Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут" Кафедра АСОІУ

3BIT

про виконання лабораторної роботи №1 з дисципліни " Аналіз даних в інформаційно-управляючих системах"

СТВОРЕННЯ СХОВИЩА ДАНИХ

Виконав Студент 3 курсу групи IП-11 Панченко Сергій

Київ 2023

Мета роботи: ознайомитись з підходами до створення сховищ даних.

1 Відкриті джерела даних:

- 1) Реєстр адміністративно-територіального устрою(28-ex_xml_atu.xml): https://data.gov.ua/dataset/a2d6c060-e7e6-4471-ac67-42cfa1742a19
- 2) Відомості про транспортні засоби та їх власників (tz_opendata_z01012022_po01012023.csv): https://data.gov.ua/dataset/06779371-308f-42d7-895e-5a39833375f0/resource/7a58e8f7-9323-47d4-a21d-19486e014eb4
- 3) Перелік транспортних засобів комунальної власності Кременчуцької міської територіальної громади: <a href="https://data.gov.ua/dataset/a4e15058-8356-4a38-a78d-39ae957d2c7a/resource/f44a20c5-8446-422a-b932-5bc9eb998cef/download/perelik-obiektiv-komunalnovi-vlasnosti-kremenchutskovi-miskovi-teritorialnovi-gromadi.xls

Робота виконується на мові Python за допомогою ORM SQLAlchemy, що широко використовується провідними компаніями для безепечної та універсальної роботи з будьяким діалектом SQL. Наразі я підключи PostgreSQL до даної ORM.

2 Моделювання Stage зони для ETL процесів:

!!!

Для кращого розуміння, як мій код працює, перейдіть на мій github:

https://github.com/SideShowBoBGOT/DataAnalysisFourthSemester

!!!

Код Stage Моделей:

```
__init__.py

__init__.py

from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base

Base = declarative_base()

from .administrative_unit import AdministrativeUnit

from .communal_property import CommunalProperty

from .transport_info import TransportInfo
```

administrative unit.py

```
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from ..mixins import ReprAttributesString
from . import Base

class AdministrativeUnit(Base, ReprAttributesString):
    __tablename__ = 'administrative_unit'

def __init__(self, obl: str, region: str, city: str, city_region: str, street: str) -> None:
    self.obl = obl
    self.region = region
    self.city = city
    self.city_region = city_region
    self.street = street

id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
```

```
obl = Column(String)
region = Column(String)
city = Column(String)
city_region = Column(String)
street = Column(String)
```

communal_property.py

```
from sqlalchemy import Column, String, Integer, Float
rom ..mixins import ReprAttributesString
rom . import Base
class CommunalProperty(Base, ReprAttributesString):
 __tablename__ = 'communal_property'
 def init (self, balance keeper: str, address: str, name: str,
         area: float, land area: float, components name: str,
         components area: float, letters: str) -> None:
    self.balance keeper = balance keeper
    self.address = address
    self.name = name
    self.area = area
    self.land area = land area
    self.components name = components name
    self.components area = components area
    self.letters = letters
 id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
 balance keeper = Column(String)
 address = Column(String)
 name = Column(String)
 area = Column(Float)
 land area = Column(Float)
 components name = Column(String)
 components area = Column(Float)
 letters = Column(String)
```

transport_info.py

```
from sglalchemy import Column, String, Integer, BIGINT, Date, Float
rom ..mixins import ReprAttributesString
rom . import Base
class TransportInfo(Base, ReprAttributesString):
 tablename = 'transport info'
 def init (self, reg addr koatuu: int, oper code: int,
         oper_name: str, d_reg: str, dep_code: int, dep: str,
         brand: str, model: str, vin: str, make year: int,
         capacity: float, own_weight: float, total_weight: float, n_reg_new: str) -> None:
    self.reg addr koatuu = reg addr koatuu
    self.oper_code = oper_code
    self.oper name = oper name
    self.d reg = d reg
    self.dep code = dep code
    self.dep = dep
    self.brand = brand
```

```
self.model = model
  self.vin = vin
  self.make year = make year
  self.color = color
  self.kind = kind
  self.body = body
  self.purpose = purpose
  self.fuel = fuel
  self.capacity = capacity
  self.own weight = own weight
  self.total_weight = total_weight
  self.n_reg_new = n_reg_new
id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
reg addr koatuu = Column(BIGINT)
oper code = Column(Integer)
oper name = Column(String)
d_reg = Column(Date)
dep code = Column(Integer)
dep = Column(String)
brand = Column(String)
model = Column(String)
vin = Column(String)
make_year = Column(Integer)
color = Column(String)
kind = Column(String)
body = Column(String)
purpose = Column(String)
fuel = Column(String)
capacity = Column(Float)
own weight = Column(Float)
total weight = Column(Float)
n reg new = Column(String)
```

Схема Stage зони:

