

Beispiel bei 3 generierten Schlüsselkarten:

Hier sieht man den Unterschied zwischen drei Schlüsselkarten sehr gut. Das Programm versucht, den größtmöglichen Unterschied zu erzielen.

```
[0][0][1][0][1]
[1][1][0][1][0]
[1][1][1][1][1]
[0][1][0][0][0]
[0][0][1][1][1]
```

```
[0][0][1][0][1]
[1][1][0][1][1]
[1][1][1][1][0]
[0][1][0][0][1]
[1][1][0][0][1]
```

```
[1][1][0][1][0]
[0][0][1][0][0]
[0][0][0][0][0]
[1][0][1][1][0]
[0][0][1][1][0]
```

[1]: Loch, [0]: kein Loch