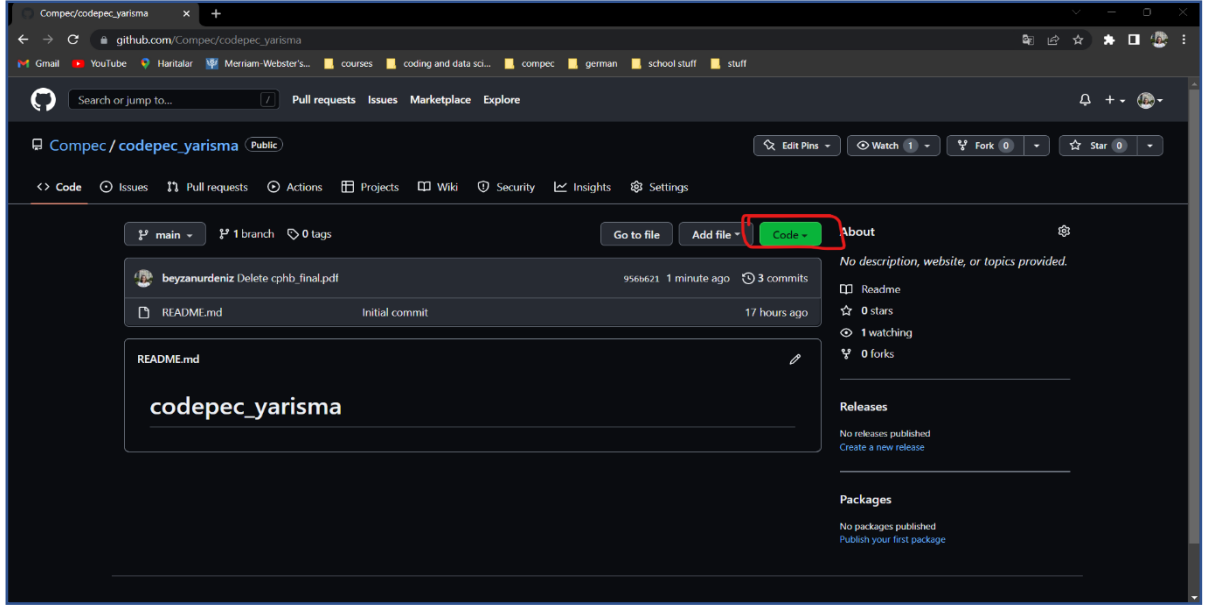
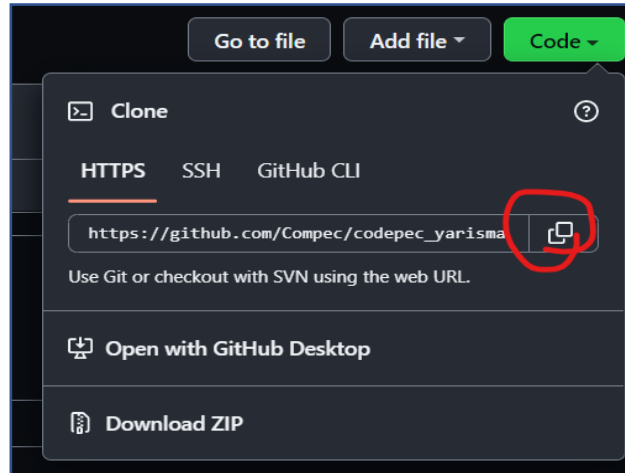


