



TRAVAIL DE SESSION

PRÉSENTÉ

À

Ramla Ghali

**Analyse et Conception
D'Algorithmes (INF1008)**

COMPAORE YANN DJAMEL

Mohamed Camara

Aboubacar Kaba

TRAVAIL PRATIQUE 1

Table de matière

Présentation

Problèmes et Difficultés

Guide d'utilisation

Présentation du Projet

Nom du Projet : Labyrinthe

Langage Choisis : C#

Voici L'organisation de notre application :

Model :

clsLiaison.cs

clsNode.cs

Utils :

clsUtils.cs

Data :

clsMap.cs

Labyrinthe

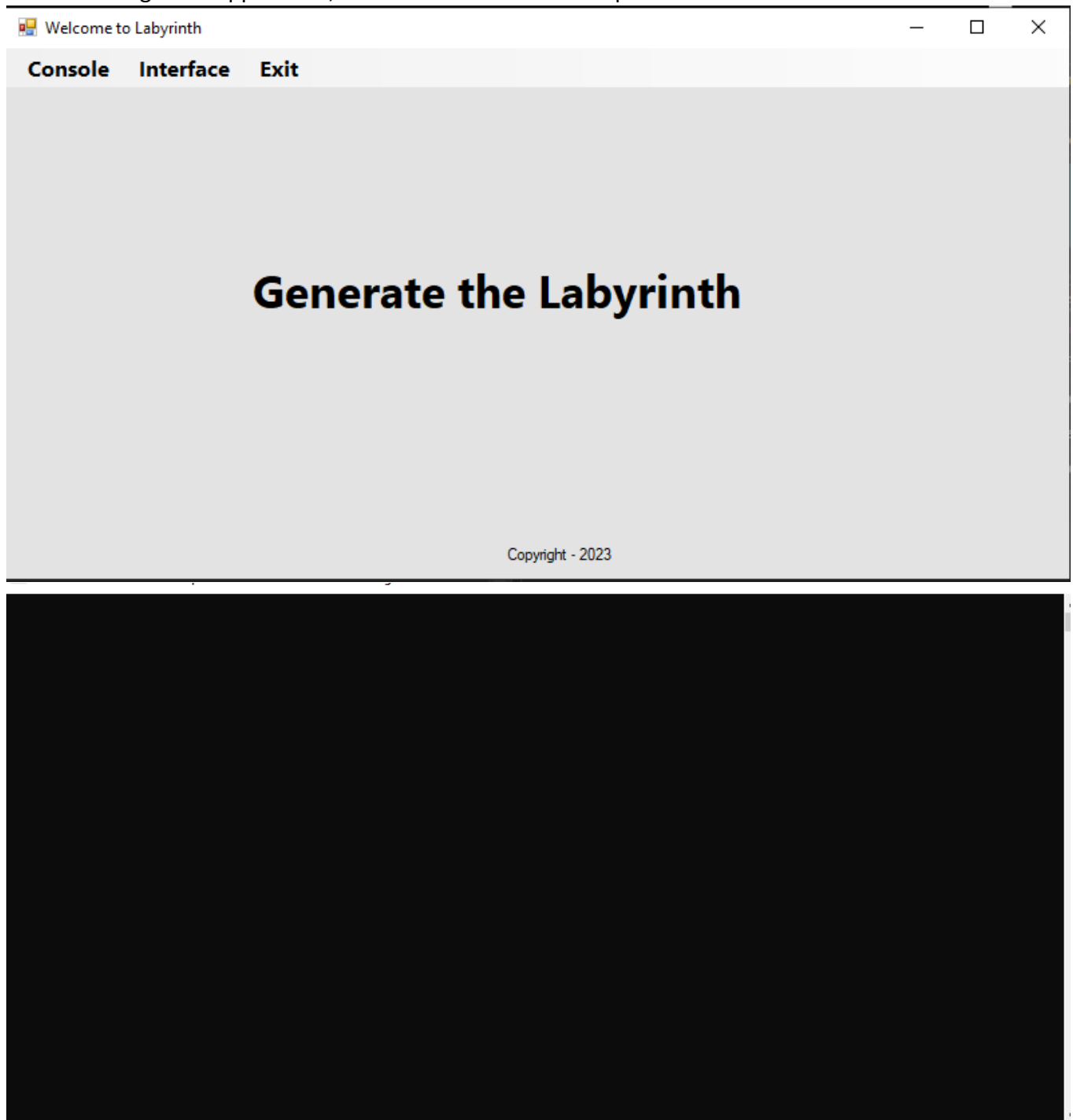
WelcomForm

Problèmes et difficultés rencontrés

Nous avons également rencontré des difficultés concernant la réinitialisation du compteur d'opérations lors de l'utilisation du Mode Console. À l'origine, notre objectif était d'isoler chaque calcul et de ne pas incrémenter le compteur au fur et à mesure pour chaque labyrinthe différent. Nous avons envisagé de réinitialiser le compteur juste après la génération de la carte, mais cela signifiait que nous perdions la valeur du nombre d'opérations de l'initialisation de la carte, une information précieuse. Pour résoudre ce problème, nous avons décidé de sauvegarder les informations dans le fichier .txt uniquement si l'utilisateur effectue les trois opérations suivantes : générer la carte, lancer l'algorithme de Prim et afficher le labyrinthe dans la console. Tant que ces trois opérations n'ont pas été effectuées, les informations de calcul ne seront pas écrites dans le fichier .txt correspondant.

Guide d'utilisation

Au démarrage de l'Application, nous avons deux fenêtres qui s'ouvre :



En cliquant sur le mode Interface nous avons :

Enter the Length

Enter the Width

Max Weight:

Generate

Close

#####Results#####

Information dimension:

Number of Initialization operations:

Number of Prim operations:

Brushstroke :

Total number of operations: