



软件理论基础： 逻辑篇

为什么要学习逻辑？

数理逻辑是一门以**数学方法**为基础，用**符号系统**的形式来研究思维结构及规律的学科。

◆数理逻辑在计算机软硬件设计中的应用

- 开关电路--布尔代数
- 搜索引擎--索引
- 关系数据库 --谓词逻辑
-



为什么要学习逻辑？

数理逻辑是**规范语言、定理证明器、模型检测器**的基础

$$\mathcal{M} \models \phi$$

其中， \mathcal{M} -模型； ϕ --规范语言（用户需求），以逻辑的形式表示。

中心：设计好的算法计算 \models

题外话—学得东西都是有用的

1. Google 2002年推出了自己的“新闻”服务。和传统媒体的做法不同，这些新闻不是记者写的，也不是人工编辑的，而是由计算机整理、分类和聚合各个新闻网站的内容，一切都是自动生成的。这里面关键的技术就是新闻的自动分类---**背后的数学（余弦定理）**

2. Google的网页排名技术。其“PageRank”网页排名算法是革命性的发明--公认的文献检索中最大的贡献之一，有人甚至认为整个公司的成功都是基于这个算法。创始人：拉里·佩奇、谢尔盖·布林。佩奇也是因为这个算法在30岁时当选为美国工程院院士，是继乔布斯、盖茨之后有一位当院士的辍学生。其背后的数学---**线性代数**。

中国的大部分软件工程师在一个未知领域都是从直观感觉出发,用“凑”的方法来解决问题,说的不好听,就是山寨. Google招揽理论基础优异的工程师.-----吴军《数学之美》



时态逻辑系统

时态逻辑系统

- 表达/刻画逻辑中的时态性：一个公式不是静态地取真值，而是动态地取真值。
- 一个公式可能在某些状态是真的，而在其它状态是假的。
- 真值的静态性变成动态性。
- 公式随着系统的状态演化而改变真值。

时态逻辑系统

时态逻辑系统可用于模型检测。

- 模型通常是迁移系统/有限自动机,它描述了状态迁移过程,反映状态的演化,而公式是时态逻辑公式 ϕ 。
- 模型检测的目的是表明模型 \mathcal{M} 满足公式 ϕ ,即 $\mathcal{M} \models \phi$ 。
- 通常实现模型检测,需要做下面三件事情:
 - 建立模型 \mathcal{M} ,
 - 编写公式 ϕ ,
 - 运行模型检测器,输入 \mathcal{M} 和 ϕ ,
- 模型检测器将输出 Yes 若 $\mathcal{M} \models \phi$ 成立,否则输出 No 。



时态逻辑系统分类

- 线性时态逻辑系统LTL：时间是按照线性进行迁移的
- 计算树逻辑系统CTL：时间是按照树进行迁移的.

线性时态逻辑-LTL

- 引入连接词表示时间: X, F, G, U, W, R
 - X —Next 下一个状态,
 - F —某个Future 状态,
 - G —所有将来的状态(Globally),
 - U —Until 直到
 - W —Weak-Until,弱直到
 - R —Release, 解释,释放
- 引入原子公式Atoms: $p, q, e, \dots, p_1, p_2, \dots$

如: 打印机 Q_5 是忙的, 进程3259在悬挂, 记录 $R1$ 的内容是整数值6, 数据的长度是99,等
- 计算路,也叫状态序列, 简称路

线性时态逻辑-LTL公式

定义 LTL的公式

公式 ϕ 定义为

$$\phi ::= \top \mid \perp \mid p \mid \neg\phi \mid \phi \wedge \phi \mid \phi \vee \phi \mid \phi \rightarrow \phi \\ (X\phi) \mid (F\phi) \mid (G\phi) \mid (\phi U \phi) \mid (\phi W \phi) \mid (\phi R \phi)$$

例子: $(F(p \rightarrow Gr) \vee ((\neg q)Up))$, 画出Parse tree; 非法公式: Ur , pGq .

线性时态逻辑-LTL语法

1. 在任何状态下, 若有一个请求出现, 那么这个请求将会被接受.

$G(\text{请求出现} \rightarrow F\text{接受})$

2. 某个进程往往在每个计算路上被无限次地激活.