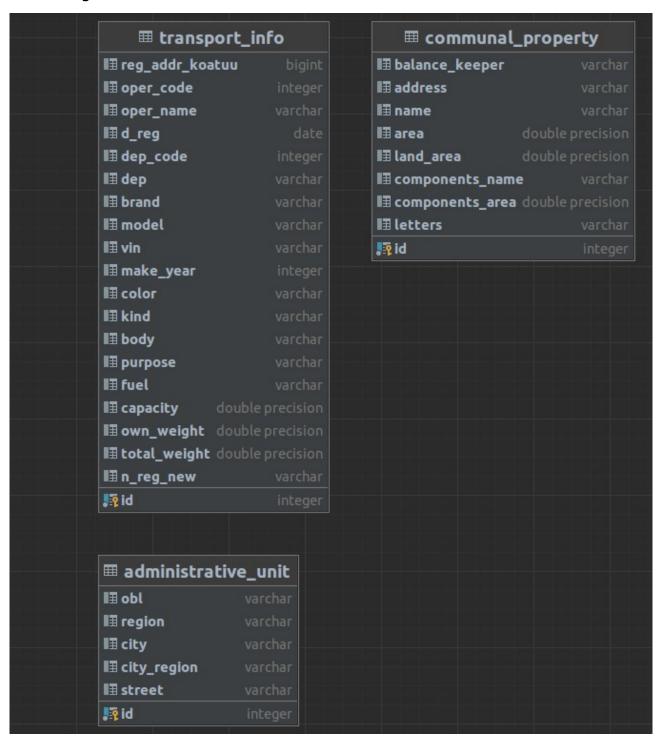
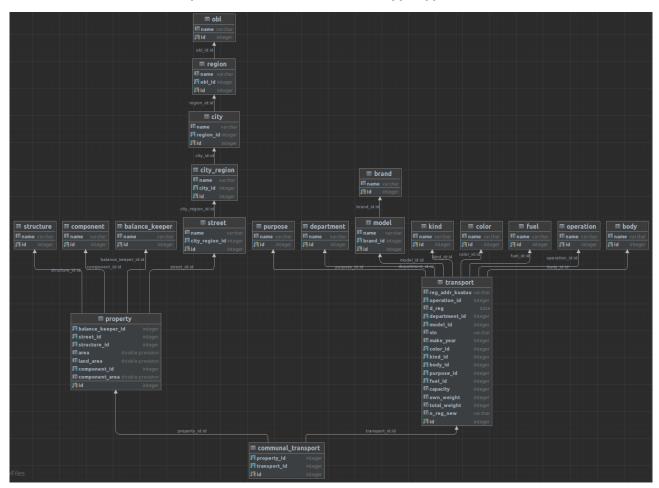


