

# Typen und Attributierte Grammatiken

---

BC George (FH Bielefeld)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

# Motivation

---

# Ist das alles erlaubt?

Operation erlaubt?

Zuweisung erlaubt?

Welcher Ausdruck hat welchen Typ?

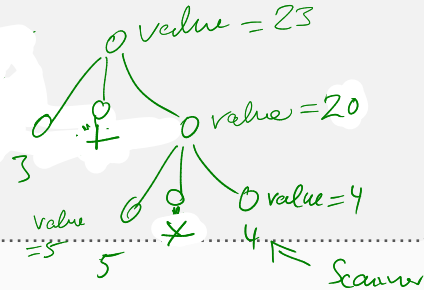
(Welcher Code muss dafür erzeugt werden?)

- `a = b`
- `a = f(b)`
- `a = b + c`
- `a = b + o.nummer`
- `if (f(a) == f(b))`

# Taschenrechner: Parsen von Ausdrücken wie **3\*5+4**

```
expr : expr '+' term
      | term
      ;
term  : term '*' DIGIT
      | DIGIT
      ;
DIGIT : [0-9] ;
```

*expr  $\rightarrow$  expr '+' term | term*



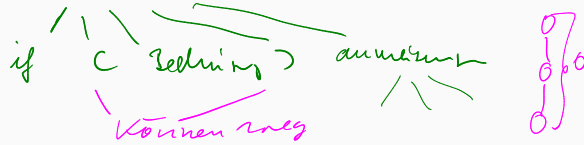
=> Wie den Ausdruck **ausrechnen**?

*c, d = e, f*

# Semantische Analyse

---

# Das haben wir bis jetzt



Wir haben den AST vorliegen.

Idealerweise enthält er bei jedem Bezeichner einen Verweis in sogenannte Symboltabellen (siehe spätere Veranstaltung).

Beim Parsen können schon einige semantische Eigenschaften des zu übersetzenden Programms überprüft werden, falls erforderlich z. B.:

- Wurden alle Variablen / Objekte vor ihrer Verwendung definiert oder deklariert?
- Wurden keine Elemente mehrfach definiert?
- Wurden alle Funktionen / Methoden mit der richtigen Anzahl Parameter aufgerufen? (Nicht in allen Fällen schon prüfbar)
- Haben Arrayzugriffe auch keine zu hohe Dimension?
- Werden auch keine Namen benutzt, für die es keine Definition / Deklaration gibt?

# Was fehlt jetzt noch?

Es müssen kontextsensitive Analysen durchgeführt werden, allen voran Typanalysen. Damit der “richtige” (Zwischen-) Code entsprechend den beteiligten Datentypen erzeugt werden kann, muss mit Hilfe des Typsystems der Sprache (aus der Sprachdefinition) überprüft werden, ob alle Operationen nur mit den korrekten Datentypen benutzt werden. Dazu gehört auch, dass nicht nur Typen von z. B. Variablen, sondern von ganzen Ausdrücken betrachtet, bzw. bestimmt werden. Damit kann dann für die Codeerzeugung festgelegt werden, welcher Operator realisiert werden muss (Überladung).

`float k;`  
`int l;`  
`int m = l + k;`

*float* (pointing to `k`)  
*geht nicht*  
*Ausdruck* (pointing to `l + k`)

*?*

# Analyse von Datentypen

---



*Eher nicht*

- stark oder statisch typisierte Sprachen: ~~Alle~~ oder fast alle Typüberprüfungen finden in der semantischen Analyse statt (C, C++, Java)
- schwach oder dynamisch typisierte Sprachen: Alle oder fast alle Typüberprüfungen finden zur Laufzeit statt (Python, Lisp, Perl)
- untypisierte Sprachen: keinerlei Typüberprüfungen (Maschinensprache)

Jetzt muss für jeden Ausdruck im weitesten Sinne sein Typ bestimmt werden.