$GF\text{激活}$

3. 一部上升的电梯在第二层时不会改变上升方向直到第5层楼, 若电梯内有人要到第5层楼.

$G(2\text{层} \wedge \text{向上} \wedge \text{有人要到5层} \rightarrow (\text{向上方向} U 5\text{层楼}))$

4. 已经到达了开始状态, 但准备工作还没有做好是不可能的.

$G\neg(\text{开始了} \wedge \neg \text{准备}).$

线性时态逻辑-LTL语义

迁移系统(Transition System): 通过状态(静态结构)和迁移(动态结构)来为系统提供模型.

定义 迁移系统

迁移系统 $\mathcal{M} = (S, \rightarrow, L)$ 是由下面三部分组成:

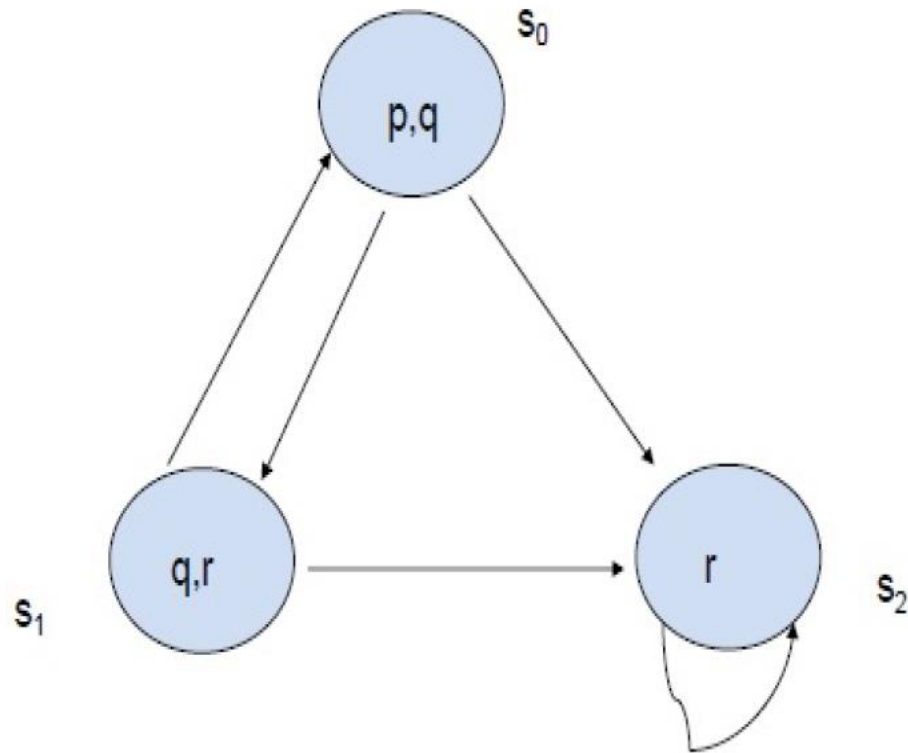
- S 是状态集
- \rightarrow 是 S 上的二元关系, 称为迁移关系, 使得 $\forall s \in S$, 都有 $s' \in S$ 且 $s \rightarrow s'$, 即 \rightarrow 是 S 上的连续关系
- 标号函数 $L : S \rightarrow \mathcal{P}(Atoms)$

注: (1) 迁移系统是一种特殊的Kripke模型。

(2) 迁移系统可直接称为模型。

(3) 例子:

线性时态逻辑-LTL： 例子





线性时态逻辑-LTL语义

定义 路

模型 $\mathcal{M} = (S, \rightarrow, L)$ 的路是指 S 中的无限状态序列 $s_1, s_2, \dots, s_n, \dots$ 使得 $\forall i \geq 1, s_i \rightarrow s_{i+1}$.

通常将路写成: $s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$, 并用 π 表示一条路.

注: (1) π^i 表示从状态 s_i 开始的路. 请写出上例中的一些路.

