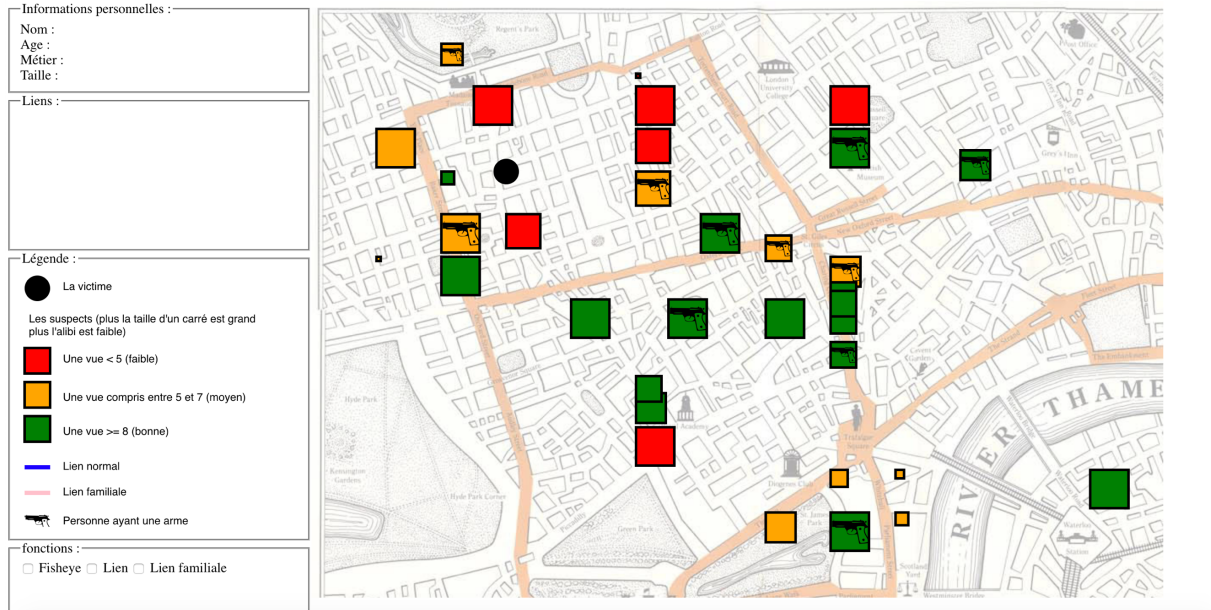


TRAN Thanh Long

Visualisation d'un crime



<pre>{ "name": "Serge", "role": "suspect", "metier": "commerçant", "position": { "x": 60, "y": 50 }, "taille": 170, "age": 54, "alibi": 1, "permisArme": "oui", "vision": 8 }</pre>	<pre>"position": { "x": 60, "y": 50 }</pre>	<pre>{ "source": "Kevin", "target": "Joaquim", "relation": "travail" }</pre>
Item <= Personne	Geometry <= Position	Network <= liens

Données : le fichier JSON nous donne une liste de personnes, la dernière position où elles se trouvent et de relations qui relient entre eux.

Description de variables visuels

Pour moi, les attributs pertinents pour le crime sont : position, alibi, vision (ayant une bonne vue), permisArme (possède une arme) et role.

Role : c'est un attribut type catégorie car on a (une personne est « victime » ou « suspect »). Le choix le plus adapté pour un attribut de ce type est la forme

Donnée (attribbut)	Type de l'attribbut	Choix visuel	Pourquoi ?
position	Géométrie	Placer sur la carte	
alibi	Ordered ordinal	Différente taille de rectangle	c'est peut-être la donnée la plus important, il faut tous les présenter.
vision	Categorical	Différente couleur (rouge, orange, vert)	j'ai divisé en 3 groupes (mauvaise, moyen, bonne) visions. Pas plus car la vision reste un détail. C'est plus pertinent et plus facile à s'en souvenir. La dégradation de couleur peut rendre la lecture désagréable car il y a des personnes qui n'arrivent pas à distinguer la nuance (si je devais présenter tous les niveaux de visions)
permisArme	Categorical	Sous forme d'une image si portant une arme et rien sinon	Une image est beaucoup plus parlante. Facile à retenir, attire le regard.
rôle	Categorical	Sous forme de polygone (cercle ou rectangle)	on a 2 types de personne (victime ou suspect)

Les autres données ? je préfère de ne pas les présenter directement sur la carte mais plutôt sur demande, car ils ne sont pas très pertinents. De plus ça risque de surcharger l'affichage avec les données inutiles. L'enquêteur pourrait se perdre dans les données, s'il y en a trop. Aussi, une personne est représentée comme un node et les liens qui les relient un trait.

