

解决方法:



- 模式识别是以建立分类模型为目的算法统称,常以非线性方 法做为算法基础,通过迭代优化获得稳定模型(机器学习过程)
- 当生物活性可定性分为有效和无效时,判别分析可以根据化 合物属性(分子描述符)进行分类,建立的判别模型可用来 预测新化合物的属性类别



Outline

1 中國首科大学首学院

- 人工智能的概念与发展
- 基于机器学习的判别模型构建
- 常用的机器学习方法简介
- 人工智能在药物设计中的应用

4

第一节 Part One

人工智能的概念与发展

The Concept and Development of Artificial Intelligence (AI)

机器学习的概念



- 机器學习 (Machine Learning, ML) 是一门多领域交叉学科,涉及概率 论、统计学、算法复杂度理论等多门学科,其专门研究计算机如何模拟 人类学习行为,以获取新知识或技能,并重新组织已有知识结构,不断 改善自身性能
- 机器学习是人工智能的核心 (Artificial Intelligence, AI), 其应用遍及 人工智能的各个领域 (ML≈AI)
- 机器学习主要使用**归纳、总结**而不是演绎、推理



6

人工智能的发展简史



- 人工智能在20世纪五六十年代被正式提出,至今 发展超过60年
- 1946年,第一台电子数字计算机ENIAC(埃尼阿 克) 问世
- 1950年马文·明斯基(Marvin Lee Minsky)建造了 世界上第一台神经网络计算机,这也被看做是人 工智能的起点





Marvin Lee Minsky (1927-2016)

人工智能的发展简史



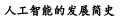
- 1956年,在由达特茅斯学院举办的一次会 议上(Dartmouth Conference), 计算机专 家约翰·麦卡锡 (John McCarthy) 提出了 "人工智能"一词,后来被认为是人工智 能正式诞生的标志
- 其他与会专家: 马文·明斯基 (Marvin Lee Minsky, 人工智能之父)、克劳德·香农 (Claude Shannon, 信息论的创始人)、 赫尔伯特·西蒙(Herbert Simon,诺贝尔经 济学奖得主) 等科学家



Dartmouth Conference



0





• 1997年, IBM的DeepBlue ("深蓝") 战胜国际象棋世界冠军。它存有70万 份大师对战的棋局数据,可搜寻并预测随后的12步棋

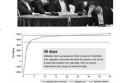


0

人工智能的发展简史



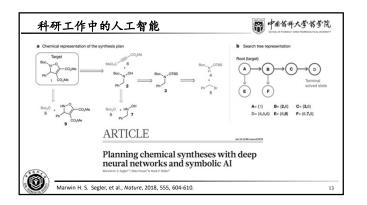
- 2016年3月, AlphaGo以4:1击败韩国围棋冠 军李世石,成为近年来人工智能领域重要的 里程碑事件(2017年击败国际冠军柯洁)
- 2017年, AlphaGo Zero (第四代AlphaGo) 在 无任何输入数据的情况下, 自学围棋3天后 便以100:0横扫第二版AlphaGo,学习40天后 又战胜了在人类高手看来不可企及的第三版 AlphaGo —"大师"(AlphaGo Master)

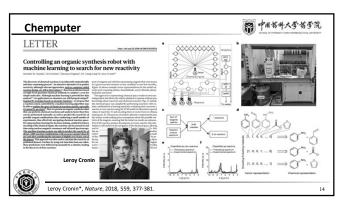


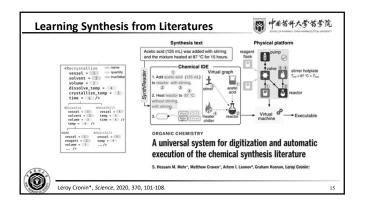
AlphaGo是由Google旗下DeepMind团队开发的人工智能围棋程序,具有自我 学习能力, 其能够搜集大量围棋对弈数据和名人棋谱, 学习并模仿人类下棋

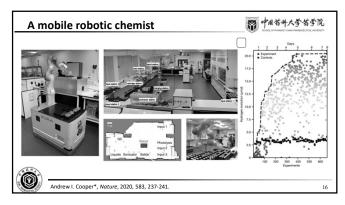
中国首科大学首学院 人工智能的发展简史 人工智能出现的60多年中经历过几次寒冬,自深度学习算法出现后,近几年再次进入爆发期 第1阶段:人工智能起步期 第2阶段:专家系统拍广 第3阶段:深度学习 (2000s-至今) 0