Схема основного сховища за типом "сніжинка" та код моделей:



```
main_models.py
administrative_unit.py
__init__.py

from .. import Base, ReprAttributesString, ID_STR, CASCADE
from .obl import Obl
from .region import Region
from .city import City
from .city_region import CityRegion
from .street import Street
```

```
from sqlalchemy import Column, String, Integer, ForeignKey

from . import Base, ReprAttributesString, ID_STR, CASCADE

from .region import Region

class City(Base, ReprAttributesString):
   __tablename__ = 'city'

def __init__(self, name: str, region_id: int) -> None:
    self.name = name
    self.region_id = region_id
```

```
id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
  region id = Column(Integer, ForeignKey(
    Region. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
city_region.py
rom sqlalchemy import Column, String, Integer, ForeignKey
from . import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE
from .city import City
class CityRegion(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'city region'
    self.name = name
    self.city_id = city_id
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
  city id = Column(Integer, ForeignKey(
    City. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
obl.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Obl(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'obl'
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
region.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer, ForeignKey
from . import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE
from .obl import Obl
class Region(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'region'
    self.name = name
    self.obl id = obl id
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
  obl id = Column(Integer, ForeignKey(
    Obl. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
street.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer, ForeignKey
from . import Base, ReprAttributesString, ID_STR, CASCADE
from .city region import CityRegion
```

```
class Street(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'street'
    self.name = name
    self.city region id = city region id
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
  city_region_id = Column(Integer, ForeignKey(
    CityRegion. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
communal_property.py
  init__.py
from .. import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE
from ..administrative_unit import Street
from .balance keeper import BalanceKeeper
rom .structure import Structure
irom .component import Component
rom .property import Property
balance_keeper.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class BalanceKeeper(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'balance_keeper'
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
component.py
rom sglalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Component(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'component'
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
property.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer, ForeignKey, Float
from . import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE, Street
from .balance_keeper import BalanceKeeper
from .structure import Structure
from .component import Component
```

```
class Property(Base, ReprAttributesString):
   tablename = 'property'
  def init (self, balance keeper id: int, street id: int,
          structure id: int, area: Float, land area: float,
          component id: int, component area: float) -> None:
    self.balance keeper id = balance keeper id
    self.street id = street id
    self.structure id = structure id
    self.area = area
    self.land area = land area
    self.component id = component id
    self.component area = component area
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  balance keeper id = Column(Integer, ForeignKey(
     BalanceKeeper.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
  street id = Column(Integer, ForeignKey(
  Street._tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
structure_id = Column(Integer, ForeignKey(
     Structure.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
  area = Column(Float)
  land_area = Column(Float)
  component id = Column(Integer, ForeignKey(
     Component.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
  component area = Column(Float)
structure.pv
from sglalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Structure(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'structure'
  def init (self, name: str) -> None:
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
transport_info.py
  init__.py
rom .. import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE
from .operation import Operation
from .department import Department
from .brand import Brand
from .model import Model
from .color import Color
from .kind import Kind
from .body import Body
from .purpose import Purpose
from .fuel import Fuel
from .transport import Transport
body.py
from sglalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
```

```
class Body(Base, ReprAttributesString):
   __tablename__ = 'body'
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
brand.py
from sglalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Brand(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'brand'
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
color.py
from sglalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Color(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'color'
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
department.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Department(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'department'
    self.id = id
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary key=True)
  name = Column(String)
fuel.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Fuel(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'fuel'
```

```
def __init__(self, name: str) -> None:
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
kind.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Kind(Base, ReprAttributesString):
  tablename = 'kind'
  def init (self, name: str) -> None:
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
model.pv
from sqlalchemy import Column, String, Integer, ForeignKey
from . import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE
from .brand import Brand
class Model(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'model'
    self.name = name
    self.brand id = brand id
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
  brand_id = Column(Integer, ForeignKey(
    Brand._tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
operation.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
class Operation(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'operation'
    self.id = id
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True)
  name = Column(String)
purpose.py
from sqlalchemy import Column, String, Integer
from . import Base, ReprAttributesString
```

```
class Purpose(Base, ReprAttributesString):
   tablename = 'purpose'
  def init (self, name: str) -> None:
    self.name = name
  id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
  name = Column(String)
transport.py
from sglalchemy import Column, String, Integer, Date, ForeignKey
from . import Base, ReprAttributesString, ID STR, CASCADE
from .operation import Operation
from .department import Department
from .model import Model
from .color import Color
from .kind import Kind
from .body import Body
from .purpose import Purpose
from .fuel import Fuel
class Transport(Base, ReprAttributesString):
  __tablename__ = 'transport'
  def init (self, reg addr koatuu: str, operation id: int,
          d reg: str, department id: int, model id: int, vin: str,
          make year: int, color id: int, kind id: int, body id: int,
          purpose id: int, fuel id: int, capacity: int,
          own_weight: int, total_weight: int, n_reg_new: str) -> None:
    self.reg_addr_koatuu = reg_addr_koatuu
    self.operation id = operation id
    self.d_reg = d_reg
    self.department id = department id
    self.model id = model id
    self.vin = vin
    self.make_year = make_year
    self.color_id = color_id
    self.kind id = kind id
    self.body id = body id
    self.purpose id = purpose id
    self.fuel id = fuel id
    self.capacity = capacity
    self.own weight = own weight
    self.total weight = total weight
    self.n_reg_new = n_reg_new
  id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
  reg addr koatuu = Column(String)
  operation id = Column(Integer, ForeignKey(
    Operation. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
  d reg = Column(Date)
  department id = Column(Integer, ForeignKey(
     Department. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
  model id = Column(Integer, ForeignKey(
    Model. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
  vin = Column(String)
  make year = Column(Integer)
  color id = Column(Integer, ForeignKey(Color. tablename + ID STR, ondelete=CASCADE),
  kind id = Column(Integer, ForeignKey(
```

```
Kind.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
body_id = Column(Integer, ForeignKey(
    Body.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
purpose_id = Column(Integer, ForeignKey(
    Purpose.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
fuel_id = Column(Integer, ForeignKey(
    Fuel.__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
capacity = Column(Integer)
own_weight = Column(Integer)
total_weight = Column(Integer)
n_reg_new = Column(String)
```

communal_transport.py

```
from sqlalchemy import Column, Integer, ForeignKey

from . import Base, ReprAttributesString, ID_STR, CASCADE
from my_models.main_models.transport_info import Transport
from my_models.main_models.communal_property import Property

class CommunalTransport(Base, ReprAttributesString):
    __tablename__ = 'communal_transport'

def __init__(self, property_id: int, transport_id: int) -> None:
    self.property_id = property_id
    self.transport_id = transport_id

id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
property_id = Column(Integer, ForeignKey(
    Property__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
transport_id = Column(Integer, ForeignKey(
    Transport__tablename__ + ID_STR, ondelete=CASCADE), nullable=False)
```

staging.py

```
from my_etl_controller import get_main_engine, get_stage_engine, get_session, Extractor from my_models import stage_models

def staging():
    stage_engine = get_stage_engine(True)
    stage_models.Base.metadata.create_all(stage_engine)
    stage_session = get_session(stage_engine)
    extractor = Extractor(stage_session)
    extractor.extract_data()

staging()
```

