# Anexos

## Resultados Detección de Anomalías

En la Sección XXXX describimos las instancias catalogadas como anómalas más relevantes para nuestro estudio. A continuación, enumeramos, por conjunto de datos estudiado, los valores de cada una de las características que hacen que sea detectada como anómala. Se muestran los valores para todo el conjunto de datos y para cada uno de los niveles de experiencia del programador.

### Programas

* Porcentaje de enumeraciones (Numérica):
  + Todos: Anómalo cuando el valor es inferior 39,13.
  + *Beginner*: Anómalo cuando el valor es inferior 45,11.
  + *Expert*: Anómalo cuando el valor es inferior 34,18.
* Número de campos (Numérica):
  + Todos: Se detecta como anómalo cuando es superior a 11.
  + *Beginner*: Se detecta como anómalo cuando es superior a 10.
  + *Expert*: Se detecta como anómalo cuando es superior a 14.
* Contiene código en paquetes (Binaria): Se considera anómalo cuando uno de los dos valores que puede tomar la variable no aparece al menos un 0,10%.
  + Todos: El valor predominante es false. No se detectaron valores anómalos para esta característica.
  + *Beginner*: El valor predominante es false. No se detectaron valores anómalos para esta característica.
  + *Expert*: El valor predominante es true. No se detectaron valores anómalos para esta característica.
* Categoría sintáctica (Nominal): Esta variable puede tomar 7 valores, se considera como valor anómalo todos aquellos que tienen una frecuencia inferior a 0,067%.
  + Todos: El valor predominante que toma esta variable es el de Class. No se detectaron valores anómalos para esta característica.
  + *Beginner*: El valor predominante que toma esta variable es el de Class. No se detectaron valores anómalos para esta característica.
  + *Expert*: El valor predominante que toma esta variable es el de Interface. No se detectaron valores anómalos para esta característica.
* ….

### Modulos

….