

## بسمه تعالی

پاسخ تمرین اول درس م<del>عماری کامپ</del>یوتر نيمسال اول ٢٠-٠



دانشكده مهندسي كامييوتر

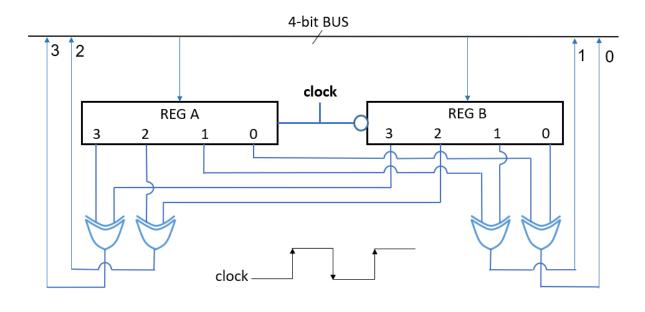
۱. این لینک شامل توضیحات پایهای و مقدماتی در رابطه با معماری کامپیوترهای شخصی میباشد. برای آشنایی و دانستن یک سری مفاهیم پایه توصیه می شود آن را مطالعه کنید.

پس از مطالعهی لینک، خلاصهای در حد پنج خط ارائه دهید (توضیح در رابطه با برد اصلی یا motherboard و اجزاى مهم آن الزامي است).

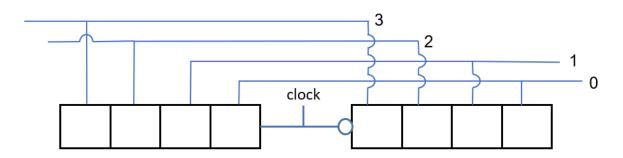
معماري كامپيوترهاي شخصي به گونهايست كه با الگوي معماري فون نيومن كار مي كنند.

سختافزار کامپیوترها از چندین بخش مانند برد اصلی، صفحه نمایش (monitor)، ماوس، کیبرد، حافظهها، کارت گرافیک، کارت شبکه، کارت صدا و ... تشکیل شده است. برد اصلی یا motherboard بخش اصلی سختافزار کامپیوترهاست که از واحد پردازش مرکزی (CPU)، RAM، RAM، چیپستها و ... تشکیل شده است. CPU مغز اصلی کامپیوتر است که بیش ترین محاسبات را انجام می دهد. حافظهی RAM یک حافظهی موقت است که به صورت مستمر با CPU در ارتباط است و دادههایی که CPU به آنها نیاز دارد در آن ذخیره می شود. حافظهی ROM یک حافظهی فقط خواندنیست که برای ذخیرهی اطلاعات دائمی همچون BIOS از آن استفاده می شود. ارتباط بین این اجزا از طریق گذرگاههای مشترک (BUS) انجام می گیرد.

۲. در مدار زیر دو ثبات داریم به طوری که پایهی لود ثبات A با لبهی بالاروندهی پالس ساعت فعال می شود و Aثبات B با لبهی پایینروندهی پالس، اطلاعات را از ورودی میخواند. توضیح دهید بعد از گذشت یک پالس Bساعت چه اتفاقی در مدار رخ میدهد. (بیتهای متناظر ثباتها، به کمک گذرگاه مشترک مقداردهی ميشوند).



## برای درک بهتر ساختار گذرگاه مشترک ۴ بیتی و نحوهی عملکرد آن، تصویر زیر را ببینید.



A با یک مثال شروع می کنیم. فرض کنید در ابتدا به صورتی دستی مقادیر 0.00 و 0.00 را به ترتیب به ثباتهای 0.00 و 0.00 نسبت دادهایم. حال عملکرد مدار را چک خواهیم کرد.

در لبه ی بالارونده ی پالس ساعت، ثبات A شروع به خواندن اطلاعات از روی گذرگاه مشتر ک خواهد کرد. در نتیجه مقدار جدید این ثبات برابر خواهد بود با:

$$A[3:0] = Xor(A3.B3). Xor(A2.B2). Xor(A1.B1). Xor(A0.B0)$$
  
=  $Xor(0.0). Xor(0.1). Xor(1.0). Xor(0.1)$   
= 0111

تا لبه ی پایین رونده ی بعدی مقدار ثباتهای A و B به ترتیب برابر با O(1) و O(1) خواهد بود. با رسیدن به لبه، ثبات O(1) مقدار جدید را از گذرگاه میخواند:

$$B[3:0] = Xor(A3.B3). \ Xor(A2.B2). \ Xor(A1.B1). \ Xor(A0.B0)$$
  
=  $Xor(0.0). \ Xor(1.1). \ Xor(1.0). \ Xor(1.1)$   
=  $0010$ 

در این لحظه یک کلاک کامل طی نشدهاست. با رسیدن به کلاک بعدی ثبات A اینطور به روزرسانی می شود:

$$A[3:0] = Xor(A3.B3). Xor(A2.B2). Xor(A1.B1). Xor(A0.B0)$$
  
=  $Xor(0.0). Xor(1.0). Xor(1.1). Xor(1.0)$   
= 0101

همانطور که مشاهده می شود، مقدار دو ثبات جابه جا شد.

این نتیجه اتفاقی نیست؛ برای اثبات کافیست جابهجایی دو بیت طی این روند را نشان دهیم.