ETL-Засоби:

extractor.py

```
import pandas as pd
import numpy as np
from sqlalchemy.orm import Session
from my_models.stage_models import AdministrativeUnit, CommunalProperty, TransportInfo
```

```
class Extractor:
 transport info file: str = 'data sets/small transport info.csv'
 transport info delim: str = ';'
 communal property file: str = 'data sets/communal property.xls'
 administrative unit file: str = 'data sets/administrative unit.xml'
 def init (self, stage session: Session):
    self.stage session: Session = stage session
 def extract_data(self):
    self.extract_communal property data()
    self.extract transport info data()
    self.extract administrative unit data()
 def extract transport info data(self) -> None:
    data = pd.read csv(self.transport info file,
                delimiter=self.transport info delim)
    data = data.replace({np.nan: None})
    for el in data.values:
       self.stage_session.add(TransportInfo(*el[1:]))
    self.stage session.commit()
 def extract_communal_property_data(self) -> None:
    data = pd.read excel(self.communal property file)
    data['components_area'] = data['components_area'].str.replace(',', '.').astype(float)
    data['land area'] = data['land area'].str.replace(',', '.').astype(float)
    data['object area'] = data['object area'].str.replace(',', '.').astype(float)
    data = data.replace({np.nan: None})
    for el in data.values:
       self.stage session.add(CommunalProperty(*el))
    self.stage_session.commit()
 def extract administrative unit data(self) -> None:
    data = pd.read_xml(self.administrative_unit_file)
    data = data.replace({np.nan: None})
    for el in data.values:
       self.stage session.add(AdministrativeUnit(*el))
    self.stage session.commit()
```

transloader.py init .py

```
from abc import ABC, abstractmethod
from typing import Any

from sqlalchemy import MetaData
from sqlalchemy.engine import Engine
from my_models.main_models import Base

from my_etl_controller.connector import get_session

class TransLoader(ABC):

def __init__(self, stage_engine: Engine, main_engine: Engine) -> None:
    self.stage_engine = stage_engine
    self.main_engine = main_engine
    self.stage_session = get_session(stage_engine)
    self.main_session = get_session(main_engine)
    self.meta = MetaData()
```

```
def update row and latest id(self, value: str, d: dict[str, int], latest id ref: [int]) -> int:
    id = d.get(value)
    if id is None:
      id = latest id ref[0]
       d.update([(value, id)])
      latest id ref[0] = latest id <math>ref[0] + 1
    return id
 def load from dict(self, d: dict[Any, Any], model: Base, autoincrement=True) -> None:
    if autoincrement:
       for name, _ in d.items():
         self.main session.add(model(name))
       for name, id in d.items():
         self.main session.add(model(id, name))
    self.main session.commit()
 def load from list(self, l: list[tuple], model: Base) -> None:
    for row in I:
       self.main session.add(model(*row))
    self.main session.commit()
 @abstractmethod
 def models(self) -> list[Base]:
 def create models(self):
    tables = list(map(lambda x: Base.metadata.tables[x. tablename ], self.models()))
    Base.metadata.create all(bind=self.main engine, tables=tables)
 @abstractmethod
 def transform(self) -> None:
 @abstractmethod
 def load(self) -> None:
 def transload(self) -> None:
    self.create models()
    self.transform()
    self.load()
from .au_transloader import AUTransLoader
from .cp_transloader import CPTransLoader
rom .ti_transloader import TITransLoader
from .ct transloader import CTTransLoader
def transform data(stage engine: Engine, main engine: Engine) -> None:
 AUTransLoader(stage_engine, main_engine).transload()
 CPTransLoader(stage_engine, main_engine).transload()
 TITransLoader(stage_engine, main_engine).transload()
 CTTransLoader(stage engine, main engine).transload()
```

au transloader.py

```
import pandas as pd
from sqlalchemy.engine import Engine
from my models.stage models import AdministrativeUnit
```

```
from my models.main models import Base
from my_models.main_models.administrative_unit import Obl, Region, City, CityRegion, Street
from . import TransLoader
class AUTransLoader(TransLoader):
 def __init__(self, stage_engine: Engine, main engine: Engine) -> None:
    TransLoader. init (self, stage engine, main engine)
    self.df administrative unit = pd.read sql table(
       AdministrativeUnit.__tablename__, self.stage_engine)
    self.table = {}
 def models(self) -> list[Base]:
    return [Obl, Region, City, CityRegion, Street]
 def transform(self) -> None:
    for i, row in self.df administrative unit.iterrows():
        , obl_name, region_name, city_name, city_region_name, street_name = row
       regions = self.table.get(obl name)
      if regions is None:
         regions = \{\}
         self.table.update([(obl name, regions)])
       cities = regions.get(region_name)
       if cities is None:
         cities = {}
         regions.update([(region_name, cities)])
       city_regions = cities.get(city_name)
       if city regions is None:
         city_regions = {}
         cities.update([(city name, city regions)])
       streets = city regions.get(city region name)
       if streets is None:
         streets = []
         city_regions.update([(city_region_name, streets)])
       streets.append(street_name)
 def load obl(self):
    for obl_name, regions in self.table.items():
       self.main session.add(Obl(obl name))
    self.main session.commit()
 def load region(self):
    obl id = 1
    for obl name, regions in self.table.items():
       for region_name, cities in regions.items():
         self.main session.add(Region(region name, obl id))
       obl id = obl id + 1
    self.main session.commit()
 def load city(self):
    region id = 1
    for obl name, regions in self.table.items():
       for region_name, cities in regions.items():
         for city_name, city_regions in cities.items():
            self.main_session.add(City(city_name, region_id))
         region id = region id + 1
    self.main_session.commit()
 def load_city_region(self):
    city id = 1
```

```
for obl name, regions in self.table.items():
     for region_name, cities in regions.items():
       for city name, city regions in cities.items():
          for city region name, streets in city regions.items():
             self.main session.add(CityRegion(city_region_name, city_id))
          city id = city id + 1
  self.main_session.commit()
def load street(self):
  city region id = 1
  for obl_name, regions in self.table.items():
     for region name, cities in regions.items():
       for city name, city regions in cities.items():
          for city region name, streets in city regions.items():
             for street name in streets:
               self.main session.add(Street(street name, city region id))
             city region id = city region id + 1
  self.main session.commit()
def load(self):
  self.load obl()
  self.load_region()
  self.load_city()
  self.load_city_region()
  self.load_street()
```

cp transloader.pv

```
import pandas as pd
mport numpy as np
from sqlalchemy.engine import Engine
from my models.main models import Base
from my models.stage models import CommunalProperty
from my_models.main_models.communal_property                                 import BalanceKeeper, Component,
Property, Structure
from my_models.main_models.administrative_unit import Street
from . import TransLoader
class CPTransLoader(TransLoader):
    TransLoader. init (self, stage_engine, main_engine)
    self.df communal property = pd.read sql table(
    CommunalProperty._tablename__, self.stage_engine) self.property: list[tuple[int, int, int, float, float, int, float]] = []
    self.balance_keeper: dict[str, int] = {}
    self.component: dict[str, int] = {}
    self.structure: dict[str, int] = {}
  def models(self) -> list[Base]:
    return [BalanceKeeper, Component, Property, Structure]
  def transform(self) -> None:
    ids = {'bk_id': [1], 'struct_id': [1], 'comp_id': [1]}
    street_count = self.main_session.query(Street).count()
    for _, row in self.df_communal_property.iterrows():
        , balance_keeper_name, _, structure_name, area, land_area, components_name,
component_area, _ = row
       bk id = self.update row and latest id(
          balance keeper name, self.balance keeper, ids['bk id'])
```

```
ct_transloader.py
```

```
mport pandas as pd
mport numpy as np
from sglalchemy.engine import Engine
rom my models.main models import Base
rom my models.main models.transport info import Transport
rom my models.main models.communal property import Property
rom my_models.main_models.communal_transport import CommunalTransport
rom . import TransLoader
class CTTransLoader(TransLoader):
    TransLoader.__init__(self, stage_engine, main_engine)
    self.df_transport = pd.read_sql_table(
      Transport. tablename , self.main engine)
    self.df property = pd.read sql table(
      Property.__tablename__, self.main_engine)
    self.table: [(int, int)] = []
 def models(self) -> list[Base]:
    return [CommunalTransport]
 def transform(self) -> None:
    property_count = self.main_session.query(Property).count()
    for _, row in self.df transport.iterrows():
      self.table.append((np.random.randint(1, property count), row[0]))
 def load(self):
    self.load from list(self.table, CommunalTransport)
```

ti_transloader.py

```
import pandas as pd
import numpy as np
from sqlalchemy.engine import Engine
from my_models.stage_models import TransportInfo
from my_models.main_models.transport_info import Body, Brand, Color, \
    Department, Fuel, Kind, Model, Operation, Purpose, Transport
from my_models.main_models import Base
from . import TransLoader
```

```
class TITransLoader(TransLoader):
 def init (self, stage engine: Engine, main engine: Engine) -> None:
    TransLoader. init (self, stage engine, main engine)
    self.df_transport_info = pd.read_sql_table(
    TransportInfo.__tablename__, self.stage_engine) self.transport: list[tuple] = []
    self.color: dict[str, int] = {}
    self.kind: dict[str, int] = {}
    self.fuel: dict[str, int] = {}
    self.body: dict[str, int] = {}
    self.purpose: dict[str, int] = {}
    self.reg addr koatuu: dict[int, int] = {}
    self.purpose: dict[str, int] = {}
    self.operation: dict[str, int] = {}
    self.department: dict[str, int] = {}
    self.purpose: dict[str, int] = {}
    # brand contains models
    self.brand: dict[str, dict[str, int]] = {}
  def models(self) -> list[Base]:
    return [Body, Brand, Color, Department, Fuel,
         Kind, Model, Operation, Purpose, Transport]
  def transform brand model(self) -> None:
    model id = 1
    for , row in self.df transport info.iterrows():
       brand name, model name = (row[7], row[8])
       models = self.brand.get(brand_name)
       if models is None:
         models = \{\}
         self.brand.update([(brand_name, models)])
       if models.get(model name) is None:
         models.update([(model name, model id)])
         model id = model id + 1
  def load model(self) -> None:
    brandid = 1
    for _, models in self.brand.items():
       for model_name, _ in models.items():
         self.main session.add(Model(model name, brand id))
       brand id = \overline{b}rand id + 1
    self.main session.commit()
  def nan to zero(self, number: int) -> int:
    result = number
    if np.isnan(result):
       result = 0
    return result
  def transform(self) -> None:
    self.transform brand model()
    ids = {'color id': [1], 'kind id': [1], 'fuel id': [1],
         'body id': [1], 'purpose_id': [1]}
    for , row in self.df transport info.iterrows():
       _, reg_addr_koatuu, oper_code, oper_name, d_reg, \
         dep code, dep name, brand name, model name, vin, make year, color name, \
         kind_name, body_name, purpose_name, fuel_name, \
         capacity, own weight, total weight, n reg new = row
       color id = self.update row and latest id(color name, self.color, ids['color id'])
```

```
kind id = self.update row and latest id(kind name, self.kind, ids['kind id'])
     fuel_id = self.update_row_and_latest_id(fuel_name, self.fuel, ids['fuel_id'])
     body id = self.update row and latest id(body name, self.body, ids['body id'])
     purpose id = self.update row and latest id(
       purpose name, self.purpose, ids['purpose id'])
     self.department.update([(dep name, dep code)])
     self.operation.update([(oper name, oper code)])
     model id = self.brand[brand name][model name]
     capacity = self.nan_to_zero(capacity)
     own weight = self.nan to zero(own weight)
     total_weight = self.nan_to_zero(total_weight)
     self.transport.append(
       (reg_addr_koatuu, oper_code, d_reg, dep_code, model_id,
        vin, make year, color id, kind id, body id, purpose id,
        fuel id, capacity, own weight, total weight, n reg new))
def load(self) -> None:
  self.load from dict(self.brand, Brand)
  self.load model()
  self.load from dict(self.color, Color)
  self.load from dict(self.kind, Kind)
  self.load from dict(self.fuel, Fuel)
  self.load_from_dict(self.body, Body)
  self.load_from_dict(self.purpose, Purpose)
  self.load_from_dict(self.operation, Operation, autoincrement=False)
  self.load from dict(self.department, Department, autoincrement=False)
  self.load from list(self.transport, Transport)
```

main.py

```
from my_etl_controller import get_main_engine, get_stage_engine, transform_data

def main():
    stage_engine = get_stage_engine(False)
    main_engine = get_main_engine(False)
    transform_data(stage_engine, main_engine)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Інші файли:

```
my_config.py
init_.py
keys = ['user', 'passwd', 'host', 'port', 'db']
stage_connector = {
    keys[0]: 'postgres',
    keys[1]: 'qwerty',
    keys[2]: 'localhost',
    keys[3]: 5432,
    keys[4]: 'da_lab_one_stage'
}
main_connector = {
    keys[0]: 'postgres',
    keys[1]: 'qwerty',
    keys[2]: 'localhost',
    keys[3]: 5432,
    keys[4]: 'da_lab_one_main'
}
```

connector.py

```
from sqlalchemy import create engine
from sqlalchemy.engine import Engine
from sqlalchemy.orm import sessionmaker, Session
from sqlalchemy_utils import database_exists, create_database, drop_database
mport my config
def get engine(user: str, passwd: str, host: str, port: int, db: str, is recreate db: bool) ->
  url = f"postgresql://{user}:{passwd}@{host}:{port}/{db}"
  if is recreate db:
    if database exists(url):
       drop_database(url)
    create database(url)
  engine = create_engine(url, pool size=50, echo=True)
  return engine
def check connect info(info: dict) -> None:
  if not all(key in my config.keys for key in info.keys()):
    raise Exception('Bad info connect')
def get_stage_engine(is_recreate_db: bool) -> Engine:
  check connect info(my config.stage connector)
  info = my config.stage connector
  return get engine(
    user=info['user'],
    passwd=info['passwd'],
    host=info['host'],
    port=info['port'],
    db=info['db'],
def get main engine(is recreate db: bool) -> Engine:
  check connect info(my config.main connector)
  info = my_config.main_connector
  return get engine(
    user=info['user'],
    passwd=info['passwd'],
    host=info['host'],
    port=info['port'],
    db=info['db'],
def get session(engine: Engine) -> Session:
  return sessionmaker(bind=engine)()
```

```
ID_STR = '.id'
CASCADE = 'CASCADE'
```

Приклад завантажених даних:

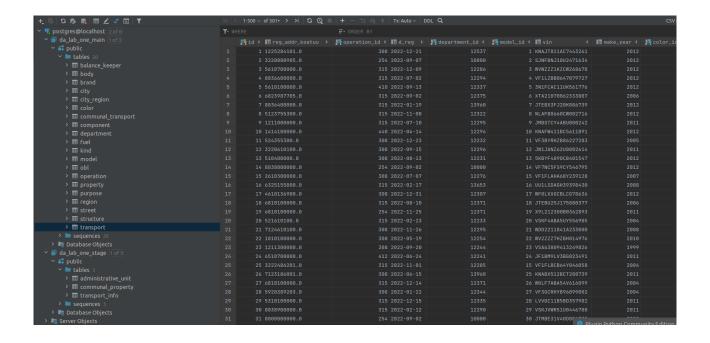
```
2023-01-20 21:20:49,152 INFO sqlalchemy.engine.Engine [no key 0.00012s] {}
2023-01-20 21:20:49,160 INFO sqlalchemy.engine.Engine COMMIT
2023-01-20 21:20:49,161 INFO sqlalchemy.engine.Engine BEGIN (implicit)
2023-01-20 21:20:49,164 INFO sqlalchemy.engine.Engine SELECT count(*) AS count_1
FROM (SELECT property.id AS property_id, property.balance_keeper_id AS property_balance_keeper_id, property.street_
FROM property) AS anon_1
2023-01-20 21:20:49,164 INFO sqlalchemy.engine.Engine [generated in 0.00017s] {}
2023-01-20 21:20:51,186 INFO sqlalchemy.engine.Engine INSERT INTO communal_transport (property_id, transport_id) VA
2023-01-20 21:20:51,186 INFO sqlalchemy.engine.Engine [generated in 0.03811s] ({'property_id': 4829, 'transport_id'
2023-01-20 21:20:52,206 INFO sqlalchemy.engine.Engine COMMIT