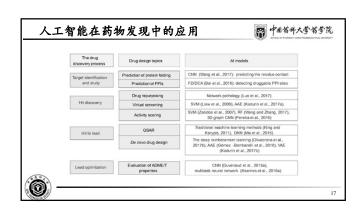


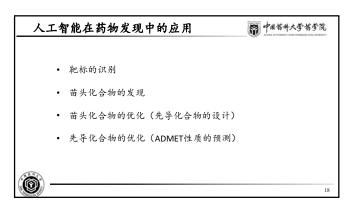


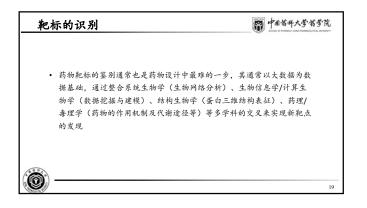


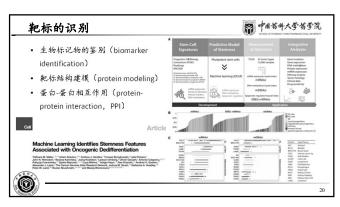


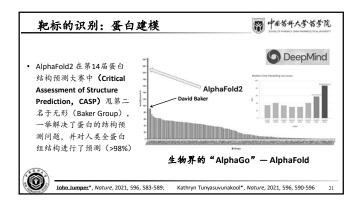


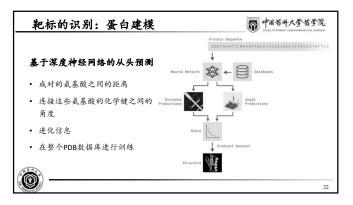


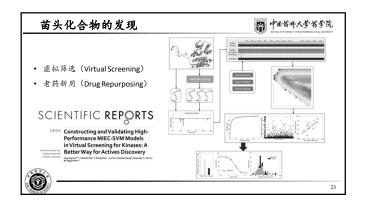




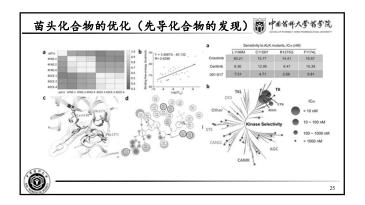


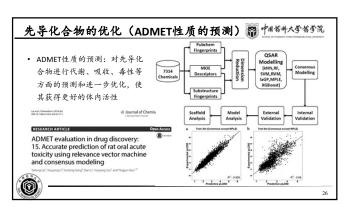






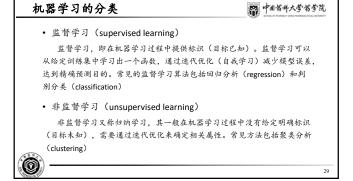


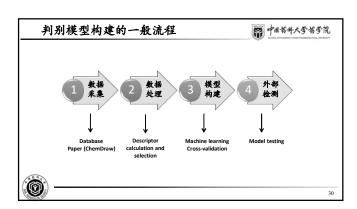






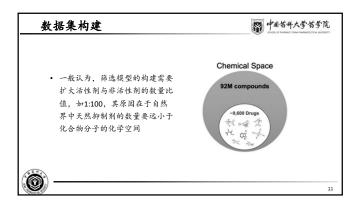


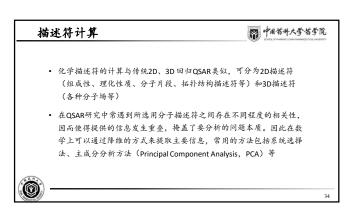


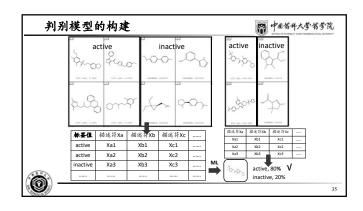


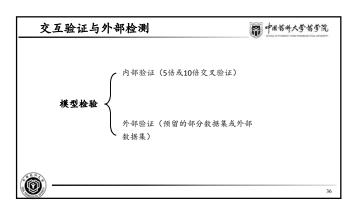




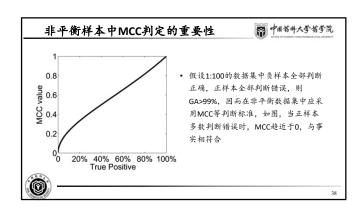


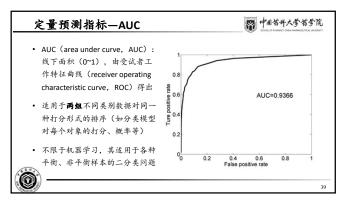


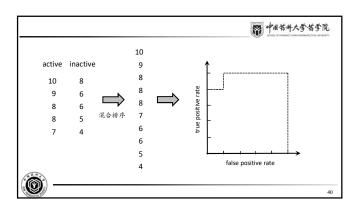




中国首科大学首学院 判别模型的精度指标 (定性指标) • TP(true positive): 判断正确的正样本数 • FP(false positive):判断错误的正样本数 Positive = TP + FP• TN(true negative): 判断正确的负样本数 Negative = TN + FN• FN(false negative):判断错误的负样本数 $SE = \frac{...}{TP + FN}$ • SE(sensitivity): 敏感度 (0,1)TN $SP = \frac{TV}{TN + FP}$ • SP(specificity): 特异性 (0,1)• GA(global accuracy): 全局准确率(仅用 TP + TN $GA = \frac{TP + TN}{TP + FN + TN + FP}$ (0,1)于平衡样本判别) $TP \times TN - FN \times FP$ • MCC (Matthews correlation coefficient) : $MCC = \frac{TP \times TN - FN \times FP}{\sqrt{(TP + FN)(TP + FP)(TN + FN)(TN + FP)}} (-1,1)$ 马修斯系数 (平衡样本和非平衡样本均适用) 37







