



Боевая магия

Фромт Безбородый

Боевые маги - опора любого развитого государства, его защитники, его мощь. Лишь отважнейшие избирают для себя эту почетную и опасную профессию. К сожалению, некоторые маги используют боевые заклинания далеко не в благородных целях. Нередко неучи, прочитавшие о парочке заклинаний, идут грабить и убивать. Мне, как автору этого сборника, остается лишь надеяться, что уважаемый читатель осознает всю ответственность и риск, связанные с применением заклинаний, изложенных ниже. Также хочу напомнить, что формально некоторые заклинания призыва или обмундирования также причисляются к боевым заклинаниям, однако, поскольку их можно найти в соответствующих изданиях, из данного сборника они исключены.

Arbaletus

Первейшее заклинание для любого боевого мага. Имеет уточняющее слово до себя. Использует существо-цель и мощность. Уточняющее слово влияет на тип выпускаемого снаряда.

pyrus - огненный шар, 120 е.э.,

wizzus - череп визера, 140 е.э.,

без указания - стрела, 20 е.э.

Snegus - бесполезный в бою (но полезный против адских созданий) снежок, 5 е.э.

effektus - стрела, смазанная зельем, 60 е.э. Тип зелья указывается после arbaletus, названия типов такие же, как и у effekta, но разрешены далеко не все.

Мощность влияет на количество снарядов, единовременно выпускаемых вокруг существа-цели (само существо задето не будет, потому чаще всего целью маг выбирает себя или товарища).

Цена заклинания = цена снаряда*количество снарядов. Невозможно вызвать более одного огненного шара за раз, т.к. они могут сталкиваться.

Elektro

Вызывает молнию. Требуется цель. Стоимость: 340 е.э.

Bombo

Создает взрыв. Требуется цель и мощность. Цена заклинания = $240 * \text{мощность}$. Мощность не может быть более 20.

Suicid

Самоубийство. Бесплатен и не требует цели. Часто используется в безвыигрышной ситуации, поскольку позволяет сохранить энергию.

Pyris

Заклинание пирокинеза, поджигает существо-цель. Цена заклинания: 200 е.э.

Antimagio

Верный товарищ боевого мага - защитное заклинание антимагического поля. Главная цель его - предотвратить произнесение конкретных опасных заклинаний поблизости владельца. После antimagio следует указать слово, от которого будет защищать создаваемое поле, например, "antimagio pyris".

Возможно создать бесчисленное количество защит для любого набора слов, но создание каждого последующего слоя будет стоить на 40 е.э. дороже (слои считаются отдельно для каждого из блокируемых слов). Один слой защитит вас от одной попытки использовать блокируемое заклинание, поле имеет радиус в 20 блоков вокруг вас. Нет никакой разницы, находится цель блокируемого заклинания внутри этого радиуса или же сам заклинатель - щит сработает корректно.

Важное замечание - antimagio использует цель-существо заклинания, и наложить щит можно как на другого мага, так и на вообще любое живое существо, защитив его или создав себе "магического телохранителя" таким образом. Или же постоянный блокиратор магии (все помнят полуполегендарные истории о зачарованных летучих мышах императорских темниц, используемых для

сдерживания заточенных там магов). Если маг оффлайн - щит также работает, но защищает не радиус вокруг мага, а лишь самого мага.

Если одно из произносимых магических слов наткнулось на защиту - все заклинание прервется, а заклинатель потеряет небольшое количество энергии.

Издание 04.01.19

