

Algorithmme & Programmation

Exercices de Niveau I

Théo GAMORY – BOOSTMACOM - Metz Numeric School

Exercice 1 :

À partir de deux nombre a et b, écrire le résultat pour l'addition, la soustraction, la division et la multiplication.

Exercice 2 :

Écrire un algorithme permettant d'afficher le double d'un nombre x.

Exercice 3 :

Écrire un algorithme permettant de calculer l'air d'un carré de côté x.

Exercice 4 :

Écrire un algorithme qui affiche « Hello *prénom* » où prénom est une valeur saisie par l'utilisateur.

Exercice 5 :

Écrire un algorithme permettant de calculer l'âge d'une personne à partir de son année de naissance saisie au clavier.

Exercice 6 :

Écrire un algorithme qui calcul le prix TTC à partir d'un prix HT et d'une TVA de 20 % (prestation de service en France).

Exercice 7 :

Calculez le volume d'un parallélépipède dont la largeur, la longueur et la hauteur seront saisies au clavier.

Exercice 8 :

Saisissez le prix unitaire HT d'un produit et la quantité commandée. Calculez le montant HT de la commande, appliquez une remise de 15% et calculez le prix TTC après avoir saisi le taux de TVA.

Exercice 9 :

Calculez la moyenne des notes d'un élève après avoir saisi les notes de français, de math, de géométrie et d'informatique.

Exercice 10 :

Affichez une table de multiplication (jusqu'à 10) dont l'ordre (le nombre concerné) sera saisi au clavier.