判别模型可用标准



- 对于一个平衡数据集(1:1),当一个模型的GA值在內外測试中均达到0.8以上时表明模型的精度较为可靠,可用于推广研究(GA≥0.8)
- 当一个模型的MCC值在内外测试中均达到0.5以上时表明模型的精度 較为可靠,可以用于实际的虚拟筛选或预测研究(MCC≥0.5)
- 若內測与外測MCC或GA值相差悬殊(如ΔMCC>0.3; ΔGA>0.2),則表明所构建模型过拟合比较严重,需要重新构建模型



41

判别模型的特点及注意问题

1 中國首科大学首学院

- 可用于多样性分子判别,不强调分子结构是否相似或作用机制是否相同
- 模型构建时, 训练集的样本容量一般较大
- 分类模型的构建不考虑一个活性分子的具体活性值,只区分是否有活性, 如活性剂(active)或非活性剂(inactive),一般认为 IC_{50} < $<10\,\mu M$ 的分子 为活性剂
- 平衡样本(1:1)的分类模型可以使用全局准确率(global accuracy, GA) 或马修斯系数(MCC)未判断模型的精度,非平衡样本(如1:100)只能 使用MCC值等未判断模型精度



第三节 Part Three 常用的人工智能方法 Commonly used Machine Learning Algorithms

常用的机器学习方法

中國首科大学有学院

- 朴素贝叶斯(Naive Bayesian,NB)
- 决策树与随机森林(Decision Tree and Random Forest,DT and RF)
- 支持向量机(Support Vector Machine, SVM)
- 人工神经网络(Artificial Neural Network,ANN)
- 深度学习(Deeping Learning)

/ 深度神经网络(Deep Neural Network, DNN)

卷积神经网络(Convolutional Neural Network, CNN)

循环神经网络(Recurrent Neural Network, RNN)

对抗神经网络(GAN)、强化学习(RL)、变分自编码器(VAE)等



44

朴素贝叶斯(Naive Bayesian, NB)



- 朴素贝叶斯法是基于贝叶斯定理与特征条件独立假设的分类方法
- 朴素贝叶斯分类器(Naive Bayes Classifier, NBC)发源于古典数学理论, 具有坚实的数学基础,以及稳定的分类效果



NBC工作原理



条件概率: $P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$

全概率公式: $P(A) = \sum P(A|B_i)P(B_i)$

贝叶斯公式在药物设计预测模型中的含义:当某分子含有某特征时(F1~Fn),它成为活性剂或非活性剂的概率,概率大的一方为该分子所属类别

贝叶斯(Bayes)公式:



46

NBC算法举例



 8个分子,5个活性剂,3个非活性剂。已知活性剂带芳香环的概率为0.8, 非活性剂带芳香环的概率为0.3,现从8个分子中随机挑选一个,结果其带芳香环。求该分子为活性剂的概率是多少?