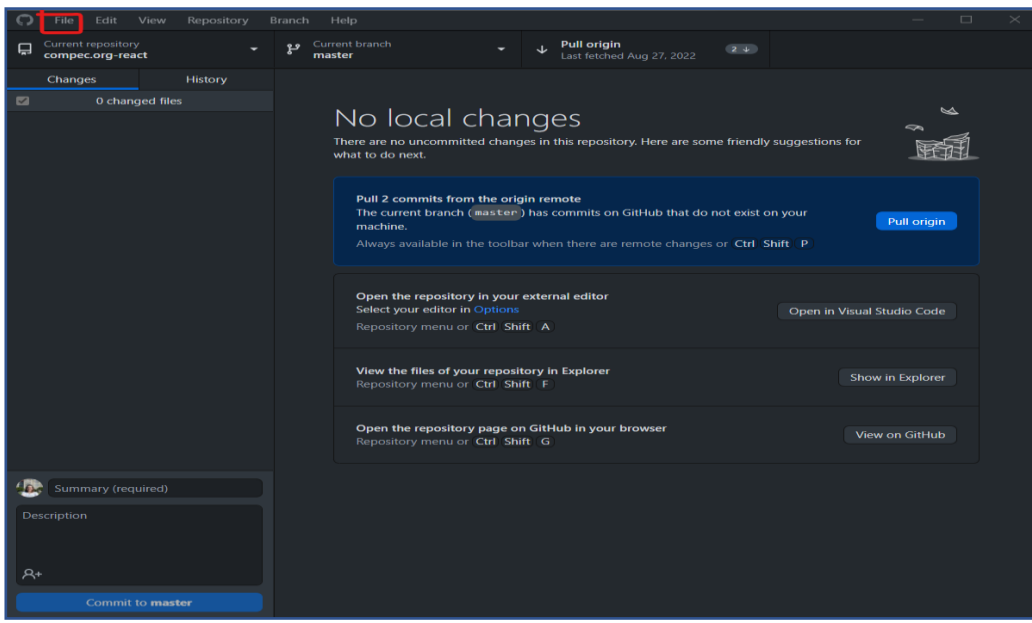
1. Öncelikle bilgisayarınıza Github Desktop yüklemeniz gerekiyor. Sonrasında https://github.com/Compec/codepec_yarisma.git üzerinden oluşturduğumuz yarışma repo'suna ulaşabilirsiniz.



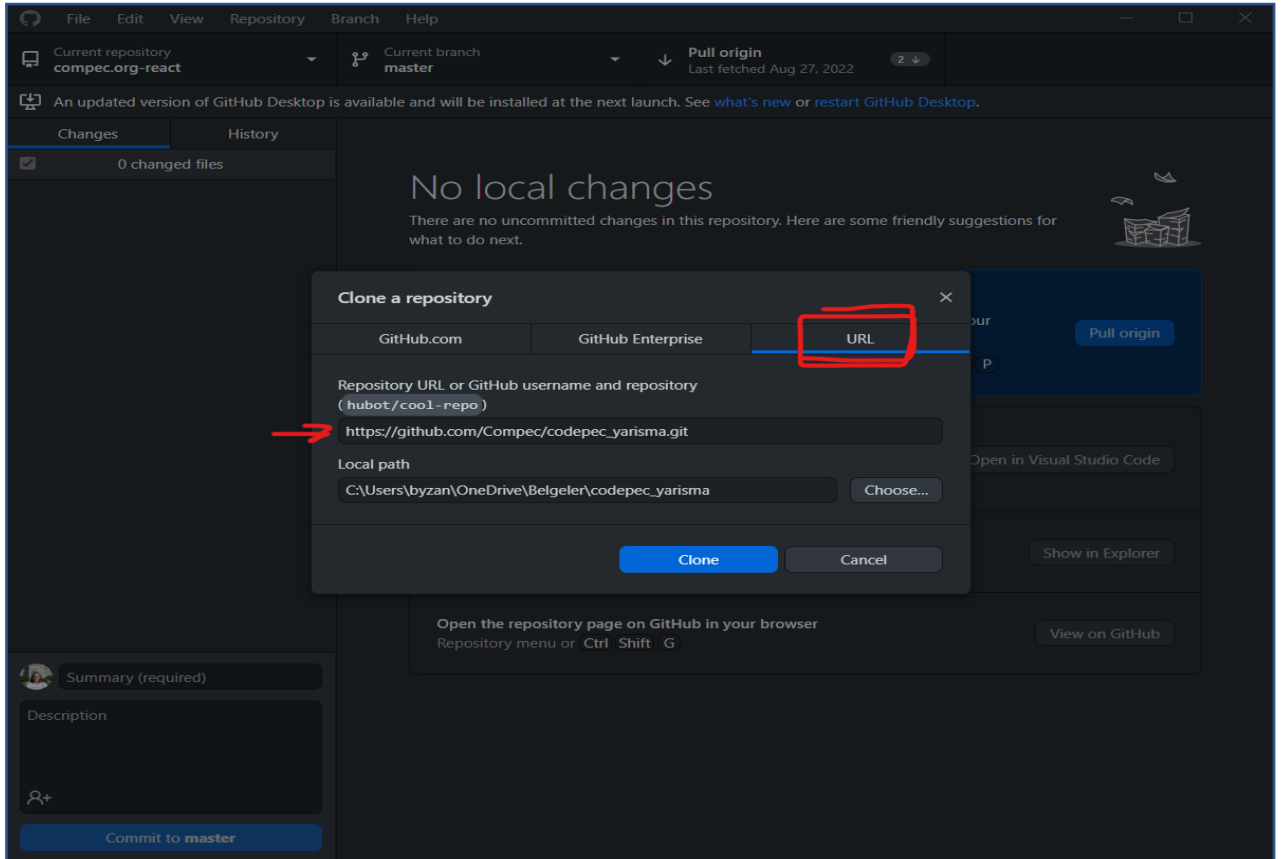
2. Yukarıdaki sayfaya ulaştıktan sonra kırmızı içine aldığım code'a tıkladığınızda karşınıza çıkan url aslında yukarıya kopyaladığım ama yine de nasıl yapılacağını görmemiz adına bu adımı da ekliyorum.