Process finished with exit code 0
```

```
2023-01-20 21:20:49,151 INFO sqlalchemy.engine.Engine select relname from pg_class c join pg_namespace n on n.oid=c 2023-01-20 21:20:49,151 INFO sqlalchemy.engine.Engine [cached since 86.11s ago] {'name': 'communal_transport'} 2023-01-20 21:20:49,152 INFO sqlalchemy.engine.Engine CREATE TABLE communal_transport (
    id SERIAL NOT NULL,
    property_id INTEGER NOT NULL,
    transport_id INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY (id),
    FOREIGN KEY(property_id) REFERENCES property (id) ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY(transport_id) REFERENCES transport (id) ON DELETE CASCADE
)

2023-01-20 21:20:49,152 INFO sqlalchemy.engine.Engine [no key 0.00012s] {}
```

| + 10 5 5 5 1 三 🗸 🚾 📍 | K < | 1-500 v of | 501+ > >I & Q | II + - | 5 🧠 👚 Tx: Au |
|--|-------------|------------|--------------------|-----------------|--------------|
| ✓ ¶ postgres@localhost 2 of 6 | Y- W | | | = + or | DER BY |
| ✓ ■ da_lab_one_main 1 of 3 | | | I≣ name | | ∰ city_id ≎ |
| ✓ | | | <null></null> | | 1 |
| ✓ tables 20 | | | <null></null> | | 2 |
| > III balance_keeper | | | р.Залізничний | | 2 |
| > III body | 4 | | р.Київський | | 2 |
| > III brand | | | р.Центральний | | 2 |
| > III city | | | смт. Аерофлотське | | 2 |
| > III city_region | | | смт.Гресівське | | 2 |
| > <u>≡</u> color | | | сщ.Бітумне | | 2 |
| > III communal_transport | | | смт.Комсомольське | | 2 |
| > 囲 component > 囲 department | 10 | | смт.Аграрне | | 2 |
| > III fuel | 11 | | <null></null> | | 3 |
| > III kind | 12 | 12 | <null></null> | | 4 |
| > III model | 13 | 13 | смт.Партеніт | | 4 |
| > == obl | 14 | 14 | сщ.Бондаренкове | | 4 |
| > III operation | 15 | 15 | сщ.Утьос | | 4 |
| , | 16 | 16 | сщ.Чайка | | 4 |
| > III purpose | 17 | 17 | с.Ізобільне | | 4 |
| > III region | 18 | 18 | с.Верхня Кутузовка | | 4 |
| > | 19 | 19 | с.Нижня Кутузовка | | 4 |
| > structure | | 20 | сщ. Розовий | | 4 |
| > III transport | 21 | 21 | с.Лучисте | | 4 |
| > = sequences 20 | 22 | 22 | сщ.Лаванда | | 4 |
| > 📴 Database Objects | 23 | 23 | сщ.Семидвір'я | | 4 |
| ✓ ■ da_lab_one_stage 1 of 3 | | 24 | с.Малий Маяк | | 4 |
| ∨ 🚅 public | 25 | 25 | с.Виноградний | | 4 |
| ✓ t ables 3 | 26 | 26 | с.Запрудне | | 4 |
| > III administrative_unit | 27 | 27 | с.Кипарисне | | 4 |
| > 囲 communal_property > 囲 transport info | 28 | 28 | с.Лаврове | | 4 |
| > image transport_inro > image transport_inro > image transport_inro | 29 | 29 | с.Лазурне | | 4 |
| > lag Database Objects | | 30 | с.Нижнє Запрудне | | 4 |
| > E Server Objects | 31 | 31 | с.Пушкіне | | 4 |



Висновок:

Під час лабораторної роботи ознайомився з підходами до створення сховищ даних. Була створена Stage зона для витягування даних з файлів. Модель основного сховища даних побудована у схемі "сніжинка". Код ETL-контроллеру наведений та показаний результат роботи у вигляді кінцевої бази даних, приведеної до Зьої нормальної форми. Схеми для кращого орієнтування також додані.

Запитання для самоперевірки:

1) Дайте визначення ETL:

ETL – це триетапний процес, де дані витягуються, трансформуються, завантажуються у вихідне сховище даних.

2) На чому базується процес ETL?

ETL базується на трьох етапах:

- а) <u>Витягування</u> включає у себе такі процеси як: вилучення даних з однорідних або різнорідних джерел; перетворення даних у належний формат/структуру зберігання для цілей запитів та аналізу; вставку даних у кінцеву цільову базу даних, таку як сховище операційних даних, вітрина даних, озеро даних або сховище даних.
- b) <u>Перетворення</u> даних включає серію правил або функцій, що застосовуються до витягнутих даних, щоб підготувати їх для завантаження в кінцеву ціль. Важливою частиною даного етапу є очищення даних, метою якого є передача лише «належних» даних до вихідного сховища. У інших випадках застосовується: закодовування значень, отримання похідного значення, генерування ключів, деагрегацію повторюваних стовпців тощо.
- c) Завантаження даних включає перенесення їх у плоский файл або сховище даних.

3) Переваги та недоліки схем «зірка» та сніжинка:

а) "Зірка":

1. Переваги:

