

프로젝트 기획서

< 동호회 및 중고거래 플랫폼 “오며가며” >

팀명 : HobbyClub(하비클럽)

팀장: 김준수

팀원: 김연수, 박성순, 황선욱

기획 의도

저희 팀의 프로젝트 기획 의도는 현대 사회에서 사람들이 바쁜 일상 속에서도 다른 사람들과 만나고 취미를 나눌 수 있는 소소한 연결, 그리고 동호회 활동을 하면서 필요 없는 물건을 서로 공유하며, 나눔과 중고거래가 가능한 공간을 원하고 있다는 점에서 출발했습니다.

하지만 기존의 플랫폼들은 네이버 밴드, 중고나라, 당근마켓, 에브리타임처럼 동호회 활동과 중고거래 기능이 분리되어 있어, 동호회 활동과 거래, 일정 관리 및 회원 관리까지 한 번에 처리하기 어렵다고 생각합니다.

그래서 저희 팀은 이러한 불편함을 해결하고자, 동호회 중심의 커뮤니티 활동과 중고 물품 나눔 및 거래, 그리고 ERP 기반의 일정, 회원, 자산 관리를 통합한 플랫폼 “오며가며”를 기획하게 되었습니다.

특히, ERP(Enterprise Resource Planning) 구조를 플랫폼에 도입함으로써, 단순한 동호회 커뮤니티를 넘어, 운영자 입장에서 일정, 회원, 물품 등의 다양한 자원을 체계적으로 관리할 수 있는 기능을 제공하며, 사용자에게는 보다 효율적이고 신뢰도 높은 활동 환경을 제공합니다.

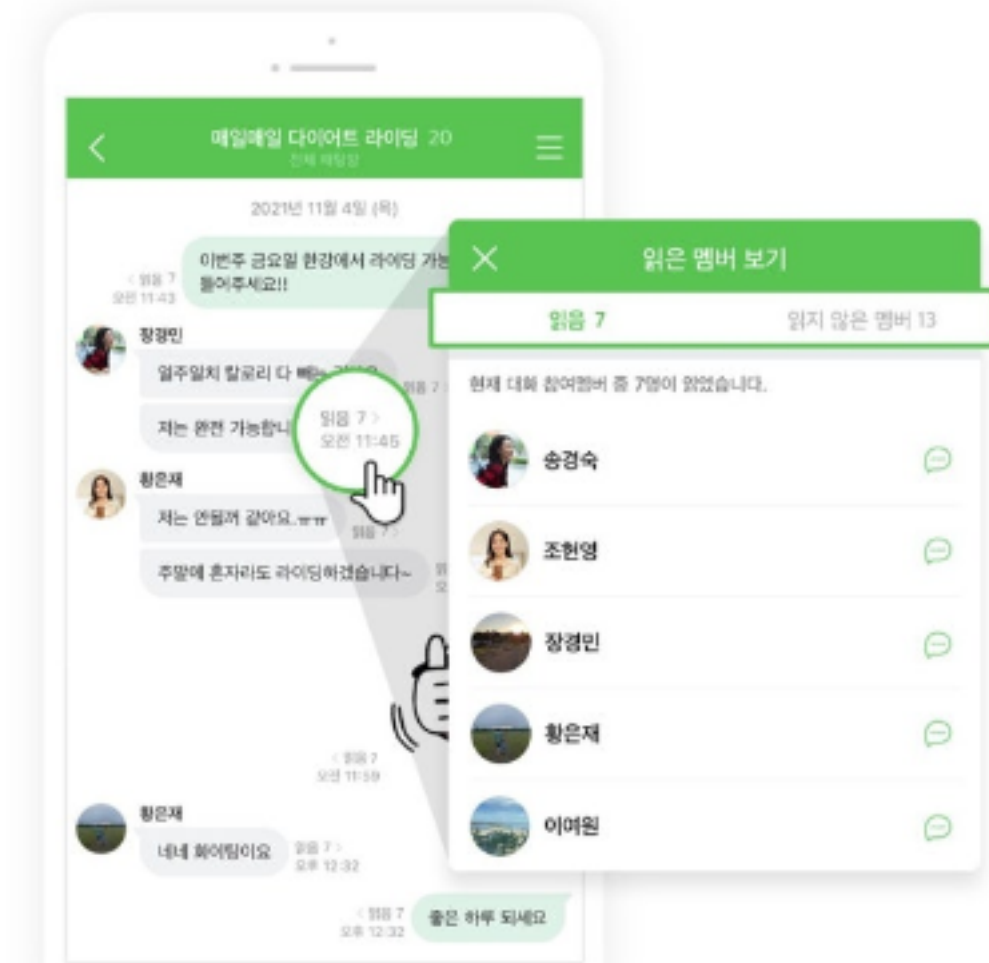
이를 통해 다음과 같은 이점을 기대할 수 있습니다:

