一个DataSystem的结构如下：

DLCs - 加载至self.dlcs中，递归记录DLC

Defines – 只读的定义文件，加载至self.define 中

访问（查询）数据时：

按加载逆序依次查询，按特定模式访问存在该键的数据。（数据系统是嵌套字典的形式）

Data - 可变的数据文件加载至self.data中，每个文件对应一个字典类型

（加载时记录文件路径）

访问（查询+修改）数据时：

按加载逆序依次查询，访问第一个存在该键的数据。（数据系统是嵌套字典的形式）

保存数据时按记录的文件路径依次保存字典。

读数据的顺序是先data后define，但理论上data和define永远不会出现键冲突的数据。

一个数据的索引是一个list，保存其在每一级的key