3. Yine kırmızı ile işaretlediğime tıklayarak kopyalama işlemini gerçekleştiriyoruz. Bu adımdan sonra github desktop uygulamasına geçiş yapıyoruz. Aşağıda gördüğünüz github desktop'umuz. En son ne kullandıysanız onda açık kaldığı için sayfanın kalanında gördüklerinizin bir önemi yok şu an. Sizin kullanacağınız kısım kırmızıyla işaretlediğim sol üstteki kısım.

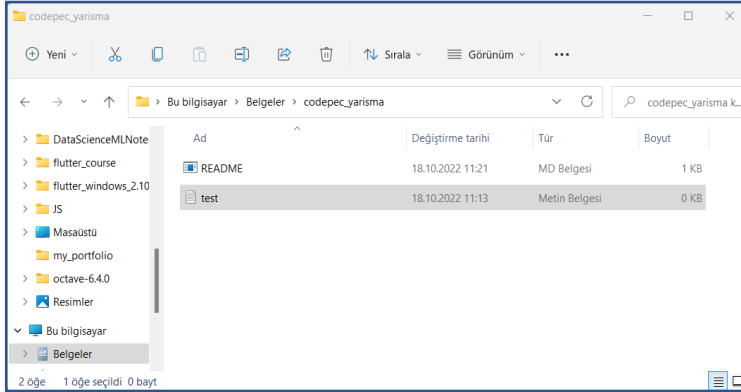


4. File'a tıkladıktan sonra karşınıza birkaç seçenek çıkacak. Oradan clone repository seçeneğini seçmeniz gerekiyor. (bu kısmı ekran alıntısı yapamadım maalesef)

