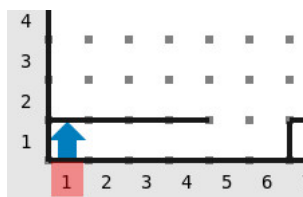


Escondite

Solución

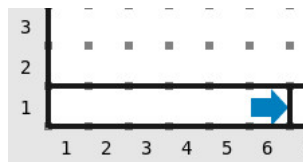
Lo que nos pide el problema es encontrar el escondite mas al este. Para eso comenzaremos buscando de derecha a izquierda, así que lo primero es llegar al fondo.

Para empezar veamos como llegar a la segunda fila. Veamos el siguiente caso:

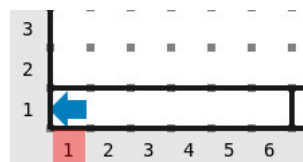


Como podemos tener el principio bloqueado, lo que haremos es orientarnos al este y avanzar hasta tener nuestra izquierda libre o hasta que no podamos avanzar más.

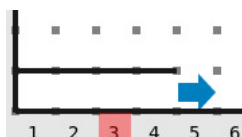
Si nunca tuvimos la izquierda libre y llegamos a una pared, quiere decir que no podemos salir.



En ese caso la solución es regresar a la casilla (1,1) y apagarse.



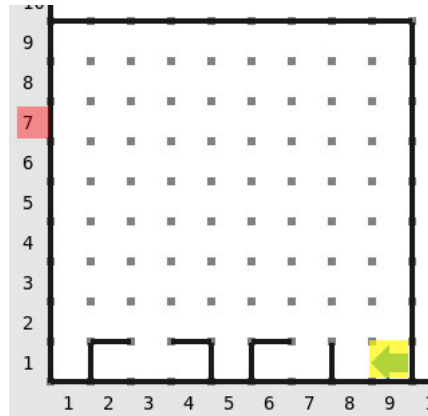
Pero si en algun momento tenemos la izquierda libre, sólo debemos orientarnos al norte y avanzar para salir a la fila 2.



ahora solo hay que orientarse al este y avanzar hasta llegar a la pared.

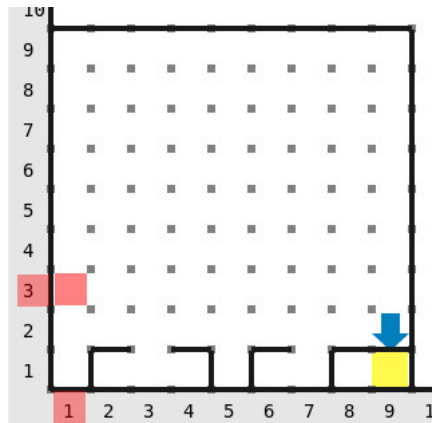
Existen dos casos:

1. La última casilla del parque está libre.

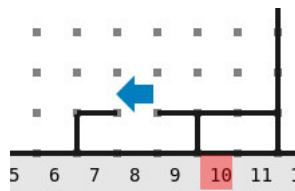


Este caso es sencillo porque lo único que hay que hacer es orientarse al sur y avanzar.

2. La última casilla del parque está bloqueada.



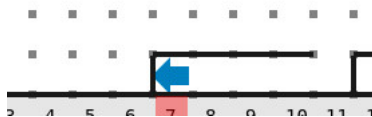
Si esto pasa deberemos orientarnos al oeste y avanzar hasta que karel tenga su izquierda libre.



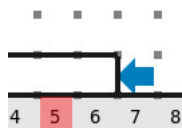
ahora lo único que hay que hacer es orientarse al sur y avanzar.

Hasta ahora ya nos hemos posicionado correctamente, sólo falta buscar el primer escondite avanzando de derecha a izquierda. Para eso avanzaremos siempre y cuando no tengamos una pared enfrente.

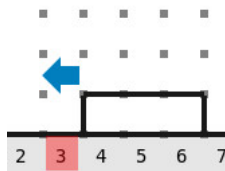
Después de avanzar si tenemos la derecha bloqueada (como en el siguiente ejemplo) entonces llegamos a nuestro destino y debemos apagarnos.



Pero si no es así entonces tendremos que rodear la bardita. Para eso nos orientamos al norte, avanzamos, giramos a la izquierda y volvemos a avanzar.



Ahora deberemos avanzar hasta tener la izquierda de karel libre. Para poder orientarnos al sur y avanzar para comenzar el proceso nuevamente.



Esto se repetirá hasta que encontremos un escondite donde deberemos apagarnos.

