



---

# SUBEQUIPO DE DISEÑO ANÁLISIS

---

Jesús Manuel Contreras Siles  
Diego Muñoz Ríos  
David Saldaña López



21 DE MAYO DE 2013  
UNIVERSIDAD DE GRANADA

## Contenido

<b>Control de Versiones</b> .....	3
<b>Análisis</b> .....	4
<b>Identificar clases, atributos y relaciones</b> .....	4
<b>Clase: Equipo</b> .....	4
<b>Clase: EstadísticaEquipo</b> .....	4
<b>Clase: Partido</b> .....	5
<b>Clase: EstadísticaJugadorPartido</b> .....	5
<b>Modelo estático – Diagrama de clases</b> .....	6
<b>Modelo del comportamiento externo – Contratos</b> .....	8
Contratos de Caso de Uso: Consultar estadística de jugador .....	8
Contratos de Caso de Uso: Eliminar estadística jugador.....	9
Contratos de Caso de Uso: Consultar clasificación .....	13
Contratos de Caso de Uso: Consultar estadística .....	14
Contratos de Caso de Uso: Consultar estadísticas de entrenador .....	15
Contratos de Caso de Uso: Consultar estadísticas de temporada.....	16
Contratos de Caso de Uso: Consultar partido .....	16
Contratos de Caso de Uso: Modificar partido .....	18
Contratos de Caso de Uso: Eliminar partido.....	20
Contratos de Caso de Uso: Introducir estadísticas de jugadores por partido .....	22
Contratos de Caso de Uso: Consultar estadísticas de jugadores por partido .....	24
<b>Modelo del comportamiento externo – Diagrama de secuencia de las operaciones del sistema</b> .....	25
Consultar estadística de jugador.....	25
Eliminar estadística de jugador .....	26
Consultar clasificación .....	27
Consultar estadística.....	28
Consultar estadística de entrenador.....	29
Consultar estadística de temporada.....	30
Consultar partido .....	31
Modificar partido .....	32
Introducir partido.....	33
Eliminar partido .....	34
Introducir estadística de jugador del partido .....	35
Consultar estadística de jugador del partido.....	36
<b>Anexo control de Versiones</b> .....	37



## Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
21/05/2013	1.1	Entrega de análisis

# Análisis

## Identificar clases, atributos y relaciones

En este punto se buscan las abstracciones más significativas que identifiquen los aspectos claves del dominio del problema. Las clases conceptuales deben interrelacionarse entre sí a través de las relaciones para satisfacer las necesidades de información o comportamiento que demandan los casos de uso y así comprender mejor el modelo.

A continuación se detallan las clases, atributos y relaciones entre las clases que se han obtenido para la última iteración del problema planteado.

### Clase: Equipo

Atributos:

- idEquipo (int): Identificador único para cada equipo.
- Sexo (Sexo): Tipo enumerado que determina el sexo del equipo, puede ser 'Masculino', 'Femenino' o 'Mixto'.
- EquipoFundacion (boolean): Variable que determina si un equipo pertenece a la fundación o no.

Relaciones:

- Asociación reflexiva, es decir, consigo misma.
- Asociación con la clase EstadísticaEquipo

### Clase: EstadísticaEquipo

Atributos:

- PuntosPorPartido (double): Media aritmética de los puntos conseguidos en los partidos durante la temporada.
- %TirosDeCampo (double): Media aritmética del porcentaje de acierto conseguido por el equipo en los tiros de campo (dos puntos).
- %TirosLibres (double): Media aritmética del porcentaje de acierto conseguido por el equipo en los tiros libres (un punto).
- %Triples (double): Media aritmética del porcentaje de acierto conseguido por el equipo en los triples (tres puntos).
- Victorias (int): Victorias conseguidas por el equipo durante la temporada.

Relaciones:

- Asociación con la clase Partido.

## **Clase: Partido**

Atributos:

- idPartido (int): Identificador único para cada partido.
- Fecha (Date): Fecha en la que se celebrará el partido.
- Hora (Date): Hora a la que se celebrará el partido.
- ResultadoLocal (int): Resultado obtenido por el equipo local.
- ResultadoVisitante (int): Resultado obtenido por el equipo visitante.

Relaciones:

- Asociación con la clase EstadisticaJugadorPartido

## **Clase: EstadisticaJugadorPartido**

Atributos:

- Puntos (int): Puntos conseguidos por un jugador durante el partido.
- %TirosDeCampo (double): Porcentaje de acierto en los tiros de campo.
- %TirosLibres (double): Porcentaje de acierto en los tiros libres.
- %Triples (double): Porcentaje de acierto en los triples.
- Asistencias (int): Asistencias repartidas durante el partido.
- RebotesOfensivos (int): Rebotes ofensivos conseguidos por un jugador durante el partido.
- RebotesDefensivos (int): Rebotes defensivos conseguidos por un jugador durante el partido.
- Robos (int): Robos realizados por un jugador durante el partido.
- Pérdidas (int): Pérdidas cometidas por un jugador durante el partido.
- Valoración (int): Valoración total conseguida por un jugador durante el partido.

Relaciones:

- Asociación con la clase Partido.

