

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。

そのため、現在は使用できない機能や、サービスを  
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。  
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。

お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。

[http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software\\_publishers.html](http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html)

wii.



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書  
RVL-SB4J-JPN

Nintendo®

# ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト「スーパーマリオギャラクシー 2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 健康上のご注意（必ずお読みください）

#### 警 告

- 健康のため、ゲームなどを楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期間にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンについて、次のことに注意してください。
  - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
  - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

### 使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

#### 警 告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが離んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離してください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ベースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ベースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

#### 注 意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを被覆して使用してください。
- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

## ディスクの取扱いについて

### 注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずには重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることができます。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

## Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。



1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの D-SYNC を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。

※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。

5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の D-SYNC を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は、「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。

接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

### ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの A・B・+・- を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



[ニュートラルポジション]

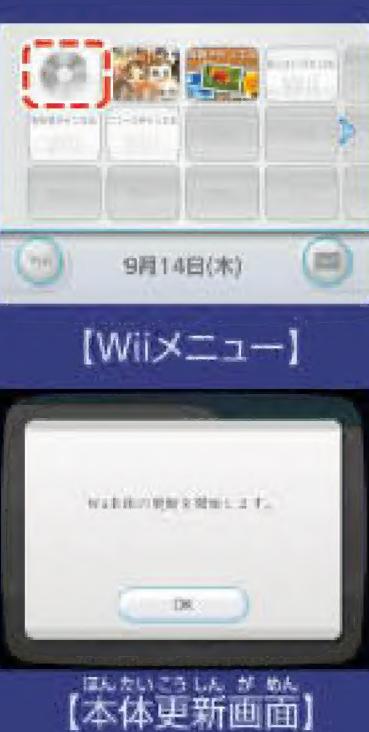
# Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

## 機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・本体を叩いたり、動かしたりする。



## 機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。

※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

# もくじ

★ プロlogue	6	★ アクション/ヨッシー(基本)	22
★ 操作方法	8	ヨッシーに乗る/降りる	22
ヌンチャクとWiiリモコン	8	舌をのばす→食べる/はき出す	22
★ ゲームの始めた	10	ふんばりジャンプ	23
最初から遊ぶ場合	11	ヘッドシェイク	23
ファイルセレクト画面	11	★ アクション/ヨッシー(変身中)	24
★ ギャラクシーを冒険する	12	ダッシュヨッシー	24
パワースターを探す	12	バルーンヨッシー	24
皇船マリオ	12	ライトヨッシー	24
アクション画面	14	★ アクション/いろいろなしあわせ	25
ミスとゲームオーバー	15	スター・リング	25
★ アクション/マリオ(基本)	16	ドリル	25
移動	16	土管	25
スピン	16	ブロック/スイッチ	26
ジャンプ	17	テレポーター	26
話す/読む	18	ノビノビ草	26
棒につかまる	18	タマコロ	26
しゃがむ	18	乗っぽボート	27
持つ(キャッチ)/投げる	18	スター・キャプチャー	27
泳ぐ	19	グライバード	27
スケート	19	★ アイテム紹介	28
★ アクション/マリオ(変身中)	20	★ 冒険のヒント	29
雲マリオ	20	ヒントテレビでヒントを確認	29
ゴロ岩マリオ	20	おたすけウイッчиが助けてくれる?	29
ファイアマリオ	20	敵が倒せない場合は	29
ハチマリオ	21	いろいろなアクションを使い分ける	30
レインボーマリオ	21	ハラベコチコを見かけたら	30
オバケマリオ	21	ナゾの手紙が届く?	30
バネマリオ	21	※セーブ(データの保存)については、P.11をご覧ください。	ページ