- 동호회 운영의 관리 효율성 향상
- 회원 간 거래/일정/물품 상태의 명확한 기록과 흐름 파악 가능
- 데이터 기반의 동호회 운영 지원 (일정 통계, 자산 목록 등)
- 플랫폼 전체의 서비스 품질 및 확장성 제고

저희 플랫폼 “오며가며”는 사람들의 단발적인 만남이 아닌, 지속적으로 활동하고 자연스럽게 유대감을 형성할 수 있는 공간을 지향합니다.

단순한 모임을 넘어 취미를 통해 사람들끼리 연결되고, 나눔과 거래를 통해 회원 간 신뢰를 쌓아가는 따뜻하고 실용적인 커뮤니티 플랫폼을 만드는 것이 저희의 목표입니다.

벤치 마킹



● 벤치마킹 : 네이버 밴드(NAVER BAND)

< 분석 목적 >

네이버 밴드는 단체 채팅 기반 커뮤니케이션이 활발한 플랫폼으로, 우리 서비스에서 도입하려는 동호회 단체 채팅방 기능(N:N) 구현에 있어 직접적인 UI / UX 참고 사례가 된다.

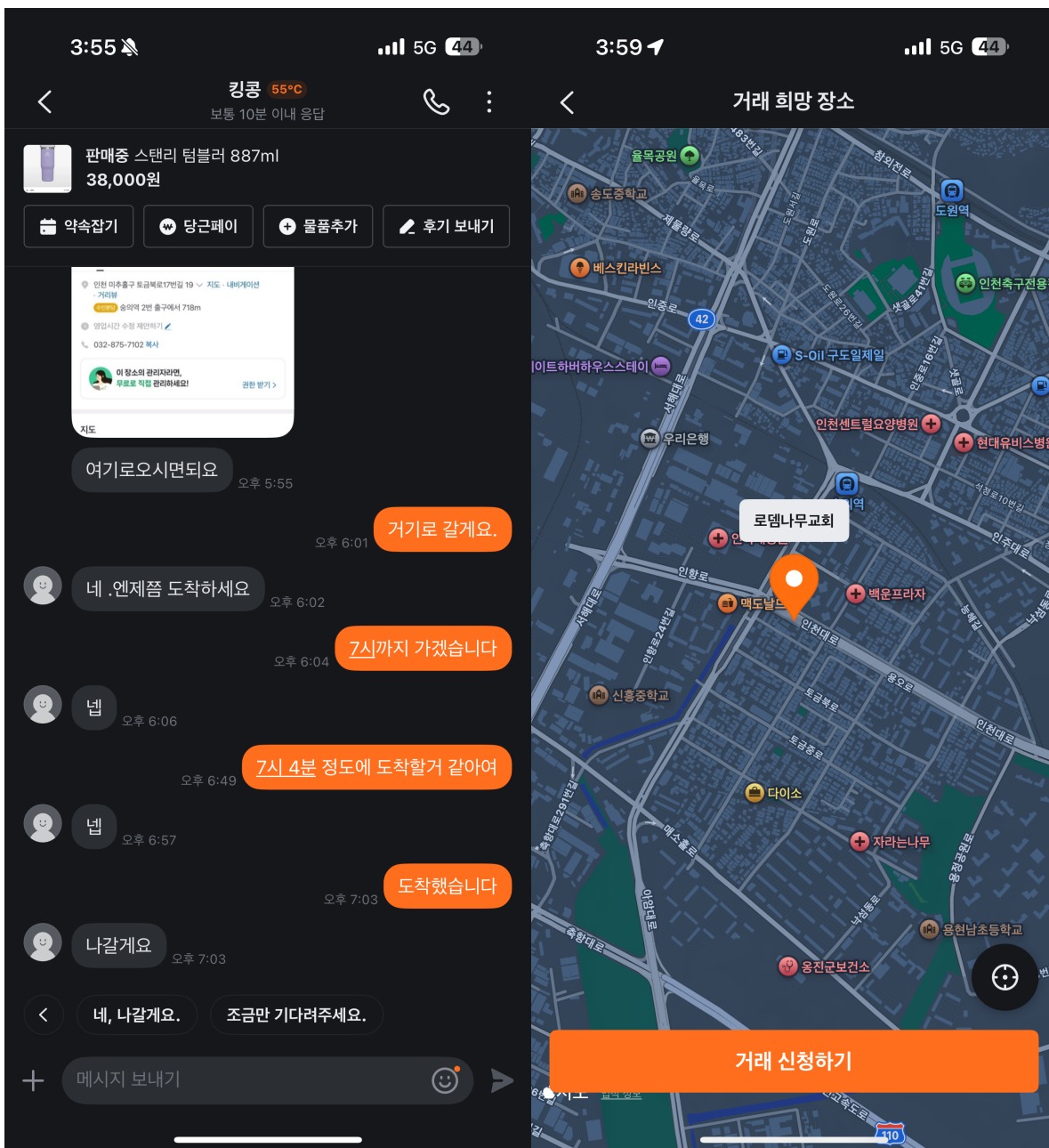
< 주요 벤치마킹 포인트 >

1. 단체 채팅방 기능 (동호회 중심)
2. 알림 & 실시간 반응형 인터페이스

< 우리 프로젝트에 적용할 수 있는 포인트 >

- 동호회별 채팅방 기능 도입 시, 해당 기능을 벤치마킹 하여 읽음 확인 UI / UX 구성에 반영 가능
- 운영자 입장에서 공지사항 전달 후 읽음 여부 체크가 중요한 기능이므로, 일정 공유나 물품 거래 시에도 응용 가능
- 향후 채팅방 기능 확장 시, 일반 채팅 + 공지 채팅 분리 등도 고려 가능