## Clase: Estadística

### Atributos:

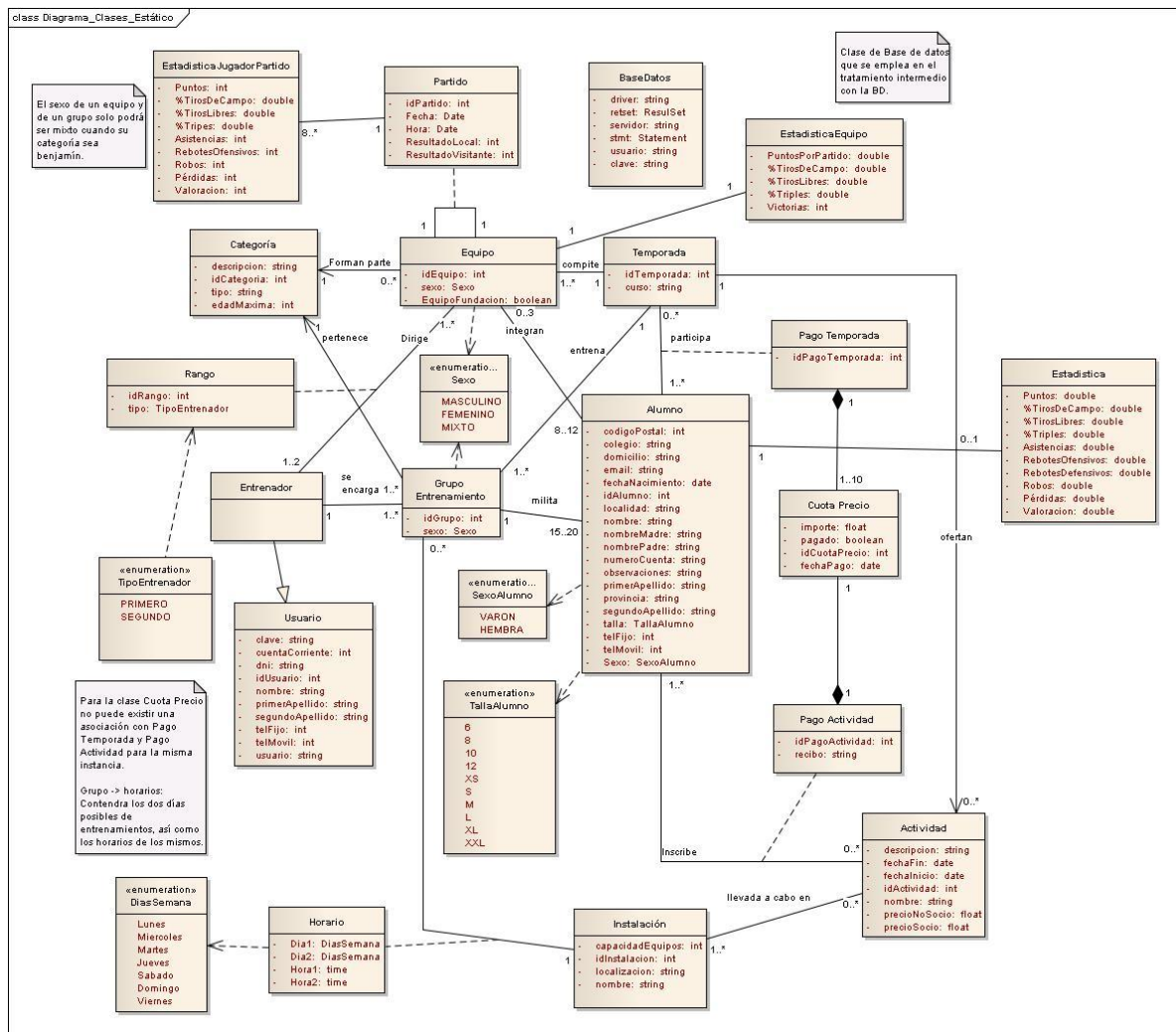
- Puntos (double): Puntos por partido conseguidos por el alumno.
- %TirosDeCampo (double): Porcentaje de acierto del jugador conseguido por el alumno en los tiros de campo.
- %TirosLibres (double): Porcentaje de acierto del jugador conseguido por el alumno en los tiros libres.
- %Triples (double): Porcentaje de acierto del jugador conseguido por el alumno en los triples.
- Asistencias (double): Media de asistencias repartidas por un alumno.
- RebotesOfensivos (double): Media de rebotes ofensivos obtenidos por un alumno.
- RebotesDefensivos (double): Media de rebotes defensivos obtenidos por un alumno.
- Robos (double): Media de robos conseguidos por un alumno.
- Pérdidas (double): Media de pérdidas realizadas por un alumno.
- Valoración (double): Valoración total del alumno durante la temporada.

## Modelo estático – Diagrama de clases

El modelo estático proporciona mecanismos para describir y representar las interrelaciones estructurales que se establecen entre las clases conceptuales de un modo visual y compacto.

- Proporciona una estructura estática de las clases conceptuales.
- Al ser un modelo de análisis sólo muestra las clases conceptuales extraídas del dominio de aplicación (dominio del problema) y sus relaciones, no componentes software pertenecientes a la solución.
- La reducida barrera propugna la orientación a objetos entre el problema y la solución, posibilita que el modelo estático inspire la construcción del modelo de diseño.
- Definen un vocabulario común entre clientes y desarrolladores.
- Una vez que el modelo es estable, la descripción de cada clase será tan detallada como sea posible.
- Elimina la vaguedad en la definición de las clases del dominio del problema.

A continuación se describe el diagrama de clases obtenido para el problema especificado.





## Modelo del comportamiento externo – Contratos

Describen el comportamiento detallado del sistema en función de los cambios de estado de los objetos cuando se invoca una operación del sistema.

El un documento que describe lo que una operación se propone lograr, sin decir cómo se conseguirá.

- Define la especificación de una operación sin entrar en su implementación.
- Suele redactarse con un estilo declarativo.

A continuación se describen los contratos de las operaciones de los casos de uso descritos anteriormente (documento de modelado de requisitos).

### Contratos de Caso de Uso: Consultar estadística de jugador

<b>Nombre</b>	MuestraFormulario()
<b>Responsabilidades</b>	El sistema envía al usuario el formulario con la información requerida.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Consultar estadísticas de jugador”
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de alumnos en el sistema
<b>Postcondición</b>	El sistema muestra una vista con el formulario en donde se encuentra la información requerida.

## Contratos de Caso de Uso: Eliminar estadística jugador

<b>Nombre</b>	SeleccionarAlumno()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir un alumno para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar estadística jugador"
<b>Notas</b>	Se hace referencia al caso de uso consultar alumno para obtener la información necesaria para el sistema.
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de alumnos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	SeleccionarEstadística()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir una estadística de un alumno para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar estadística jugador"
<b>Notas</b>	Se hace referencia al caso de uso Consultar Estadística Jugador para obtener la referencia al objeto o campo del jugador requerido.
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una estadística asociada al jugador
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	Confirmación()
<b>Responsabilidades</b>	Se realiza la comprobación de que se ha seleccionado correctamente la estadística de un jugador del sistema
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar estadística jugador"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Se ha seleccionado un jugador y su estadística asociada.
<b>Postcondición</b>	Almacena su resultado en la variable mensaje para realizar posteriores comprobaciones en el sistema.

<b>Nombre</b>	Mensaje()
<b>Responsabilidades</b>	Muestra al usuario la información de la estadística del jugador requerida
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar estadística jugador"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Se ha seleccionado un jugador y su estadística asociada de manera satisfactoria.
<b>Postcondición</b>	El sistema muestra una vista con el formulario en donde se encuentra la información requerida.

<b>Nombre</b>	SeleccionarOpcion()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir una opción con respecto a la confirmación de borrado o no de los datos (estadísticas de jugador) del sistema.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Eliminar estadística jugador”
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Se ha concluido con éxito la selección de la estadística de un jugador del equipo en el sistema.
<b>Postcondición</b>	Se introduce en el sistema la confirmación de si se desea o no eliminar la información de las estadísticas de un jugador.

<b>Nombre</b>	ActualizarDatos()
<b>Responsabilidades</b>	Actualizar el registro o la base de datos dependiendo de si se va a eliminar información de la estadística de un jugador.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Eliminar estadística jugador”
<b>Notas</b>	Se ejecuta para el flujo de secuencia en donde la opción elegida es Aceptar.
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	El usuario ha seleccionado la opción de Aceptar.
<b>Postcondición</b>	Se elimina la información de la estadística del jugador de la base de datos.

<b>Nombre</b>	GenerarMensaje()
<b>Responsabilidades</b>	Informa al sistema de que la operación se ha llevado a cabo con éxito u/o error.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Eliminar estadística jugador”
<b>Notas</b>	Se toma como referencia el flujo de secuencia de éxito.
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de entrenadores en el sistema.
<b>Postcondición</b>	Almacena su resultado en la variable mensaje para que el sistema opere con ella.

<b>Nombre</b>	Mensaje()
<b>Responsabilidades</b>	Informa al usuario de que la operación de eliminar estadística de un jugador ha concluido.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Eliminar estadística jugador”
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	La secuencia normal del sistema se ha completado.
<b>Postcondición</b>	Informa al usuario de la finalización de la secuencia del sistema.