# プロlogue

これは、もう一つの星くずの物語…

光かがやく星くずが  
キノコ王国の大地に降りそそぐ  
百年に一度の季節が巡つてきました。

マリオへ

流れ星を見ながら  
ケーキでもいかがですか?  
お城で待っています。

ピーチより

ヒー子姫からの招待に、胸を躍らせ  
マリオが 星降る草原を走っていると  
草むらから、不思議な光がみえました。

おそるおそる のぞき込むと…  
そこにいたのは、迷子の小さな星の子でした。

すっかり懐いた 迷子の星の子 ベビイチコを連れ  
お城へ たどり着いたマリオですが

そこで、待つていたものは…



## ほしゅわ 星船マリオ

→P.12

ルーバが作ったマリオの星船。  
パワースターの力で  
宇宙を翔ける。



## ルーバ

宇宙を旅するチコの親分。  
クッパを追うマリオのために  
「星船マリオ」を作ってくれる。

## チコ

宇宙のあちこちに住む星の子。  
「スター・ピース」が大好物。  
いろいろな種族がいる。  
オレンジ色のチコは  
マリオの冒険を  
手助けしてくれる。

アシストチコ →P. 8

## ベビイチコ

マリオにひろわれた迷子の星の子。  
不思議な「星の力」をつかって  
マリオと一緒に宇宙を冒険する。



## マリオ

クッパにさらわれたピーチ姫を助けるため、  
宇宙を冒険することに……。



## ヨッシー

とあるギャラクシーで  
マリオに助けられてから  
たびたびマリオの前に現れ  
冒険の手助けをする。

# 操作方法 CONTROLS

このゲームは、Wiiリモコンとヌンチャクを使った「ヌンチャク・スタイル」でプレイします。各アクションの詳しい操作方法はP.16~27をご覧ください。

## ヌンチャクとWiiリモコン

マリオの操作、または共通の操作を紹介します。  
緑の文字はヨッシーに乗っているときのみの操作です。

Wiiリモコンジャケット



Wiiリモコンとヌンチャクの持ちかた

WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。

ヌンチャクを使用する場合

※必ずWii本体取扱説明書、またはヌンチャク取扱説明書も併せてご覧ください。



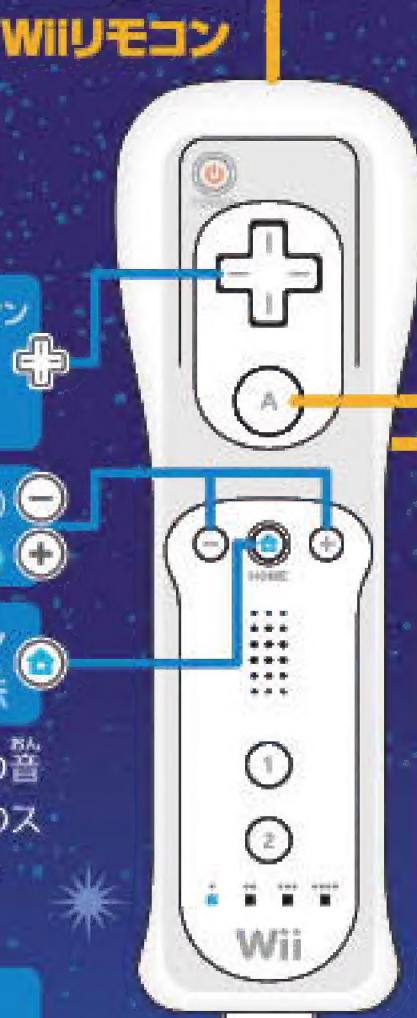
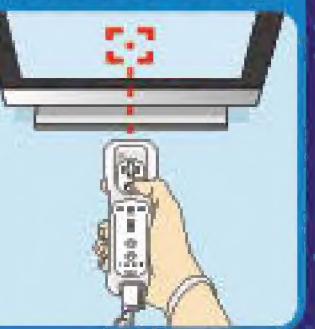
## アシストチコと一緒に冒険(2人協力プレイ)

このゲームは基本的に1人用ですが、Wiiリモコンが2つあると2人で遊べます。2つめのWiiリモコンの(A)を押すと、アシストチコと2Pのポインターが表示されます。アシストチコはWiiリモコンのみで操作でき、移動はマリオに合わせて自動で行います。いろいろな場所をポイントすると、新たな発見があるかもしれません。

※Wiiリモコンの登録方法については「Wiiリモコンの登録方法について P.3」または本体取扱説明書をご覧ください。



ポイントのしかた



十字ボタン  
カメラの切り替え P.14  
項目の選択

マイク フラス ボタン/+ボタン(長く押す)  
ボーズ画面の表示 P.15

ホーム HOMEボタン  
HOMEボタンメニューの表示

Wiiリモコンスピーカーの音  
量をOFFにすると、テレビのスピーカーから音が鳴ります。

Cボタン  
C カメラリセット P.14  
(通常の視点に戻る)

