

Wii®



SUPER MARIO Wii™

슈퍼 마리오 Wii
갤럭시 어드벤처



사용설명서
RVL-RMGK-KOR

Nintendo®

인사 말씀

Wii 전용 소프트웨어 『슈퍼 마리오 Wii 갤럭시 어드벤처』를 구입해 주셔서 감사합니다. 사용하기 전에 본 「사용설명서」를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오. 또한 본 「사용설명서」는 소중히 보관해 주십시오.

안전을 위한 주의사항

■ 건강상의 주의사항 (반드시 읽어 주십시오)

⚠ 경고

- 고객님의 건강을 위해, 게임 등을 즐길 때는 방 안을 밝게 하고 TV 화면에서 가능한 한 떨어져서 사용해 주십시오. 특히 어린이의 경우는 보호자가 지켜볼 수 있는 곳에서 사용하도록 해 주십시오.
- 피곤한 상태에서 사용하거나 연속해서 장시간에 걸쳐 사용하는 것은 건강상 바람직하지 않으므로 자제해 주십시오. 또 신체가 평상시의 상태라 하더라도 적당히 휴식을 취해 주십시오. 대략 1시간마다 10~15분 정도의 휴식을 권장합니다. 특히 고령자, 정기적으로 운동을 하지 않는 분, 심장병·고혈압 등의 순환기 질환을 앓은 적이 있는 분은 충분한 휴식을 취해 주십시오. 만약 현기증이나 구토 등 신체에 이상을 느끼면 즉시 사용을 중지하고 의사의 진찰을 받으십시오. 또 어린이가 사용할 때는 보호자가 충분히 주의를 주도록 해 주십시오.
- 아주 드물게, 자극적이거나 점멸하는 강한 빛을 보거나 TV를 시청할 때 일시적으로 근육 경련이 발생하거나 의식을 잃는 분이 있습니다. 이러한 증상을 경험한 적이 있는 분은 사용 전에 반드시 의사와 상담하십시오. 또 사용 중에 이러한 증상이 발생한 경우에는 즉시 사용을 중지하고 의사의 진찰을 받으십시오.
- 사용 중에 현기증, 구토, 피로감, 멀미 등과 같은 증상을 느끼거나 눈이나, 손, 팔에 피로감이나 불쾌감, 통증을 느꼈을 때는 즉시 사용을 중지하고, 그래도 불쾌감이 지속되면 의사의 진찰을 받으십시오. 그렇게 하지 않을 경우, 장기간에 걸쳐 장애를 일으킬 가능성이 있습니다.
- 다른 요인으로 인해 손이나 팔의 일부에 장애가 있거나 피로한 경우에는 게임 등의 조작을 함으로써 증상이 악화될 가능성이 있으므로 이러한 경우에는 사용 전에 의사와 상담하십시오.
- Wii 리모컨의 진동 기능에 관하여 다음 사항에 주의해 주십시오.
 - 머리, 팔꿈치, 무릎 등 뼈 부위와 얼굴 및 복부 등 신체 각 부위에 Wii 리모컨을 대고 사용하지 마십시오. 피부 등에 손상을 입힐 가능성이 있습니다.
 - 손가락, 손, 팔 등에 상처나 질환이 있어 치료를 받고 있는 분은 절대로 사용하지 마십시오. 증상을 악화시킬 우려가 있습니다.
 - 장시간에 걸친 사용은 건강상 바람직하지 않으므로 대략 30분마다 5분 이상 휴식을 취해 주십시오.
 - 진동이 불쾌하게 느껴질 경우에는 HOME 버튼 메뉴의 Wii 리모컨 설정 화면에서 진동을 꺼 주십시오. 진동 설정의 ON/OFF에 관한 내용은 Wii 본체 사용설명서(기능편 P.9)를 읽어 주십시오.
- 사용 중에 손이나 팔 등 신체에 피로를 느끼면 반드시 휴식을 취해 주십시오. 만약 통증 및 불쾌감이 계속될 경우에는 즉시 사용을 중지하고 의사의 진찰을 받으십시오.

■ 사용상의 주의사항 (반드시 읽어 주십시오)

사고 및 부상, 가재도구 파손, 고장의 원인이 될 수 있으므로 다음 사항에 주의해 주십시오.

⚠ 경고

- 게임 중에는 Wii 리모컨 및 눈차크를 꽉 쥐고 손을 놓지 마십시오. 또 절대로 던지거나 필요 이상으로 휘두르지 마십시오. Wii 리모컨을 던지거나 필요 이상으로 휘둘러 놓쳤을 경우 스트랩에 과도한 힘이 가해져 끊어질 위험이 있습니다.
- 반드시 전용 스트랩을 손목에 끼우고, 스토퍼로 고정해 주십시오. 또 게임 중에 스토퍼가 느슨해 지거나 손목에서 빠졌을 때는 게임을 중단하고 스토퍼를 다시 고정해 주십시오.
- 게임 중에 손이나 팔을 휘두르거나 장소를 이동할 가능성이 있으므로 게임을 시작하기 전에 주변에 아무것도 없음을 확인하고 Wii 리모컨을 휘둘렀을 때 Wii 리모컨과 TV 사이의 거리가 적어도 1m 이상이 되도록 떨어져 주십시오. 또 여러 명이 동시에 플레이할 때는 부딪히지 않도록 충분한 공간을 확보해 주십시오.
- 전용 스트랩[RVL-018A]이나 닌텐도 라이센스를 취득한 스트랩 이외에는 사용하지 마십시오.
- 게임 중에 손에 땀이 났을 경우에는 게임을 중단하고 마른 수건 등으로닦은 후 사용해 주십시오.
- 스트랩만을 쥐고 Wii 리모컨을 휘두르는 행위는 절대로 하지 마십시오. 또 눈차크를 돌리거나 목에 걸지 마십시오.
- Wii 리모컨을 사용하기 전에 스트랩에 이상이 없는지 점검해 주십시오. 만약 스트랩에 이상이 있을 경우에는 Wii 리모컨의 사용을 중지하고 반드시 스트랩을 교체해 주십시오.
- 병원, 의료 기관 등에서는 무선 통신을 제한하는 경우가 있습니다. 이러한 장소에서는 절대로 사용하지 마십시오.
- 심장페이스메이커를 장착한 분이 사용할 경우, Wii 리모컨은 심장페이스메이커 장착 부위와 22cm 이상 거리를 두어 주십시오.
- 어린이가 게임을 사용할 경우에는 보호자가 주의사항을 잘 읽고 설명한 후, 지켜볼 수 있는 곳에서 사용하도록 해 주십시오. 특히 유아의 경우에는 보호자가 도와주며 함께 사용해 주십시오.