### Contratos de Caso de Uso: Consultar clasificación

<b>Nombre</b>	SeleccionarEquipo()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir un equipo del sistema para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar clasificación"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de equipos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	Clasificación()
<b>Responsabilidades</b>	El sistema envía al usuario la información requerida.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar clasificación"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de equipos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	El sistema muestra una vista con la información requerida.

## Contratos de Caso de Uso: Consultar estadística

<b>Nombre</b>	SeleccionarEquipo()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir un equipo del sistema para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar estadística"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de equipos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	Estadística()
<b>Responsabilidades</b>	El sistema envía al usuario la información requerida.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar estadística"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de equipos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	El sistema muestra una vista con la información requerida.

### Contratos de Caso de Uso: Consultar estadísticas de entrenador

<b>Nombre</b>	SeleccionarEntrenador()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir un entrenador para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar estadísticas de entrenador"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de entrenadores en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	MuestraDatosEstadísticos()
<b>Responsabilidades</b>	Enseñar datos estadísticos de una entidad.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar estadísticas de entrenador" / "Consultar estadísticas de temporada"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	La entidad tiene unos datos estadísticos asociados.
<b>Postcondición</b>	-



### Contratos de Caso de Uso: Consultar estadísticas de temporada

<b>Nombre</b>	SeleccionarTemporada()
<b>Responsabilidades</b>	Enseñar datos estadísticos de una entidad.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar estadísticas de entrenador" / "Consultar estadísticas..."
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de temporadas en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

### Contratos de Caso de Uso: Consultar partido

<b>Nombre</b>	SeleccionaOpcion(Opcion)
<b>Responsabilidades</b>	Elegir una opción de las disponibles.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	-
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	-
<b>Postcondición</b>	El sistema queda en disposición de operar con la entidad seleccionada en Opcion.
<b>Nombre</b>	MostrarFormulario(MostrarCamposConsulta)
<b>Responsabilidades</b>	Muestra un formulario con los campos de la entidad consultada

<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Introducir Partido” / “Modificar Partido” / ...
<b>Notas</b>	Dependiendo de la entidad seleccionada, se mostrarán unos datos.
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	-
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	Error(Mensaje:String)
<b>Responsabilidades</b>	Devolver un mensaje de error.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Introducir Partido” / “Modificar Partido” / ...
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	-
<b>Postcondición</b>	El sistema ha abortado la operación anterior.

<b>Nombre</b>	InsertarPartido(Atributo1, atributo2...)
<b>Responsabilidades</b>	Introducir un partido en el sistema.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Introducir partido"
<b>Notas</b>	En caso de error, devuelve 0 si faltan campos por insertar, 1 si el partido ya existe.
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	No existe ninguna entrada en el sistema del nuevo partido
<b>Postcondición</b>	Se crea un nuevo partido (creación de instancia)

### Contratos de Caso de Uso: Modificar partido

<b>Nombre</b>	SeleccionarPartido()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir un Partido para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Modificar partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de partidos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	SeleccionarPartido()
<b>Responsabilidades</b>	Elegir un Partido para operar con él.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Modificar partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	Existe una lista de partidos en el sistema.
<b>Postcondición</b>	-

<b>Nombre</b>	ModificarPartido(Atributo1, atributo2...)
<b>Responsabilidades</b>	Modificar los datos de un Partido.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Modificar partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	El partido a modificar existe en el sistema.
<b>Postcondición</b>	El partido ha actualizado sus campos por los nuevos.

## Contratos de Caso de Uso: Eliminar partido

<b>Nombre</b>	SeleccionarOpcion(opción)
<b>Responsabilidades</b>	El administrador o el segundo entrenador seleccionan la opción de introducir estadísticas de jugadores por partido.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “ Introducir estadísticas de jugadores por partido”
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	solicitudFichero
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-El segundo entrenador deben estar identificados en el sistema.</li><li>- Las estadísticas que se van a introducir no deben estar introducidas en el sistema.</li></ul>
<b>Postcondición</b>	

<b>Nombre</b>	SeleccionarPartido()
<b>Responsabilidades</b>	Permite al administrador seleccionar el partido que se va a eliminar.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “Eliminar partido”
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- El administrador debe estar identificado en el sistema.</li><li>- El partido debe existir en el sistema.</li></ul>
<b>Postcondición</b>	

<b>Nombre</b>	SeleccionarOpcion(EliminarPartido)
<b>Responsabilidades</b>	El administrador selecciona la opción de eliminar el partido que ya había sido seleccionado.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El administrador debe estar identificado en el sistema.</li> <li>- El partido debe existir en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondición</b>	

<b>Nombre</b>	MensajeConfirmacion(EliminarPartido)
<b>Responsabilidades</b>	El sistema muestra un mensaje de confirmación de eliminación de los datos del partido correspondiente
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	Confirmación:boolean
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El administrador debe estar identificado en el sistema.</li> <li>- El partido debe existir en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondición</b>	

<b>Nombre</b>	EliminarPartido(Partido)
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Eliminar partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	boolean
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El administrador debe estar identificado en el sistema.</li> <li>- El partido debe existir en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondición</b>	Se eliminó del sistema el partido que había sido seleccionado por el administrador.

### Contratos de Caso de Uso: Introducir estadísticas de jugadores por partido

<b>Nombre</b>	IntroducirFichero(XMLfile)
<b>Responsabilidades</b>	El administrador o el segundo entrenador introducen el fichero XML con las estadísticas de jugadores por partido.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Introducir estadísticas de jugadores por partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-El segundo entrenador deben estar identificados en el sistema.</li> <li>- Las estadísticas que se van a introducir no deben estar introducidas en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondición</b>	

<b>Nombre</b>	ActualizarDatos(XMLfile)
<b>Responsabilidades</b>	El sistema actualiza los datos con el fichero XML introducido por el usuario con las estadísticas de jugadores por partido.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso “ Introducir estadísticas de jugadores por partido”
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	-
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-El segundo entrenador deben estar identificados en el sistema.</li> <li>- Las estadísticas que se van a introducir no deben estar introducidas en el sistema.</li> </ul>
<b>Postcondición</b>	



### **Contratos de Caso de Uso: Consultar estadísticas de jugadores por partido**

<b>Nombre</b>	SeleccionarPartido()
<b>Responsabilidades</b>	Permite al administrador o al segundo entrenador seleccionar el partido el cual se van a consultar las estadísticas de sus jugadores.
<b>Tipo</b>	Sistema
<b>Referencias cruzadas</b>	Caso de uso "Consultar estadísticas de jugadores por partido"
<b>Notas</b>	-
<b>Excepciones</b>	-
<b>Salida</b>	Estadísticas
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- El administrador o el segundo entrenador deben estar identificados en el sistema.</li><li>- El administrador solo puede consultar las estadísticas de un jugador antes o después del partido.</li><li>- Las estadísticas de un jugador en un partido debe estar introducidas en el sistema.</li></ul>
<b>Postcondición</b>	