Wiiリモコンを振る

スピン P.16

- ・しかけを動かす
- ・ヘッドシェイク P.23
- ・ヨッシーに乗る P.22

## スターをとる

- ・ポインターを動かす
- ・スターキャプチャーをポイントする P.27
- ・敵やフルーツをねらう P.22

A

ジャンプ P.17

- ・決定
- ・話す/読む P.18

泳ぐ P.19

- ・スターキャプチャーをつかむ P.27
- ・ふんばりジャンプ P.23

B

スターを発射する

- ・コマンドのキャンセル
- ・食べる/はき出す P.22
- ・つかまる P.23
- ・ひっばる P.22



※Wiiリモコンを振る操作は、  
ヌンチャクを振っても行えます。

アシストチコ(2P)の操作

スターを集める

スターを発射する

スピンする

敵の動きを止める

敵を気絶させる/倒す

中間ポイント P.14 に触れる

コインを取る

スターをポイントする

撃つ場所をポイントして B

Wiiリモコンを振る

敵をポイントして A ※効果のない敵もいます。

敵の動きを止めている状態でWiiリモコンを振る  
※効果のない敵もいます。

ポイントして A を押し、スピンする

ポイントして A

※ファイルセレクト画面 P.11 で ★ をポイントすると操作方法を確認できます。

# ゲームの始めた GETTING STARTED

Wii本体のディスクスロットに「スーパーマリオギャラクシー 2」の  
Wiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。

- 右の画面が表示されたら、内容を確認して、**A**を押してください。



- Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、**A**を押してください。

※Wiiメニューにゲームが表示されない場合は、P.4をご覧ください。

**Wiiメニュー**



- 「はじめる」をポイントして、**A**を押してください。ストラップ着用画面が表示されます。

**チャンネル画面**



- ストラップの準備ができたら、**A**を押してください。タイトル画面が表示されます。

**ストラップ着用画面**



- タイトル画面が表示されたら**A**と**B**を同時に押してください。

**タイトル画面**



## 最初から遊ぶ場合(セーブファイルを作る)

最初から遊ぶときは、ファイルセレクト画面でセーブファイル(惑星)と使うアイコンを選び、データを保存するセーブファイルを作ってください。なお、ファイルの作成にはWii本体の保存メモリに1ブロック以上の空き容量が必要です。

※アイコンにはWii本体に保存されているMiiを使うことができます。似顔絵チャンネルでのMiiの作成方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。



## ファイルセレクト画面

プレイするセーブファイル(惑星)を選び、「はじめる」を選択すると、続きから遊ぶことができます。また、**★**をポイントして**A**を押すと、2人で遊ぶ場合の操作方法を見ることができます。 P.8

**集めたパワースター→P.12 の数**

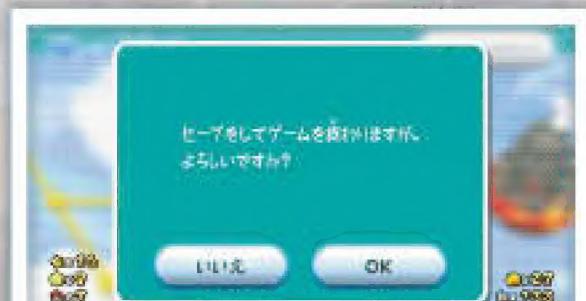
### ファイルセレクトメニュー

アイコン	ファイルのアイコンを変更します。
けす	セーブデータを消します。一度消したデータは、元に戻らないので注意してください。



### もどるアイコン

ポイントして**A**を押すか、**B**で前の画面に戻ります。



## セーブ(データの保存)について

このゲームでは、シナリオクリア P.12 後などに、進行状況が自動的に上書き保存されます。また、ワールドマップ画面 P.13 などで-や+を長く押し続けたあとに、「セーブしてやめる」を選んでもデータを上書き保存できます。データは上書きされると保存する前には戻らないので注意してください。なお、ゲームを再開すると、マリオの残り数 P.14 は4に戻ります。

※Wii本体保存メモリ内のファイルを削除する方法については、Wii本体付属の「取扱説明書機能編」をご覧ください。

# ギャラクシーを冒険する ADVENTURES IN THE GALAXY

マリオを操作して、「星船マリオ」からいくつものギャラクシーに行き、  
クッパたちに奪われたパワースターを集めます。

## パワースターを探す

1つのギャラクシーにはいくつかのシナリオがあります。各シナリオではパワースターを取るとクリアとなり、新しいシナリオに挑戦できます。また、パワースターの代わりにグランドスターがあるシナリオもあり(各ワールドに1つ)、取ると新しいワールドへ進めます。



