

Продвинутые Цели и Дисмас Зоргло

От Автора

Данный том будет посвящен более изощренным методам постановки магических целей, кои требуют знакомства с основами Логике магии для продуктивного использования, а также более углубленному взгляду на цели заклинания в целом.

Мультицели

Мультицель - совокупность множества целей, которые маг может "листать" в одном заклинании. Существуют специальные слова-цели, возвращающие заклинанию не единичную и привычную всем цель, а их множество. Такие слова требуют особого обращения в заклинаниях, но незаменимы во многих ситуациях.

Можно и "собрать" мультицель самостоятельно, добавляя туда поочередно обычные цели. Если цель "по-умолчанию" в начале заклинания - имя и позиция самого мага, то мультицель заклинания изначально пуста.

Наполненная же мультицель представляет из себя цепочку целей, которые возможно изымать поочередно из начала цепочки или добавлять в ее конец.

Чтобы добавить цель заклинания в мультицель, используйте "plumulti".

Чтобы перенести элемент мультицели в "обычную" ("рабочую") цель, используйте "multi". Цель станет целью заклинания и удалится из мультицели. Если мультицель пуста, то слово "multi" не произведет никакого эффекта.

Далее рассмотрим слова-цели, автоматически наполняющие мультицель.

Bioradi

Требует магическое название существа до себя. Возвращает мультицель, содержащую координаты и цель-существо каждого существа выбранного типа в выбранном радиусе вокруг цели заклинания (указывается мощностью). Цель-имя каждой из целей будет равняться имени мага-заклинателя.

Стоимость = мощность*2.

Persoradi

Возвращает мультицель, содержащую цели с именами, координатами и целями-существами всех личностей в заданном радиусе вокруг цели заклинания (указывается мощностью). Сам маг не попадает в мультицель. И bioradi, и persoradi не могут работать с радиусами свыше ста.

Стоимость - радиус*4.

Randmulti

Переносит в рабочую цель случайную цель мультицели.

Delmulti

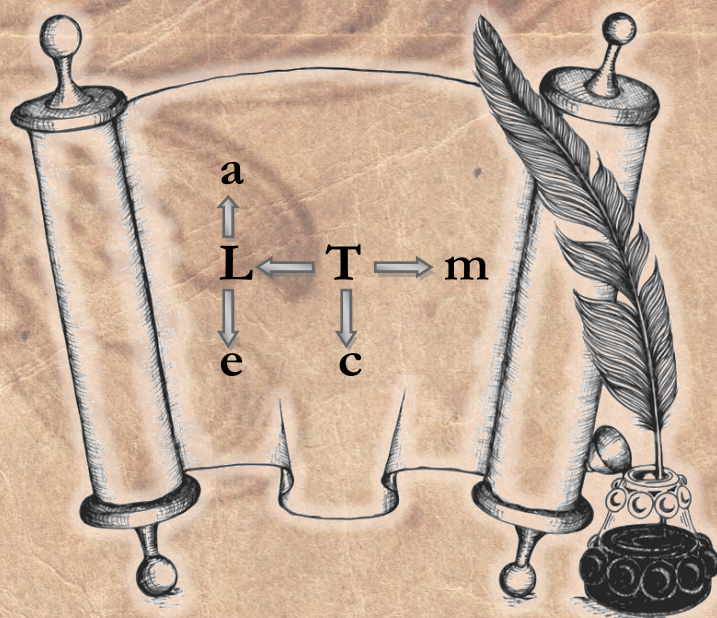
Полностью очищает мультицель заклинания, удаляя из нее все цели.

Frontmulti Добавляет цель не в конец, а в начало мультицели (т.е. именно она будет выбрана при следующем использовании multi).

Продвинутое Понимание Целей

Все мы понимаем, что чаще самый разумный выход - дать новичку неполную картину вещей, дабы не перегрузить его излишними подробностями слишком рано. Но всегда приходит время, когда продвинутый маг должен с нового угла взглянуть на давно изученные понятия, более глубоко ознакомиться с тем, что казалось основами. Все мы знаем и помним, что цели заклинания могут быть разными и что разные слова используют разные их типы.

Рассмотрим поближе структуру рабочей цели заклинания с точки зрения Высшей Магии.



T (target) - текущая цель заклинания, но, говоря абстрактное "цель" мы не всегда понимаем, что сама она состоит нескольких "подцелей", сосуществующих в заклинании одновременно и меняющихся зачастую независимо.

m (magus) - имя-цель, содержащая в себе имя конкретного мага (или, по умолчанию, имя произнесшего заклинание).

c (corpus) - цель-указатель на конкретное живое существо, не обязательно на мага (как мы уже поняли, изучая слово bioradi) .

L (locus) - цель-координата, но даже она является составной, поскольку содержит в себе a (aer) и e (essentia) - цель-пространство и цель-блок соответственно. Цели, указанные большими буквами (L и T), по сути, являются обобщениями, принимаемыми лишь для удобства исследования целей.

a,e,m,c - реальные цели (подцели), т.е. данные, хранящиеся в исполняемом заклинании и доступные к модификации. Далее мы подробнее рассмотрим особенности различных подцелей, их различия и тонкости применения.