## Modelo del comportamiento externo – Diagrama de secuencia de las operaciones del sistema

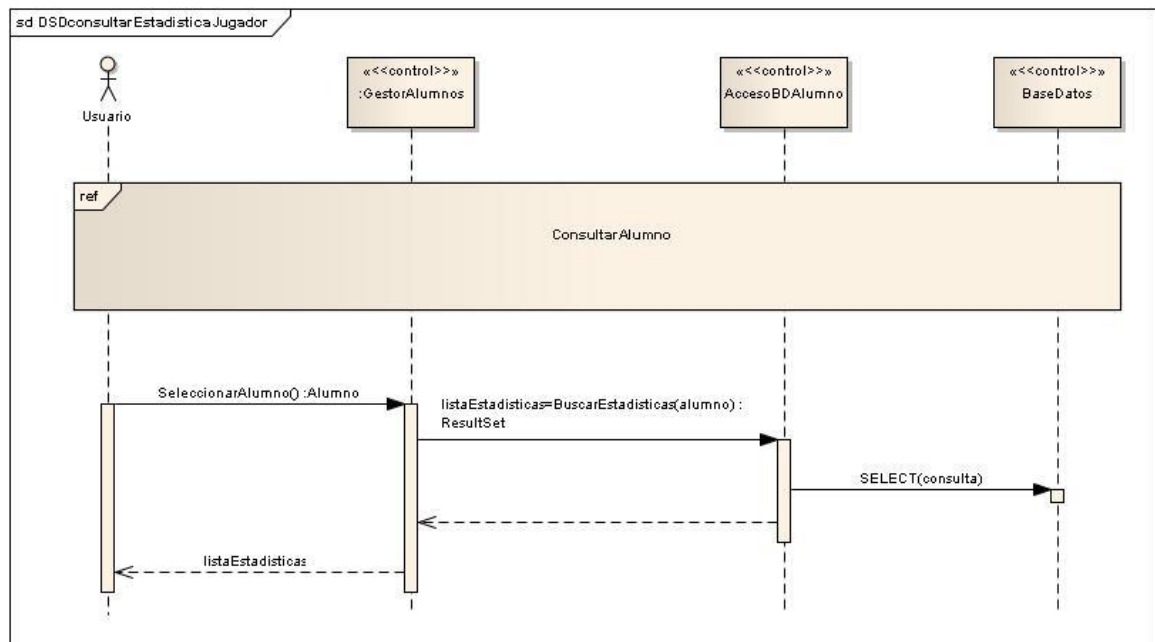
Es un documento que describe lo que una operación se propone lograr, sin decir cómo se conseguirá.

- Define la especificación de una operación sin entrar en su implementación.
- Suele redactarse con un estilo declarativo.

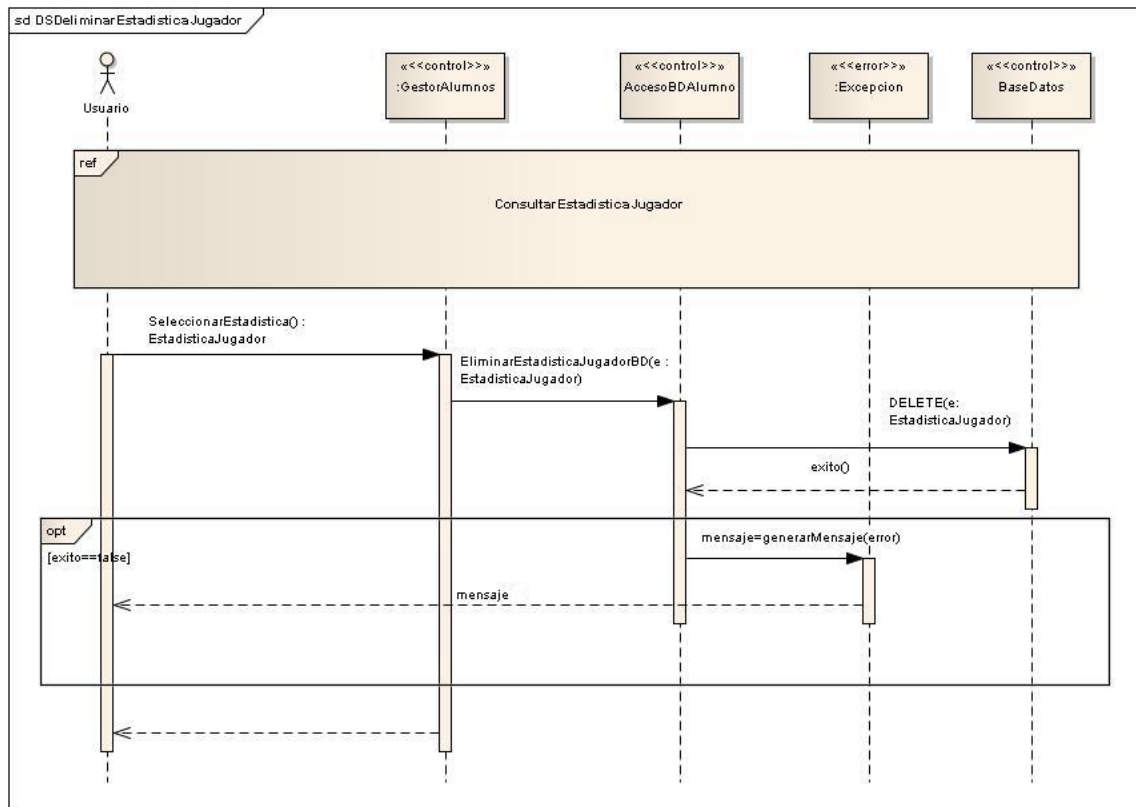
En este caso no serán diagramas de secuencia del sistema como tales, sino las operaciones que definen los contratos de los diagramas de secuencia obtenidos.

A continuación se describen los diagramas de secuencia de las operaciones de los contratos anteriores.

