Trabalho 3 de Compiladores 2 Compilador Gerador de Receitas Grupo

- Guilherme Nishi Kanashiro 628298
- Jorge de Carvalho Kawamura 595136
- Rodolfo Krambeck Asbahr 628042

Requisitos de Software

- Eclipse com plugin Xtext
- ANTLR (instalado automaticamente pelo plugin Xtext)

Instalação do Xtext

Inicie uma instância do Eclipse. Na parte superior da janela, selecione a opção "Help -> Install New Software".

Insira no campo "Work with" a URL

http://download.eclipse.org/modeling/tmf/xtext/updates/composite/release e clique em "Add".

Selecione a opção "Xtext SDK" disponível na categoria "Xtext" e termine a instalação seguindo as instruções do instalador. O Eclipse iniciará o download dos arquivos necessários. Após o término da

instalação, reinicie o Eclipse, que já contará com o Xtext pronto para uso.

Configuração do projeto

Inicie um novo projeto no menu File -> New -> Project.

Na janela de criação de projetos, selecione a opção Xtext -> Xtext Project e clique em "Next".

Serão disponibilizados os campos de configuração do projeto. Para este projeto, utilizamos as seguintes configurações:

Project name: trabalho3

Language name: ReceitaHTML

Language extensions: receita

Ao finalizar a configuração, serão criados o projeto principal e quatro derivados (com finais *.ide, *tests, *.ui, *.ui.tests).

Os arquivos disponibilizados neste repositório devem ser distribuídos no projeto principal da seguinte forma:

ReceitaHTML.xtext: src -> trabalho3

ReceitaHTMLGenerator.xtend: src -> trabalho3.generator

ReceitaHTMLValidator.xtend: src -> trabalho3.validation

Execução e testes

Após alocarmos os arquivos em seus respectivos caminhos, podemos gerar os artefatos da gramática. Para isso, abra o arquivo ReceitaHTML.xtext e clique com o botão direito no editor de texto. Selecione a opção

Run As -> 1 Generate Xtext Artifacts

Caso não haja erros, podemos testar a linguagem. No navegador de pacotes, clique com o botão direito no projeto principal (trabalho3) e selecione a opção

Run As -> 1 Eclipse Application

Uma nova instância do Eclipse será iniciada. Na nova instância, crie um novo projeto:

File -> New Project -> Java Project

Os arquivos *.receita devem ser importados na pasta src do novo projeto. Automaticamente será gerada uma pasta src-gen com os programas objetos correspondentes.