

**1. Cifrari a blocchi e modi di operazione**

- a. Descrivere in dettaglio un modo di operazione che consente di eseguire una cifratura simile a quella dei cifrari a flusso sincroni, analizzando anche la sua resistenza agli errori e la sua parallelizzabilità in cifratura e decifratura.
- b. Definire il concetto di *cifrario perfetto* e discutere la possibilità che la cifratura a blocchi di cui al punto precedente possa costituire una cifratura perfetta.

**2. Campi finiti e AES**

- a. Definire il campo finito  $GF(2^4)$ , illustrarne le proprietà principali e spiegare come possa essere realizzata la sua aritmetica (addizione e moltiplicazione) in termini di polinomi su campi finiti.
- b. Descrivere sinteticamente lo standard di cifratura simmetrica AES e spiegare in quale/i fase/i faccia uso dell'aritmetica sui campi finiti.

**3. Firma digitale**

- a. Descrivere lo standard di firma DSA, spiegando in dettaglio come viene calcolata la firma e come se ne possa fare la verifica.
- b. Discutere il ruolo del numero casuale  $k$  usato nella firma e spiegare quali vulnerabilità verrebbero introdotte nel caso di una sua "inadeguata" gestione. Che potere avrebbe un avversario in possesso di  $k$ ?

**4. Gioco "indovina il risultato"**

- a. Alice e Bob debbono lanciare un dado (uno a testa) e prima di farlo scommettono sul risultato che si otterrà (somma dei due valori). Vince chi indovina il risultato. I due giocano con il seguente protocollo.  
{ A lancia il dado ottenendo  $a$ ; sceglie la sua previsione del risultato  $V_A$ , genera un nonce  $r_A$  }  
 $A \rightarrow B: (A, r_A(a), V_A)$  {  $r_A(a)$  è la cifratura di  $a$  usando la chiave simmetrica  $r_A$  }  
{ B lancia il dado ottenendo  $b$ ; sceglie la sua previsione  $V_B$ , genera un nonce  $r_B$  }  
 $B \rightarrow A: (A, r_B(b), V_B)$  {  $r_B(b)$  è la cifratura di  $b$  usando la chiave simmetrica  $r_B$  }  
 $A \rightarrow B: (A, r_A)$   
{ B decifra  $r_A(a)$  ed ottiene  $a$ , calcola la somma  $a+b$  e verifica se c'è un vincitore }  
 $B \rightarrow A: (B, r_B)$   
{ A decifra  $r_B(b)$  ed ottiene  $b$ , calcola la somma  $a+b$  e verifica se c'è un vincitore }  
Si richiede di discutere la sicurezza del protocollo rispetto a possibili comportamenti malevoli di Alice e/o Bob.
- b. Introdurre piccole modifiche nel protocollo per eliminare le vulnerabilità individuate al punto precedente.

**5. Domande brevi (al più 8 linee e una figura per risposta)**

- a. Descrivere sommariamente le caratteristiche fondamentali del protocollo SSH in termini di architettura protocollare e di servizi resi agli utenti.
- b. Descrivere informalmente le regole di filtraggio pacchetti ritenute idonee in un firewall personale che consenta l'accesso dall'esterno solamente ai servizi di stampa CUPS (protocollo HTTP, porta 631) e all'SSH daemon (porta 22). Naturalmente dovrebbero essere consentite tutte le comunicazioni da/per localhost.