Ausdrücke können hier sein:

- rechte Seiten von Zuweisungen
- linke Seiten von Zuweisungen
- Funktions- und Methodenaufrufe
- jeder einzelne aktuelle Parameter in Funktions- und Methodenaufrufen
- Bedingungen in Kontrollstrukturen
- *jeder Operand einer Operation*

**Bsp.:** Der + - Operator:

Typ 1. Operand	Typ 2. Operand	Ergebnistyp
int	int	int
float	float	float
int	float	float
float	int	float
string	string	string

*3 + "otto" nicht erlaubt,  
3 + "otto" = str(3) + "otto" = "3otto"  
könnte auch erlaubt sein*

# Typkonvertierungen

- Der Compiler kann implizite Typkonvertierungen vornehmen, um einen Ausdruck zu verifizieren (siehe Sprachdefinition). *Siehe Tabelle oben*
- In der Regel sind dies Typerweiterungen, z.B. von *int* nach *float*.
- Manchmal muss zu zwei Typen der kleinste Typ gefunden werden, der beide vorhandenen Typen umschließt.
- Explizite Typkonvertierungen heißen auch *Type Casts*.

*↳ im Programm*

# Nicht grundsätzlich statisch mögliche Typprüfungen

Überprüfung geht nicht statisch

**Bsp.:** Der  $\wedge$  - Operator ( $a^b$ ):

Typ 1. Operand	Typ 2. Operand	Ergebnistyp
int	$\text{int} \geq 0$	int
int	$\text{int} < 0$	float
int	float	float
...	...	...

# Attributierte Grammatiken

---

# Was man damit macht

Die Syntaxanalyse kann keine kontextsensitiven Analysen durchführen.

- Kontextsensitive Grammatiken benutzen: Laufzeitprobleme, das Parsen von cs-Grammatiken ist *PSPACE – complete*.
- Der Parsergenerator *Bison* generiert LALR(1)-Parser, aber auch sog. *Generalized LR (GLR) Parser*, die bei nichtlösbaren Konflikten in der Grammatik (Reduce/Reduce oder Shift/Reduce) parallel den Input mit jede der Möglichkeiten weiterparsen.
- Ein weiterer Ansatz, kontextsensitive Abhängigkeiten zu berücksichtigen, ist der Einsatz von attribuierten Grammatiken, nicht nur zur Typanalyse, sondern evtl. auch zur Codegenerierung.

# **Syntax-gesteuerte Übersetzung: Attribute und Aktionen**

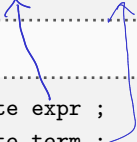
---



## Berechnen der Ausdrücke

```
expr : expr '+' term ;
```

```
translate expr ;  
translate term ;  
handle + ;
```



# Attributierte Grammatiken (SDD)

auch "*syntax-directed definition*"

Anreichern einer CFG:

- Zuordnung einer Menge von Attributen zu den Symbolen (Terminal- und Nicht-Terminal-Symbole)
- Zuordnung einer Menge von *semantischen Regeln* (Evaluationsregeln) zu den Produktionen

Vokabular



# Definition: Attributierte Grammatik

Eine *attributierte Grammatik*  $AG = (G, A, R)$  besteht aus folgenden Komponenten:

- $G = (N, T, P, S)$  ist eine cf-Grammatik (kontextfrei)
- $A = \bigcup_{X \in (T \cup N)} A(X)$  mit  $A(X) \cap A(Y) \neq \emptyset \Rightarrow X = Y$  disjunkt, paarweise verschieden
- $R = \bigcup_{p \in P} R(p)$  mit  $R(p) = \{X_i.a = f(\dots) \mid p : X_0 \rightarrow X_1 \dots X_n \in P, X_i.a \in A(X_i), 0 \leq i \leq n\}$

$A(X)$  Menge der Attribute des Nonterminals oder Terminals  $X$ .



# Beispiel: Attributgrammatiken

$e \rightarrow e '+' t$

Produktion	Semantische Regel
$e : e1 '+' t ;$	$e.val = e1.val + t.val$
$e : t ;$	$e.val = t.val$
$t : t1 '*' D ;$	$t.val = t1.val * D.lexval$
$t : D ;$	$t.val = D.lexval$

Produktion	Semantische Regel
$t : D t' ;$	$t'.inh = D.lexval$ <i>inherited</i>
	$t.syn = t'.syn$ <i>synthesized</i>
$t' : '*' D t'1 ;$	$t'1.inh = t'.inh * D.lexval$
	$t'.syn = t'1.syn$
$t' : \epsilon ;$	$t'.syn = t'.inh$

Wenn ein Nichtterminal mehr als einmal in einer Produktion vorkommt, werden die Vorkommen nummeriert. (t, t1; t', t'1)

