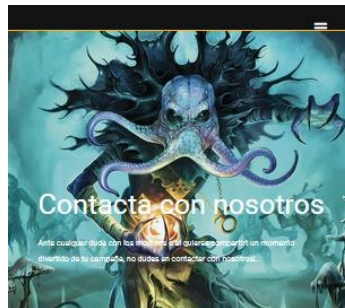
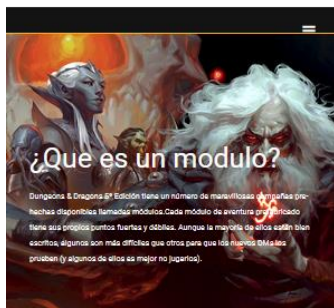


TRABAJO TFG

El objetivo de este trabajo consistía en crear una pagina web utilizando los lenguajes HTML, CSS y Javascript utilizando Visual Studio Code. La pagina web se debía ver bien tanto en móvil como en móvil, ya que el objetivo final era que la web se convirtiera en app. Una vez acabe de hacer la pagina web y comprobar que todo funcionaba correctamente tanto en pagina web como en formato móvil (la animación no saliera de plano o que las imágenes no hicieran scroll hacia el lado) empecé con la preparación para que funcionara en internet. Para que funcionara subí todo el contenido de la web a "Github" y de allí se generó la url que me permitiría sacar una app. A la hora de crear la app utilicé el programa "Website 2 APK Builder Pro" que permitía de una manera sencilla e intuitiva el cambiar el icono de visualización, insertar la url que "Github" me proporcionó.

Páginas de encabezado



Esta aventura es infame entre los jugadores de D&D. Esta campaña de terror gótico tiene una historia fantástica, giros desagradables y un villano trágicamente convincente, todo ello ambientado en la inquietante atmósfera de Barovia.



Tumba de la aniquilación es como un D&D versión de Indiana Jones — con una llamativa estética. Hay mucho más en esta aventura (incluido).

Contacto

Si te es más sencillo contactar por mail, venir a vernos o móvil, aquí debajo tienes las tres opciones

Dirección Calle falsa, 123
Móvil +34 686025698
E-mail elponypicador@gmail.com

Twitter Facebook Instagram YouTube LinkedIn

Deja aquí tu mensaje

Form fields for Name, Email, Subject, and Message.

Enviar

Código de animación:

```
<style> .imagenes {
  position: relative;
  cursor: pointer;
}
</style>

</div>
<script>
  var max_width = (window.innerWidth > 0) ? window.innerWidth :
screen.width;
  max_width = max_width-160
  pos_dragon = -1
  dragon.onclick = function() {
    let start = Date.now();

    let timer = setInterval(function() {
      let timePassed = Date.now() - start;

      if ((timePassed / 5) < max_width) {
        dragon.style.left = timePassed / 5 + 'px';
      }

      if (timePassed > 8750) clearInterval(timer);

    }, 20);
  }
}
```

Código gráfico circular

```
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/Chart.js/2.9.4/Chart.js"></sc
ript>

    <body>

        <canvas id="myChart"
style="width:100%;max-width:600px"></canvas>

        <script>
            var xValues = ["8-12", "13-17", "18-
24", "25-29", "20-34", "35-39", "+40"];
            var yValues = [12, 13, 15, 15,
19,15,11];

            var barColors = [
                "#b91d47",
                "#00aba9",
                "#2b5797",
                "#e8c3b9",
                "#1e7145",
                "#a3675a",
                "#32a9b2"

            ];

            new Chart("myChart", {
                type: "pie",
                data: {
                    labels: xValues,
                    datasets: [{
                        backgroundColor: barColors,
                        data: yValues
                    }]
                },
                options: {
                    title: {
                        display: true,
                        text: "Demografia de jugador@s
en DND"
                    }
                }
            });
        </script>
```

Código gráfico de barras

```
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/Chart.js/2.5.0/Chart.min.js">
</script>

<body>

<canvas id="myChart2"
style="width:100%;max-width:600px"></canvas>

<script>
var xValues = ["1", "2", "3", "4",
"5","6","7","8","9","10","11","12","13","14","15","16","17","18","19","20
"];

var yValues = [3, 5, 8, 8,
6,2,4,3,9,2,7,2,7,5,8,4,4,2,4,7];

var barColors = ["red",
"green","blue","orange","brown","pink","salmon","palevioletred","coral","
lemonchiffon","lavender","plum","violet","fuchsia","mediumpurple","bluevi
olet","darkorchid","indigo","slateblue","lime","springgreen"];

new Chart("myChart2", {
type: "bar",
data: {
labels: xValues,
datasets: [{
backgroundColor: barColors,
data: yValues
}]
},
options: {
legend: {display: false},
title: {
display: true,
text: "Frecuencia de tiradas"
}
}
});
</script>
```