L

Логично, что, применяя "цель-координату", мы представляем себе одну конкретную точку (блок) в пространстве. Зачем же заклинанию хранить одновременно две координаты и в чем они различны?

Для начала рассмотрим их состояние в момент каста заклинания. Мы знаем, что цель-координата по умолчанию - положение мага-заклинателя. Не особо конкретно, не правда ли? "e" будет содержать координаты блока ПОД ногами мага, а "a" - координаты на 1 блок выше.

Разные магические слова на самом деле используют либо a, либо e. Это лучше всего объяснить на примере слова-цели oculi. Заметьте, что "am oculi

ruino" и "am oculi materium" по факту работают в разных координатах, и если вы используете их, смотря на стену, то либо сделаете дырку в стене, либо создадите блок ПЕРЕД стеной. Слово oculi (как и vizi) устанавливает и а, и е (в терминах Высшей Магии это будет означать, что формула изменения цели в этот момент T(ae) (реже пишут T(ae)=oculi). Отдельная дисциплина - таргетология - исследует, какие конкретно цели использует конкретное слово, и этот пласт знаний все еще очень узок.

Вернемся к L. Итак, можно подумать, что е указывает на твердый блок, а а - на блок воздуха рядом с ним. Во многих ситуациях так и бывает благодаря свойствам oculi и vizi. Однако, подумайте: если вы в полете, чему будут равны а и е в начале заклинания? Правильно, они оба могут быть равны блокам воздуха, и это не имеет значения. Если же вы, стоя на земле, используете am d modi - и а, и е будут указывать на твердые блоки, так как modi сдвигает обе подцели в одну сторону и на равное количество блоков.

m

Подцель m хранит в себе лишь одно слово, а именно - имя мага-цели. Таковую подцель можно изменить с помощью personi, даже если владелец указанного имени оффлайн. Есть целая категория слов, использующих эту только эту подцель, и это означает, что такие слова невозможно использовать в отношении иных живых существ.

Подцель m в начале заклинания содержит имя мага, использующего заклинание. Кроме personi, ее могут модифицировать moi или persoradi + multi.

c

Подцель c - более гибкая в использовании, поскольку является указателем на любое живое существо. Помимо bioradi + multi эту цель изменяют personi, persoradi + multi и moi. В начале заклинания она также является указателем на мага, использующего заклинание. Хотя слова, использующие подцель c, можно использовать в отношении всего живого (включая магов), она всегда требует реального существования того, на что указывает. Если существо, указанное в c, ушло в оффлайн или погибло - подцель сбрасывается и вновь указывает на мага, кастующего заклинание.

Расщепление Цели

Таким образом, если мы укажем с помощью *personi* имя человека, находящегося оффлайн - подцель *m* запомнит его имя, а вот подцель *s*, не найдя искомое существо, сбросится и будет указывать на вас! Это - частный случай расщепления цели - явления, при котором рабочая цель заклинания не указывает на конкретный объект, поскольку разные ее подцели фактически указывают на разные объекты в одно и то же время.

Расщепление реально вызвать между всеми подцелями цели, а это значит, что возможно одновременно "иметь целью" четыре разных объекта!

Практически использовать это свойство возможно, лишь четко осознавая, какие магические слова используют для своей работы какие подцели (см. работы по таргетологии). Например, с помощью этого свойства умельцы обходили примитивные защитные регионы древности.

Еще один пример расщепления - само по себе использование *bioradi*, которое, как известно, не изменяет подцель *m*. Даже использование *pozī* часто приводит к расщеплению, поскольку "личная точка" сохраняет (и, соответственно, способна изменять) лишь подцели типа *L*. Это же относится к многочисленным словам-модификаторам, сдвигающим подцели-координаты и таким образом делающим их несоответствующими реальному расположению существа.

Синтетическое Расщепление

Можно сказать, что подцели группы *L* расщеплены всегда, поскольку указывают на два соседних блока, но на практике это несущественно. По причине того, что все модификаторы целей сдвигают обе координатные подцели синхронно, единственный способ реально расщепить их - использовать выборочный перенос мультицели. Это процесс, позволяющий переносить в основную цель заклинания не всю цель мультицели (как это делает *multi*), а лишь необходимую ее подцель.

Для этих целей разработано два слова - *Amulti* и *Cmulti*, позволяющих перенести в основную цель лишь подцель *Aeg* или лишь подцель *Corpus*, соответственно позволяя гораздо проще достичь расщепления. Существуют редкие магические слова, которые невозможно использовать без понимания механики расщепления, такие, как *migratus*. Это очень практичная магия, позволяющая перенести существо из рабочей подцели *s* в точку подцели *a*. Стоимость такая же, как у *teleporto*, но учитывается и расстояние от заклинателя до существа. К сожалению, не работает на других магах.

Издание 31.05.18

