

## Pratica 4

### Servidor de Nomes (Binder)

Reprograme o Servidor de Arquivo (Pratica 1) incluindo um Servidor de Nomes com as seguintes funcionalidades:

Função	Entrada	Saída
<b><i>Registro</i></b>	Nome, ip, porta	
<b><i>De-registro</i></b>	Nome	
<b><i>Consulta</i></b>	Nome	ip, porta

O cliente não sabe o endereço do Servidor de Nomes e faz o pedido do ip/porta através do broadcast de uma mensagem.

#### SUGESTÕES:

##### Tabela:

```
typedef struct
{
    char nome[30];
    char ip[30];
    char porta[6];
} entrada;

entrada tabela[30];
```

##### Inicialização dos dados:

```
strcpy(tabela[i].nome, "fatorial");
strcpy(tabela[i].ip, params->ip);
strcpy(tabela[i].porta, params->port);
```

##### Acesso da Tabela:

```
tabela[i].nome
tabela[i].ip
tabela[i].porta
```