⚠ 주의

- Wii 리모컨을 보다 안전하게 사용하기 위해 Wii 리모컨 커버를 씌워서 사용하기를 권장합니다.

사용상의 부탁

- 컨트롤 스틱을 조작할 때, 손바닥 등 피부의 약한 부분으로 힘을 주어 조작하지 마십시오. 피부에 손상을 입힐 우려가 있습니다.
- 컨트롤 스틱을 난폭하게 조작하면 고장의 원인이 될 뿐 아니라 경우에 따라서는 게임 진행에 지장을 줄 우려가 있으므로 주의해 주십시오.

⚠ 주의

- 본 디스크는 Wii 전용 디스크입니다. 그 밖의 다른 기기에서는 사용하지 마십시오. 기기 고장의 원인이 되거나 청각 등 신체 기능에 악영향을 끼칠 수 있습니다.
- 금이 가거나 변형, 복구시킨 디스크는 사용하지 마십시오. Wii 본체 내부에서 디스크가 파손되어 부상 및 고장의 원인이 됩니다.
- 디스크를 구부리거나 무리한 힘을 가하지 마십시오. 디스크가 파손되어 부상의 원인이 됩니다.
- 디스크 및 케이스 위에 무거운 물건을 놓거나 떨어뜨리지 마십시오. 디스크 및 케이스가 파손되어 부상의 원인이 됩니다.
- 디스크 중앙의 구멍에 손가락 등 신체 일부를 고의로 넣지 마십시오. 빠지지 않거나 신체에 손상을 입힐 수 있습니다.
- 디스크는 절대로 던지지 마십시오. 부상 및 고장의 원인이 됩니다.
- 디스크를 폐기할 때는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소나 난로 및 히터 등 전열 기구 근처, 습기 및 먼지가 많은 장소에서 사용하거나 보관하지 마십시오.
- 밀폐된 자동차 안(특히 여름철) 등에 장시간 방치하지 마십시오.
- Wii 본체에서 꺼낸 디스크는 반드시 케이스에 넣어 보관해 주십시오. 케이스에 넣지 않고 겹쳐 두거나 비스듬하게 세워 두면 흡집 및 변형의 원인이 됩니다.
- 디스크는 양면 모두 지문이 묻거나 더러워지거나 흡집이 생기지 않도록 취급해 주십시오. 또 스티커를 붙이거나 연필, 펜 등으로 글자를 쓰거나 그림을 그리지 마십시오.
- 표면이 거친 물체로 디스크를 문지르지 마십시오.
- 디스크에 지문이나 먼지가 묻었을 경우, 정상적으로 데이터를 읽지 못할 가능성이 있습니다. 만약 디스크가 더러워졌을 때는 부드러운 천으로 디스크 중심에서 바깥 방향으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 벤진 및 레코드 클리너, 정전기 방지제 등을 디스크에 손상을 입힐 수 있으므로 사용하지 마십시오.
- 고객님의 부주의로 인해 디스크에 발생한 흡집, 파손 등에 대해서는 보상하지 않으므로 사전에 양해 부탁 드립니다.
- 본 디스크는 한국 국내 전용 표기가 있는 한국 국내 사양 Wii에 대응합니다. 해외 사양 Wii에서는 사용할 수 없습니다.

Wii 리모컨 등록 방법에 대하여

별매품 Wii 리모컨 등 새로운 Wii 리모컨을 Wii 본체에 등록하는 것을 「홈 등록」이라고 합니다. 홈 등록된 Wii 리모컨은 사용 중인 본체의 전원을 꺼도 설정이 사라지지 않으므로 다시 등록할 필요가 없습니다. 다음 순서에 따라 사용할 Wii 리모컨을 본체에 등록해 주십시오.

1. Wii 본체의 전원을 켜 주십시오.
2. Wii 본체의 SD 카드 슬롯 커버를 열어 주십시오.
3. Wii 리모컨의 전지 커버를 열어 주십시오.
4. Wii 리모컨의 **(B)-SYNC.**를 눌러 주십시오. Wii 리모컨의 플레이어 표시등이 깜빡입니다.
5. 플레이어 표시등이 깜빡일 때 Wii 본체의 **(B)-SYNC.**를 눌러 주십시오. 플레이어 표시등이 깜빡이다가 등록이 완료되면 켜져 있는 상태로 멈춥니다.
※깜빡이는 표시등의 개수는 전지 잔량에 따라 다릅니다.
6. Wii 본체의 SD 카드 슬롯 커버와 Wii 리모컨의 전지 커버를 원래대로 닫아 주십시오.
※일시적으로 다른 본체에서 Wii 리모컨을 사용하고자 할 때는 「게스트 등록」을 권장합니다. 자세한 내용은 Wii 본체 사용설명서 기능편(HOME 버튼 메뉴 항목)을 읽어 주십시오.



접속이 완료되면 플레이어 번호를 나타내는 플레이어 표시등이 켜집니다.

눈차크의 뉴트럴 포지션과 재설정 기능

눈차크의 컨트롤 스틱의 뉴트럴 포지션※ 위치에 오차가 발생하여 정상적으로 조작할 수 없을 때는 다음과 같이 조작해 주십시오.

눈차크의 컨트롤 스틱에서 손가락을 떼고 연결된 Wii 리모컨의 **A**·**B**·**+**·**-**를 동시에 약 3초간 눌러 주십시오.

※뉴트럴 포지션이란…

컨트롤 스틱이 기울어지지 않은 상태의 위치를 「뉴트럴 포지션」이라고 합니다. 본체의 전원을 켜거나 등등에 컨트롤 스틱이 기울어져 있으면 그 상태가 「뉴트럴 포지션」으로 설정되어 컨트롤 스틱을 정상적으로 조작할 수 없게 됩니다.

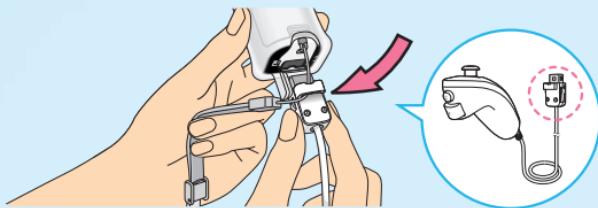


Wii 리모컨과 눈차크 잡는 방식

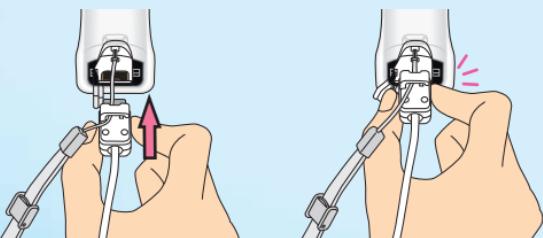


Wii 리모컨과 눈차크 준비

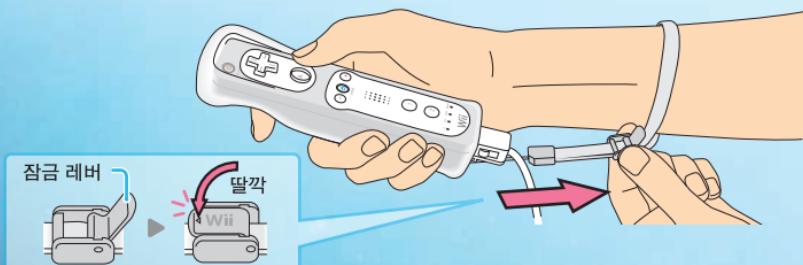
1 눈차크 플러그의 커넥터 끝에 스트랩 끈을 그림과 같이 끼워 주십시오.



2 끈을 끼운 상태에서 Wii 리모컨의 외부 확장 커넥터에 눈차크 플러그를 연결해 주십시오.



3 스트랩을 손목에 끼우고 Wii 리모컨을 놓치지 않도록 꽉 쥐고 스토퍼로 조정한 후 스토퍼가 느슨해지지 않도록 잠금 레버를 딸깍 소리가 날 때까지 눌러 주십시오.



4 다른 한 손으로 눈차크를 잡아 주십시오.

화면 크기 변경에 대하여

화면 크기 16:9로 플레이할 경우에는 다음 순서에 따라 설정을 변경해 주십시오.

- 1 Wii 메뉴에서 왼쪽 아래의 「Wii 옵션」을 선택해 주십시오. Wii 옵션 메인 메뉴 화면이 표시됩니다.



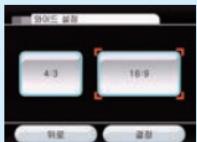
【Wii 메뉴】

- 2 화면을 확인하면서 「Wii 본체 설정」→「화면」→「와이드 설정」순으로 선택해 주십시오. 와이드 설정 화면이 표시됩니다.



【Wii 옵션 메인 메뉴 화면】

- 3 「16:9」를 선택해 주십시오.



【와이드 설정 화면】

※ 16:9로 설정한 경우 TV의 화면 크기 설정을 「FULL」로 설정해 주십시오.

프로그레시브 대응 TV를 사용할 경우

별매품 Wii 전용 컴포넌트 AV 케이블(RVL-011)을 사용하면 화면의 깜빡임이 적은 깨끗한 화질로 플레이할 수 있습니다.

- 1 Wii 메뉴에서 왼쪽 아래의 「Wii 옵션」을 선택해 주십시오. Wii 옵션 메인 메뉴 화면이 표시됩니다.



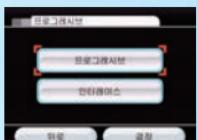
【Wii 메뉴】

- 2 화면을 확인하면서 「Wii 본체 설정」→「화면」→「프로그레시브」순으로 선택해 주십시오. 프로그래시브 설정 화면이 표시됩니다.



【Wii 옵션 메인 메뉴 화면】

- 3 「프로그레시브」를 선택해 주십시오.



【프로그레시브 설정 화면】

※ 사용 중인 TV에 따라서는 프로그래시브로 설정했을 때 자동으로 화면의 가로세로 비율이 바뀌는 경우가 있습니다.

프롤로그

그해 버섯왕국에는
하늘이 안 보일 정도로 커다란
『별똥별』이 떨어졌습니다.
백 년에 한 번 찾아온다는
그 『별똥별』에서
많은 별의 파편들이 땅으로 떨어졌습니다.
키노피오 친구들이
성으로 가져온 그 별은
정말로 정말로 커다란 파워스타로 다시 태어났다고 합니다.
그날은 버섯왕국 사람들에게는 행복한 추억이 될 수도 있었습니다.



키노피오 친구들이 별을 성으로 가져왔고
별은 커다란 파워스타로 다시 태어났습니다.

백 년에 한 번, 하늘이 주는 선물에 감사하는
『별 축제』의 밤…

『마리오에게
별 축제날 밤에 성에서 기다리고 있을게요.
드릴 선물이 있거든요.
피치 드림』



피치공주에게 받은 초대장을 손에 쥐고

마리오는 성을 찾아갔습니다.

그곳에서는 눈부시게 빛나는 별 축제가 한창이었습니다.

즐겁게 춤추는 키노피오 친구들의 환영을 받으며

마리오는 행복한 한때를 보내고 있었습니다. 그런데…





조작 방법	8
게임 시작 방법	10
갤럭시로 떠나는 모험	12
액션	14
기본	14
변신	18
다양한 장치	20
아이템 소개	24
어드바이스	25

버틀러

별의 아이 「치코」의 장로이자 로젤리나의 동반자.
천문대에 대해서라면 뭐든지 알고 있고
말을 걸면 맵을 보여 준다.



로젤리나

우주에 떠 있는 「별똥별 천문대」의 주인.
별의 아이 「치코」 친구들과 별 세계를 여행
하고 있다. 태생의 비밀을 갖고 있는 여성.

치코

은하에서 살고 있는 별의 아이.
여러 종족의 치코가 있으며
「스타구슬」을 좋아한다.



조작 방법



이 게임은 Wii 리모컨 외부 확장 커넥터에 눈차크를 연결하는 「눈차크 스타일」로 플레이합니다. 각 액션에 대한 자세한 조작 방법은 P14~23를 참고해 주십시오.

잡는 방법



※연결 방법 → P4 을 보고 올바르게 사용해 주십시오.

눈차크



컨트롤 스틱

★ 이동하기 → P14



C 버튼

★ 카메라 리셋 → P21

(평소 시점으로 돌아가기)



Z 버튼

옹크리기 → P16

★ 잠수하기 → P17

※Wii 리모컨을 휘두르는 조작은 눈차크를 휘둘러 조작할 수도 있습니다.

★ 2인 협력 플레이 ★

본 게임은 기본적으로 1인용이지만, 2개의 Wii 리모컨으로 2명이 함께 즐길 수도 있습니다. 1P는 마리오를 조작하고 2P는 스타구슬 → P24 을 모으는 등의 조작을 합니다. 2P는 Wii 리모컨으로만 조작할 수 있으며, Ⓛ를 누르면 2P의 포인터가 나타납니다. 2P가 마리오를 점프시킬 때는 마리오를 포인트해 주십시오.

※Wii 리모컨의 등록 방법은 → P3 또는 본체 사용설명서를 참고해 주십시오.