(2) 计算路的展开(unwinding)。

线性时态逻辑-LTL语义

定义 路满足公式

给定模型 $\mathcal{M} = (S, \rightarrow, L)$ 以及路 $\pi = s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$. 定义 π 满足公式 ϕ , 记作 $\pi \models \phi$, 归纳如下:

1. $\pi \models \top$
2. $\pi \not\models \perp$
3. $\pi \models p$ 当且仅当 $p \in L(s_1)$
4. $\pi \models \neg\phi$ 若 $\pi \not\models \phi$
5. $\pi \models \phi \wedge \psi$ 若 $\pi \models \phi$ 且 $\pi \models \psi$.
6. $\pi \models \phi \vee \psi$ 若 $\pi \models \phi$ 或 $\pi \models \psi$.
7. $\pi \models \phi \rightarrow \psi$ 若 $\pi \models \phi$ 则 $\pi \models \psi$
8. $\pi \models X\phi$ 若 $\pi^2 \models \phi$
9. $\pi \models G\phi$ 若 $\forall i \geq 1, \pi^i \models \phi$
10. $\pi \models F\phi$ 若 $\exists i \geq 1$ 使得 $\pi^i \models \phi$

线性时态逻辑-LTL语义

11. $\pi \models \phi U \psi$ 若 $\exists i \geq 1$ 使得 $\pi^i \models \psi$ 且对于所有的 $j = 1, 2, \dots, i-1$ 都有 $\pi^j \models \phi$.
12. $\pi \models \phi W \psi$ 若或者 $\exists i \geq 1$ 使得 $\pi^i \models \psi$ 且对于所有的 $j = 1, 2, \dots, i-1$ 都有 $\pi^j \models \phi$ 或者对于所有的 $k \geq 1$ 都有 $\pi^k \models \phi$.
13. $\pi \models \phi R \psi$ 若或者 $\exists i \geq 1$ 使得 $\pi^i \models \phi$ 且对于所有的 $j = 1, 2, \dots, i$ 都有 $\pi^j \models \psi$ 或者对于所有的 $k \geq 1$ 都有 $\pi^k \models \psi$.

例子：解释

- 原子命题 a : $\bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \dots$
 a 任意 任意 \dots
 - Xa : $\bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \dots$
 任意 a 任意 任意 \dots
 - aUb : $\bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \dots$
 $a, \neg b$ $a, \neg b$ b 任意 \dots ($\neg b$ 可以不标.)
 - aRb : $\bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \dots$
 b b a, b 任意 \dots
- 或者
- $$\bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \rightarrow \dots$$
- $$b \qquad b \qquad b \quad \dots$$
- aWb : 请大家画出



线性时态逻辑-LTL语义

定义 状态满足公式

设 $\mathcal{M} = (S, \rightarrow, L)$ 是一个模型, $s \in S$, ϕ 是一个 LTL 公式, 若对 \mathcal{M} 的从 s 出发的每条路 π 都有 $\pi \models \phi$, 则称状态 s 满足 ϕ , 记作 $\mathcal{M}, s \models \phi$, 或 $s \models \phi$.

例子: 接前面的例子, 考察迁移系统中, 状态满足哪些逻辑公式.

例子：解释

- $s_0 \models (p \wedge q)$;
- $s_0 \models \neg r$;
- $s_0 \models \top$;
- $s_0 \models Xr$;
- $s_0 \not\models X(q \wedge r)$;
- $s_0 \models G\neg(p \wedge r)$;
- $s_2 \models Gr$;
- $s \models F(\neg q \wedge r) \rightarrow FGr$;
- $s_0 \not\models GFp$; 路 $s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow \dots$ 满足该公式, 但路 $s_0 \rightarrow s_2 \rightarrow s_2 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$ 不满足.
- $s_0 \models GFp \rightarrow GFr$, 但 $s_0 \not\models GFr \rightarrow GFp$.



线性时态逻辑-LTL语义等价

定义 语义等价 $\phi \equiv \psi$

设 ϕ, ψ 是 LTL 公式, 若对于所有的模型 \mathcal{M} 以及 \mathcal{M} 中的所有的路 π 都有 $\pi \models \phi$ 当且仅当 $\pi \models \psi$, 则称 ϕ 与 ψ 是语义等价的, 记作 $\phi \equiv \psi$.

