

Манипулирование

Феодор Бербиширский

Добрый день. Мысль о написании этой книги пришла ко мне, когда я был занят написанием своей дипломной работы в Высшей Школе. Меня крайне удивил тот факт, что на тему "Удаленное управление разумом" информацию приходилось собирать по крохам из многочисленных источников. С тех пор прошел не один год, и я рад представить читателю свой сборник заклинаний. На первый взгляд, они абсолютно разные, но есть то, что их объединяет - все они имеют прямое воздействие на людей и зачастую требуют указания имени-цели с помощью personi. Не спору, что нижеописанные заклинания чаще используются в отношении самих себя, но сама возможность управления магами удаленно - интереснейшая тема, требующая дальнейших исследований. Надеюсь, что в какой-то степени помогу им своим трудом. Ниже названия заклинания я всегда указываю его стоимость.

Kraft

15 е.э.

Одно из простейших заклинаний. Создает переносной верстаки перед глазами мага. Сложно поверить, но именно с его помощью древние боевые маги мешали соперникам творить заклинания, прерывая их верстаком во время произнесения. Потребуется имя-цель.

Turett

100 е.э. + длина фразы

Единственное из слов-модификаторов голоса, текст для которого нужно писать в самом заклинании. Человек(имя-цель) услышит вашу фразу из собственных же уст, проще говоря, заклинание заставляет его сказать то, что хотите вы. Чрезвычайно неэтичная магия, по мнению многих. Потребуется имя "жертвы" как цель. Размер сообщения, указываемого после turett, неограничен, все последующие слова уже не рассматриваются как магические и являются частью передаваемого текста.

Стоимость напрямую зависит от длины сообщения (каждая буква увеличит траты на 1 е.э.).

Rotat

80 е.э.

Требует существо-цель, и заставляет его повернуться в нужную сторону. Любое направление из КМН произносится до слова, например, "am personi Liza we rotat".

Dietus

80 е.э.

Требует имя-цель, полностью ее насыщает. Неважно, насколько человек был голоден до применения заклинания. Чаще всего это заклинание используют в отношении самих себя.

Kik

120 е.э.

Действует очень просто - выбивает существо-цель из любого транспорта, на котором оно сидит.

Slotis

35 е.э.

Использует мощност заклинания и имя-цель. Устанавливает номер (1-9) слота предмета, который необходимо держать в руке.

Energexterminatus

мощность*2

Данное слово можно отнести к скорее к пассивной боевой магии, нежели к манипулированию, и оно не раз использовалось группой посредственных магов для обезоруживания намного более сильного соперника. Говоря просто, это взаимное сожжение энергии - маг жертвует своей магической силой, чтобы отнять часть ее у цели заклинания. Мощност заклинания указывает, сколько именно нужно сжечь энергии у противника, использующий же заклинание потеряет ровно в два раза больше.

Provocus

280 е.э.

Я не случайно приберег данное слово до конца книги - оно требует умения работы с мультицелями и потому не каждый готов его освоить. С помощью provocus возможно "ущипнуть" любое существо от лица другого существа, и, таким образом, натравить первое на второе. Удобство слова заключается в том, что оно применяется сразу ко всем существам мультицели, вне зависимости от ее размера. "Жертва" же устанавливается основной целью заклинания.

Издание 19.05.18