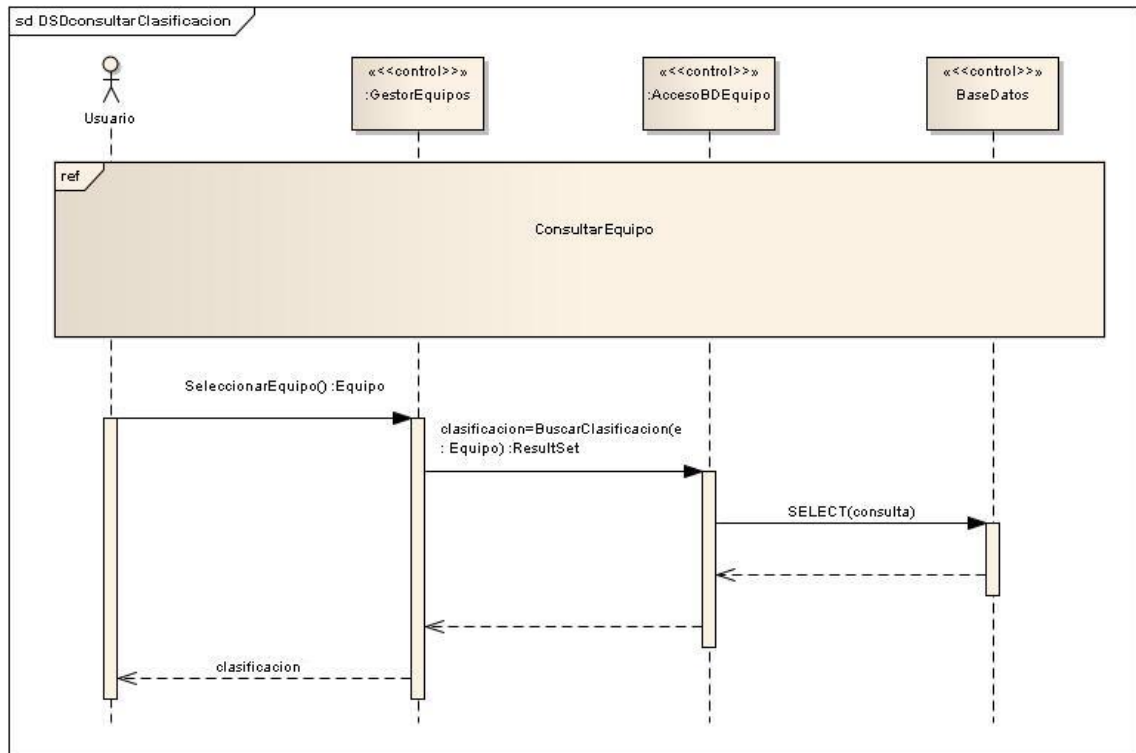
### Consultar estadística de jugador



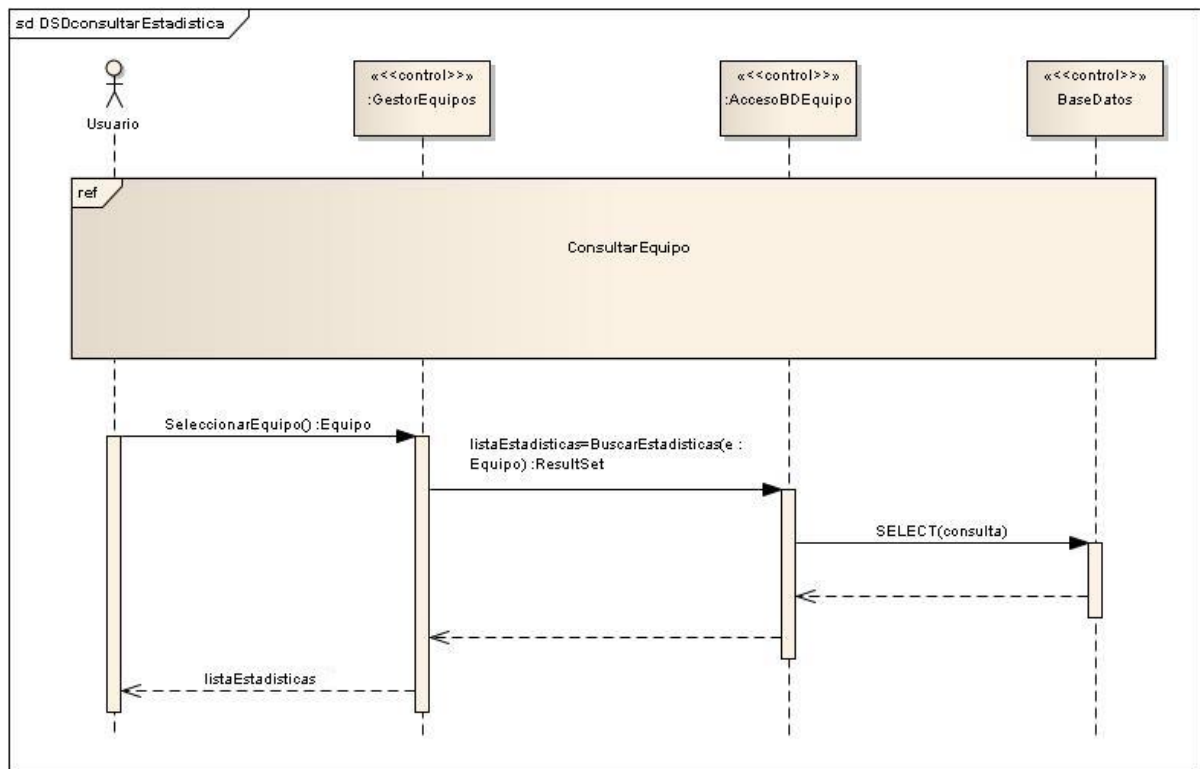
## Eliminar estadística de jugador



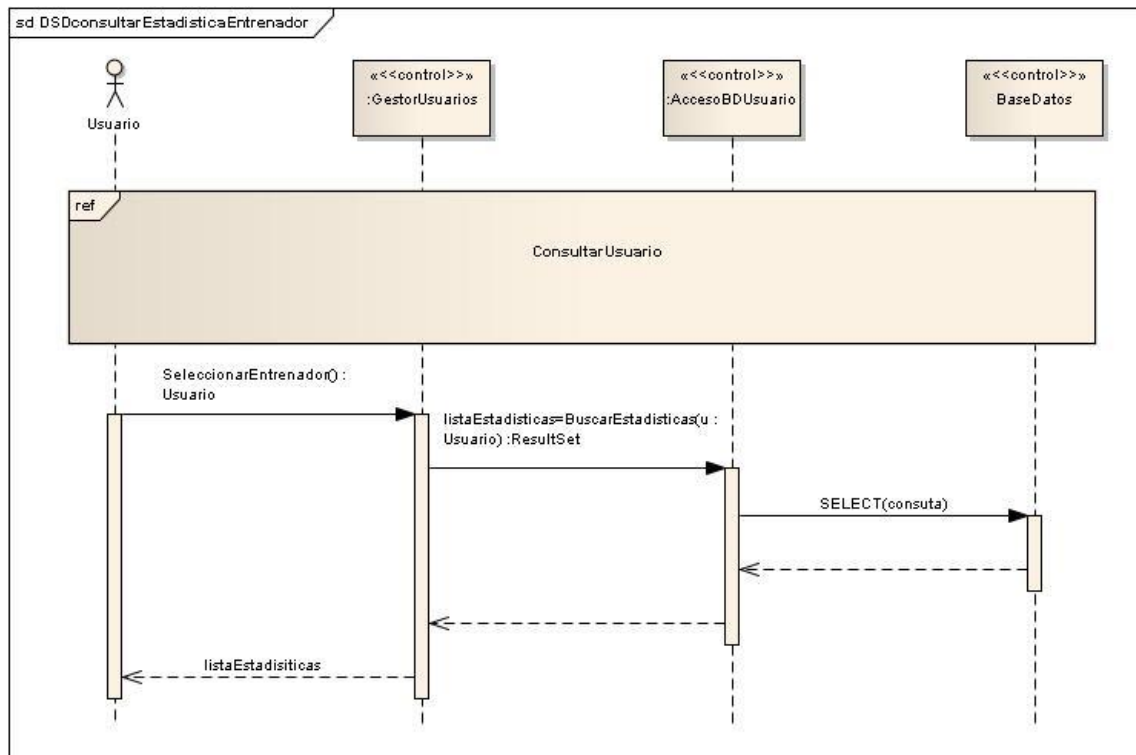
## Consultar clasificación



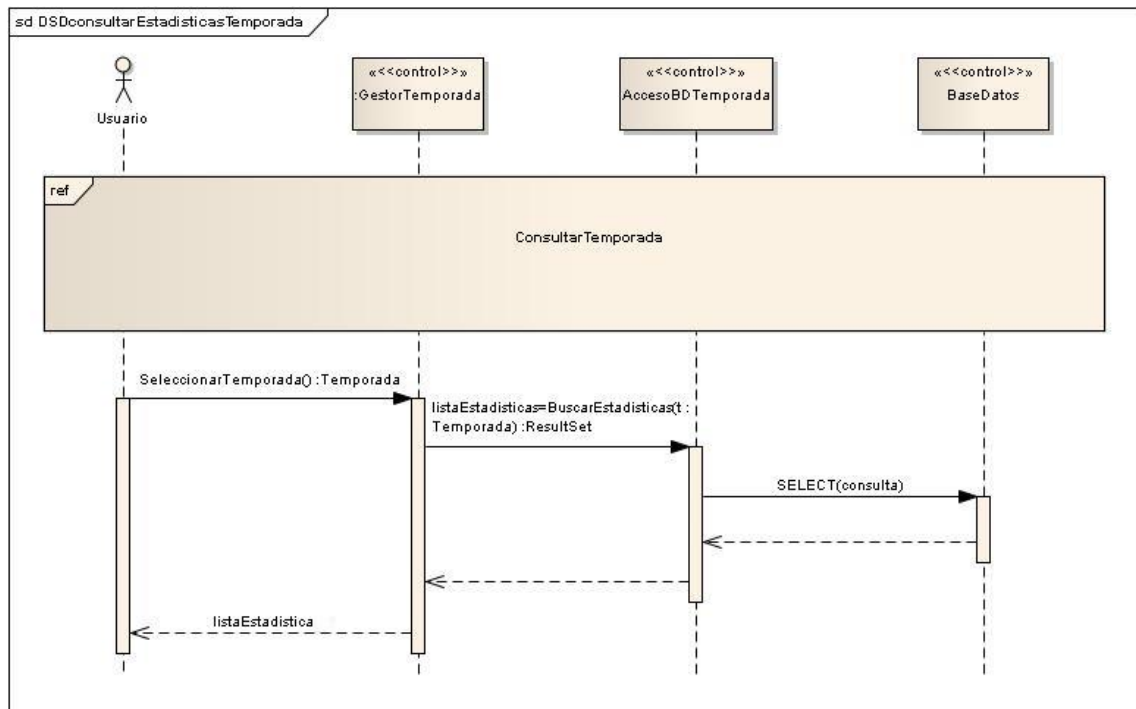