● 벤치마킹 : 당근마켓

< 분석 목적 >

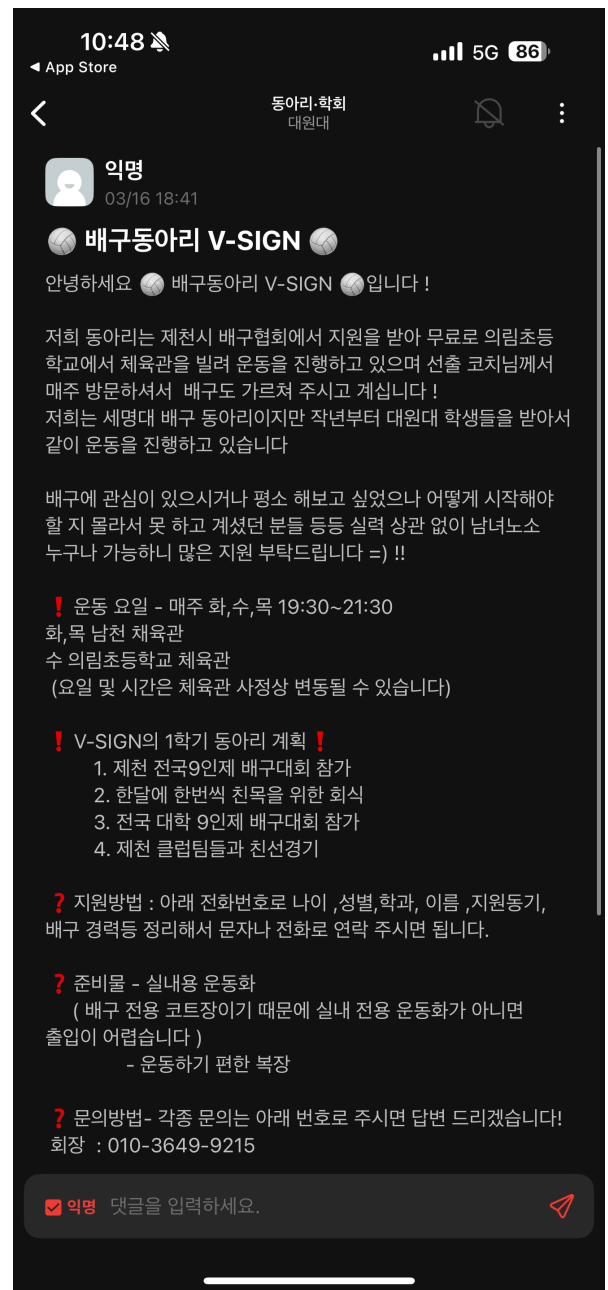
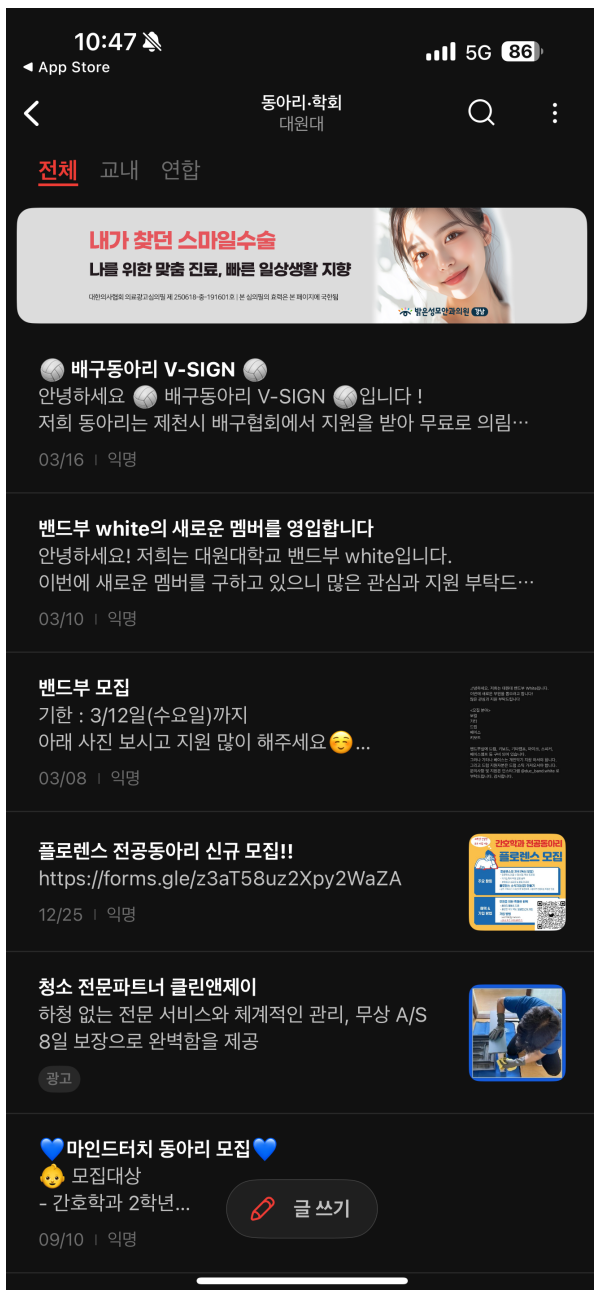
당근마켓은 지역 기반의 직거래 커뮤니티 플랫폼으로, 우리 서비스에서 도입하려는 신뢰도 기반 온도 시스템과 1:1 개인 채팅 기능 구현에 있어 직접적인 벤치마킹 사례가 된다. 또한 거래 위치 시각화 및 사용자 친화적인 UI / UX 설계 측면에서도 참고할 요소가 많다.