定理 语义等价等价刻画 设 ϕ, ψ 是 LTL 公式, 它们是语义等价的, 当且仅当若对于所有的模型 \mathcal{M} 以及 \mathcal{M} 中的所有的状态 s 都有 $s \models \phi$ 当且仅当 $s \models \psi$.

线性时态逻辑-LTL语义等价

定理 下面各条成立

de Morgan律 $\phi \wedge \psi \equiv \neg(\neg\phi \vee \neg\psi)$

$\phi \vee \psi \equiv \neg(\neg\phi \wedge \neg\psi)$

幂等律

$\neg\neg\phi \equiv \phi$

对偶性

$G\phi \equiv \neg F\neg\phi$

$F\phi \equiv \neg G\neg\phi$

$\phi U \psi \equiv \neg(\neg\phi R \neg\psi)$

$\phi R \psi \equiv \neg(\neg\phi U \neg\psi)$

自对偶性

$X\phi \equiv \neg X\neg\phi$

分配性

$F(\phi \vee \psi) \equiv F\phi \vee F\psi$

$G(\phi \wedge \psi) \equiv G\phi \wedge G\psi$

思考: $F(\phi \wedge \psi) \equiv F\phi \wedge F\psi$ (?); $G(\phi \vee \psi) \equiv G\phi \vee G\psi$ (?)

线性时态逻辑-LTL: 连接词的充分性

定理 连接词相互定义

$$F\phi \equiv \top U \phi$$

$$G\phi \equiv \perp R \phi$$

$$\phi W \psi \equiv \phi U \psi \vee G\phi$$

$$\phi W \psi \equiv \psi R(\phi \vee \psi)$$

$$\phi R \psi \equiv \psi W(\phi \wedge \psi)$$

$$\phi U \psi \equiv \phi W \psi \wedge F\psi$$

连接词的充分性:

$\{U, X\}, \{R, X\}, \{W, X\}$

综上, LTL可以简便的表示如下:

$$\phi ::= \top \mid p \mid \neg \phi \mid \phi \wedge \phi \mid X\phi \mid \phi U \phi$$

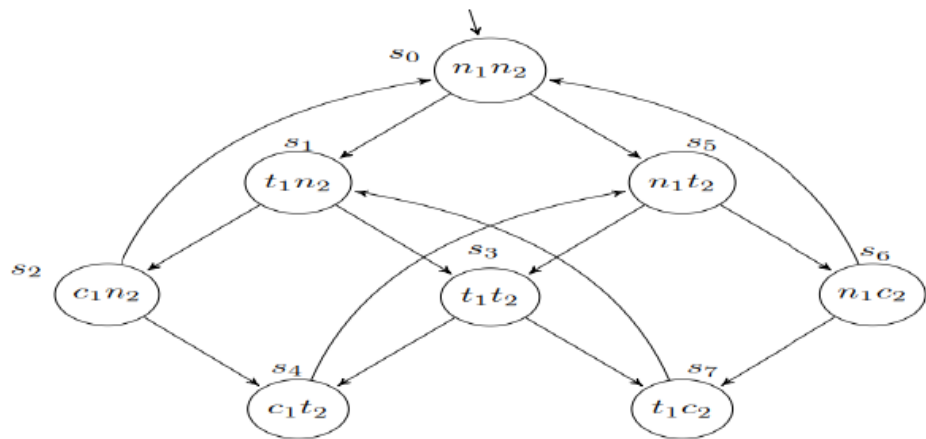
当并发进程共享资源(如磁盘上的某个文件, 或数据库登陆), 通常要求两个进程**不能同时**获取进入. 进程不能同时编辑相同的文件.

需要给定某个临界区, 在任意时刻只安排一个进程在临界区.

问题: 如何设计协议以确定在任意时刻, 哪个进程被允许进入临界区.

应用实例

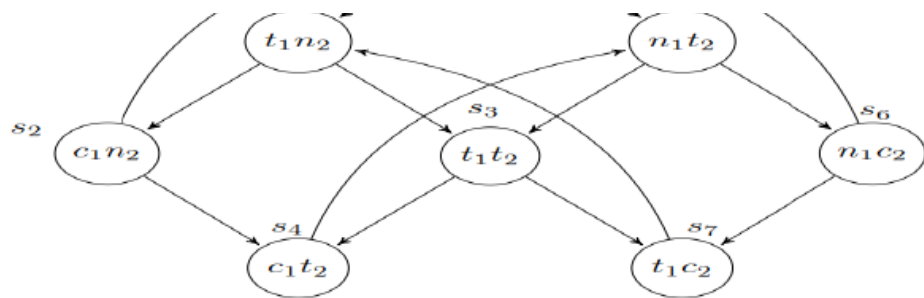
1. n :表示在非临界状态
2. t : 试图进入临界状态
3. c : 已在临界区的状态



A model for mutual exclusion.