$$\begin{split} P(G=1) &= \frac{5}{8} \qquad P(G=0) = \frac{3}{8} \\ P(A=1|G=1) &= 0.8 \qquad P(A=0|G=1) = 0.2 \\ P(A=1|G=0) &= 0.3 \qquad P(A=0|G=0) = 0.7 \\ P(G=1|A=1) &= ? \end{split}$$

$$P(G=1|A=1) = \frac{P(A=1|G=1)P(G=1)}{\sum_{i=G} P(A=1|G=i)P(G=i)} = \frac{0.8 \times \frac{5}{8}}{0.8 \times \frac{5}{8} + 0.3 \times \frac{3}{8}} = 0.8163$$



NBC特点



- 优点:NBC模型不需要额外的核函数映射输入数据,所需估计的参数 较少,对缺失数据不敏感,算法清晰便于理解
- ◆ 株点: NBC模型假设属性之间相互独立,这个假设在实际应用中通常 较难成立,其会对NBC模型的分类精度产生一定影响



48

决策树与随机森林

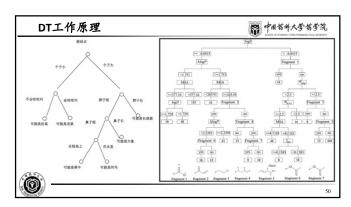


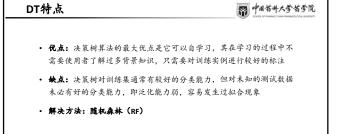
(Decision Tree and Random Forest, DT and RF)

- 决策树是一种树型结构,其中每个内部结点表示在一个属性上的测试, 每个分支代表一个测试输出,每个叶结点代表一种美别
- 决策树学习是以实例为基础的归纳学习
- 决策树学习采用的是自顶向下的递归方法,其基本思想是以信息熵为 度量构造一棵熵值下降最快的树,到叶子节点处的熵值为零,此时每 个叶节点中的实例都属于同一类

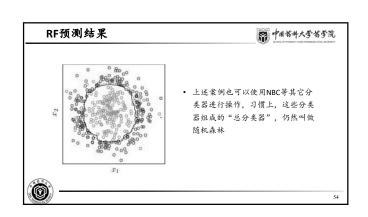


49





RF工作原理 ● 小月首升大学省学院 ● 从样本集中随机采样选出n个样本 ● 从所有属性中随机选择k个属性,选择最佳分割属性作为节点建立决策树 ● 重复以上两步m次,即建立m裸决策树 • 这m裸决策树形成随机森林,通过投票表决结果决定数据属于哪一类



55

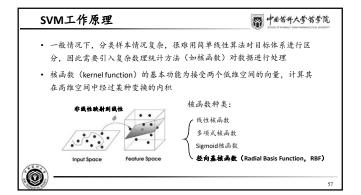
0

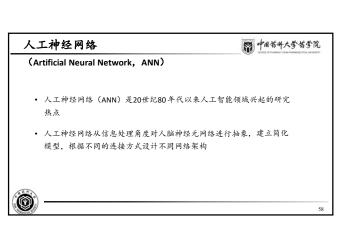
SVM工作原理
SVM是从线性可分情况下的最优分类面发展而来

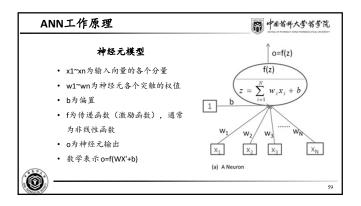
• 图中方形点和圆形点代表两类样本,H
为分类线,H1、H2分别为过各类中离分类线最近的样本且平行于分类线的直线,它们之间的距离叫做分类间隔(margin)

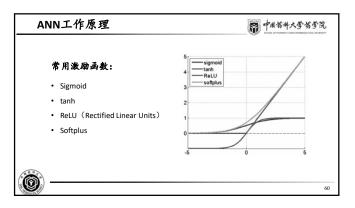
• 所谓最优分类线就是要求分类线不但能将两类正确分开(训练错误率为0),而且使分类间隔最大

• 推广到高维空间,最优分类线就变为最优分类组









ANN工作原理



- 神经网络是一种运算模型,由大量节点(或称神经元)相互连接构成, 每个节点代表一种特定的输出函数,称为激励函数(activation function)
- 每两个节点间的连接都代表一个通过该连接信号的加权值,称之为权重, 其相当于人工神经网络的记忆
- 网络的输出则依据网络的连接方式(拓扑结构)、权重值、激励函数的不同而变化



61

