Bal
diameter: int
centrum: Punt
Draw()

	Punt	
-x: int		
-y: int		
-z: int		

Zon	
temperatuur: int	
planeten: array	
kleur: string	
AddPlanet()	
RemovePlanet()	

Planeet
planetTex: Texture
isBewoond: bool
rotatieSnelheid: int
Roteren()