应用实例

1. 安全性: 任何时候最多一个进程在临界区
2. 活性: 任何进程只要要求进入临界区, 最终会进入.
3. 非阻塞性: 任何进程总能要求进入临界区.



A model for mutual exclusion.

应用实例

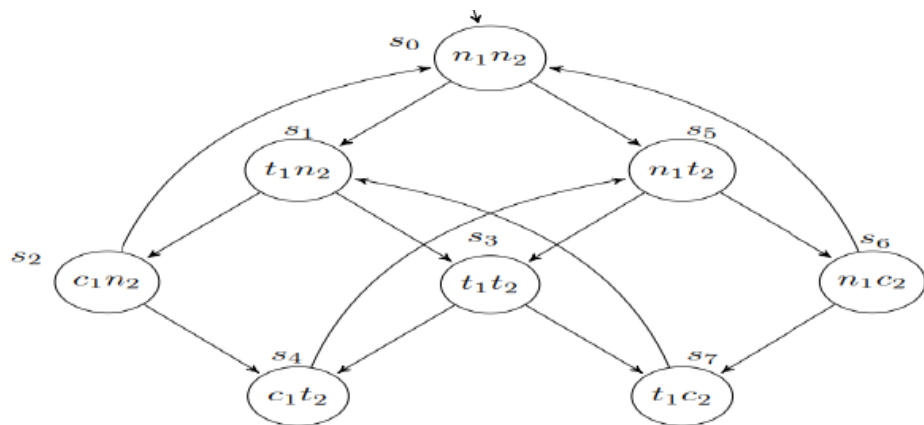
1. 安全性:

$$G \neg (c_1 \wedge c_2)$$

2. 活性:

$$G(t_1 \rightarrow F c_1)$$

3. 非阻塞性: 不能被LTL表示. 这是因为需要表达: 对于满足 n_1 的每个状态, 要有后继状态满足 t_1 , 然而路径上的存在量词不能被LTL表示.



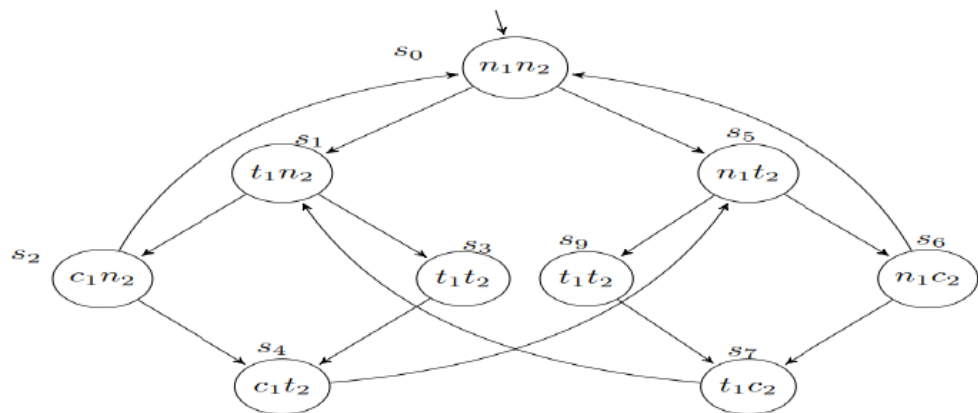
A model for mutual exclusion.

应用实例

1. 安全性: 被初始状态满足 (每个状态都满足).

2. 活性: **不被** 初始状态满足, 这是因为在路 $s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_3 \rightarrow s_7 \rightarrow s_1 \rightarrow s_3 \rightarrow s_7 \dots$ 上 c_1 总是错的.

问题: 能否设计满足活性的互斥模型



Another model for mutual exclusion.