Метрики

Эффективности

Эффективность процесса разработки можно измерять разными метриками в зависимости от целей и контекста. Вот две универсальные метрики:

1. Время цикла (Cycle Time)
   * Определение: Время от начала работы над задачей до её завершения.
   * Формула: Cycle Time = End Date−Start Date
   * Зачем это нужно: Позволяет измерить скорость выполнения задач и выявлять узкие места в процессе разработки.
2. Пропускная способность (Throughput)
   * Определение: Количество завершённых задач (фич, багов, задач) за единицу времени.
   * Формула: Throughput = Количество задач/Период времени ​
   * Зачем это нужно: Позволяет оценить общую продуктивность команды и прогнозировать сроки выполнения работ.

Качества

Вот две метрики, которые помогут измерить качество кода:

1. **Плотность дефектов (Defect Density)**
   * **Определение**: Количество ошибок (дефектов) на 100 строк кода (KLOC).
   * **Формула**: Defect Density=Количество дефектов/Количество сотен строк кода ​
   * **Почему это важно**: Позволяет оценить, насколько код надёжный и требует ли он рефакторинга.
2. **Покрытие кода тестами (Code Coverage)**
   * **Определение**: Доля кода, которая выполняется во время автоматизированного тестирования.
   * **Формула**:
   * Code Coverage=Количество протестированных строк/Общее количество строк кода×100%
   * **Почему это важно**: Высокое покрытие снижает вероятность наличия незамеченных ошибок и повышает стабильность приложения.