

오며가며

동호회 및 중고거래 플랫폼

팀명 : HobbyClub

팀장 : 김준수

팀원 : 김연수, 박성순, 황선욱

00

프로젝트 소개

01

기획 의도

02

핵심 기능

03

편의 기능

04

벤치 마킹

05

마무리

프로젝트 소개

팀명 : HOBBYCLUB

의미: 취미를 중심으로 모이는 사람들이 만든 팀

목표: 단순 개발을 넘어, ‘진짜 사용자 경험’에 도움이 되는 플랫폼을 구현하고자 함

특징: 실용성 + 따뜻함 + 커뮤니티 감성

플랫폼 이름 : 오며가며 / COMETOGO

오며가며

- 부담 없이 들락날락해도 괜찮은
- 따뜻하고 가벼운 관계 중심의 커뮤니티
- 취미, 나눔, 모임이 자유롭게 이어지는 공간

COMETOGO

- 영어 버전 이름 (도메인, 코드, 폴더 구조 등 개발용)
- “오며가며”의 감성을 직관적이고 기억하기 쉬운 표현으로 재해석

기획 의도

“가볍게 시작해! 따뜻하게 이어지는 연결”
“부담 없이 오며 가며, 함께하는 취미와 나눔”

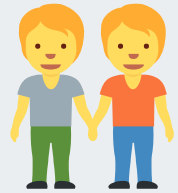
현대인들은 바쁜 일상 속에서 사람들과 연결,
취미를 공유하며, 필요 없는 물건은 자연스럽게 나누고 거래

하지만 기존의 플랫폼(네이버 밴드, 당근마켓, 에브리타임 등)은
각각 기능이 분리되어 있어
→ 동호회 활동과 중고거래, 일정 관리, 회원 관리까지 한 번에 처리하기 어려움

- 동호회 중심의 커뮤니티 활동
- 중고 물품 나눔 및 거래
- 일정, 회원, 자산 관리까지 통합한 ERP 기반 플랫폼

오며가며의 핵심 기능 한눈에 보기

동호회 관리



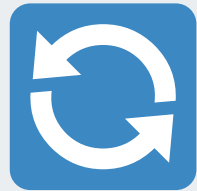
- 사용자 누구나 동호회를 생성하거나 탐색해 가입 가능
- 가입 신청 → 운영자 승인 방식으로 구조화
- '내 동호회' 탭에서 모임별 관리 가능

실시간 단체 채팅



- 가입된 동호회 안에서 실시간 그룹 채팅
- 웹소켓 기반으로 빠르고 안정적인 메시지 처리
- 채팅방 내 공지 기능 및 읽음 확인 기능

중고거래 & 물물교환 시스템



- 모임 멤버 간 중고 물품 등록 및 교환 가능
- 물물교환/판매 모두 지원, 거래장소 위치 기반 표시
- 거래 시 1:1 메시지로 시간·장소 조율 가능

온도 시스템



- 거래 성공, 채팅 참여, 게시글 작성 등 행동 기반 점수화
- 누적된 활동 내역을 '온도'로 시각적으로 보여줌
- 신뢰도 기반 커뮤니티 질서 유지를 유도

지도 기반 위치 공유



- 모임 장소, 거래 장소를 지도로 시각화
- 카카오맵/네이버 지도 API 연동
- 마커 클릭 시 장소 정보 및 시간 확인 가능

동호회 일정 캘린더



- 동호회 내 정기 모임이나 이벤트 일정 관리
- 캘린더 UI로 직관적 일정 확인 및 추가 가능
- 참여자 목록, 장소, 시간 등 세부정보 함께 관리

사용자 편의 기능

회원가입/로그인



- 필수 인증 절차로 사용자 식별
- 로그인 시 ID / PW 입력 후 메인페이지로 이동
- 회원가입은 별도 입력폼에서 유효성 검사 후 계정 생성