< 주요 벤치마킹 포인트 >

1. 온도 시스템 (거래 및 활동 기반 신뢰도 시각화)
2. 1:1 채팅 기능 (비대면 거래 시 실시간 커뮤니케이션 기능)
3. 지도 기반 거래 위치 시각화

< 우리 프로젝트에 적용할 수 있는 포인트 >

- 거래/활동 기반으로 사용자의 신뢰도를 수치화하여 표시하는 온도 시스템 구조를
→ 우리 플랫폼에서도 거래 성공, 글 작성 등 행동 누적 기반으로 도입 가능
- 1:1 채팅 기능을 물물교환 중심의 거래에 도입하여,
거래 시간 및 장소 조율을 실시간으로 할 수 있는 구조 구성 가능 (당근과 동일하게 메시지 기반)
- 지도에 거래 위치를 시각화하는 UI도 활용 가능하며,
직거래 장소 시각화를 통해 사요자 위치 기반 물품 확인 가능
- 향후 온라인 거래 기능 도입 시, 거래신청 > 채팅 연결 > 수령 확인 UI 흐름도 벤치마킹 대상



● 벤치마킹 : 에브리타임 - 동아리 탭

< 분석 목적 >

에브리타임의 동아리 탭은 대학 내 동아리 모집과 커뮤니케이션을 위한 대표적인 플랫폼이다.

우리 서비스에서 제공할 동호회 모집 게시글 + 가입 신청 절차 구현에 있어, 에브리타임의 게시글 구성 방식과 사용자 흐름은 참고 가능한 사례이다.

< 주요 벤치마킹 포인트 >

1. 모집용 게시글을 통한 동아리 소개 및 일정 안내
2. 사용자가 자유롭게 동아리 관련 글을 열람 및 작성 가능
3. 일반적으로 소개글 내에 있는 ‘가입 신청’ 버튼을 통해 가입을 유도하는 구조임.
→ 사용자가 버튼 클릭 후 신청 양식을 작성하면, 운영자가 확인 후 수락하는 방식

< 우리 프로젝트에 적용할 수 있는 포인트 >

- 동호회 모집 게시글 하단에 ‘가입 신청하기’ 버튼 제공
→ 댓글이나 외부 연락 없이 명확한 가입 흐름 제공
- 가입 신청 버튼 클릭 시 신청 양식(가입 사유, 관심사 등) 입력 후 제출 가능
- 동호회 관리자는 신청 내역을 확인 후 수락 / 거절 가능
→ 수락 시 해당 사용자는 해당 동호회에 자동 가입
- 가입 완료 시 ‘내 동호회’에서 활동 가능 (채팅, 일정 확인, 물품 등록 등)
- 에브리타임과의 차이점에서 보면 익명 기반이 아닌 닉네임 기반으로 운영
→ 사용자 정보가 기반이 되는 구조로, 댓글 및 신청 과정에서도 닉네임 사용

프로젝트 기능

1. 로그인 / 회원가입 기능

- 기능 요약 : 사용자 인증을 통해 서비스를 이용할 수 있도록 한다.
- 기능 설계 : 로그인 시 ID / PW 입력 후 메인페이지로 이동, 회원가입은 별도 입력폼에서 유효성 검사 후 계정 생성.

2. 동호회 생성 / 가입 / 탈퇴 기능

- 기능 요약 : 사용자가 동호회를 만들거나 원하는 동호회에 가입 / 탈퇴 할 수 있는 기능.
- 기능 설계 : 동호회 탭에서 [내 동호회], [동호회 찾기], [동호회 생성]으로 나뉘며, 각 버튼을 통해 동작 수행.