Plus généralement, le choix visuel a été pensé à ce qu'on puisse visualiser facilement les données d'une part, d'autre part en lisant la légende qu'une fois on est capable de comprendre l'ensemble de visualisations.

Interactions

- Si on se place sur un rectangle ou une ronde on verra les informations concernant la personne qui s'affichent à gauche dans la partie « Informations personnelles ». On verra aussi Des liens (si existent) qui relient cette personne avec les autres (et leur nom qui s'affiche) et une description détaillée de liens s'affiche à gauche dans la partie « liens ».
- On peut notamment faire afficher tous les liens normaux ou familiales en cochant les options « liens » ou « lien familiale »
- Fisheye personnalisé : la technique de fisheye permet la déformation une image. Que j'ai pris sur <https://bost.ocks.org/mike/fisheye/>. Mais je l'ai adapté à mes besoins.

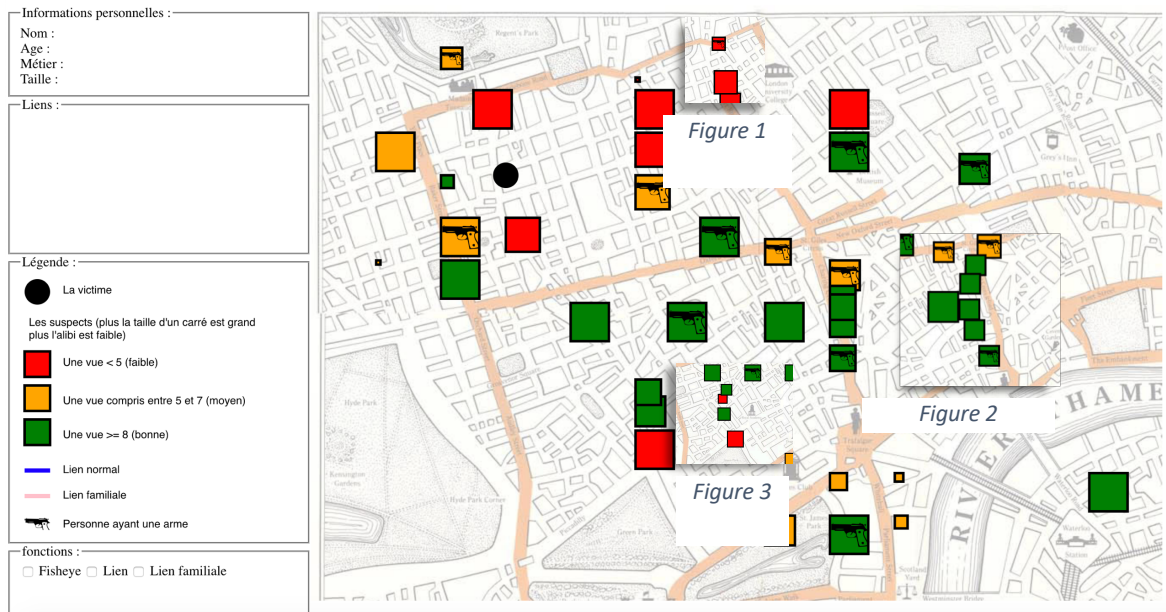


Figure 1 : il y un carré rouge se cache derrière deux rectangles verts, et grâce à fisheye on arrive à les pousser sans déformer (personnaliser). Sans ça le suspect s'en tirerait bien 😊.

Figure 2 : les données sont très denses et on aimerait mieux les voir, pareil avec fisheye on arrive à les pousser pour tous les voir.

Figure 3 : étant donné que l'alibi est très fort, cette personne se trouve minuscule, là on a besoin la déformation (qui s'agrandit)

Mais le mieux c'est d'essayer par vous-même !