

B1 TP Compte Rendu

Line en Poo

Sommaire :

Analyse du problème

Conception de la solution

Réalisation

Test

Retour expérience

Quelques remarques

Analyse du problème

Pour ce TP nous réfléchissons à comment mettre en place notre programme objet sur du code JAVA, pour ceci nous réalisons des pseudo-codes pour définir nos idées.

Conception de la solution

Une fois les pseudo-algorithmes mis en place, nous commençons à introduire la version JAVA respectant notre nomenclature de nos pseudo-codes.

Pseudo-codes :

Algo Livre()

Debut Programme

Classe Livre

Attributs :

Titre : chaîne

Auteur : chaîne

Prix : réel

Constructeur(Titre, Auteur, Prix)

this.Titre <- Titre

this.Auteur <- Auteur

this.Prix <- Prix

Fin Constructeur

Méthode Afficher()

Afficher "Titre : ", Titre

Afficher "Auteur : ", Auteur

Afficher "Prix : ", Prix

Fin Méthode

Fin Classe

Fin Programme

Algo TP10()

Début Programme

Lire Titre1

Lire Auteur1

Lire Prix1

Livre1 <- nouveau Livre(Titre1, Auteur1, Prix1)

Livre1.Afficher()

Lire Titre2

Lire Auteur2

Lire Prix2

Livre2 <-nouveau Livre(Titre2, Auteur2, Prix2)

Livre2.Afficher()

Fin Programme

Algo Client()

Debut Programme

Classe Client

Attributs :

CIN, Nom, Prénom, Tel : chaîne

Constructeur(CIN, Nom, Prénom, Tel)

this.CIN <-CIN

this.Nom <- Nom

this.Prénom <- Prénom

this.Tel <- Tel

Fin Constructeur

Méthode Afficher()

Afficher CIN, Nom, Prénom, Tel

Fin Méthode

Fin Classe

Fin programme

Algo Classe()

Debut programme

Classe Compte

Attributs :

NumCompte : entier

Solde : réel

Propriétaire : Client

Constructeur(Propriétaire)

NumCompte <- incrémenter

Solde <- 0

this.Propriétaire <- Propriétaire

Fin Constructeur

Méthode Crediter(montant)

Solde <- Solde + montant

Fin Méthode

Méthode Debiter(montant)

Solde <- Solde - montant

Fin Méthode

Méthode Virement(compteDest, montant)

Solde <- Solde - montant

compteDest.Solde <- compteDest.Solde + montant

Fin Méthode

Méthode Afficher()

Afficher NumCompte, Solde

Propriétaire.Afficher()

Fin Méthode

Fin Classe

Fin programme

Réalisation

Une fois ceci fini nous obtenons nos codes Java par plusieurs méthodes comme par exemple la méthode `this` :

```
private String telephone;

public Client(String CIN, String nom, String prenom, String telephone) {
    this.CIN = CIN;
    this.nom = nom;
    this.prenom = prenom;
    this.telephone = telephone;
}
```

Test

Une fois ici nous devons Tester et vérifier nos codes en les essayant par le biais de la console de commande sur eclipse, en cas de problème des solutions peuvent-être envisagé par le logiciel Eclipse.

Retour expérience

Ce Tp fut assez court mais instructif pour ce début de chapitre du programme objet, il a été difficile de prendre en main pour comprendre la programmation objet sur Java mais désormais cela paraît plus accessible

Quelques remarques

Sans remarque

