Trabalho 3 - Gerador de Receita

1 Grupo:

- Guilherme Nishi Kanashiro 628298
- Jorge de Carvalho Kawamura 595136
- Rodolfo Krambeck Asbahr 628042

2 Descrição:

O compilador criado para geração de receita é uma linguagem de especificação que gera uma página html contendo uma receita culinária. O programa fonte contém os metadados, como ingredientes, métodos de preparo, tempo, entre outros, da receita e gera como programa objeto uma página em html com a receita em linguagem natural.

3 Rodar o Compilador

Para utilizar o compilador é preciso ter o plugin do xText no eclipse. Inicie uma instância do Eclipse. Na parte superior da janela, selecione a opção "Help -> Install New Software".

Insira no campo "Work with" a URL http://download.eclipse.org/modeling/tmf/xtext/updates/composite/releases/ e clique em "Add".

Selecione a opção "Xtext SDK" disponível na categoria "Xtext" e termine a instalação seguindo as instruções do instalador. O Eclipse iniciará o download dos arquivos necessários. Após o término da instalação, reinicie o Eclipse, que já contará com o Xtext pronto para uso.

Para criar o projeto xText no eclipse acesse $File \rightarrow New \rightarrow Project... \rightarrow Xtext \rightarrow Xtext project.$ Complete com os campos como mostrado abaixo.

Project name: trabalho3

Language name: ReceitaHTML Language extensions: receita

Após isso, serão criados 5 projetos no workspace: o projeto principal e quatro derivados (com finais *.ide, *.tests, *.ui, *.ui.tests).

Os arquivos do projeto estão disponíveis no repositório do github.

Dentro do projeto trabalho3 deverá ser inserido a gramática, a geração de código e análise semântica. A gramática é o arquivo .xtext que fica presente na pasta src do projeto, a análise semântica se encontra dentro da pasta validator do projeto trabalho3 e o gerador de código se encontra na pasta generator no formato .xtend.

Copie o conteúdo do arquivo .xtext presente no trabalho para o arquivo .xtext do projeto. Para gerar os artefatos da gramática basta clicar com o botão direito, dentro do arquivo da gramática, e selecionar $Run\ As \rightarrow Generate\ Xtext\ Artifacts$. Copie o conteúdo do arquivo generator do trabalho para o arquivo generator do projeto e faça o mesmo com o validator. Feito isso, o compilador está pronto para ser usado. Para testar o compilador e gerar código para receita é preciso clicar com o botão direito no projeto trabalho3 e selecionar $Run\ As \rightarrow Eclipse\ Application$. Será aberta uma segunda instância do eclipse.

Nessa nova instância, crie um novo Java Project selecionando *File* → *New* → *Project...* → *Java Project* e dentro da pasta src crie um novo arquivo selecionando *File* → *New* → *File* com a extensão .receita. Nesse arquivo você pode colocar o código fonte da receita e ao salvar esse arquivo será gerado automaticamente, se não houver erro, o código objeto, ou seja, a receita no formato .html.

4 Exemplos:

Programa fonte - Receita de bolo Simples

```
receita doce(BoloSimples)
img("bolosimples.jpg")
(acucar, 2, xicaraDeCha)
(trigo, 3, xicaraDeCha)
(margarina, 4, colherDeSopa)
(clara, 3, unidade)
(gema, 3, unidade)
(leite, 1, xicaraDeCha)
(fermento, 1, colherDeSopa)
(forma)
preparo
bater(clara: 3, 5min) -> (claraEmNeve, 150, mg)
misturar(gema: 3, margarina: 4, acucar: 2,
  leite: 1, trigo: 3, claraEmNeve: 150,
  fermento : 1) -> (massa, 500, mg)
untar(forma, margarina)
assar(massa: 500,40min, 180c)
```

Programa Objeto - Página html

```
<html>
<header><title>Receita doce de BoloSimples</title></header>
<body>
<center>
<h1> BoloSimples </h1>
</center>
<br>
<br>
<br>
<br>
<center>
<br>
<br>
<img src= 'bolosimples.jpg'>
```

```
<br>
</center>
  Ingredientes:<br>
  2 xicaras de cha
  de acucar 
  3 xicaras de cha
  de trigo 
  4 colheres de sopa
  de margarina 
  3 unidades
  de clara 
  3 unidades
  de gema 
  1 xicara de cha
  de leite 
  1 colher de sopa
  de fermento 
  <br>
  Utensilios:<br>
  forma 
  <br>
<br>
Modo de Preparo
<br>
Bata
  3 unidades
  de clara
por 5min
para fazer 150 mg
de claraEmNeve.
Misture
 3 unidades
      de gema
 , 4 colheres de sopa
      de margarina
 , 2 xicaras de cha
      de acucar
 , 1 xicara de cha
      de leite
 , 3 xicaras de cha
      de trigo
 , 150 mg
      de claraEmNeve
e 1 colher de sopa
de fermento
para fazer 500 mg
      de massa.
```

```
Unte forma usando margarina.
Asse
500 mg
de massa
a 180 graus Celsius
por 40min
.
<br/>
<br/>
</body>
</html>
```