콘텐츠 신고 기능



- 부적절한 콘텐츠에 대해 사용자 신고가 가능한 기능
- 각 게시글, 댓글, 채팅 메시지 옆에 [신고] 버튼 배치 → 신고 사유 선택 후 서버로 전송

마이페이지



- 사용자가 자신의 활동 정보를 확인하고 관리할 수 있는 개인 페이지
- 가입한 동호회 목록, 거래 이력, 온도 지수 등을 한눈에 볼 수 있는 마이페이지 UI 제공

공지사항/문의하기



- 운영자가 공지글을 등록하고 사용자는 문의를 남길 수 있는 기능
- 상단 탭에 공지사항 목록 및 문의하기 폼 연결, 문의는 비공개, 관리자만 조회 가능

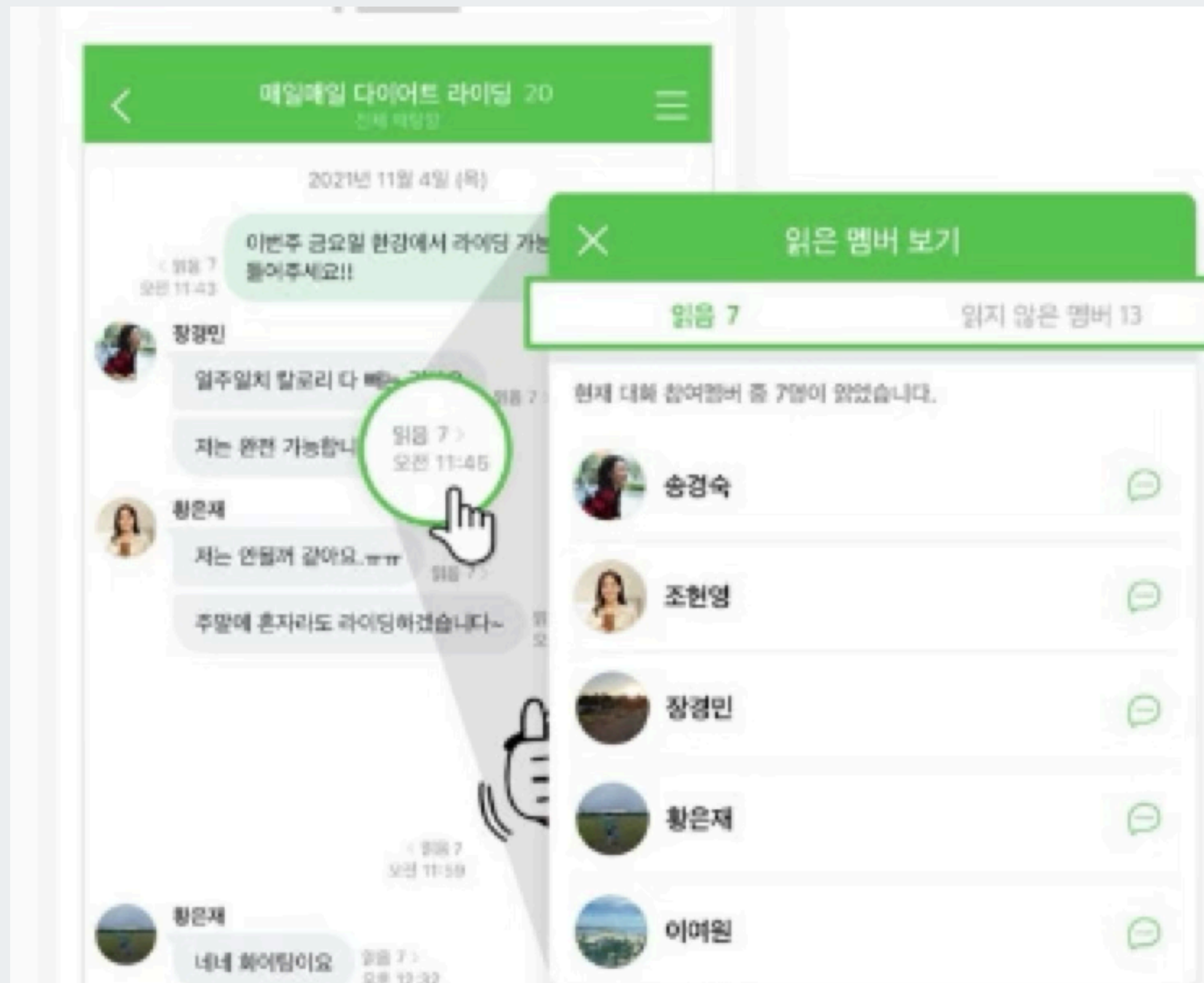
게시글/댓글/채팅신고



- 부적절한 콘텐츠에 대해 사용자 신고가 가능한 기능
- 각 게시글, 댓글, 채팅 메시지 옆에 [신고] 버튼 배치 → 신고 사유 선택 후 서버로 전송