1P 포인터

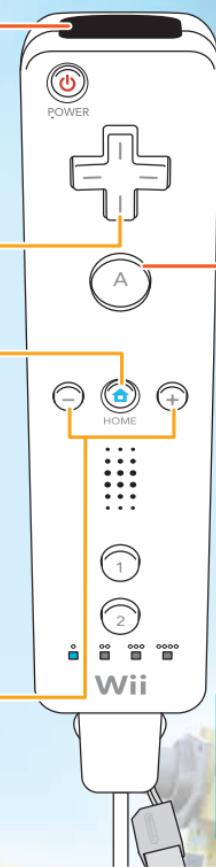


2P 포인터





Wii 리모컨



포인터

스타구슬 모으기

- ★ 포인터 움직이기
- ★ 스타중계소를 포인트하기

→ P20



식자 버튼

- ★ 카메라 전환 → P21



HOME 버튼

- ★ HOME 버튼 메뉴를 표시

Wii 리모컨의 스피커 음량을
OFF로 하면, TV 스피커에서
소리가 나옵니다.

※ 자세한 내용은 Wii 본체 사용설
명서를 참고해 주십시오.



마이너스(-) 버튼 또는



플러스(+) 버튼 길게 누르기

- ★ 일시정지 화면을 표시 → P13

포인트하는 방법



B 버튼

스타구슬 발사 하기

- ★ 취소



A 버튼

점프 → P15

- ★ 결정

★ 말하기/읽기 → P16

★ 혜엄치기 → P17

★ 스타중계소를 잡기 → P20

Wii 리모컨을 휘두르기

스핀 → P14



★ 장치를 움직이기

2P 조작

※ 파일 선택 화면 → P11 에서 를 포인트하면 조작 방법을 확인할 수 있습니다.

스타구슬 모으기	스타구슬을 포인트하면 모을 수 있습니다.
스타구슬 발사하기	를 누르면 포인트 위치에 스타구슬을 발사합니다
적의 움직임을 멈추게 하기	적을 포인트해서 를 누르면, 움직임을 멈추게 할 수 있습니다. ※ 멈추지 않는 적도 있습니다
마리오 점프시키기	마리오를 포인트해서 를 누르면 점프합니다
마리오 스핀시키기	공중에 있는 마리오를 포인트해서 를 누르면 스핀합니다.
협력 점프	마리오를 포인트해서 1P와 동시에 를 누르면 평소보다 높이 점프합니다

게임 시작 방법

Wii 본체의 디스크 슬롯에 「슈퍼 마리오 Wii 갤럭시 어드벤처」의 Wii 디스크를 올바르게 넣어 주십시오. Wii 본체의 전원이 켜집니다.

- 1 오른쪽 화면이 나오면 내용을 확인한 후 **A**를 눌러 주십시오.

※ Wii 본체의 전원을 켜고 Wii 디스크를 넣어도 오른쪽 화면이 표시됩니다.

▲ 경고 - 건강과 안전을 위하여

사용하고 전에 사용설명서와 「안전을 위한 주의사항」을 읽어 주십시오.
여기에는 당신의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 적혀 있습니다.

이 내용은 **총정부지침에서도 볼 수 있습니다.**
www.nintendo.caution.co.kr

계속하기면 **B** 버튼을 놓려 주십시오.

- 2 Wii 메뉴에서 「디스크 드라이브 채널」을 포인트하고 **A**를 눌러 주십시오.

Wii 메뉴 화면



- 3 채널 화면이 표시됩니다. 「시작」을 포인트하고 **A**를 눌러 주십시오.

채널 화면



- 4 스트랩 착용 화면이 표시됩니다. 준비를 마친 후 **A**를 눌러 주십시오.

스트랩 착용 화면



- 5 타이틀 화면이 표시됩니다. **A**와 **B**를 동시에 눌러 주십시오.

타이틀 화면



처음 즐길 때에는(게임 파일 만들기)

처음 즐길 때에는 파일 선택 화면에서 게임 파일(행성)을 선택하고, 데이터를 저장할 게임 파일을 만들어 주십시오. 파일을 만들 때에는 Wii 본체의 저장 메모리에 1블록의 빈 용량이 필요합니다.

또한 Wii 본체에 등록되어 있는 Mi이 파일 아이콘으로 변경할 수 있습니다.

* Mi 채널에서 Mi를 작성하는 방법에 대해서는 Wii 본체의 「사용설명서 기능편」을 참고해 주십시오



파일 선택 화면

플레이할 게임 파일(행성)을 선택해서 「이 데이터를 선택」을 고르면 지난번에 저장한 곳에서부터 게임을 즐길 수 있습니다. 또한 를 포인트해서 **A**를 누르면 2명이 플레이할 때의 조작 방법 **P8~9**을 확인할 수 있습니다.

파일 선택 메뉴	
복사	저장 데이터를 다른 파일에 복사합니다.
아이콘	파일 아이콘을 변경합니다.
삭제	저장 데이터를 삭제합니다. 한 번 삭제한 데이터는 복구되지 않으므로 주의해 주십시오

뒤로 아이콘

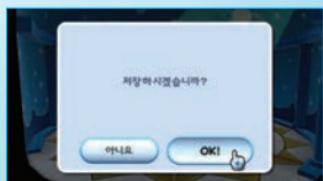
포인트해서 **A**를 누르거나 **B**를 눌러 전 화면으로 돌아갑니다.

획득한 파워스타 **P12** 와
스타구슬 **P24** 의 수

2명이 플레이할 때의
조작 방법 **P8~9**

★ 저장(데이터 저장)에 대해서 ★

시나리오를 클리어 **P12** 한 후 「저장하시겠습니까?」에서 「OK!」를 선택하면 게임의 진행 상황을 덮어쓰워 저장할 수 있습니다. 또한 저장 데이터에서 게임을 시작하면 남은 인원수가 기본 인원수로 돌아갑니다. 데이터를 덮어쓴 후에는 덮어쓰기 전으로 돌아 가지 않으므로 주의해 주십시오.



* Wii 본체 저장 메모리 안의 파일을 삭제하는 방법에 대해서는 Wii 본체의 「사용설명서 기능편」을 참고해 주십시오.



갤럭시로 떠나는 모험

마리오를 조작해서 「별똥별 전문대」를 거점으로 파워스타를 모으러 모험을 떠납니다.



파워스타 찾기

마리오가 여러 갤럭시를 모험합니다. 하나의 갤럭시에는 여러 개의 시나리오가 있으며 파워스타를 획득하면 시나리오를 클리어하게 되고, 새로운 시나리오에 도전할 수 있게 됩니다.



파워스타



별똥별 전문대

모험의 거점이 되는 장소입니다. 둘(갤럭시를 관측하는 장소)에서 갤럭시로 이동하거나, 치코 친구들로부터 정보를 들을 수 있습니다. 또한 하나의 둘에서 그랜드스타를 획득하면 새로운 둘으로 갈 수 있게 됩니다.



