

ANDROMO

Nuestra primera toma de contacto a la hora de crear una app utilizamos la web “Andromo”. Dicha web nos permitía de forma muy intuitiva colocar los datos e imágenes para crear nuestra app. A la hora de crear la app y probarla me encontré con el problema de que las imágenes no se ajustaban, por lo que tuve que entrar dentro del código de “Andromo” para poder ajustar el width a 90% para que se ajustara todo perfectamente. Una vez arreglado los pequeños detalles cree la aplicación y ahora es 100% funcional.



Andromo