벤치 마킹

>>> 네이버 밴드



<벤치마킹 요소>

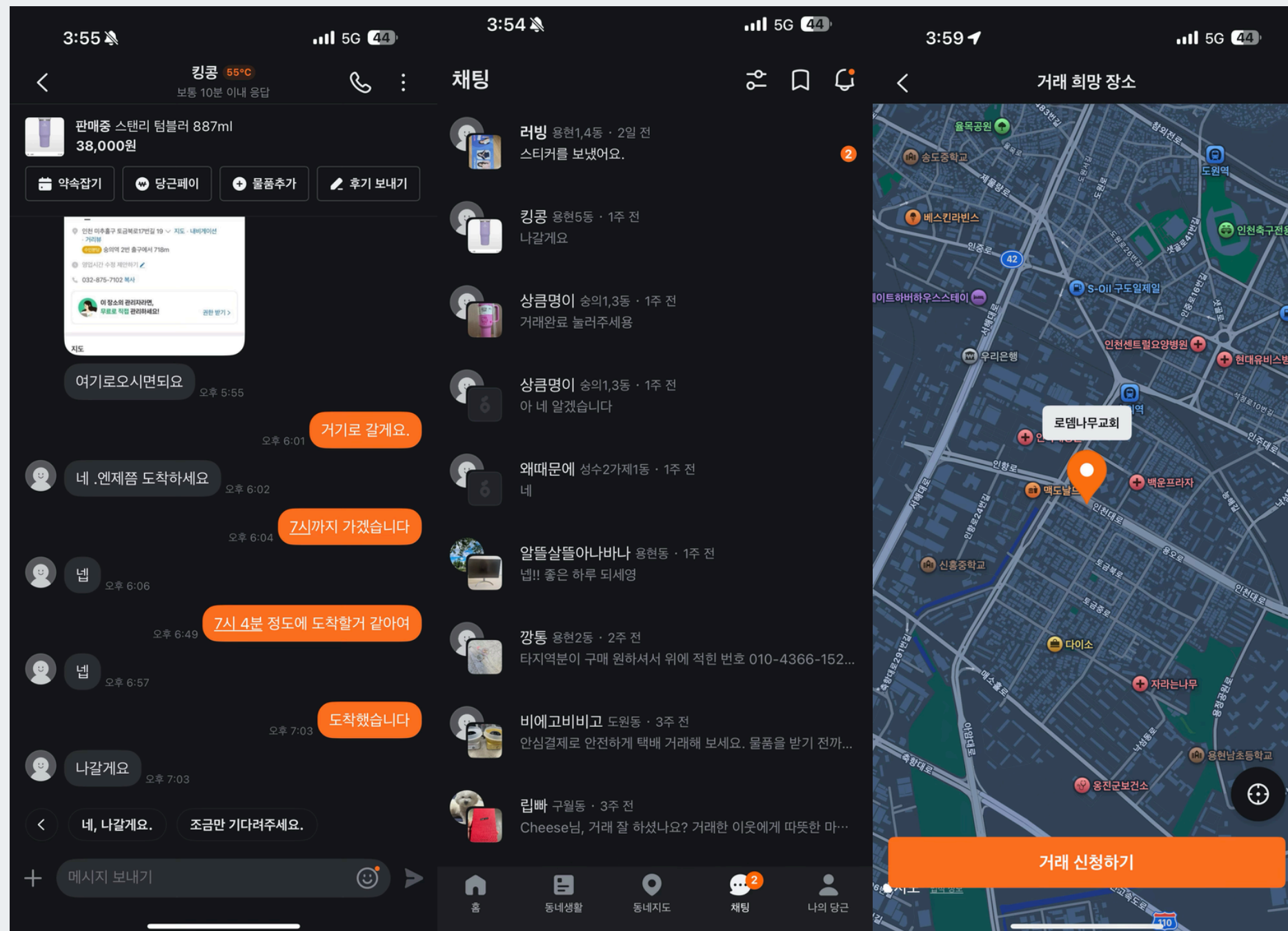
- 단체 채팅방 기능
- 알림 & 실시간 반응형 인터페이스

<반영 기능>

- 동호회 단체 채팅방 기능
- 동호회 채팅방 읽음 확인 UI / UX 구성
