



---

# INFORME DE REVISIÓN – ENTREGA 3 DISEÑO

---

Moisés Gautier Gómez  
Francisco Javier Gómez del Olmo  
Julio Ros Martínez



23 DE ABRIL DE 2013  
Universidad de Granada

## Contenido

Control de Versiones.....	2
Informe de documentación – Diseño.....	3
Diseño – Subsistemas funcionales (Revisión).....	5
Diagramas de secuencia de Diseño (Revisión).....	6
Encajar el diagrama de clases en la arquitectura obtenida (Revisión).....	7
Cierre del informe .....	8
ANEXO I .....	9
Control de Versiones .....	9

## Control de Versiones

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN
23/04/13	1.1	Revisión de la entrega 3 del equipo de diseño

# **Informe de documentación – Diseño**

En la entrega 3 del subequipo de diseño teníamos la siguiente estructura de su documentación:

## **Diseño**

**Descomposición del sistema en subsistemas de diseño para obtener la arquitectura del sistema.**

**Establecer la arquitectura del sistema.**

**Subsistemas funcionales.**

**Subsistema Gestión de Actividades**

**Subsistema Gestión de Categorías**

**Subsistema Gestión de Equipos**

**Subsistema Gestión de Grupos**

**Subsistema Gestión de Instalaciones**

**Subsistema Gestión de Temporadas**

**Subsistema Gestión de Pagos**

**Determinación de la arquitectura.**

**Diagrama arquitectura software de tres capas cerradas**

**Diagramas de Secuencia de Diseño**

**Diagrama de secuencia: Consultar Actividad**

**Diagrama de secuencia: Eliminar Actividad**

**Diagrama de secuencia: Insertar Actividad**

**Diagrama de secuencia: Modificar Actividad**

**Diagrama de secuencia: Consultar Categorías**

**Diagrama de secuencia: Eliminar Categorías**

**Diagrama de secuencia: Insertar Categorías**

**Diagrama de secuencia: Modificar Categorías**

**Diagrama de secuencia: Consultar Instalaciones**

**Diagrama de secuencia: Eliminar Instalaciones**

**Diagrama de secuencia: Insertar Instalaciones**

**Diagrama de secuencia: Modificar Instalaciones**

**Diagrama de secuencia: Consultar Pagos**

**Diagrama de secuencia: Eliminar Pagos**  
**Diagrama de secuencia: Insertar Pagos**  
**Diagrama de secuencia: Modificar Pagos**  
**Diagrama de secuencia: Consultar Equipos**  
**Diagrama de secuencia: Eliminar Equipos**  
**Diagrama de secuencia: Insertar Equipos**  
**Diagrama de secuencia: Modificar Equipos**  
**Diagrama de secuencia: Consultar Grupos**  
**Diagrama de secuencia: Eliminar Grupos**  
**Diagrama de secuencia: Insertar Grupos**  
**Diagrama de secuencia: Modificar Grupos**  
**Diagrama de secuencia: Consultar Pagos**  
**Diagrama de secuencia: Eliminar Pagos**  
**Diagrama de secuencia: Insertar Pagos**  
**Diagrama de secuencia: Modificar Pagos**

**Paso de clases a modelo relacional**

**Modelar Diagrama de Componentes**

**Diagrama de Componentes**

**Encajar el Diagrama de Clases (obtenido anteriormente) en la arquitectura obtenida en el apartado anterior**

**Diagrama de Despliegue de Diseño**

**Diagrama de despliegue**

Una vez se ha definido la estructura general del documento anterior se pasa a su revisión punto por punto.

Se han detectado una serie de errores fuera de estos puntos, que son:

- Grupos no, es Grupos de entrenamiento.
- Faltan los estereotipos de control y entity en los diagramas de secuencia de diseño.
- Página 121 eliminar y subir diagrama de la página 122.

**Se detalla la revisión de los puntos que así han necesitado de una corrección por parte del equipo de planificación.**

## **Diseño – Subsistemas funcionales (Revisión)**

En este apartado se detallan los errores que se hayan podido cometer en los distintos diagramas de paquetes o subsistemas funcionales de nuestro sistema.

- Explicar el significado de la clase Pago como clase anidada entre pago temporada y pago de actividad (para equipo de implementación).

# Diagramas de secuencia de Diseño (Revisión)

En este apartado se detallan errores que se han cometido al realizar los diagramas de secuencia del diseño de nuestro sistema, empleando las distintas capas de los datos persistentes de nuestra aplicación.

## DSD Consultar pagos temporadas

- Errata: Atrobutos -> Atributos.

## DSD Eliminar Equipos

- Errata: equipoEliminadaBD -> equipoEliminadoBD.

## DSD Insertar Equipos

- Hay que poner un opcional [alt] en donde el alt primero que englobe todas las clases del diagrama (validar).

## DSD Modificar Equipos

- Hay que poner un opcional [alt] en donde el alt primero que englobe todas las clases del diagrama (aceptadaModificacion).

## DSD Eliminar Grupos

- EliminarGrupos, cambiar el parámetro a:Equipo por a:Grupo o g:Grupo.
- Eliminar(a:string), cambiar el parámetro por el tipo primitivo String o pone otro parámetro que no sea a (que es un objeto).

## DSD Insertar Grupos

- Hay que poner un opcional [alt] en donde el alt primero que englobe todas las clases del diagrama (validar).

## DSD Modificar Equipos

- Hay que poner un opcional [alt] en donde el alt primero que englobe todas las clases del diagrama (aceptadaModificacion).

## **Encajar el diagrama de clases en la arquitectura obtenida (Revisión)**

En este apartado se detallan errores que se han cometido al encajar el diagrama de clases en la arquitectura de tres capas de nuestro sistema.

- Hacer más visible unión use Gestión de Equipos con Gestión de categorías.



## Cierre del informe

En la elaboración del informe se han destinado el total de 6 horas distribuidas entre los días 22 de Abril (Lunes) y el día 23 de Abril (Martes) de 2013.

En este informe se ha detallado los aspectos que el equipo de diseño debería rectificar así como el por qué se han elegido dichos mecanismos, en garantía de solventar dudas que hubieran con la realización de dichos diagramas.

Este informe ha sido finalizado el día, **Martes 23 de Abril de 2013, en Granada.**

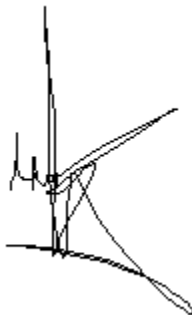
Moisés Gautier Gómez



Francisco Javier Gómez del Olmo



Julio Ros Martínez



# **ANEXO I**

## **Control de Versiones**

**Fecha:** 23/04/13      **Versión:** 1.1

- Revisión del documento de la tercera entrega del equipo de diseño.