

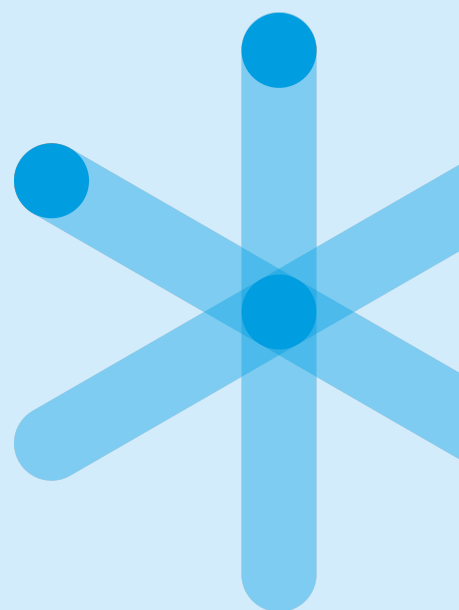


**EFRE/JTF  
Programm  
NRW 21-27**

**Innovation und Forschung**

## **Programming Dungeon Adventures at School (PRODUS)**

Um dem Fachkräftemangel im MINT-Bereich zu begegnen, setzt das Projekt PRODUS auf frühzeitige Motivation und gezielte Ansprache von Schüler:innen. Gemeinsam mit Partnern entwickelt die Hochschule Bielefeld interaktive Workshops zu Informatik, Programmieren, Algorithmen und Künstlicher Intelligenz. Durch den Einsatz des eigenen Java-Game-Frameworks **Dungeon** und Techniken des Game-based Learnings wird praxisnah und mit Spaß Grund- und Aufbauwissen vermittelt und Begeisterung für digitale Zukunftsthemen geweckt.



**Kofinanziert von der  
Europäischen Union**

Ministerium für Wirtschaft,  
Industrie, Klimaschutz und Energie  
des Landes Nordrhein-Westfalen



**[www.efre.nrw](http://www.efre.nrw)**

Förderkennzeichen: **EFRE-20300105**

**H'S'BI'**

Hochschule  
Bielefeld  
University of  
Applied Sciences  
and Arts