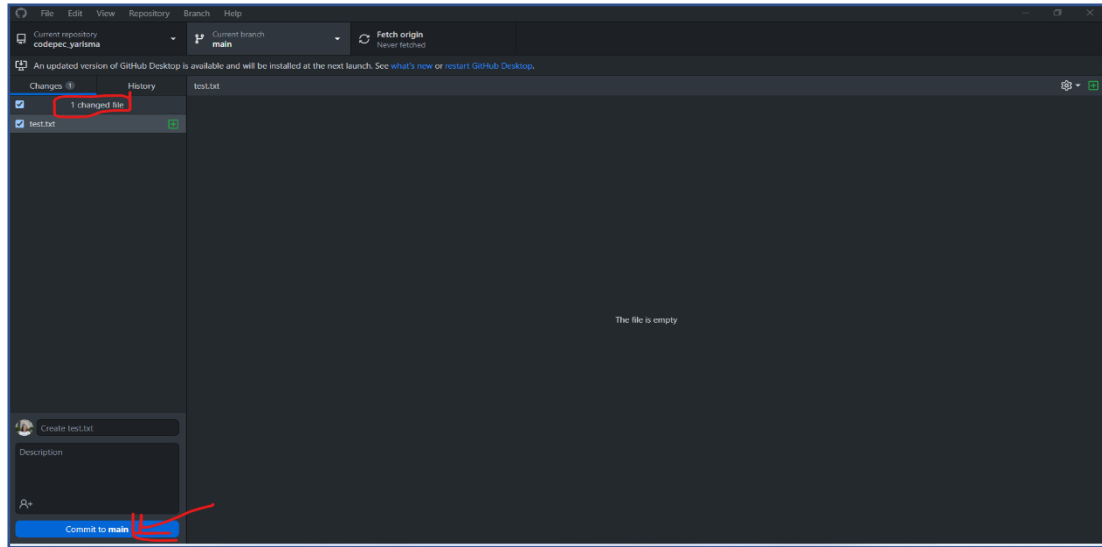


5. Bu kısımda üstteki üç seçenektan kırmızı ile seçtiğim url'ye gidip ok ile gösterdiğim yere az önce kopyaladığımız linki yapıştırıyoruz. Bunun bir altındaki local path ise bilgisayarımızda nereye kaydedileceği. Nerede Rahat bulacaksanız oraya kaydedebilirsiniz. Bunları tamamladıktan sonra mavi clone butonuna bastığımızda repoyu bilgisayarımıza clonlamış oluyoruz.

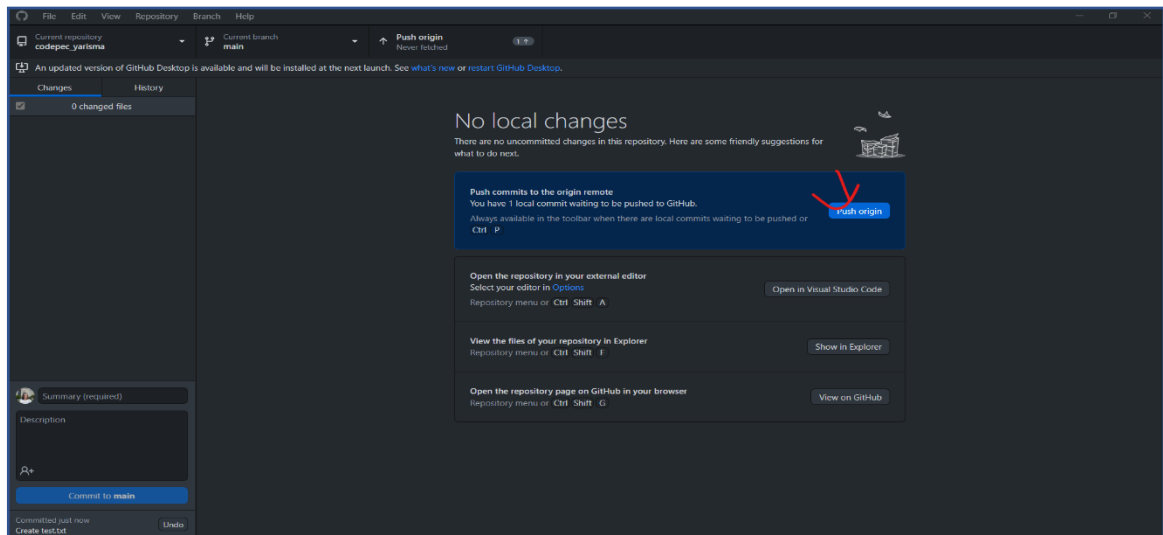
6. Bu kısımdan sonraysa bilgisayarımızda nereye kaydettiyssek klasörü orada buluyor ve içine kendi dosyamızı ekliyoruz. Bu olayın çok bir esprisi yok cidden normal bir klasöre nasıl dosya ekliyorsak o şekilde ekliyoruz.



7. Sonrasında github desktop'a geri dönüyoruz. Uygulama değişiklikleri kendisi zaten algılıyor buradaysa tek yapacağımız kaydetmek. Aşağıda ekleyeceğim adımlarda kırmızı butonları takip ederek bu işlemi tamamlayabilirsiniz.



BURADA 1 CHANGED FILE'DA TIKLANACAK HERHANGİ BİR ŞEY YOK SADECE ALGILADIĞINI GÖSTERMEK ADINA İŞARETLEDİM ONU, COMMIT'E TIKLIYORUZ. SONRASINDA İSE AŞAĞIDAKİ GÖRSELDEKİ PUSH



8. Bu işlemleri yaptıktan sonra tarayıcı üzerinden github'a döndüğümüzde dosyanın yüklenmiş olduğunu da görebiliriz.