그랜드스타



둘

스타구슬

지금까지 갤럭시에서 갖고 돌아온 스타구슬의 수입니다.



갤럭시 선택 화면

둘 안에 있는 스타증계소 P20를 잡으면, 갤럭시 선택 화면이 표시됩니다. 모험을 떠날 갤럭시를 고르고 「이 갤럭시로 출발」을 선택하면 시나리오 선택 화면이 나타납니다.



발견한 갤럭시

포인트해서 ⓧ를 누르면 이동하게 됩니다.

미발견 갤럭시

표시된 숫자만큼의 파워스타를 모으면 발견하게 됩니다.

전체 보기

갤럭시 이외의 장소를 포인트해서 ⓧ를 눌러 잡으면 전체를 돌려볼 수 있습니다.

★ 시나리오 선택 화면

시나리오를 포인트하고 Ⓛ를 눌러 선택하면 그 갤럭시로 이동합니다. 클리어한 시나리오를 포인트하면 지금까지의 최고 점수가 표시됩니다.



★ 갤럭시 화면

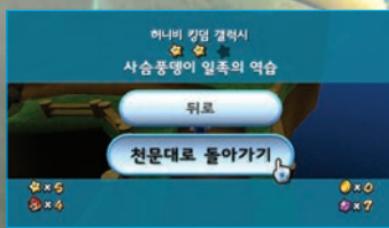
적이나 가시 등에 당아서 체력 게이지가 0이 되거나 구멍에 떨어지면, 실수 처리되어 남은 인원수가 하나 줄어듭니다. 남은 인원수가 0일 때 실수하면 게임 오버가 되고, 저장할지 여부를 선택한 후 타이틀 화면으로 돌아갑니다.

체력 게이지 이외의 정보는 멈춰 있을 때 표시됩니다.



★ 일시정지 화면

Ⓐ 또는 Ⓛ를 길게 누르면 게임이 일시적으로 정지됩니다. 일시정지 화면에서는 현재 코인의 수와 현재 위치하고 있는 갤럭시의 이름 등을 확인할 수 있습니다. 게임을 계속하려면 「뒤로」, 천문대로 돌아갈 때에는 「천문대로 돌아가기」를 선택해 주십시오.





액션

기본

여기에서는 마리오의 기본 액션을 익혀 봅니다. 다양한 액션을 상황에 맞게 사용해 보십시오.



이동



스핀

◎으로 이동합니다. ◎을 조금 기울이면 걷고, 많이 기울이면 달립니다.



스핀



Wii 리모컨 휘두르기

스테이지를 진행하다 보면 스핀할 수 있게 됩니다. Wii 리모컨을 휘두르면 장애물을 부수거나 적을 기절시킬 수 있습니다. 또한 스핀해야만 움직이는 장치도 있기 때문에 여러 가지 장치 앞에서 스핀해 보십시오.



장애물 부수기



적 기절시키기



장치 이용하기

★스핀 점프

점프 도중에 Wii 리모컨을 휘두른다

점프 도중에 스핀하면 평소보다도 높이 점프할 수 있습니다.



★적을 쓰러뜨리려면★

적은 기본적으로 점프해서 밟거나, 스핀하거나, B를 눌러 스타구슬을 맞혀 기절시킨 후 쓰러뜨리면 됩니다. 기본적인 방법으로 쓰러뜨리지 못하는 적의 경우에는, 적의 공격을 스핀으로 되받아치거나 아이템 또는 장치를 이용해서 쓰러뜨리도록 합니다.



점프



Ⓐ를 누르면 점프합니다. 다른 조작과 조합하면 다양한 종류의 점프를 구사할 수 있으므로, 상황에 맞게 사용하도록 합니다.

★ 2단 점프/3단 점프

착지했을 때

달리면서 점프한 후 착지할 때 Ⓐ를 누르면 3 번까지 연속으로 점프할 수 있습니다. 3번째는 높이 점프할 수 있습니다(3단 점프).

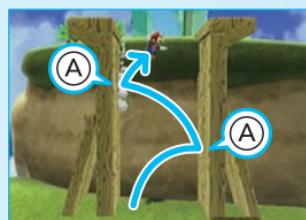


★ 백 텀블링



Ⓑ를 누른 상태에서

웅크린 상태에서 점프하면 뒤로 높이 텀블링합니다.



★ 벽차기

벽을 향해 점프한 후

벽을 향해 점프하고 벽에 닿았을 때 Ⓐ를 누르면 벽을 차면서 점프합니다.
벽과 벽 사이가 좁은 경우에는 벽차기로 높은 곳까지 올라갈 수도 있습니다.



★ 멀리뛰기

달리면서

Ⓑ를 누르고

달리면서 Ⓑ를 누르고 Ⓐ를 누르면 멀리까지 점프할 수 있습니다.



엉덩이 찍기

점프 도중에



점프 도중에 Ⓑ를 누르면 엉덩이 찍기를 합니다. 엉덩이 찍기를 하면 금이 간 바닥을 부수거나 엉덩이 찍기 스위치 → P21를 누를 수 있습니다.



말하기/읽기



특정 캐릭터나 표지판 가까이로 다가가 멈춰 서면 **A**를 눌러 말을 걸거나 읽을 수 있습니다.



봉 블잡기



봉 가까이에서 **A**를 눌러 점프하면 봉을 블잡습니다. ◎ 을 상하좌우로 기울이면 이동하고, **A**를 누르면 뛰어내립니다.



웅크리기



Z를 누르고 있으면 웅크립니다. 웅크린 채로 ◎을 기울여서 이동할 수도 있습니다.





들기(받기)/던지기

Wii 리모컨 휘두르기

등껍질과 같은 아이템 가까이에서 Wii 리모컨을 휘두르면 들 수 있고 다시 한 번 휘두르면 앞으로 던집니다. 적이 던진 것을 받을 수도 있습니다.

등껍질을 들여서…



목표물을 향해 던자!



헤엄치기

A

물속에서는 ◎을 기울여 방향을 조종하고 A를 눌러 헤엄칩니다. A를 길게 누르면 개헤엄을 치고 헤엄칠 때 Wii 리모컨을 휘두르면 빠르게 헤엄칩니다. 또한 등껍질을 들고 있으면 헤엄치는 속도가 빨라집니다. 수면에서 A를 길게 누르거나 Wii 리모컨을 휘두르면 점프합니다.



잠수하기

Z

수면에서 Z를 누르면 물속으로 잠수합니다. 물속에서는 공기 게이지가 표시되는데, 게이지가 없어지면 체력 게이지가 줄어들기 때문에 조심해야 합니다. 공기 게이지는 물 위로 올라오거나, 공기 방울 또는 코인을 획득하면 회복됩니다.