3. 실시간 채팅 기능

- 기능 요약 : 동호회별 단체 채팅방에서 실시간 메시지를 주고받을 수 있다.
- 기능 설계 : 웹소켓을 활용하여 N:N 단체 채팅 구현, 동호회 내 채팅 탭에서만 접근 가능하며 비가입자는 차단됨.

4. 게시글 / 댓글 / 채팅 신고 기능

- 기능 요약 : 부적절한 콘텐츠에 대해 사용자 신고가 가능한 기능이다.
- 기능 설계 : 각 게시글, 댓글, 채팅 메시지 옆에 [신고] 버튼 배치 → 신고 사유 선택 후 서버로 전송.

5. 신고 처리 기능(플랫폼 관리자용)

- 기능 요약 : 플랫폼 운영자가 사용자 신고 내역을 확인하고 제재하는 관리 기능이다.
- 기능 설계 : 관리자 페이지에서 신고 목록 확인, 처리 상태 변경 및 계정 제재 버튼 제공.

6. 마이페이지 기능

- 기능 요약 : 사용자가 자신의 활동 정보를 확인하고 관리할 수 있는 개인 페이지다.
- 기능 설계 : 가입한 동호회 목록, 거래 이력, 온도 지수 등을 한눈에 볼 수 있는 마이페이지 UI 제공.

7. 공지사항 / 문의하기 기능

- 기능 요약 : 운영자가 공지글을 등록하고 사용자는 문의를 남길 수 있는 기능이다.
- 기능 설계 : 상단 탭에 공지사항 목록 및 문의하기 폼 연결,
문의는 비공개 / 관리자만 조회 가능.

8. 동호회 일정 캘린더 관리 기능

- 기능 요약 : 동호회별 정기모임이나 이벤트 일정을 관리하는 기능이다.
- 기능 설계 : 각 동호회 페이지 내 [일정] 탭에서 캘린더 UI 제공,
모임 일정 추가 / 수정 가능.

9. 지도 API 기능

- 기능 요약 : 동호회 활동 장소 및 물품 거래 위치를 지도에서 확인할 수 있다.
- 기능 설계 : 네이버 지도 또는 카카오맵 API를 활용해 위치 표시, 마커 클릭 시
장소 정보 노출.

10. 소프트 삭제

- 기능 요약 : 글이나 댓글을 즉시 삭제하지 않고 숨김 처리하는 기능이다.
- 기능 설계 : 삭제 시 DB에서 is_deleted 라는 Boolean 컬럼 값을 true로 변경하여
사용자 화면에서는 보이지 않도록 처리하며,
관리자나 운영자는 삭제된 데이터도 확인 및 복구 가능하도록 한다.
초기값은 false로 설정하여 기본적으로 노출됨.

11. 중고 물품 등록 & 검색 (물물교환 포함)

- 기능 요약 : 사용자가 중고 물품을 등록하거나 검색하여 거래할 수 있는 기능이다.
- 기능 설계 : 거래는 동호회 내 직거래만 가능, 이미지 등록 및 필터 검색,
물물교환 선택 기능 포함.

12. 온도 시스템 기능 (당근마켓 벤치마킹)

- 기능 요약 : 거래 및 활동 이력을 기반으로 사용자 신뢰도를 시각화하는 기능이다.
- 기능 설계 : 거래 성공, 게시글 작성 등 활동에 따라 점수 반영 → 프로필에 '온도' 형태로
표시.

13. 예비 기능 / 확장 기능 (온라인 거래 및 찜하기, AI 추천 등)

- 기능 요약 : 서비스 운영 안정화 이후 도입될 수 있는 추가 기능들로, 거래 편의성과 사용자 경험 강화를 목표로 한다.
- 기능 설계 :
 - 온라인 거래 기능 : 현재는 오프라인 직거래만 지원하지만, 향후 택배 거래 및 간편 결제 기능을 추가할 수 있다.
 - 찜하기 기능 : 관심 동호회 또는 거래 물품을 저장해두는 즐겨찾기 기능.
 - AI 추천 기능 : GPT API를 활용하여 사용자에게 교환 물품, 관심 동호회 등을 자동 추천.