а	b	newA=Xor(a, b)	newB=Xor(newA, b)	
			[=a]	[=b]
0	0	0	0	0
0	1	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	1

T0: A ← A⊕B

T1:  $B \leftarrow A \oplus B \oplus B = A$ 

T2:  $A \leftarrow A \oplus B \oplus A = B$ 

۳. قصد داریم برای یک کامپیوتر حافظه ی نهان طراحی کنیم. بودجه ی درنظر گرفته شده برای این کار ۲۰۰ واحد است. پنج نوع حافظه در اختیار داریم که اطلاعات آن در جدول ۱ ارائه شده (از هر نوع حافظه ۱ عدد داریم).

الف) برای ساخت این حافظه نهان بهینه ترین حالت را بیابید و آن را تحلیل کنید. (حداقل چهار ترکیب حافظه را بررسی کنید).

ب) طرح سلسله مراتب حافظه منتخب را در کنار حافظهی اصلی به عنوان آخرین سطح رسم کنید.

\*زمان دستیابی به حافظه اصلی 10ms است.

\*حد اکثر بودجه ۲۰۰ واحد است؛ لازم نیست حتما همه آن مصرف شود اما مصرف کمتر بودجه اختصاص یافته، برتریای ندارد.

جدول ا

				-,
نوع حافظه	زمان دستیابی	هزينه	حجم	نرخ برخورد
A	1ms	20	2Mb	80%
В	200ns	50	100kb	30%
С	10ns	100	20kb	25%
D	1ns	130	10kb	15%
E	700ns	40	600kb	65%

الف) پیش از هر چیز بررسی می کنیم که چه انتخابهایی می توانیم داشته باشیم. برای این کار حافظه ها را به ترتیب نرخ برخورد مرتب می کنیم؛ زیرا طبق سلسله مراتب حافظه می دانیم که هر چه به سمت بالای هرم حرکت می کنیم، نرخ برخورد حافظه ها کمتر می شود. بنابراین به هر ترتیب دلخواه نمی توان این حافظه ها را انتخاب نمود. این ترتیب از چپ به راست برابر است با:

## RAM, A, E, B, C, D

با توجه به آنکه حافظهی اصلی یا RAM حتما در سلسله مراتب حافظه وجود دارد، انتخابهای ما چنین خواهد بود: (RAM, A), (RAM, E), (RAM, B), (RAM, C), (RAM, D), (RAM, A, E), (RAM, A, B), ...

در همین گام می توانیم بسیاری از این ترکیبات را بر اساس هزینه فیلتر کنیم. همچنین این را باید بدانیم که در دو ترکیب یکسان، اضافه شدن یک سطح به سطوح حافظه ی قبل، کمک کننده خواهد بود. بنابراین حالتی مانند ( RAM, A ) نسبت به حالت (RAM, A) بهتر است.

(RAM, A = 35), (RAM, E = 40), (RAM, B = 50), (RAM, C = 70), (RAM, D = 130), (RAM, A, E = 75), (RAM, A, E = 75), (RAM, A, C = 120), (RAM, A, D = 150), (RAM, E, B = 90), (RAM, E, C = 140), (RAM, E, D = 170), (RAM, B, C = 150), (RAM, B, D = 180), (RAM, A, E, B = 110), (RAM, A, E, C = 160), (RAM, A, B, C = 160), (RAM, A, B, C = 190)

حال بین حالتهای باقیمانده باید بهینه ترین را انتخاب کنیم.

$$Access\ time(RAM.A.E.C) = 10ns + \frac{75}{100} \left(700ns + \frac{35}{100} \left(1ms + \frac{20}{100} (10ms)\right)\right) = 788\ \text{us}$$

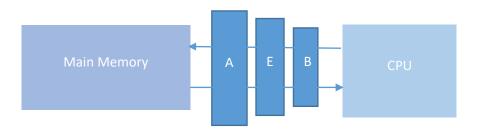
$$Access\ time(RAM.E.B.C) = 10ns + \frac{75}{100} \left(200ns + \frac{70}{100} \left(700ns + \frac{35}{100} (10ms)\right)\right) = 1.838\ \text{ms}$$

$$Access\ time(RAM.A.B.C) = 10ns + \frac{75}{100} \left(200ns + \frac{70}{100} \left(1ms + \frac{20}{100} (10ms)\right)\right) = 1.575\ \text{ms}$$

$$Access\ time(RAM.A.B.D) = 1ns + \frac{85}{100} \left( 200ns + \frac{70}{100} \left( 1ms + \frac{20}{100} (10ms) \right) \right) = 1.785\ \text{ms}$$
 
$$Access\ time(RAM.A.E.B) = 200ns + \frac{70}{100} \left( 700ns + \frac{35}{100} \left( 1ms + \frac{20}{100} (10ms) \right) \right) = 735\ \text{us}$$

طراحی	هزينه	حجم	زمان دسترسی
A, E, B	110	2700K	0.735
A,E,C	160	2620K	0.788
E,B,C	190	720K	1.838
A,B,C	160	2120K	1.575
A,B,D	200	2110K	1.785

ب) با توجه به مقایسههای انجام شده، حالت بهینه با سلسله مراتب زیر خواهد بود:



## لطفا نکات زیر را در نظر بگیرید.

اشكالات خود را مىتوانيد از طريق ايميل <u>autcafall2021@gmail.com</u> بپرسيد. لينك كانال تلگرام درس <u>https://t.me/cafall2021</u> است. براى اطلاع از اخبار درس دنبال كنيد.

موفق باشيد