Programa fonte - Receita de Frittata

```
receita salgado(Frittata)

(ovo, 2, unidade)
(farinhaDeTrigo, 0.5, xicaraDeCha)
(fermento, 1, colherDeCha)
(brocolis,1,xicaraDeCha)
(azeite,1, colherDeSopa)
(frigideira)

preparo
bater(ovo:2,3min) -> (ovoBatido,2,unidade)
bater(ovoBatido:2, farinhaDeTrigo:0.5, fermento:1, 3min) -> (ovoComFarinha, 1, unidade)
picar(brocolis:1) -> (brocolisPicado, 1, xicaraDeCha)
misturar(ovoComFarinha:1,brocolisPicado:1) -> (ingrdientesMisturados,1,unidade)
fritar(ingrdientesMisturados:1, 3min)
```

Programa Objeto - Página html

```
<html>
<header><title>Receita salgado de Frittata</title></header>
<body>
<center>
<h1> Frittata </h1>
</center>
<br><br>>
<center>
</center>
  <b>Ingredientes:</b><br>
  <li>> 2
  unidades
  de ovo 
  < 1i > 0.5
  xicara de cha
  de farinhaDeTrigo 
  1
```

```
colher de cha
  de fermento 
  1
  xicara de cha
  de brocolis 
  1
  colher de sopa
  de azeite 
  <br>
  <b>Utensilios:</b><br>
  frigideira 
  <br>
<br>
<b>Modo de Preparo</b>
<br>
Bata
  2
  unidades
  de ovo
por 3
min
para fazer 2
unidades
de ovoBatido.
Bata
  2
  unidades
  de ovoBatido
  , 0.5
  xicara de cha
  de farinhaDeTrigo
  e 1
  colher de cha
  de fermento
por 3
min
para fazer 1
unidade
de ovoComFarinha.
Pique
      xicara de cha
      de brocolis
Misture
 1
      unidade
      de ovoComFarinha
e 1
```

Exemplo de erros

Exemplo 1

```
⊕ preparo
//Ingrediente não declarado
bater(ingrediente2 : 10, 5min) -> (subproduto, 1, unidade)
```

No exemplo acima, o ingrediente2 não foi declarado. Por isso o compilador, acusa o erro mostrado na figura abaixo.

```
© preparo
Couldn't resolve reference to Ingrediente 'ingrediente2'. 0 , unidade)
```

Exemplo 2

```
⊕ receita doce(ReceitaErrada)
⊕ (ingredientel, 10, unidade)
⊕ preparo
//Quantidade de ingrediente usado maior que o declarado
bater(ingredientel : 15, 5min) -> (subproduto, 1, unidade)
```

No exemplo acima, foi declarado que seriam usados 10 unidades do ingrediente1. Mas no método bater estão sendo usados 15 unidades de ingrediente1. Por isso o compilador mostra o erro abaixo.

```
// Caso com erros
⊝ receita doce(RceitaErrada)

③ □ Ingrediente ingrediente1 errado para menos
□ preparo
□ bater(ingrediente1:15, 5min) -> (subproduto,10,unidade)
```

Exemplo 3

```
// Warning
⊝ receita doce(RceitaErrada)
⊝ (ingredientel, 0, unidade)
```

No exemplo acima, foi declarado que será usado 0 unidades do ingrediente1. O compilador avisa, como mostrado na figura abaixo.

```
// Warning
⊝ receita doce(RceitaErrada)
⑤ Quantidade deve ser maior que zero
```

5 Dificuldades

As dificuldades encontradas foram na elaboração da gramática e em como funcionaria a estrutura sintática da linguagem. A proposta foi fazer algo que não fique nem tão simples, porém não tão complexo como uma linguagem estruturada turing completa.

Alguns problemas foram encontrados no uso da ferramenta xText no início do projeto. E quanto às adaptações para linguagem natural, foram encontradas dificuldades para tratar casos de singular e plural, além de artigos de gênero.