パワースター グランドスター

## 星船マリオ

冒険の拠点となる場所です。星船マリオに乗ってワールドマップへ移動したり、星船内にいるキノピオなどから情報を集めたりできます。

※星船内の施設や住人はゲームを進めていくと増えていきます。



### スターリスト

これまでに手に入れたパワースターを確認できます。  
**P.15**



### 操縦席

ここに立つと、ワールドマップ画面になります。

### 持っているスタービースの数

### 持ち帰ったコインの数

## グランドワールドマップ

ワールドマップ画面で「グランドワールドマップ」を選ぶと、グランドワールドマップ画面が表示されます。ここでは一度行ったことのあるワールドに移動できます。ワールドを選び、Ⓐを押してそのワールドに移ってください。



## ワールドマップ画面

星船マリオの操縦席に立つとワールドマップ画面になります。挑戦するギャラクシーを選び、続いて「ギャラクシーにとぶ」を選んで、シナリオ選択画面に移ってください。

### グランドワールドマップ

ポイントしてⒶを押すと、グランドワールドマップ画面に移ります。



### 発見したギャラクシー

ポイントしてⒶを押すと移動できます。

### スタートチェックポイント

指定された数だけパワースターを集めると先に進めるようになります。

## シナリオ選択画面

シナリオをポイントしてⒶを押すと、選んだギャラクシーに移動します。なお、クリアしたシナリオをポイントすると、これまでのクリアタイムが表示されます。

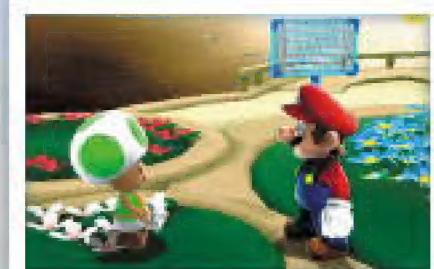


### クリアしたことのあるシナリオ

### まだクリアしていないシナリオ

## あずかり屋について

ゲームを進めると、星船マリオの操縦席の近くにあずかり屋が登場し、集めたスタービースを預けたり、引き出したりできます。ここで預けたスタービースは、ほかのセーブファイルからでも引き出すことができるので、スタービースが足りないときなどに、ほかのセーブファイルから分けてもらうことができます。





## アクション画面

敵を倒しながら先に進み、パワースターを手に入れてください。  
なお、画面の各情報は、基本的にマリオが立ち止まっているときに表示されますが、  
ライフメーターは残りが2以下になると常に表示されます。

### ライフメーター

敵や敵の攻撃、障害物に当たると1つ減り、コインをとると回復します。



ギャラクシーの中で集めたスターピースの数です。

### 中間ポイント

アクション画面を進んでいくと、右のような旗があります。この旗に触れると旗のマークがクッパからマリオに変わり、中間ポイント通過になります。中間ポイントを通過すると進行状況が一時保存され、ミスしたときに旗の近くからやり直すことができます。

\*旗に触れても、ワールドマップ画面に戻ったり、ゲームオーバーになったりすると、再挑戦時にコースの最初から始まります。



中間ポイント

### カメラを切り替える

マリオが移動できる画面では、場所によってカメラの向き(視点)を変更できます。+を押すとカメラアイコンが表示され、青くなっている方向に+を押すと、視点が切り替わります。元に戻すときはCを押してください。  
なお、特定の場面では、+上下でマリオ視点と通常の視点を切り替えられます。  
※カメラ操作ができないところもあります。



カメラアイコン



## ミスとゲームオーバー

敵やトゲなどに触れてライフメーターが0になったり、穴に落ちるとミスとなり、マリオの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスしてしまうとゲームオーバーとなり、星船マリオに戻ります。



### ポーズ画面

アクション画面で○や+を長く押し続けると、ポーズ(一時中断)します。ポーズ画面では現在のコインの枚数や、現在いるギャラクシーの名前などを確認できます。ゲームを再開するときは「もどる」を、ワールドマップに戻るときは「ワールドマップに帰る」を選んでください。



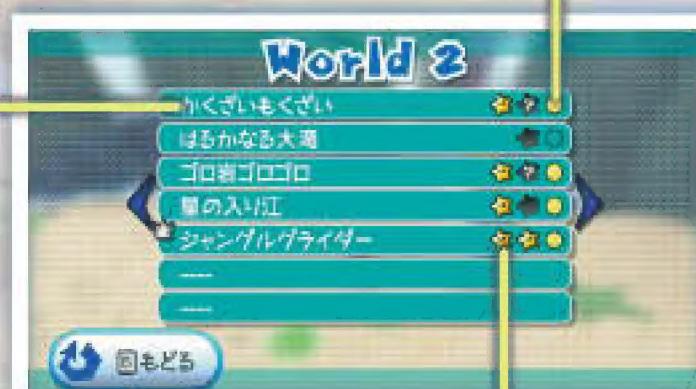
### スターリストの確認

ポーズ画面で「スターリスト」を選ぶとスターリスト画面が表示され、ワールドごとに手に入れたパワースター(グランドスター)や彗星メダル(P.28)を確認できます。表示するワールドを切り替えるときは<>をポイントしてAを押すか、+左右を押してください。「もどる」を選ぶか、Bを押すとポーズ画面に戻ります。