# **S-Attributgrammatiken und L-Attributgrammatiken**

---

# S-Attributgrammatiken und L-Attributgrammatiken

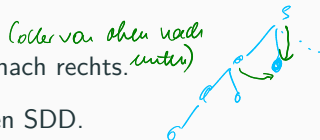
*S-Attributgrammatiken:* Grammatiken mit nur abgeleiteten Attributen, lassen sich während des Parsens mit LR-Parsern bei beim Reduzieren berechnen mittels Tiefensuche mit Postorder-Evaluation.

```
def visit(N):  
    for each child C of N (from left to right):  
        visit(C)  
    eval(N)      # evaluate attributes of N
```

*L-Attributgrammatiken:* Grammatiken, deren *Attribute* nur von einem Elternknoten oder einem linken Geschwisterknoten abhängig sind. Sie können während des Parsens mit LL-Parsern berechnet werden. Ein links-nach-rechts-Durchlauf ist ausreichend.

Alle Kanten im Abhängigkeitsgraphen gehen nur von links nach rechts.

S-attributierte SDD sind eine Teilmenge von L-attributierten SDD.



## Beispiel: S-Attributgrammatik

Produktion	Semantische Regel
<code>e : e1 '+' t ;</code>	<code>e.val = e1.val + t.val</code>
<code>e : t ;</code>	<code>e.val = t.val</code>
<code>t : t1 '*' D ;</code>	<code>t.val = t1.val * D.lexval</code>
<code>t : D ;</code>	<code>t.val = D.lexval</code>



## Beispiel: Annotierter Syntaxbaum für $5*8+2$

(AST)

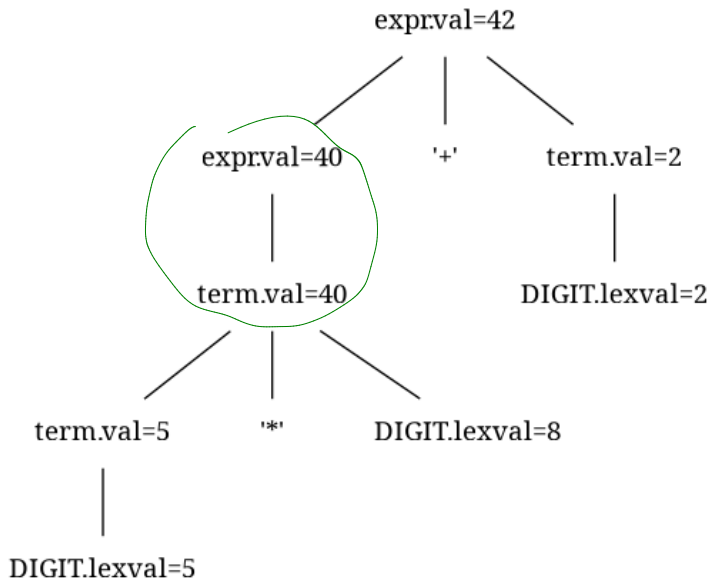
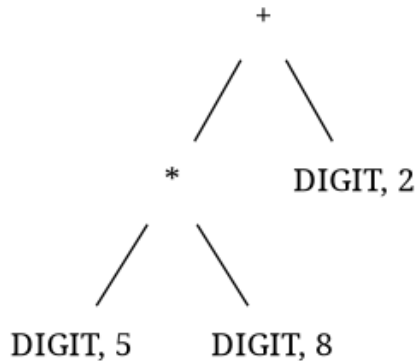


Abbildung 1: Annotierter Parse-Tree

## Erzeugung des AST aus dem Parse-Tree für `5*8+2`

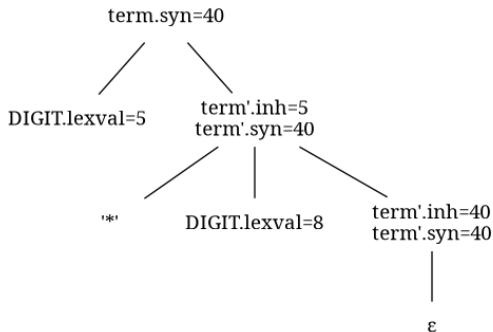
Produktion	Semantische Regel
<code>e : e1 '+' t ;</code>	<code>e.node = new Node('+', e1.node, t.node)</code>
<code>e : t ;</code>	<code>e.node = t.node</code>
<code>t : t1 '*' D ;</code>	<code>t.node = new Node('*', t1.node, new Leaf(D, D.lexval));</code>
<code>t : D ;</code>	<code>t.node = new Leaf(D, D.lexval);</code>