- Продуктивність запитів підвищується, оскільки вони використовують дуже прості об'єднання під час отримання даних
- Отримати дані для звітності просто в будь-який момент часу за будь-який період.

2. Недоліки:

- Схему зірок не рекомендується змінювати та використовувати повторно в довгостроковій перспективі, якщо планується багато змін.
- Оскільки таблиці не розділені ієрархічно, то з'являється надлишковість даних.

b) "Сніжинка":

1. Переваги:

- Надмірність даних повністю вирішується створенням нових таблиць розмірів.
- У порівнянні із зірковою схемою таблиці розмірів Snow Flaking використовують менше місця.
- Легко оновити та підтримувати таблиці.

2. Недоліки:

- Через те, що існують нормалізовані таблиці розмірів, система ETL повинна завантажувати кількість таблиць.
- Для виконання запиту вам можуть знадобитися складні об'єднання через кількість доданих таблиць. Отже, продуктивність запитів буде погіршена.

4) Підходи до створення багатовимірних моделей?

OLAP (англ. *online analytical processing*, аналітична обробка у реальному часі) - це інтерактивна система що дозволяє переглядати різні підсумки по багатовимірних даних.

Пропонуються різноманітні продукти OLAP, які можна згрупувати в три категорії:

1. багатовимірний ROLAP:

- ROLAP означає Relational Online Analytical Processing. ROLAP зберігає дані в стовпцях і рядках (також відомих як реляційні таблиці) і отримує інформацію на вимогу за допомогою запитів, наданих користувачем. Доступ до бази даних ROLAP можна отримати за допомогою складних запитів SQL для обчислення інформації. ROLAP може обробляти великі обсяги даних, але чим більше даних, тим повільніше час обробки.
- Оскільки запити виконуються на вимогу, ROLAP не вимагає зберігання та попереднього обчислення інформації. Однак

недоліком реалізації ROLAP є потенційні обмеження продуктивності та обмеження масштабованості, які є результатом великих і неефективних операцій з'єднання між великими таблицями.

2. реляційний ROLAP:

- МОLAР означає багатовимірну онлайн-аналітичну обробку. МОLAР використовує багатовимірний куб, який отримує доступ до збережених даних за допомогою різних комбінацій. Дані попередньо обчислюються, підсумовуються та зберігаються (відмінність від ROLAP, де запити обслуговуються на вимогу).
- Багатокубовий підхід виявився успішним у продуктах МОLAP. У цьому підході серія щільних, маленьких, попередньо обчислених кубів утворює гіперкуб. Інструменти, які включають MOLAP, включають Oracle Essbase, IBM Cognos і Apache Kylin.

3. гібридний HOLAP:

- HOLAP означає Hybrid Online Analytical Processing. Як випливає з назви, режим зберігання HOLAP поєднує атрибути як MOLAP, так і ROLAP. Оскільки HOLAP передбачає зберігання частини ваших даних у сховищі ROLAP, а іншу частину у сховищі MOLAP, розробники отримують переваги обох.
- Завдяки такому використанню двох OLAP дані зберігаються як у багатовимірних базах даних, так і в реляційних базах даних. Рішення про доступ до однієї з баз даних залежить від того, яка з них найбільше підходить для запитаної програми або типу обробки. Це налаштування забезпечує набагато більшу гнучкість обробки даних. Для теоретичної обробки дані зберігаються в багатовимірній базі даних. Для важкої обробки дані зберігаються в реляційній базі даних.

Використані джерела:

How to do ETL: https://www.youtube.com/watch?v=XVms0SA-6Xs

ETL: https://uk.wikipedia.org/wiki/ETL

Snowflake schema: https://en.wikipedia.org/wiki/Snowflake schema

Типи схем у моделюванні сховища даних - схема Star & SnowFlake:

https://uk.myservername.com/schema-types-data-warehouse-modeling-star-

snowflake-schema

Багатовимірна модель даних(пункт 1.8):

https://elearning.sumdu.edu.ua/free_content/lectured:a8104441b8e00905159c1ff0 4257b014dd456247/20151109195846/162252/index.html

Багатовимірна модель даних:

https://stud.com.ua/35697/informatika/bagatovimirna_model_danih

OLAP, ROLAP, MOLAP, HOLAP: https://www.sisense.com/glossary/olap/

OLAP: https://uk.wikipedia.org/wiki/OLAP

XML parsing in Python: https://www.geeksforgeeks.org/xml-parsing-python/

Python Tutorial: CSV Module - How to Read, Parse, and Write CSV Files: https://www.youtube.com/watch?v=q5uM4VKywbA