## Consultar estadística



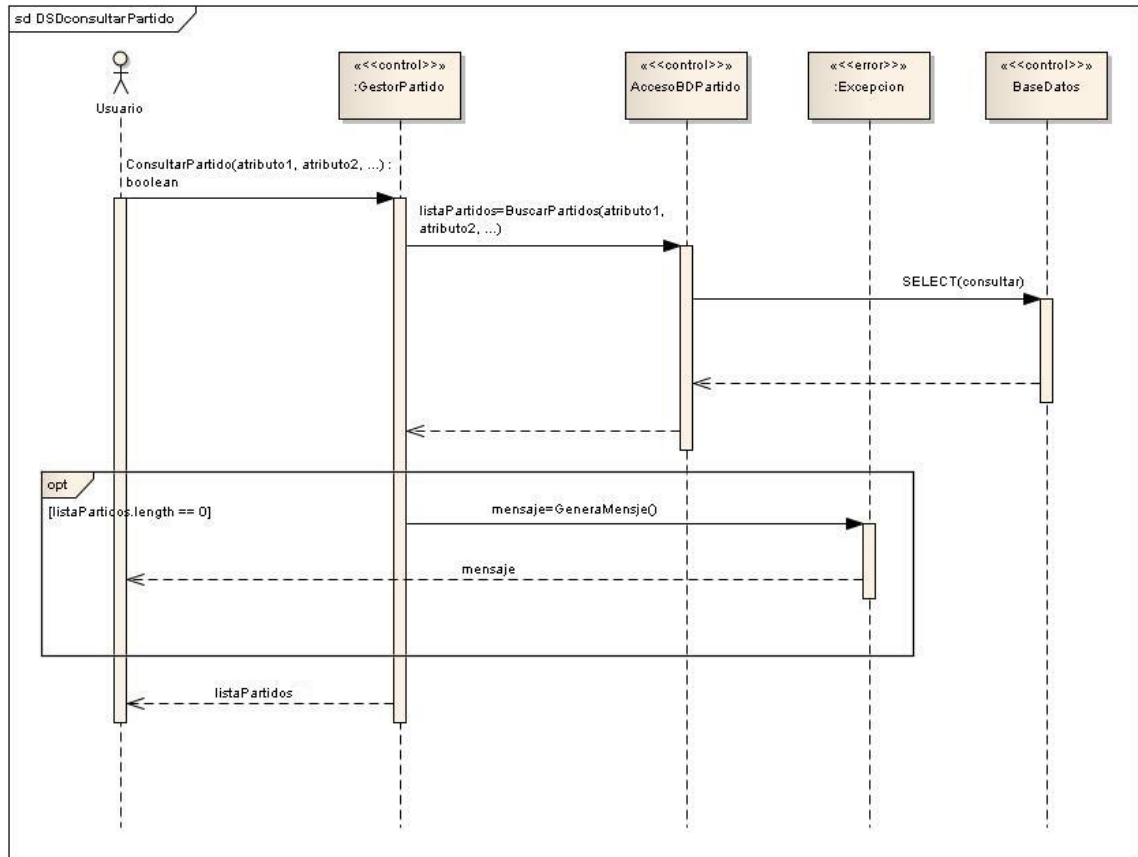
## Consultar estadística de entrenador



## Consultar estadística de temporada

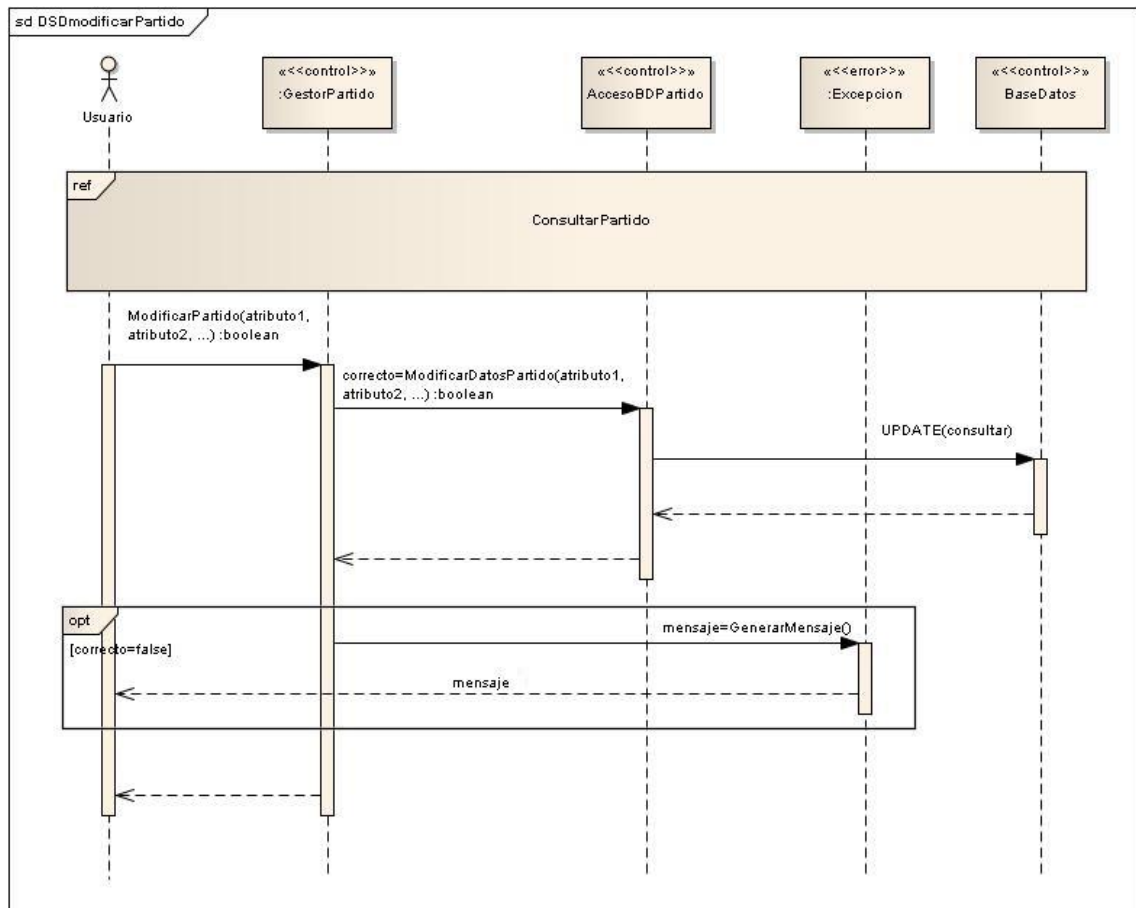


## Consultar partido

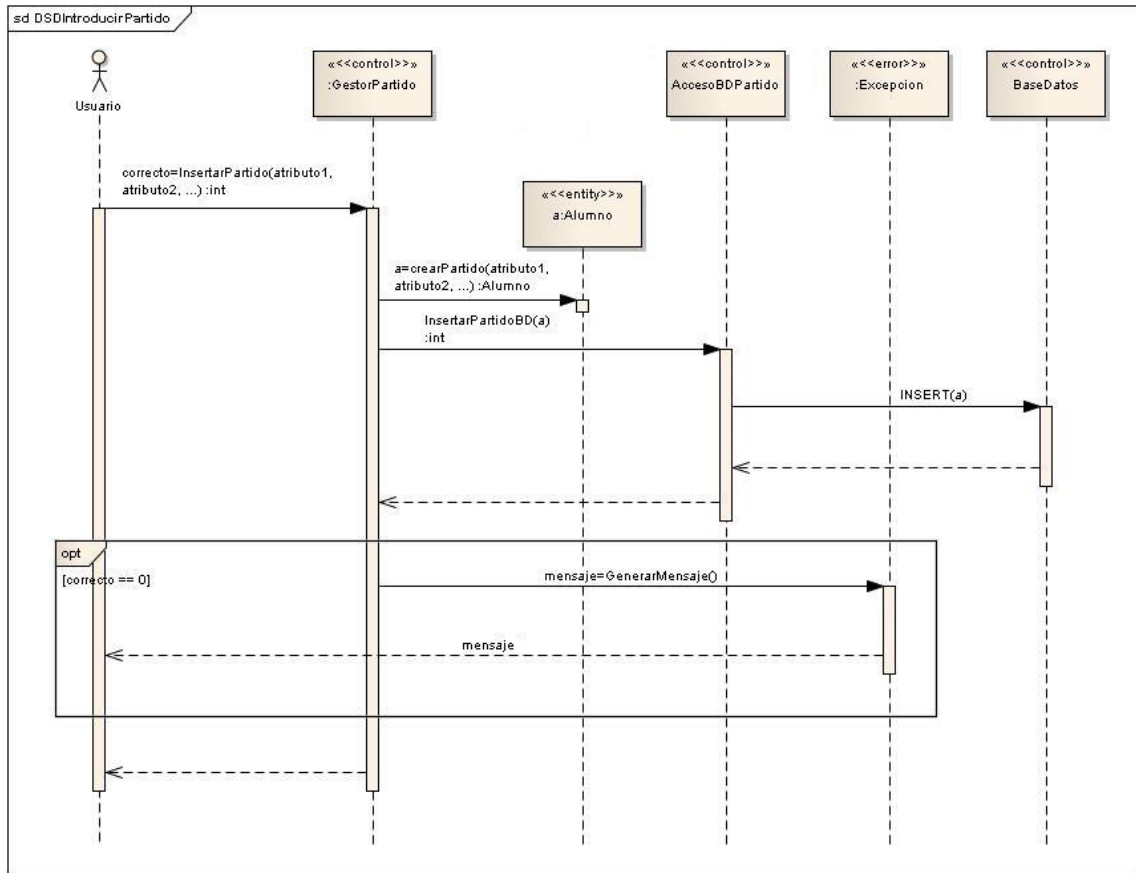




