**HW2: Input Handling** 

## 網站連結:

https://computational-physicality-lab.github.io/hw2-handling-input-events-chenethan930/

進入網站後,會先看到hw1的首頁,若要前往hw2的實作頁面,請點選'create your own' (由於hw1尚未實作rwd,因此用手機版進入頁面時版面會有些跑掉,請見諒)。在本次作業中,由於許多不同事件皆會觸發相同listener(e.g. 在觸控螢幕上,離開跟隨模式、abort、縮放圖形、重置顏色皆會觸發workspace touchstart的 listener),因此於input.js程式碼一開始便設定了許多global variable,並在事件觸發時將其flag值設置為true,以便判定為何事件發生,並在事件結束後將其值改回 false。

本次作業尚未實作加分內容。