# Beispiel: L-Attributgrammatik, berechnete u. geerbte Attribute, ohne Links-Rekursion

Produktion	Semantische Regel
$t : D \ t' ;$	$t'.inh = D.lexval$ $t.syn = t'.syn$
$t' : '*' \ D \ t'1 ;$	$t'1.inh = t'.inh * D.lexval$ $t'.syn = t'1.syn$
$t' : \epsilon ;$	$t'.syn = t'.inh$

5\*8 =>



## Beispiel: Typinferenz für `3+7+9` oder `"hello"+"world"`

Produktion	Semantische Regel
<code>e : e1 '+' t ;</code>	<code>e.type = f(e1.type, t.type)</code>
<code>e : t ;</code>	<code>e.type = t.type</code>
<code>t : NUM ;</code>	<code>t.type = "int"</code>
<code>t : NAME ;</code>	<code>t.type = "string"</code>

# Syntax-gesteuerte Übersetzung (SDT)

---

# Erweiterung attributierter Grammatiken

*Syntax-directed translation scheme:*

Zu den Attributen kommen **Semantische Aktionen**: Code-Fragmente als zusätzliche Knoten im Parse Tree an beliebigen Stellen in einer Produktion, die, wenn möglich, während des Parsens, ansonsten in weiteren Baumdurchläufen ausgeführt werden.

```
e : e1 {print e1.val;}  
    '+' {print "+";}  
    t  {e.val = e1.val + t.val; print(e.val);}  
    ;
```

## L-attributierte SDD, LL-Grammatik: Top-Down-Parsierbar (1/2)

Produktion	Semantische Regel
$t : D \ t' ;$	$t'.inh = D.lexval$ $t.syn = t'.syn$
$t' : '*' \ D \ t'1 ;$	$t'1.inh = t'.inh * D.lexval$ $t'.syn = t'1.syn$
$t' : \epsilon ;$	$t'.syn = t'.inh$

```
t : D {t'.inh = D.lexval;} t' {t.syn = t'.syn;} ;  
t' : '*' D {t'1.inh = t'.inh * D.lexval;} t'1 {t'.syn = t'1.syn;} ;  
t' : e {t'.syn = t'.inh;} ;
```

## L-attributierte SDD, LL-Grammatik: Top-Down-Parsierbar (2/2)

- LL-Grammatik: Jede L-attributierte SDD direkt während des Top-Down-Parsens implementierbar/berechenbar
- SDT dazu:
  - Aktionen, die ein berechnetes Attribut des Kopfes einer Produktion berechnen, an das Ende der Produktion anfügen
  - Aktionen, die geerbte Attribute für ein Nicht-Terminalsymbol  $A$  berechnen, direkt vor dem Auftreten von  $A$  im Körper der Produktion eingefügen
- Implementierung im rekursiven Abstieg:
  - Geerbte Attribute sind Parameter für die Funktionen für die Nicht-Terminalsymbole
  - berechnete Attribute sind Rückgabewerte dieser Funktionen.

```
T t'(T inh) {  
    match('*');  
    T t1inh = inh * match(D);  
    return t'(t1inh);  
}
```



## Wrap-Up

---

*Bestimmung von  
Typen von Ausdrücken*

- Die Typinferenz benötigt Informationen aus der Symboltabelle
- Einfache semantische Analyse: Attribute und semantische Regeln (SDD)
- Umsetzung mit SDT: Attribute und eingebettete Aktionen
- Reihenfolge der Auswertung u.U. schwierig

Bestimmte SDT-Klassen können direkt beim Parsing abgearbeitet werden:

- S-attributierte SDD, LR-Grammatik: Bottom-Up-Parsierbar
- L-attributierte SDD, LL-Grammatik: Top-Down-Parsierbar

Ansonsten werden die Attribute und eingebetteten Aktionen in den Parse-Tree, bzw. AST, integriert und bei einer (späteren) Traversierung abgearbeitet.

# LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.