquisition embarquée : capteurs → ECU
 / DAQ (CAN, FlexRay, Automotive
 Ethernet). Horodatage PTP pour
 synchronisation.
- 2. Filtrage & réduction (edge) : downsampling, extraction de features (p. ex. puissance spectrale, croisements de capteurs), compression basée sur événements.
- 3. Transmission : radio à bande dédiée vers box équipe → routeurs / lien sécurisé → cloud/centre de données (ou compute

local race HQ).

- 4. Stockage & indexation : data lake (temps-série), catalogage métadonnées (car, config, piste, session).
- 5. Traitement & ML : pipelines batch + temps-réel (streaming) pour :
 - prédiction usure pneus, fenêtre optimale de pit, stratégie carburant (hors scope moteur ici),
 - détection d'anomalies système (suspension, freins),
 - modèle de pilotage / assistance ingénieur (que faire dans X tours).
- 6. Visualisation / aides : dashboards stratège, alertes automatisées, simulations what-if.

SingleStore+1

Types de modèles et techniques utiles

- Modèles temps-série : LSTM/GRU ou Transformers pour séries longues (ex. prédire dégradation en 20-30 tours).
- Surrogate models / metamodels : remplacements rapides pour CFD (réponse d'un ajusteur aérodynamique).
- Anomaly detection: isolation forests, auto encodeurs pour détecter signaux inhabituels (p.ex. défaillance capteur, début de casse d'élément).
- Bayesian optimization / reinforcement learning : optimisation de stratégies (simulateur + données réelles).
- Digital twin: jumeau numérique du véhicule couplé aux flux réels pour exécuter scénarios "si on change X" (nécessite synchronisation et calibration permanente). <u>Financial Times</u>

Contraintes opérationnelles (network, latence, sécurité)

- Bande passante limitée sur le lien piste→box (vidéo HD lourde, logs bruts non prioritaires). D'où l'intérêt du pré-traitement et de l'envoi d'insights.
- Sécurité / confidentialité : données stratégiques (setup, performance) doivent être chiffrées et accessibles seulement par le personnel autorisé.
- Robustesse : perte de paquet,
 interférences radio ; protocoles résilients
 + réplication locale indispensables.

Cas d'usage concrets dans la course

- Stratégie en temps réel : prédiction usure pneus par ML et scénarios multi-pit.
- Détection précoce de défaillance : capteur de suspension signale dérive ; auto-alerte pour pit stop planifié avant casse.
- Analyse post-session : entraînement de modèles sur données historiques pour

accélérer développement aérodynamique et réglages.

The National+1

McLaren utilise un design de conduits de refroidissement arrière amélioré (rear brake duct) qui aide à mieux gérer la température des pneus, surtout à l'arrière.