### 手に入れた彗星メダル

#### ギャラクシー名

未発見のギャラクシーは「-」と表示されます。



### 手に入れたパワースター(グランドスター)

# アクション/マリオ(基本)

## ACTION

ここでは、マリオの基本のアクションを紹介します。  
それぞれのアクションを状況に合わせて使ってください。



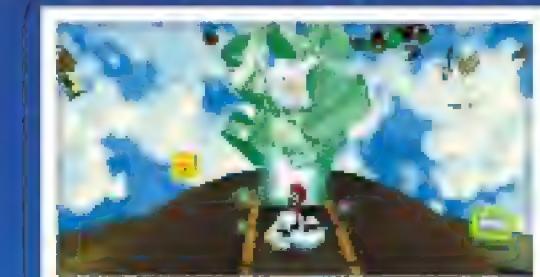
### 移動

○で移動します。○を少し倒すと歩き、大きく倒すと走ります。



### スピン

Wiiリモコンを振ると、スピンして障害物を壊したり敵を気絶させることができます。また、しあげのなかにはスピンして動かすものもあるので、いろいろなものにスピンしてみてください。



障害物を壊す



敵を気絶させる



しあげを使う



ジャンプ中に Wiiリモコンを振る



ジャンプ中にスピンすると、通常のジャンプよりも高く跳ぶことができます。また、ジャンプの落下中にスピンすると、一瞬だけ落下を止めることができます。



### 敵を倒す

基本的に敵はジャンプして踏んだり、スピンやBでスターピースを当てて気絶させてからぶつかると倒せます。基本的な倒しかたでは倒せない敵には、何かをぶつけたり、アイテムやしあげを利用したりしてください。P.29



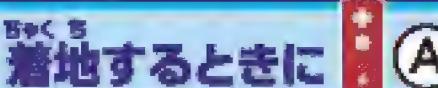
### ジャンプ

Aでジャンプします。ほかの操作と組み合わせると、さまざまな種類のジャンプができるので、状況に合わせて使い分けてください。

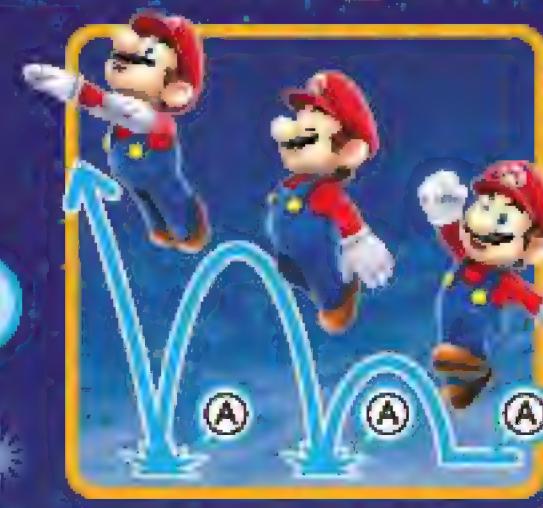


### 連続ジャンプ/3段跳び

走りながらジャンプしたあと、着地するときにタイミングよくAを押すと、3回まで連続してジャンプできます。なお、連続ジャンプの3回目は高く跳べます(3段跳び)。



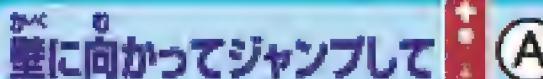
### 着地するときに A



### バック宙

### Zを押しながら A

しゃがんだ状態でジャンプすると、少し後ろに向かって高く跳びます。



### カベキック

### 壁に向かってジャンプして A

壁に向かってジャンプしたあと、続けてタイミングよくAでジャンプすると、壁を蹴って跳びます。壁と壁の間が狭い場所では、この操作で上まで登ることもできます。



### 走り幅跳び

### 走りながら Zのあと A

走りながらZを押してAを押すと、走り幅跳びをして遠くまで跳ぶことができます。



### 横宙返り

### 移動中に移動方向と逆に A

移動中に、マリオの向いている方向と逆方向に○を倒しながらAを押すと、横宙返りをしてやや高く跳べます。



ジャンプ中に Z

ジャンプ中にZでヒップドロップができます。ヒップドロップではヒビの入った床などを壊したり、固い敵にダメージを与えたり、ヒップドロップスイッチ P.26 を押すことができます。