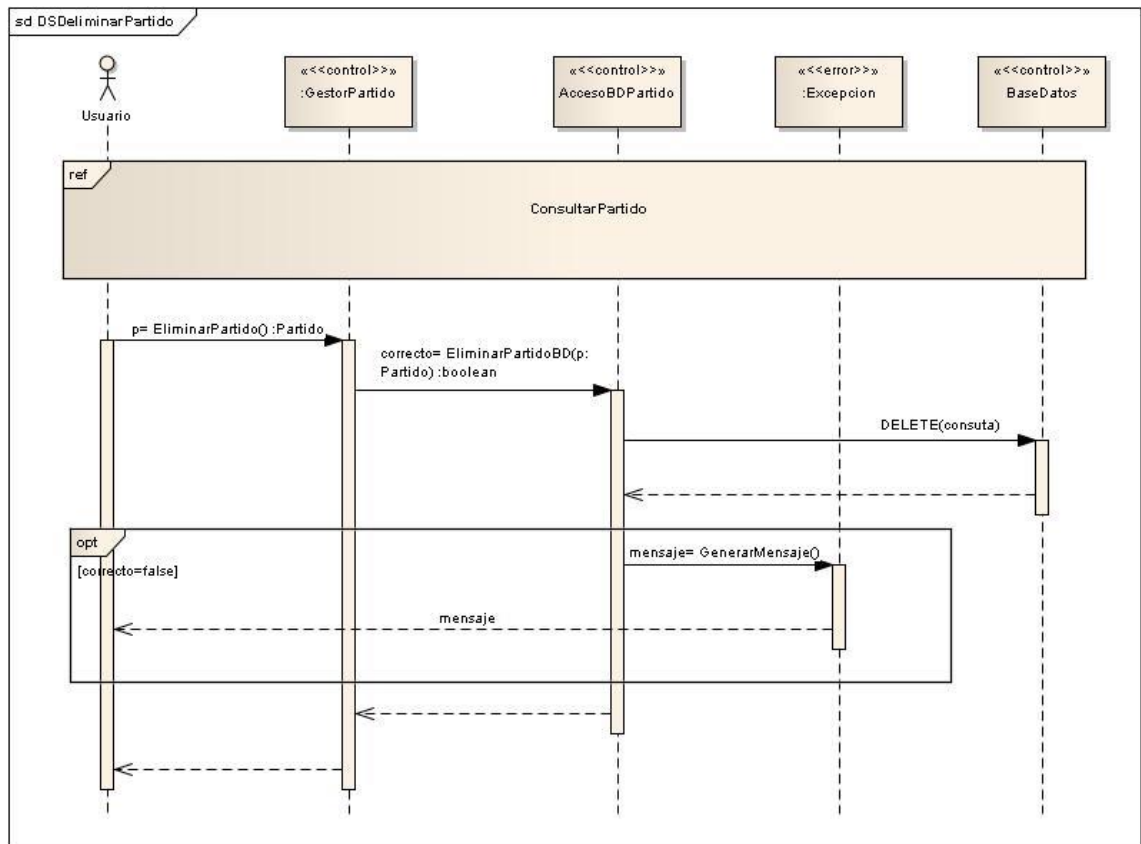
## Modificar partido



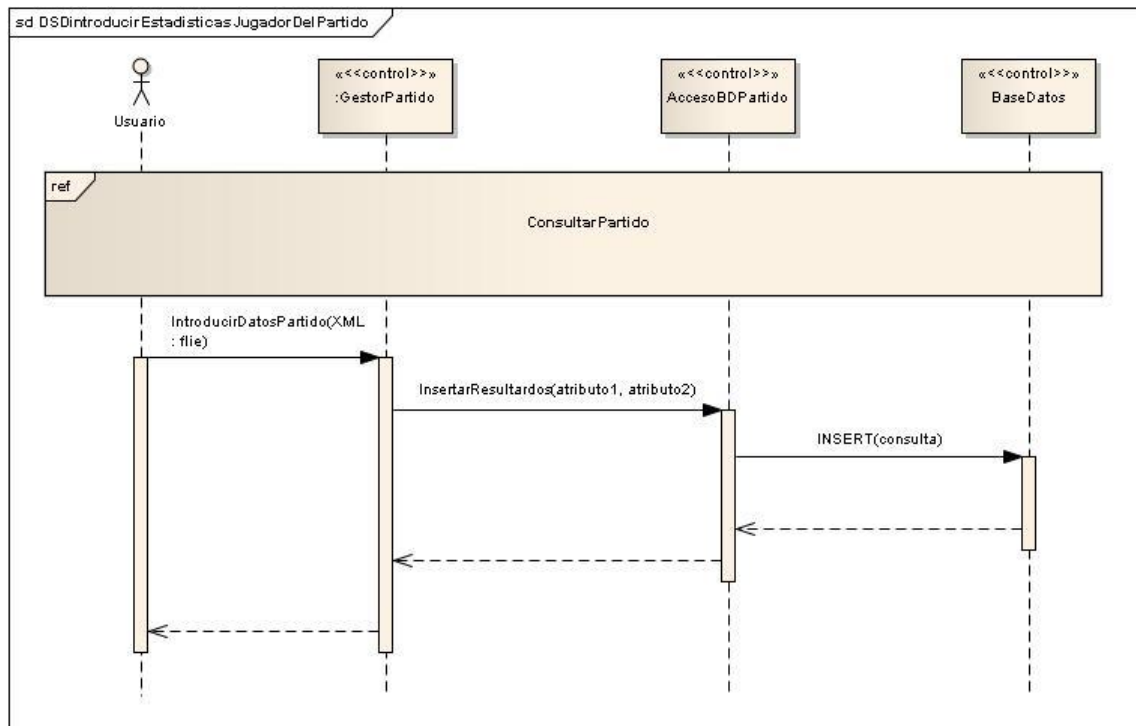
## Introducir partido



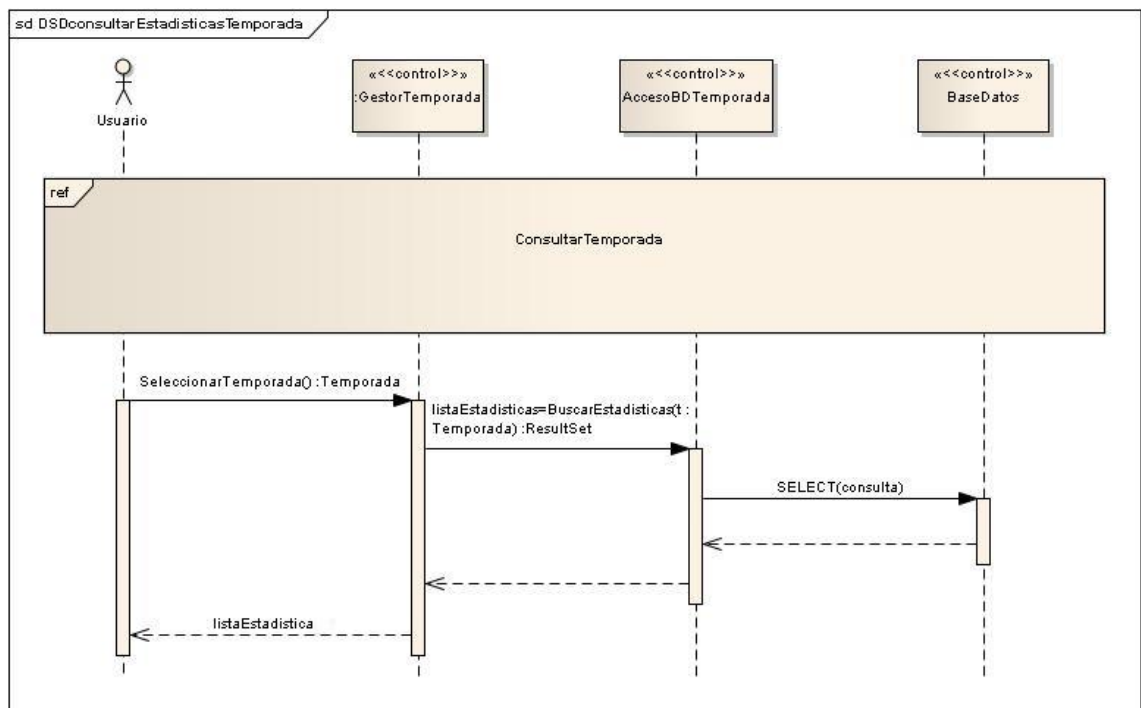
## Eliminar partido



## Introducir estadística de jugador del partido



## Consultar estadística de jugador del partido



## **Anexo control de Versiones**

**Fecha:** 21/05/2013      **Versión:** 1.1

- Modelado de requisitos v1.1.
- Diagrama de casos de uso.
- Descripción de casos de uso v.1.1.
- Descripción de diagramas de secuencia v.1.1.