**B09204035 李明翰 hw1**

1. [**網站連結**](https://precious-snickerdoodle-cbc29f.netlify.app)
2. 我使用了複數個如can\_change, can\_move來指定正在移動的目標，或在按下esc後將物體回復到原位，且這些函數都是在點擊時賦值，以此避免對錯的物體進行事件處理的問題。
3. **無實作加分項目**

**4.**(不有趣)

觸及事件部份，僅實作出在手機上單指點擊拖移的項目，在程式碼stretch部分有嘗試將縮放的事件實作但並沒有成功(還沒有找到原因)，也有嘗試做出touch(目前點擊兩下會變色)但也沒有做到功能完整。