## はな 話す／読む

特定のキャラクターや看板に近づいて立ち止まると、**A**で話しかけたり、読むことができます。

## 棒につかまる

**棒の近くで**

棒の近くで**A**を押してジャンプするとつかまります。棒につかまっているときに**A**を押すと、マリオが背中を向けている方向へジャンプできます。



## しゃがむ

**Z**を押しつばなしにすると、しゃがみます。しゃがんだまま**O**で移動することもできます。



## 持つ(キャッチ)／投げる

コウラなど、アイテムのなかには持ったり投げたりできるものもあります。持つときはそのアイテムに触れるか、近くでWiiリモコンを振ってください。アイテムを持っているときにWiiリモコンを振ると、前に向かって投げます。



## Wiiリモコンを振る

## 泳ぐ

水中では、**○**で向きを変えながら**A**で泳ぐことができます。なお、**A**を長く押し続けるとバタ足で泳ぐことができ、泳いでいるときにWiiリモコンを振ると、すばやく泳ぐことができます。水面で**A**を長く押し続けたり、Wiiリモコンを振るとジャンプできます。

## もぐる

水面で**Z**を押すと水中にもぐります。水中では空気メーター**Q**が表示され、メーターがなくなるとライフメーターが減るので気をつけてください。なお、空気メーターは水中から出たり、コインを取ったり、アワに触れたりすると回復します。



アワ 空気メーター

## コウラ泳ぎ　コウラを持って水に入る

コウラを持ったまま水に入ると前方に自動で進み、通常よりも速く泳げます。進む方向を変えるときは**○**を倒してください。**Z**を押している間は止まります。

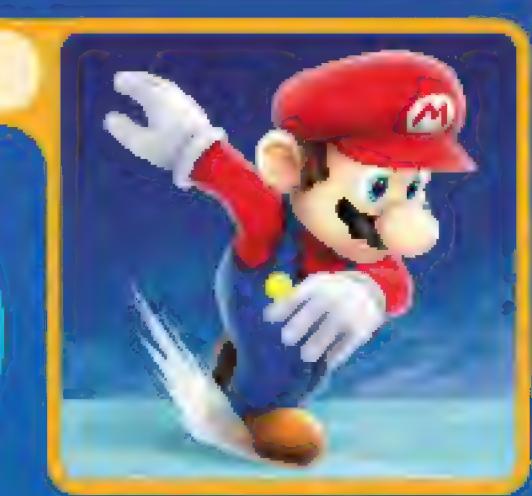


## スケート

## Wiiリモコンを振る

氷の上で走りながらWiiリモコンを振ると、滑って移動します。**○**で向きを決めながら滑ってください。

スケート中は通常よりも速く動くことができ、スケート中でもジャンプや連続ジャンプができます。



## ルイージが冒険に参加?!

ギャラクシーにはルイージがいることがあります。話しかけると、ルイージでプレイすることができます。



# アクション・マリオ(変身中)

## ACTION

特定のアイテムを取ると、特殊な能力を持ったマリオに変身します。  
それぞれのアクションの特徴を紹介します。

## 雲マリオ

### を取ると変身

雲の上に乗ることができます。

また、ジャンプ中などにWiiリモコンを振ると、雲の床を作ることができます。1つの<sup>1</sup>で最大3つまで雲の床が作れます(雲の床は一定時間経つと消えます)。

通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、水に触れる



## ゴロ岩マリオ

### を取ると変身

Wiiリモコンを振ると丸まって転がることができます。転がると、通常のスピinnでは壊せない岩なども壊すことができます。

通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、スターリング P.25 に触れる



## ファイアマリオ

### を取ると変身

Wiiリモコンを振ると、ファイアボールを投げて攻撃することができます。

通常のマリオに戻る条件

一定時間が経過する



## ハチマリオ

### を取ると変身

▲を押している間上昇し、○で方向を決めながら飛ぶことができます。上昇中はメーター<sup>FLY</sup>が減り続け、なくなると落ちてしまいます。また、ハチミツカベにくっついて壁を移動できます。



