

Stadt und Region

Programming Dungeon Adventures at School (PRODUS)

Um dem Fachkräftemangel im MINT-Bereich zu begegnen, setzt das Projekt PRODUS auf frühzeitige Motivation und gezielte Ansprache von Schüler:innen. Gemeinsam mit Partnern entwickelt die Hochschule Bielefeld interaktive Workshops zu Informatik, Programmieren, Algorithmen und Künstlicher Intelligenz. Durch den Einsatz des eigenen Java-Game-Frameworks **Dungeon** und Techniken des Game-based Learnings wird praxisnah und mit Spaß Grund- und Aufbauwissen vermittelt und Begeisterung für digitale Zukunftsthemen geweckt.





Ministerium für Wirtschaft, Industrie, Klimaschutz und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen



www.efre.nrw

Förderkennzeichen: EFRE-20300105



