

---

COMPILANDO CONOCIMIENTO

# Probabilidad y Estadística

MATEMÁTICAS ESTADÍSTICAS

Oscar Andrés Rosas Hernandez

Febrero 2018

# Índice general

<b>I</b>	<b>2</b>
<b>1. Introducción - Cosas que Recordar</b>	<b>3</b>
1.1. Notación . . . . .	4
1.1.1. Experimento $\varepsilon$ . . . . .	4
1.1.2. Espacio Muestral $S, \Omega$ . . . . .	4
1.1.3. Evento $A$ . . . . .	4
1.2. Probabilidad $P(A)$ . . . . .	5
1.2.1. Consecuencias . . . . .	6
<b>2. Combinatoria</b>	<b>7</b>
2.1. Ideas Clave . . . . .	8
2.1.1. Orden vs Sin Orden . . . . .	8
2.1.2. Remplazar vs No Remplazar . . . . .	8
2.2. Fórmulas . . . . .	9
2.3. Coeficientes Binomiales . . . . .	10
2.3.1. Interpretación . . . . .	10
2.3.2. Propiedades . . . . .	10
2.4. Propiedades . . . . .	11

# Parte I

# Capítulo 1

## Introducción - Cosas que Recordar

## 1.1. Notación

### 1.1.1. Experimento $\varepsilon$

Decimos que un experimento en probabilidad es cualquier proceso del cual se desconoce con determinación el resultado final.

Generalmente lo denotamos con mayúsculas.

### 1.1.2. Espacio Muestral $S, \Omega$

Un espacio muestral asociado a un experimento es el conjunto de posibles resultados al momento de realizar el experimento.

**Ejemplo:**

Por ejemplo si  $\varepsilon_1$  : Lanzar una moneda. Entonces tenemos que  $S_1 = \{ Cara, Cruz \}$

Si  $\varepsilon_2$  : Lanzar un dado. Entonces tenemos que  $S_2 = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$

### 1.1.3. Evento $A$

Un evento es simplemente algún subconjunto del espacio muestral.

**Ejemplo:**

Por ejemplo si  $\varepsilon_1$  : Lanzar una moneda. Entonces tenemos que un evento puede ser  $A_1 = \{ Cara \}$

Si  $\varepsilon_2$  : Lanzar un dado. Entonces tenemos que un evento puede ser  $A_2 = \{ 1, 2, 4 \}, A_{2.1} = \{ 5 \}$

## 1.2. Probabilidad $P(A)$

Definimos la probabilidad de un evento  $A$  como:

$$P(A) = \frac{|A|}{|S|} \quad \text{Recuerda que } A \text{ es un evento y } S \text{ es espacio muestral}$$

Creo que es muy obvio por la manera en que definimos a la probabilidad de un evento es un número real entre 0 y 1.

Por lo tanto:

- **NO hay probabilidades negativas**
- **NO hay probabilidades mayores a uno**

Entonces podemos reducir el problema de encontrar la probabilidad de un evento simplemente a dos partes:

- Encontrar la cardinalidad de dicho evento
- Encontrar la cardinalidad del espacio muestral de un experimento

**1.2.1. Consecuencias**

- $P(S) = 1$
- Si  $A_1, A_2, \dots, A_n$  son eventos mutuamente excluyentes entonces:

$$P(\cup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

- Si  $A_1, A_2, \dots$  son una colección infinita, pero contable de eventos mutuamente excluyentes entonces:

$$P(\cup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

- $P(\emptyset) = 0$
- $P(A') = 1 - P(A)$
- Si  $A \subseteq B$  entonces  $P(A) \leq P(B)$
- La probabilidad de la unión de n eventos se puede escribir de manera general como:

$$P(\cup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i < j} P(A_i A_j) + \sum_{i < j < k} P(A_i A_j A_k) + \dots + (-1)^{n+1} P(\cap_{i=1}^n A_i)$$

- Por consecuencia del caso general tenemos que:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

- Por consecuencia del caso general tenemos que:

$$\begin{aligned} P(A \cup B \cup C) = & \\ & P(A) + P(B) + P(C) \\ & - (P(A \cap B) + P(A \cap C) + P(B \cap C)) \\ & + P(A \cap B \cap C) \end{aligned}$$

## Capítulo 2

# Combinatoria



## 2.1. Ideas Clave

### 2.1.1. Orden vs Sin Orden

En las muestras que estan ordenadas entonces el orden de los elementos importa por ejemplo en los dígitos de un teléfono o en las letras de una palabra.

En las muestras que no estan ordenadas el orden es irrelevante, por ejemplo en los elementos de un conjunto.

### 2.1.2. Remplazar vs No Remplazar

Las muestras con remplazo entonces estan permitidas, por ejemplo los números de la licencia.

Cuando la repetición no esta permitida, por ejemplo en un conjunto de números de lotería

## 2.2. Fórmulas

- Número de **permutaciones** de un conjunto de  $n$  objetos

$$n! \quad (2.1)$$

- Número de **muestras ordenadas** de tamaño  $r$  **con remplazo** de un conjunto de  $n$  objetos

$$n^r \quad (2.2)$$

- Número de **muestras ordenadas** de tamaño  $r$  **sin remplazo** de un conjunto de  $n$  objetos

$${}_nP_r = \frac{n!}{(n-r)!} = (n)(n-1)(n-2) \dots (n-r+1) \quad (2.3)$$

- Número de **muestras no ordenadas** de tamaño  $r$  **sin remplazo** de un conjunto de  $n$  objetos

Esto es lo mismo que el número de subconjuntos de cardinalidad  $r$  de un conjunto de  $n$  elementos

$$\binom{n}{r} = {}_nC_r = \frac{{}_nP_r}{r!} = \frac{n!}{r!(n-r)!} = \frac{(n)(n-1)(n-2) \dots (n-r+1)}{r!} \quad (2.4)$$

- Número de subconjuntos de un conjunto de  $n$  elementos:

$$2^n \quad (2.5)$$

## 2.3. Coeficientes Binomiales

### 2.3.1. Interpretación

Podemos interpretarlos de muchas maneras, algunas son:

- El número de formas de seleccionar  $k$  objetos de un conjunto de  $n$  elementos.
- El número de subconjuntos de elementos  $k$  en un conjunto de  $n$  elementos.

### 2.3.2. Propiedades

- Número de **permutaciones** de un conjunto de  $n$  objetos

$$\binom{n}{r} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{donde } n \in \mathbb{N} \text{ y } k \in \{1, \dots, n\} \quad (2.6)$$

$$= \frac{(n)(n-1)(n-2) \dots (n-k+1)}{k!} \quad (2.7)$$

- Número de **permutaciones** de un conjunto de  $n$  objetos

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad (2.8)$$

- Propiedades Simétricas

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k} \quad (2.9)$$

- Casos Especiales

$$\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1 \quad \binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n \quad (2.10)$$

- Teorema del Binomio

$$(x+y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k} \quad (2.11)$$

- Teorema del Binomio (Caso Especial)

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} = 1 \quad (2.12)$$

## 2.4. Propiedades

- Las formas de permutar  $n$  elementos en un círculo es  $(n - 1)!$

# Bibliografía

- [1] Leticia Cañedo Suárez *Probabilidad*. ESCOM, 2018