ハチミツカベ

通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、水に触れる



## レインボーマリオ

### を取ると変身

触れた敵を倒すことができます。また、敵の攻撃に当たってもライフケーターは減りません。一定時間走ると移動速度が上がります。

通常のマリオに戻る条件

一定時間が経過する



## オバケマリオ

### を取ると変身

特定の壁の前でWiiリモコンを振ると、透明になってすり抜けることができます。また、Aを連打すると浮き上がることもできます。

通常のマリオに戻る条件

敵に触れたり、敵の攻撃を受ける



## バネマリオ

### を取ると変身

飛び跳ねながら移動し続けます。着地のときにタイミングよくAを押すと大ジャンプできます。また、壁にぶつかると自動的にカベキックをします。



通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、スターリングに触れる



# アクション/ヨッシー(基本)

## ACTION

ギャラクシーによっては、ヨッシーに乗って冒険することができます。  
移動のしかたなどはマリオと同じですが、一部特殊な操作があります。

### ヨッシーに乗る/降りる

**乗る** ヨッシーの上にジャンプまたは近くでスピン **降りる** バック宙

ヨッシーのタマゴの近くでスピンをするかタマゴを踏むと、タマゴが割れてヨッシーが現れます。

ヨッシーの上にジャンプするか、ヨッシーの近くでスピンするとヨッシーに乗ることができます。

降りるときはバック宙 **F.17** をしてください。

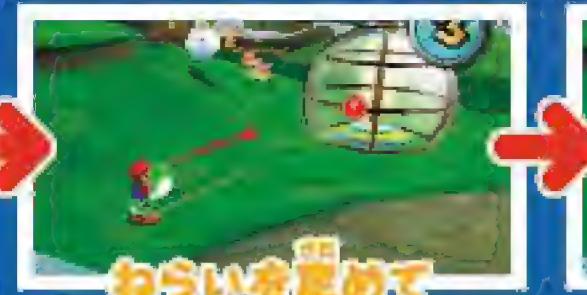


### 舌をのばす→食べる/はき出す

敵やフルーツなどをポイントして **B** を押すと、舌をのばして食べます。一部の敵は、食べたあとにはき出せます。はき出す方向をポイントで決めてから **B** を押してください。

\*食べられない敵もいます。

ポイントして **B**



**B** で食べる!

### ひっぱる

一部のしきけや大きなフルーツ、バッケンフラワーなどの大きな敵は、舌をかけてひっぱることができます。ひっぱりたいものをポイントした状態で **B** を押し、舌をのばしてください。そのまま後ろに移動すると、敵などをひっこ抜いたり、しきけを剥かしたりできます。



**B** を押したまま後ろに下がる

## つかまる

**Y** をポイントして **B** を押すと、舌をかけてつかまり、そのまま回転して大きくジャンプすることができます。



### ふんばりジャンプ

ジャンプ中に **A** を押し続ける

ジャンプ中に **A** を押し続けると、ふんばって通常よりも長く空中にいることができます。ふんばりジャンプすると、少し浮き上がって通常より高い場所にも行けます。



### ヘッドシェイク

Wiiリモコンを振る

Wiiリモコンを振ると、ヨッシーが頭を振って障害物を壊したり、敵を気絶させたり、しきけを動かしたりできます。



### ダメージを受けると……

ヨッシーに乗っているときにダメージを受けると、ヨッシーが逃げて辺りを走り回ります。ヨッシーは一定時間経つか穴などに落ちるとタマゴに戻りますが、タマゴに戻る前であれば、タイミングよく乗ることでつかまえることができます。

\*ダメージを受けるとすぐにタマゴに戻ってしまうこともあります。



# アクション/ヨッシー(変身中)

## ACTION

ヨッシーは特殊なフルーツを食べると変身します。ここでは変身中の特殊な操作を紹介します。変身は、一定時間経つと元に戻ります。

# アクション/いろいろなしあげ

## ACTION

アクション画面に登場するしあげの一部を紹介します。しあげは、いろいろなアクションを使って動かします。

### ダッシュヨッシー

#### を食べると変身

一定時間ダッシュして、速く移動できます。ダッシュヨッシーでは、通常では登れない急な坂道などを駆け上がったり、水面を走ったりできます。



### バルーンヨッシー

#### を食べると変身

一定時間息をはきながら上昇することができます。上昇する方向は、○で調整してください。Aを押すと、息を止めることができます。なお、上昇中はメーターが減り続け、なくなると通常のヨッシーに戻ります。