- 운영자 입장에서 공지사항 전달 후 읽음 여부 체크, 일정 공유나 물품 거래 시에도 응용

벤치 마킹

>>> 당근마켓



<벤치마킹 요소>

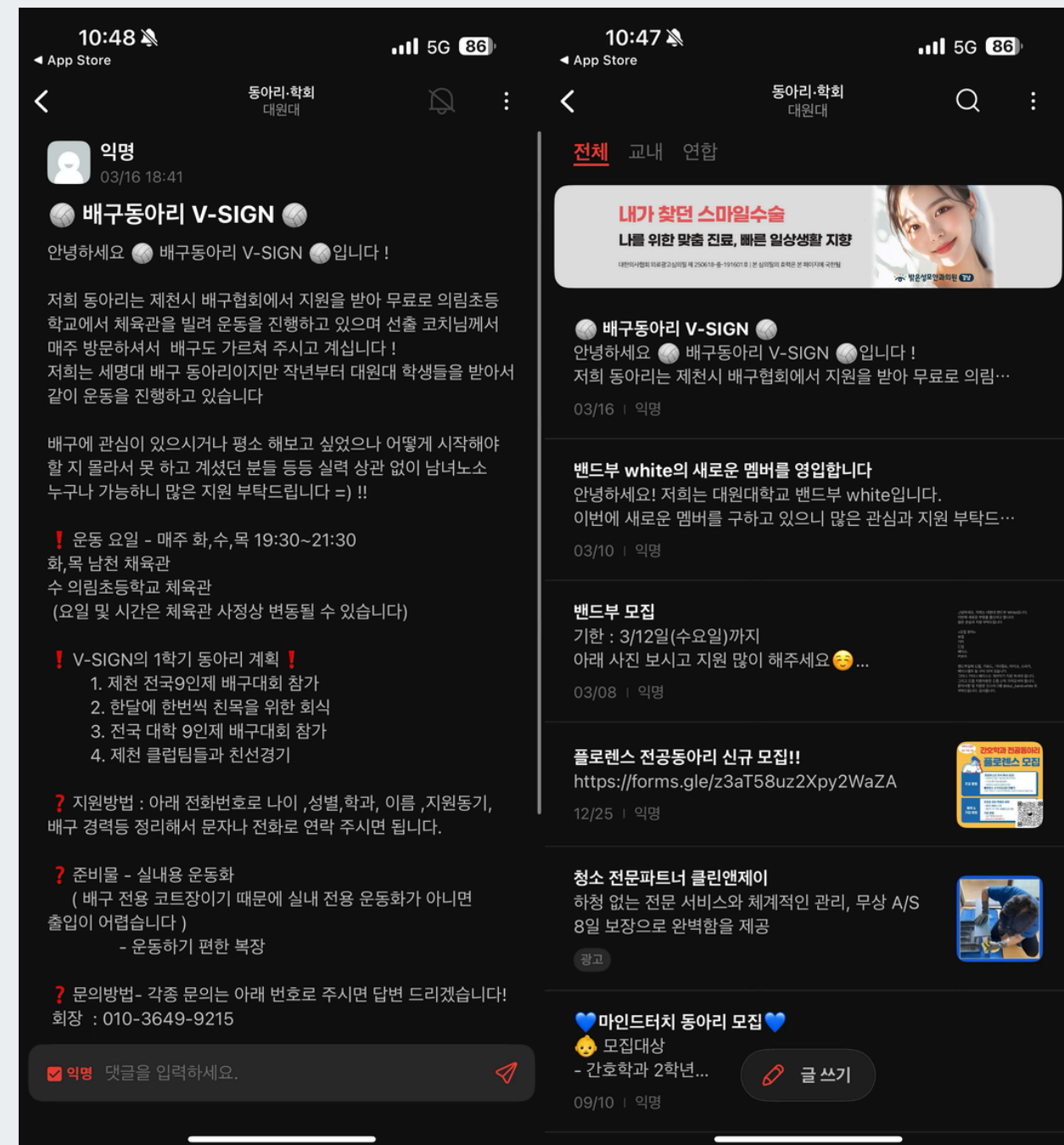
- 온도 시스템
- 1:1 채팅 기능 (비대면 거래 시 실시간 커뮤니케이션 기능)
- 지도 기반 거래 위치 시각화