공기 방울

공기 게이지



스케이트

Wii 리모컨 휘두르기

얼음 위에서 Wii 리모컨을 휘두르면 스케이트를 타기 시작합니다. ◎을 기울여 방향을 조종해 주십시오. 스케이트를 타는 도중에는 평소 보다 빨리 움직이며, 스케이트를 탈 때에도 점프나 연속 점프를 할 수 있습니다.



액션

변신

특정 아이템을 획득하면 특수 능력을 가진 마리오로 변신합니다. 각각의 특징을 익혀 보도록 합니다.

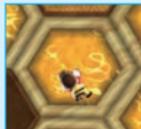


꿀벌마리오



을 획득하면 변신

Ⓐ를 누르는 동안 상승하고 Ⓡ으로 방향을 정해 날 수 있습니다. 올라갈 때에는 플라이 게이지 가 점점 줄어들며 모두 없어지면 떨어지게 됩니다. 또한 벌꿀벽에 붙어 벽 위를 이동할 수 있습니다



벌꿀벽

마리오로 돌아오는 조건 적의 공격을 받거나 적 또는 물에 닿기

레인보우마리오



를 획득하면 변신

적에 당으면 적을 쓰리뜨립니다. 또한 적의 공격을 받아도 체력 게이지가 줄지 않습니다. 일정 시간 달리면 이동 속도가 빨라집니다.



마리오로 돌아오는 조건

일정 시간 경과



유령마리오



을 획득하면 변신

철창 등 특정 벽 앞에서 Wii 리모컨을 휘두르면 투명해져서 통과할 수 있습니다. 또한 Ⓐ를 연타하면 둉둥 떠오릅니다.

마리오로 돌아오는 조건 적의 공격을 받거나 적, 물 또는 빛에 닿기



아이스마리오



를 획득하면 변신

주위를 얼리면서 걷기 때문에 얼음 발판을 만들 수 있습니다.



마리오로 돌아오는 조건

일정 시간 경과

파이어마리오



를 획득하면 변신

Wii 리모컨을 휘두르면 파이어볼을 던져 공격합니다.



마리오로 돌아오는 조건

일정 시간 경과



스프링마리오



를 획득하면 변신

튕겨서 이동합니다. 착지할 때 Ⓛ를 누르면 높이 점프할 수 있습니다. 또한 벽에 당으면 자동으로 벽차기를 합니다.

마리오로 돌아오는 조건

적의 공격을 받거나 적, 물 또는 스타링에 당기



액션

다양한 장치

갤럭시를 모험하기 위해서는 다양한 장치를 이용해야 합니다. 각각의 사용법을 익혀 보도록 합니다.



스타링

Wii 리모컨 휘두르기

스타링 가까이에서 Wii 리모컨을 휘두르면 특정 행성으로 이동하게 됩니다. 스타링이 부서진 경우에는 노랑스타조각을 모아 원래 모양으로 만들어야 합니다.



스타링

부서진 스타링의 상태

노랑스타조각을 모두 모아 원래대로 만들습니다.

노랑스타조각

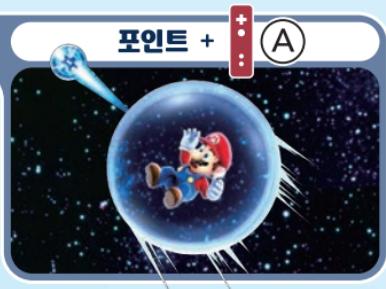
모두 모으면 스타링이 만들어집니다.



스타중계소

스타중계소를 포인트하면 이 표시되고, 를 계속 누르고 있으면 포인트한 장소까지 이동합니다. 에서 손을 떼고 일정 시간이 지난 후에 를 누르거나 스핀하면 스타중계소에서 내려오게 됩니다.

스타중계소가 부서진 경우에는 파랑스타조각을 모아 원래 모양으로 만들어야 합니다.



파랑스타조각



스타중계소



를 눌러
스타중계소
를 잡으세요!





토관

토관에 들어가기

토관에 들어가면 다른 장소로 이동하게 됩니다



블록/스위치

점프나 스핀 등

	?박스	아래에서 점프해서 두드리면 스타구슬 또는 코인이 나옵니다.
	블록	점프해서 두드리거나 스핀 또는 엉덩이 찍기로 부술 수 있습니다.
	단단블록	부술 수 없는 블록입니다.
	플립패널	위로 올라갈 때마다 색이 변합니다.
	레버스위치	가까이에서 스핀하면 레버를 당기거나 밀 수 있습니다.
	엉덩이찍기 스위치	스위치 위에서 엉덩이 찍기를 하면 스위치가 켜집니다.

*이외에도 다양한 블록과 스위치가 등장합니다.

★ 카메라 방향의 전환★

마리오가 이동할 수 있는 화면에서는 장소에 따라 카메라의 방향(시점)을 바꿀 수 있습니다. 를 누르면 카메라 아이콘이 표시되며 파랗게 표시된 방향으로 를 누르면 시점이 전환됩니다. 원래대로 돌아가기 위해서는 를 눌러 주십시오. 또한 특정 장소에서는 의 위아래를 눌러 마리오 시점과 평소 시점을 전환시킬 수 있습니다

*카메라를 조작하지 못하는 곳도 있습니다.



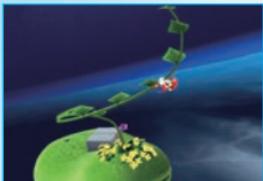
카메라 아이콘



쏙쏙풀

Wii 리모컨 위두르기

가까이에서 Wii 리모컨을 휘두르면 덩굴을 붙잡아 이동할 수 있고 끝에 도착하면 멀리 날아갑니다. 날아갈 때까지 Wii 리모컨을 계속 휘둘러 주십시오.



발사대

포인트 +



발사대 안으로 들어가서 목적지를 포인트하고 **A**를 누르면 목적지를 향해 날아갑니다.



둥둥방울

포인트

둥둥방울 안에 들어가서 이동합니다. 가고자 하는 방향의 반대 방향에서 둑둥방울을 포인트해서 **A**를 누르면 공기를 불어 이동시킬 수 있습니다. 둑둥방울 안에서 나올 때에는 **Z**를 눌러 주십시오. 장애물에 부딪히면 둑둥방울이 터져 버립니다.



진행 방향의 반대 방향에서
(A)로 공기를 불어 이동!