#### メーター

### ライトヨッシー

#### を食べると変身

一定時間ヨッシーが光って辺りを照らします。このとき、通常では見えない道が照らし出され、歩けるようになります。



### スタークリング

#### Wiiリモコンを振る

スタークリングの近くでWiiリモコンを振ると、特定の惑星まで移動できます。なお、壊れているスタークリングは、スターチップを集めて元に戻してください。

#### スタークリング



#### 壊れたスタークリングの状態

スターチップをすべて集めると、元に戻すことができます。

#### スターチップ



### ドリル

#### Wiiリモコンを振る

ドリルに触れるとドリルを持つことができます。ドリルを持った状態でWiiリモコンを振ると、地面を掘りながら進み、地面の中や惑星の反対側まで移動することができます。また、ドリルで敵を攻撃することもできます。



### どかん土管

#### 土管に入る

土管に入ると別の場所に移動できます。





# アイテム紹介

## ITEM

アイテムには冒険に役立つものや、集めると効果を発揮するものなど、さまざまな種類があります。



### コイン

マリオのライフが1回復します。また、星船マリオに持ち帰ると、100枚ごとにマリオの残り数が1増えます。



### コウラ

投げて当てるとき、宝箱を壊したり敵を攻撃することができます。また、持ったまま泳ぐと泳ぐスピードが上がります。



### 彗星メダル

各ギャラクシーに1枚ずつあります。たくさん集めると、いたずら彗星が現れて新しいシナリオが追加されます。



### スターピースを集めよう

スターを100コ集めると、マリオの残り数が1増えます。また、集めたスターを $\square$ を押すとポイントしているところに撃つことができ、敵に当てて気絶させたり、ハラベコチコ P.30 に食べさせたりできます。



### ハテナコイン

取ると、たくさんのコインなどが出ます。



### 1UPキノコ

マリオの残り数が1増えます。



### ライフUPキノコ

マリオのライフが全回復して、そのシナリオ中の最大値が6になります。なお、ライフが3以下になると、最大値が3に戻ります。



### ダイス



スピンなどで体当たりすると転がり、出た面のアイテムがもらえます。なお、出た面によっては敵が出ることもあります。



# 冒険のヒント

## HINT

ギャラクシーを冒険していくうえで役に立つヒントを紹介します。困ったときに参考にしてください。



### ヒントテレビでヒントを確認

ギャラクシーには、進めかたや特定のアクションのやりかたなどを見せてくれるヒントテレビが立っています。うまく進めないとと思ったときは、ヒントテレビに話しかけてヒントを確認してみてください。



### おたすけウィッチが助けてくれる?!

一部のギャラクシーでは、同じところで何回もミスすると、ステージのどこかにおたすけウィッチが登場します。おたすけウィッチに話しかけ、「おねがいする」を選ぶと、代わりにパワースターを手に入れる手前までクリアしてくれます。ただし、この方法で獲得したパワースターは、ブロンズスターになります。再チャレンジして自力でクリアすると、通常のパワースターを入手できます。



### ブロンズスター



### 敵が倒せない場合は

敵によっては、ただ上から踏むだけでは倒せないことがあります。特定のアクションで攻撃したり、近くのしがけを使って攻撃したり、敵の特徴や動きを見て、弱点を探してください。



アイテムをぶつける!



タイミングよく攻撃!



しがけを活用!



## 画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



- 3 「16:9」を選んでください。



※ 16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

【ワイド設定画面】

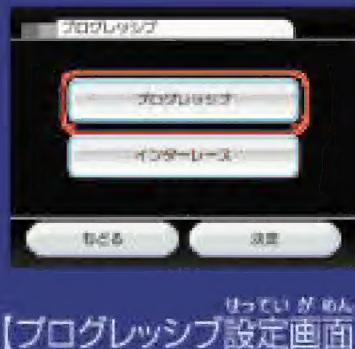
## プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



- 3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

- 2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



※ D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。  
※ ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



## 任天堂株式会社

© 2010 Nintendo

Wii・Super Mario Galaxyは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.  
スンチャクは任天堂の商標です。

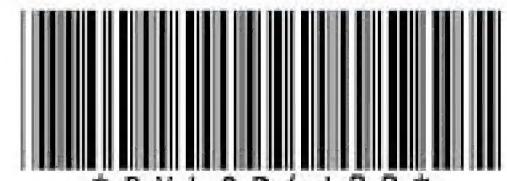


Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルロゴ記号はドルビーラボラトリーズの商標です。  
ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

落丁・乱丁はお取り替え致します。



\* R V L S B 4 J 0 0 \*

禁無断転載