

Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro Engenharia Informática e Tecnologias de Informação e Comunicação **Programação Orientada a Objetos (transição)**

Primeira Frequência

7.11.2018

Parte Prática

Questão:	1	2	3	4	5	6	7	8a	8b	9
Cotação:	1.5	1.5	2	1.5	1.5	2	1.5	1	1.5	1

Foi contactado pela UTAD Banking para desenvolver uma aplicação de gestão de contas bancárias, onde na primeira fase do projeto, tem com objetivos disponibilizar um conjunto de serviços mínimos aos seus clientes. Nesta primeira fase os utilizadores poderão criar **Conta** com apenas um **Titular** e efetuar apenas as **operações** de débito (levantamento) ou crédito (depósito).

O **Titular** é a representação do cliente, onde se regista o <u>nome do cliente, morada</u> e <u>número</u> <u>cartão de cidadão</u>.

1.	Defina a classe Titular e implemente um construtor por parâmetros.

1108	gramação Off	entada a Objetos (tr	ansiçao)	
2.	Implemente	e o método Show () pa	ara apresentar a informação do Ti	tular
2.	impremente	Nome:	André Sousa	tului.
		Morada:	Vila Real, PT	

Progr	Programação Orientada a Objetos (transição)							
	enta tem associado um <u>Titular</u> , possui também o <u>saldo</u> atual e a <u>data da abertura</u> da							
	. Assuma a existência da Classe Data como implementada nas aulas práticas (Anexo							
A).								
Nota:	Identifique adequadamente a relação entre as classes.							
3.	Defina a classe Conta e implemente um construtor por parâmetros que permita							
	inicializar todos os seus atributos.							

1	Efetue e sehmenmen de emenadon ez de f	omes a amesanton o informação do conto
4.	Efetue a sobrecarga do <u>operador <<</u> de fo seguinte formato na consola:	orma a apresentar a informação de conta i
	Nome:	André Sousa
	Morada:	Vila Real, PT
	Cliente desde:	2018-10-31
	Saldo Atual:	500€
	Suide Fitual.	2000
	_	
5.	Implemente a sobrecarga do operador = :	= que compara se duas contas são iguais,
	isto é, se o titular da conta é o mesmo.	

Progr	Programação Orientada a Objetos (transição)							
6.	Implemente os métodos de <u>Deposito(int valor)</u> e <u>Levantamento(int valor)</u> , assegurando-se com os procedimentos que ache necessários de forma a garantir que saldo da conta nunca fica negativo.							

Prog	gramação Orientada a Objetos (transição)					
7.	Implemente um método Savefile(int valor) para acrescentar ao ficheiro					
	"movimentosConta.txt" a informação relativa a todos os movimentos realizados					
	(Depósitos/Levantamentos), com a seguinte estrutura:					
	(Bepositos) Levalitamentos), com a seguinte estratara.					
	Nota: O valor é positivo ou negativo conforme se trate de um movimento de depósito					
	ou levantamento, respetivamente.					
	<u>DATA; NUMERO; VALOR</u>					
	2018-11-06;24328;500;					
	2018-11-06;24328;-100;					

Pro	ogramação Orientada a Objetos (transição)						
8.	Faça um programa que crie uma conta na data de hoje para o cliente <u>André Sousa</u> ,						
0.	com o número 12324328, com morada em Vila Real, PT e com o saldo inicial de						
	conta de <u>600€</u> . Crie outra conta para o cliente <u>Vítor Filipe</u> com o número <u>145544545</u> ,						
	também residente na mesma localidade.						
	A						
	 a. Apresente a informação de ambas as contas no ecrã; 						
	b. Efetue uma transferência da conta do <u>André</u> para a conta do <u>Vítor</u> no valor						
	de <u>174 €</u> e apresente no ecrã o estado final das contas.						

Programação Orientada a Objetos (transição)					
Ç	9. Implemente a sobrecarga do <u>operador +</u> que permite efetuar a união de <u>duas</u> contas se estas forem do mesmo titular. Nesta operação o saldo de ambas é				
	somado, e é mantida a data da conta mais antiga. Caso o titular das contas não				
	seja o mesmo, deve ser retornada a própria conta, sem alterações.				

Programação Orientada a Objetos (transição)

Anexo A:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
class Data
{
private:
    int ano, mes, dia;
public:
    Data();
    Data(int _d, int _m, int _a);
    ~Data();
    void SetDia(int _d) { dia = _d; }
    void SetMes(int _m) { mes = _m; }
    void SetAno(int _a) { ano = _a; }
```

```
int GetDia(void) { return dia; }
int GetMes(void) { return mes; }
int GetAno(void) { return ano; }
void Show(void);
bool operator == ( Data data) const;
bool operator < (const Data data) const;
bool operator > (const Data data) const;
friend ostream & operator << (ostream &os, Data data);
friend istream & operator >> (istream &is, Data &data);
void SaveFile(ofstream& os);
void ReadFile(ifstream& is);
};
```