스타볼

Wii 리모컨 기울이기

점프해서 스타볼 위에 탄 후 Wii 리모컨을 세워 주십시오. 진행하고자 하는 방향으로 Wii 리모컨을 기울이면 앞으로 나가고, 스타볼 위에서 **(A)**를 누르면 점프합니다.

앞으로 기울이면 전진

**왼쪽으로 기울이면
왼쪽으로 이동**



**오른쪽으로 기울이면
오른쪽으로 이동**



뒤로 기울이면 후진



가오리 타기

(A) + Wii 리모컨 비틀기

가오리 위에 올라탄 후 **(A)**를 눌러 앞으로 나갑니다. Wii 리모컨을 왼쪽으로 비틀면 좌회전, 오른쪽으로 비틀면 우회전합니다. 또한 Wii 리모컨을 휘두르면 가오리가 점프합니다.

비틀어서 방향 전환



당기는고지

포인트 +

(A)

고치 안으로 들어가서 그 고치를 포인트합니다. **(A)**를 누른 상태로 **Wii**를 움직여서 고치를 당기고, **(A)**에서 손을 떼면 당긴 방향의 반대 방향으로 날아갑니다.



(A)를 누른 상태에서 포인트 위치를 움직여 고치를
당기고, **(A)**에서 손을 떼면 고지에서 날아갑니다!



아이템 소개

모험을 도와주는 아이템, 모으면 효과를 발휘하는 아이템 등이 있습니다.



코인

체력이 한 칸 회복됩니다. 50개를 모으면 남은 인원수가 하나 늘어납니다.



? 코인

획득하면 여러 가지 일이 일어납니다.



초록등캡질

던져서 맞히면 보물상자를 부수거나 적을 공격합니다. 또한 든 채로 헤엄치면 속도가 빨라집니다.

1UP버섯

남은 인원수가 하나 늘어납니다.



빨강등캡질

던지면 보물상자나 적을 향해 날아갑니다. 또한 든 채로 헤엄치면 초록등캡질보다 빠르게 헤엄칩니다.

체력UP버섯

체력이 모두 회복되고, 그 시나리오에서 체력의 최대치가 6으로 늘어납니다. 체력이 3 이하로 떨어지면 최대치가 원래대로 돌아옵니다.



★스타구슬 모으기★

스타구슬을 50개 모을 때마다 남은 인원수가 하나 늘어납니다. 또한 모은 스타구슬은 **B**를 눌러 포인트한 곳을 쓸 수 있기 때문에, 적을 공격하거나 꼬르륵치코

→P25 에게 먹힐 수 있습니다.





어드바이스

모험에 도움이 되는 몇 가지 힌트를 소개합니다. 힌트를 참고로 즐거운 모험을 떠나 보세요.



다양한 액션을 사용해 보자

갤럭시 안에서는 특정 마리오로 변신해야만 진행할 수 있는 곳, 의외의 액션으로 움직이는 장치, 장치 자체가 숨어 있는 곳도 있습니다. 마리오의 다양한 액션을 활용해 보도록 합니다.



적을 쓰러뜨리지 못하는 경우에는

특정 액션을 사용하거나 약점을 공격해야만 쓰러지는 적이 있습니다. 적의 움직임이나 특징을 보고, 약점을 공략하도록 합니다.



꼬르륵치코에게 스타구슬을 먹이자!

꼬르륵치코에게 말을 건 후, 꼬르륵치코를 포인트하면 ☺ 가 나타납니다. B를 누르면 갖고 있는 스타구슬을 먹일 수 있습니다. 갤럭시나 천문대에 있는 꼬르륵치코에게 스타구슬을 잔뜩 먹이면…?



꼬르륵치코



전문대에서 맵을 확인하자

모험을 진행하다 보면 「별똥별 전문대」에 있는 버틀리 P7 가 맵을 보여 줍니다. 맵은 다음의 2종류가 있으며 「그랜드 갤럭시 맵」에서 갤럭시를 선택하면 그곳에서 획득한 파워스타의 개수 등을 확인할 수 있습니다. 맵을 전환하고자 할 때에는 A를 눌러 주십시오.

전문대 맵



동

현재 위치

현재 열려 있는
돔입니다.

(A)를 눌러 전환

그랜드 갤럭시 맵



갤럭시의 상태

- 파워스타가 남아 있는 갤럭시
- 파워스타를 모두 획득한 갤럭시
- 새롭게 발견된 갤럭시

★ 스타 리스트를 친구에게 보내자

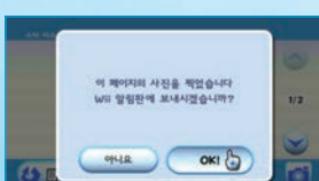
맵 화면에서 를 선택하면 스타 리스트가 표시되어, 모아 놓은 파워스타의 수 등을 확인할 수 있습니다. 스타 리스트 화면 사진을 촬영해서 Wii 알림판으로 보내거나, Wii를 인터넷에 접속해서 친구에게 보내 정보를 교환할 수도 있습니다.
가장 마지막 페이지에는 특정 갤럭시에서 펼쳐지는 레이스 기록이 표시됩니다.



스타 리스트 화면에서는 로 페이지를 넘길 수 있으며, 를 선택하면 그 페이지의 사진을 촬영할 수 있습니다.



오른쪽 화면이 나타나면 「OK!」를 선택해서 Wii 알림판에 사진을 보낼 수 있습니다. 사진을 보내면 메일이 도착합니다. 첨부된 사진은 친구에게 메일로 보낼 수 있습니다.



*Wii 알림판의 사용 방법이나 메일 송신 방법은 Wii 본체의 「사용설명서 기능편」을 참고해 주십시오.

STAFF CREDITS

★ GAME DESIGN CONCEPT

Shigeru Miyamoto

★ DIRECTOR & GAME DESIGN

Yoshiaki Koizumi

★ LEVEL DESIGN DIRECTOR

Koichi Hayashida

★ LEVEL DESIGN

Futoshi Shirai
Daisuke Tsujimura
Haruka Kakinuma
Ryutaro Kanno
Toshihiro Kawabata

