

# Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ciencias

Compiladores. 2025-1 | 7008

Práctica 3: Implementación de un Analizador Sintáctico de descenso recursivo Kevin Steve Quezada Ordoñez stevequezada@ciencias.unam.mx 01/10/2024



• Dada la gramática  $G = (N, \Sigma, P, S)$ 

Donde P es:

```
programa \rightarrow declaraciones sentencias
declaraciones \rightarrow declaracion \mid declaracion
declaracion \rightarrow tipo lista\_var;
tipo \rightarrow int \mid float
lista\_var \rightarrow lista\_var, identificador | identificador
sentencias \rightarrow sentencias sentencia | sentencia
sentencia \rightarrow identificador = expresion; | if (expresion) sentencias else sentencias
                                                 | while (expresion) sentencias
\exp expresion \rightarrow expresion + expresion - expresion + expresion * expresion
                                        | expresion / expresion | identificador | numero
expresion \rightarrow (expresion)
```

- 1. Se determinan los conjuntos  $N, \Sigma$  y el símbolo inicial S. (0.5 pts.)
  - N (No terminales):

 $N = \{\text{programa, declaraciones, declaracion, tipo, lista\_var, sentencias, sentencia, expresion}\}$ 

 $\circ \Sigma$  (Terminales):

$$\Sigma = \{ \text{int,float,,,identificador,} = , ;, \text{if,else,while,(,),+,-,*,/,numero} \}$$

• S (Símbolo inicial):

$$S = \{programa\}$$

Compiladores Práctica 3

## 2. Se realiza el proceso de eliminación de ambigüedad. (1 pts.)

i. Se identifica la ambigüedad

```
expresion → expresion + expresion

| expresion − expresion

| expresion * expresion

| expresion / expresion

| identificador

| numero

| (expresion)
```

Esta gramática es ambigua porque no especifica la precedencia ni la asociatividad de los operadores, permitiendo derivaciones múltiples para una misma expresión. La multiplicación y división tienen mayor precedencia que la suma y resta. Se necesita separar la gramática para reflejar esta diferencia.

## ii. Se define la recursividad según la asociatividad

Los operadores +, -, \* y / son asociativos a la izquierda. Por lo tanto, las producciones deben ser recursivas a la izquierda para reflejar esta propiedad.

#### iii. Se reescribe la gramática respetando precedencia y asociatividad

o Nivel más bajo:

```
factor \rightarrow (expression) \mid identificador \mid numero
```

Nivel intermedio:

```
termino \rightarrow termino * factor | termino / factor | factor |
```

Nivel superior:

```
expression \rightarrow expression + termino | expression - termino | termino |
```

#### Gramática Actualizada:

```
programa → declaraciones sentencias

declaraciones → declaraciones declaracion | declaracion

declaracion → tipo lista_var;

tipo → int | float

lista_var → lista_var, identificador | identificador

sentencias → sentencias sentencia | sentencia

sentencia → identificador = expresion;

| if (expresion) sentencias else sentencias

| while (expresion) sentencias

expresion → expresion + termino | expresion - termino | termino

termino → termino * factor | termino / factor | factor

factor → (expresion) | identificador | numero
```

Compiladores Práctica 3

## 3. Se muestra el proceso de eliminación de la recursividad izquierda. (1 pts.)

- i. Se identifica la recursividad izquierda
  - $\circ$  declaraciones  $\rightarrow$  declaracion | declaracion
  - $\circ$  lista\_var  $\rightarrow$  lista\_var, identificador | identificador
  - $\circ\:$  sentencias  $\to$ sentencias sentencia | sentencia
  - $\circ$  expresion  $\rightarrow$  expresion + termino | expresion termino | termino
  - $\circ$  termino  $\rightarrow$  termino \* factor | termino / factor | factor

#### ii. Se elimina la recursividad izquierda.

declaraciones:

```
declaraciones \rightarrow declaracion declaraciones' declaraciones' \rightarrow declaracion declaraciones' \mid \epsilon
```

• lista\_var:

$$lista\_var \to \texttt{identificador} \ lista\_var'$$
 
$$lista\_var' \to , \ \texttt{identificador} \ lista\_var' \mid \epsilon$$

• sentencias:

```
sentencias \rightarrow sentencia sentencias' sentencias' \mid \epsilon
```

o expresion:

```
\begin{split} \text{expresion} & \to \text{termino expresion'} \\ \text{expresion'} & \to + \text{termino expresion'} \\ & | - \text{termino expresion'} | \; \epsilon \end{split}
```

o termino:

```
termino \rightarrow factor termino' termino' \rightarrow *factor termino' \mid / factor termino' \mid \epsilon
```

Compiladores Práctica 3

## 4. Se muestra por qué no es necesario aplicar factorización izquierda. (1 pts.)

La gramática no requiere factorización izquierda debido a que no se presentan producciones con prefijos comunes. Esto significa que las producciones de la gramática comienzan de manera diferente, lo que permite que un parser determine cuál regla aplicar sin ambigüedades.

## 5. Se muestran los nuevos conjuntos N y P. (0.5 pts.)

 $\circ$  N (No terminales):

```
N = \{ programa, declaraciones, declaraciones', declaracion, tipo, lista_var, lista_var', sentencias, sentencias', sentencia, expresion, expresion', termino, termino', factor \}
```

 $\circ$  P (Producciones):

```
programa \rightarrow declaraciones sentencias
declaraciones \rightarrow declaracion declaraciones'
declaraciones' \rightarrow declaracion declaraciones' | \epsilon
   declaracion \rightarrow tipo lista\_var;
            tipo \rightarrow int \mid float
      lista\_var \rightarrow identificador lista\_var
     lista_var' \rightarrow , identificador lista_var' | \epsilon
    sentencias \rightarrow sentencias
   sentencias' \rightarrow sentencia sentencias' \mid \epsilon
     sentencia \rightarrow identificador = expresion;
                   | if (expresion) sentencias else sentencias
                   | while (expresion) sentencias
     expression \rightarrow termino expression'
    expresion' \rightarrow + termino expresion'
                   | - termino expresion' | \epsilon
       termino \rightarrow factor termino'
      termino' \rightarrow * factor termino'
                    | / factor termino' | \epsilon
         factor \rightarrow (expression)
                   identificador
                    numero
```