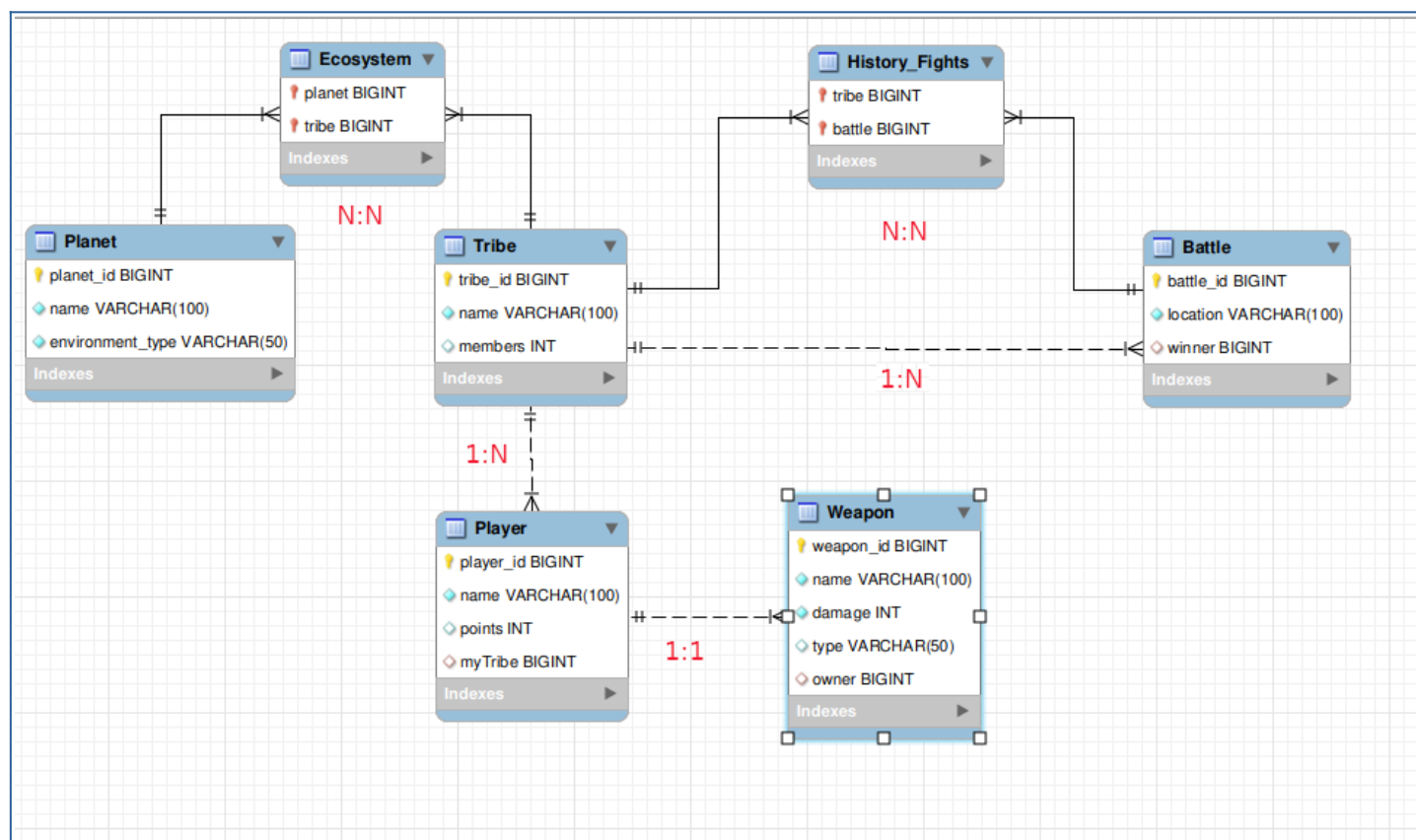


22.12.2025

NOM I COGNOMS:

Completa el projecte Maven **GalacticTribesRA3**, disponible en aules, per a la gestió d'una base de dades ambientada en una guerra de tribus intergalàctiques i fent l'ús de l'ORM d'**Hibernate** i **HQL**.

A continuació es mostra el diagrama d'entitat relació en el qual hauràs de basar-te per a la implementació de les classes.



Tasca 1. Validació amb Hibernate ORM (4 punts)

Configura el projecte ORM amb hibernate per a validar-lo (**validate**) amb l'esquema relacional proporcionat.

- Completa les classes del model i mapeja les relacions entre les entitats mitjançant anotacions JPA.

Important: Tots els atributs que relacionen les classes seran **bidireccionals**. Per exemple, des d'una *tribu* es podrà accedir a tots els seus *players* i des d'un *player* es podrà saber a quina *tribu* pertany.

- Completa l'arxiu **hibernate.cfg.xml** de configuració per a l'ORM d'Hibernate.

Una vegada acabes la Tasca 1 podràs continuar amb la resta de tasques on es demana fer 4 consultes fent ús de HQL.

Tasca 2. “Opció 1. Mostra tota la informació dels jugadors” (1 punt)

Implementa el mètode **show_players()** que mostrarà tota la informació dels jugadors, i fent ús d'una **@NamedQuery** en la classe **Player**

Exemple d'eixida:

```
Player(idPlayer=1, name=Lara Astron, points=100)
Player(idPlayer=3, name=Zorath Blaze, points=200)
Player(idPlayer=5, name=Eliara Wave, points=300)
etcétera...
```

Tasca 3. “Opció 2. Mostra el nom de les tribus” (1.5 punts)

Implementa el mètode **show_tribes()** que mostrarà sols el nom de totes les tribus i fent ús d'una **@NamedQuery** en la classe **Tribe**

Exemple d'eixida:

```
Tribu 1: Sandwalkers
Tribu 2: Frostbound
Tribu 3: Fireforge
Tribu 4: Oceanhearts
etcétera...
```

Tasca 4. “Opció 3. Mostra el número de tribus que habiten un planeta” (1.5 punts)

Implementa el mètode **show_tribes_planeta()** que mostrarà el nom dels planetes i el número (size) de tribus que habiten en eixe planeta.

Exemple d'eixida:

```
En el planeta Phorax habiten 1 tribus.
En el planeta Zephyros habiten 2 tribus.
En el planeta Klymia habiten 2 tribus.
etcétera...
```

Tasca 5. “Opció 4. Mostrar l'arsenal d'una tribu” (2 punts)

Implementa el mètode **show_arsenal()** que mostrarà l'arsenal d'armes d'una tribu. Se li passarà per paràmetre l'id d'una tribu.

- L'identificador de la tribu s'elegirà a partir de la relació de totes les tribus, on es mostrarà l'id i el nom de cadascuna (**ja implementat, no cal fer**).
- L'eixida mostrarà les armes, i els jugadors que l'utilitzen, d'eixa tribu.

Exemple d'execució:

Tribus disponibles.

1 - Sandwalkers

3 - Frostbound

5 - Fireforge

7 - Oceanhearts

9 - Jungle Stalkers

11 - Rock Guardians

13 - Sky Nomads

15 - Dune Seekers

Eligeix el número de la tribu i es mostrarà el seu arsenal: 5

Arsenal de la tribu Fireforge :

Arma: Ice Spear (Zorath Blaze)

Arma: Laser Sword (Jax Rother)