★ SCRIPT

Takayuki Ikkaku

★ PROGRAM DIRECTOR

Naoki Koga

★ PLAYER CHARACTER PROGRAMMING

Hideaki Shimizu

★ GAME PROGRAMMING LEAD

Takeshi Hayakawa

★ MOVIE SCENE PROGRAMMING

Tatsuro Ota

★ CAMERA PROGRAMMING

Katsuyasu Ando

★ SYSTEM PROGRAMMING

Atsushi Yamaguchi

★ BOSS CHARACTER PROGRAMMING

Norihiro Aoyagi

★ COLLISION SYSTEM PROGRAMMING

Hirokazu Matsuda

★ ENEMY CHARACTER PROGRAMMING

Kiyoshi Takeuchi

★ EVENT PROGRAMMING

Hideyuki Sugawara

★ DESIGN COORDINATOR

Takeshi Hosono

★ CHARACTER DESIGN LEAD

Kenta Motokura

★ CHARACTER DESIGN

Atsushi Mishima

Daisuke Watanabe

Rikuto Yoshida

Masanori Esaki

Kazuhiko Saito

Takumi Ishii

★ CHARACTER ANIMATION DESIGN

Hiroko Ihara

Masayuki Kawakita

Tetsuro Horimizu

★ PLANET DESIGN LEAD

Kazumi Yamaguchi

★ PLANET DESIGN MANAGER

Hiromu Takemura

★ PLANET DESIGN

Kenji Ishii
Kazunori Hashimoto
Takuro Shimizu
Sanae Suzuki
Ritsuko Tanaka
Tetsu Shoji
Noriko Urata

★ UI DESIGN & VISUAL CONCEPT

Yasuhiko Matsuzaki

★ UI DESIGN

Mei Ide

★ EFFECT DESIGN

Yumiko Matsumiya

★ MOVIE SCENE DIRECTOR

Masaki Yokobe

★ MOVIE SCENE ANIMATION

Katsuki Hisanaga
Kouichi Terasawa
Naoyuki Yoshida
Hisashi Tohyama

★ MOVIE SCENE OBJECT DESIGN

Shinsuke Yamasaki

★ MOVIE SCENE EFFECT DESIGN

Haruyasu Ito
Motoaki Fukuda

★ SOUND DIRECTOR

Masafumi Kawamura

★ MUSIC

Mahito Yokota
Koji Kondo

★ SOUND PROGRAM & EFFECTS

Yuya Takezawa
Shigetoshi Gohara

★ VOICE RECORDING & ENGLISH SCRIPTS

Nate Bihnoff
Scot Ritchey
Leslie Swan
Bill Trinen

★ VOICE

Charles Martinet
Kenneth W. James
Samantha Kelly
Mercedes Rose
Catey Sagoian

★ PERFORMANCE

Mario Galaxy Orchestra

★ PROGRAM SUPPORT

Hirohito Yoshimoto
Keizo Ohta

★ PROGRESS MANAGEMENT

Keizo Kato

★ TECHNICAL SUPPORT

Keisuke Matsui
Hiroshi Arai
Masato Kimura
Yoshito Yasuda
Hironobu Kakui

★ ARTWORK

Nanako Kinoshita
Kazuma Norisada
Inho Lee
Jiyoung Shin

★ ILLUSTRATION

Shigehisa Nakae
Ryuuke Yoshida
Yuri Adachi

★ ILLUSTRATION SUPERVISOR

Yusuke Nakano

★ DEBUG

Atsushi Tada
Takeshi Nishizawa
Akihito Fujiki
Maki Yoshitake
Mitsuhiro Senoo
Hideki Nakajima
Super Mario Club

★ DEBUG SUPPORT

Noboru Sunada
Akihiro Sakatani

★ KOREAN LOCALIZATION MANAGEMENT

Daisuke Sakaguchi
Keita Nakamura
Hyokjin Jung
Kimiko Nakamichi

★ KOREAN LOCALIZATION

Dongyeon Kim
Jihyun Choi
Ilho Kim
Yangsin Kim

★ KOREAN LOCALIZATION SUPPORT

Junborg Lee
Kyoungsook Yoo
NOK Debug Team

★ SPECIAL THANKS

Keijiro Inoue
Takahiro Hamaguchi
Tomoaki Kuromae
Atsushi Masaki
Shinya Takahashi
Tsuyoshi Watanabe
Takumi Kawagoe
Kaoru Sato
Miki Nakagawa
Sayaka Hakoda
Rie Shimizu
Sakiko Matsuo
Ryo Uchida
Hiroyuki Masuyama
Kozo Kimura
Ryosuke Meguro
DIGITALSCAPE Co., Ltd.
Nintendo Tokyo Office
All EAD

★ PRODUCERS

Shigeru Miyamoto
Takao Shimizu

★ EXECUTIVE PRODUCER

Satoru Iwata

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program,
reserved by NINTENDO.

메모



이 오피셜 마크는 닌텐도가 이 상품을 검사하고 이것이 기술, 신뢰성, 오락적 가치에 있어서 닌텐도의 엄격한 평가기준을 충족시키고 있다는 것을 보증합니다.

경고

닌텐도 게임의 복제는 위법이며 국내 및 외국 저작권법에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 이 경고는 사적 사용을 목적으로 하는 저작권법상 권리 를 막기 위한 것이 아닙니다. 또한 이 사용설명서도 국내 및 외국의 저작권법에 의해 보호됩니다.

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Korea and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

본 제품은 한국 국내 전용입니다. 외국에서는 TV 구조, 방송 방식 등이 다르므로 사용할 수 없습니다.

FOR SALE AND USE IN KOREA ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

본 제품은 한국 국내에서만 판매 및 사용이 가능합니다. 또한 상업 목적의 사용과 무단 복제 및 대여는 금지되어 있습니다.

고객님의 Wii 본체에 허가되지 않은 기술적 개조가 이루어진 경우, 본 게임을 플레이할 수 없을 가능성성이 있습니다.

제 명	수퍼 마리오 Wii 갤럭시 어드벤처	상 호	한국닌텐도™
이 용 등 급	전체이용가	등급분류번호	VC-080430-005
등급분류일자	2008.04.30.	제작·배급업 신고 번 호	2006000019



최신 정보는 여기에서 확인하세요!

한국닌텐도 홈페이지 <http://www.nintendo.co.kr>

최신 게임에 대한 자세한 정보 및 온라인 수리접수 등 알찬 서비스가 준비되어 있습니다.

한국닌텐도 고객지원센터 [상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의]

문의전화 : 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

한국닌텐도 A/S센터 [수리에 관한 문의·보내실 곳]

주 소 : 420-734 경기도 부천시 원미구 평천로 655
테크노파크 4단지 402동 503호

문의전화 : 1670-9900

- 문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시(토, 일, 공휴일은 제외)
- 전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.



Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories.

이 게임은 「돌비프로로직 II」에 대응하고 있습니다. 게임기 본체의 음성 출력선을 돌비프로로직IIx, 돌비프로로직 II 또는 돌비프로로직 디코더 내장 AV 앰프에 접속하고 AV 앰프의 지정된 기능을 켜 후, 게임기 본체의 사운드 설정 화면에서 「서라운드」로 설정해 주십시오.

© 2007-2008 NINTENDO.
TM, ® AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2008 NINTENDO.

한국닌텐도주식회사

서울시 중구 을지로 100 파인애플 B동 7층