<반영 기능>

- 거래/활동 기반으로 사용자의 신뢰도를 수치화하여 표시하는 온도 시스템 구조
- 거래 중심 1:1 채팅 기능, 거래 시간 및 장소 실시간 조율
- 지도에 거래 위치를 시각화하는 UI

벤치 마킹

>>> 에브리 타임



<벤치마킹 요소>

- 모집용 게시글을 통한 동아리 소개 및 일정 안내
- 사용자가 자유롭게 동아리 관련 글을 열람 및 작성 가능
- 일반적으로 소개글 내에 있는 ‘가입 신청’ 버튼을 통해 가입을 유도하는 구조 → 사용자가 버튼 클릭 후 신청 양식을 작성 후, 운영자가 확인 후 수락

<반영 기능>

- 동호회 모집 게시글 하단 ‘가입 신청하기’ 버튼 제공
- 가입 신청 버튼 클릭 시 신청 양식 입력 후 제출 가능
- 동호회 관리자는 신청 내역을 확인 후 수락 / 거절 가능 → 수락 시 해당 사용자는 동호회에 자동 가입
- 가입 완료 시 ‘내 동호회’에서 활동 가능

사용자 서비스 흐름도

회원가입/로그인

- 기본 정보 입력 → 가입 완료
- 로그인

동호회 찾기

- 관심사 기반으로 탐색하거나 직접 검색

가입신청 & 승인

- 가입 신청서 작성 → 운영자가 승인

모임 활동

- 채팅 참여
- 일정 확인
- 중고거래
- 게시글 작성

거래 및 나눔

- 1:1 메시지 → 시간 장소 조율
→ 직거래

마이페이지 관리

- 내 동호회, 거래 이력, 온도 확인 등

기술 스택 요약

구분	사용 기술
백엔드	Spring Boot (MVC 구조), MyBatis
프론트엔드	HTML/CSS/JavaScript, Thymeleaf, Tailwind CSS
데이터베이스	MySQL
API 연동	Kakao Map API, SockJS(WebSocket)
디자인/기획 툴	Notion
버전 관리	Git, GitHub
개발 환경	macOS / Windows 10 / IntelliJ IDEA

오며가며

THANK YOU

팀명 : HOBBYCLUB

팀장 : 김준수

팀원 : 김연수, 박성순, 황선욱

 Email : cometogo.team@gmail.com