

بخش صحیح غلط :

سوال : اگر $A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$ و $B = \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \end{bmatrix}$ باشد آنگاه بخش های A و B ، می توانند ضرب بلوکی شوند .

جواب : غلط است .

(راه اول) : آوردن مثال نقض

(راه دوم) : زیرا برای اینکه منطبق باشند باید تقسیم بندی ستونی A و تقسیم بندی سطری B باید هماهنگ باشد . (پاراگراف قبل از EXAMPLE 3 صفحه 120 کتاب درسی)

سوال : در تجزیه ی LU یک ماتریس مانند A برای به دست آوردن ماتریس U کفایست ماتریس A را به فرم نردبانی کاهش یافته تبدیل کنیم .

جواب : غلط است . باید ماتریس A را اگر ممکن بود با استفاده از عملیات های row replacement به فرم اشلون تبدیل کنیم .

بخش تشریحی :

سوال :

فرض کنید ماتریس A یک ماتریس وارون پذیر می باشد و همچنین ماتریس های X و Y ، ماتریس هایی مربعی می باشند .

$$A = \begin{bmatrix} X & 0 \\ 0 & Y \end{bmatrix}$$

الف) ثابت کنید ماتریس های X و Y وارون پذیرند و سپس وارون ماتریس A را برحسب وارون های X و Y نشان دهید . (راهنمایی : AA^{-1} را که برابر I است می توان به صورت $\begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & I \end{bmatrix}$ نوشت .)

ب) وارون ماتریس B را با استفاده از رابطه ی وارون به دست آمده در روش الف) به دست بیاورید .

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 8 \\ 0 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

پاسخ :

جواب الف) :

ابتدا سعی می کنیم درایه های وارون ماتریس A را به دست آوریم :

$$AA^{-1} = I \rightarrow \begin{bmatrix} X & 0 \\ 0 & Y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B & C \\ Z & T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & I \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} XB + 0Z & XC + 0T \\ 0B + YZ & 0C + YT \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & I \end{bmatrix}$$
$$\rightarrow \begin{bmatrix} XB & XC \\ YZ & YT \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & I \end{bmatrix} \rightarrow XB = I, YT = I, XC = 0, YZ = 0$$

بنابراین چون $XB=I$ و طبق فرض X مربعی است می توان نتیجه گرفت X وارون پذیر است و $B = X^{-1}$.

به همین صورت چون $YT=I$ و طبق فرض Y مربعی است می توان نتیجه گرفت Y وارون پذیر است و $T = Y^{-1}$

اکنون C و Z را به دست می آوریم :

$$XC = 0 \xrightarrow{\times X^{-1}} C = X^{-1}0 = 0, YZ = 0 \xrightarrow{\times Y^{-1}} Z = Y^{-1}0 = 0$$

بنابراین وارون ماتریس A می شود :

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} X^{-1} & 0 \\ 0 & Y^{-1} \end{bmatrix}$$

جواب ب) :

ماتریس را به شکل زیر بخش بندی می کنیم :

$$B = \left[\begin{array}{c|cc} 2 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 7 & 8 \\ 0 & 5 & 6 \end{array} \right] \rightarrow X = [2], Y = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$$

اکنون طبق الف می دانیم که معکوس B می شود :

$$B^{-1} = \begin{bmatrix} X^{-1} & 0 \\ 0 & Y^{-1} \end{bmatrix}$$

پس کافیهست معکوس X و Y را به دست آوریم و جایگذاری کنیم :

$$X^{-1} = [0.5], Y^{-1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 6 & -8 \\ -5 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -4 \\ -2.5 & 3.5 \end{bmatrix}$$

بنابراین وارون ماتریس B می شود :

$$B^{-1} = \begin{bmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -4 \\ 0 & -2.5 & 3.5 \end{bmatrix}$$

سوال :

ماتریس های $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 \\ -3 & -6 & -7 & 2 \\ 3 & 3 & 0 & -4 \\ -5 & -3 & 2 & 9 \end{bmatrix}$ و $b = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$ را در نظر بگیرید .

الف (تجزیه ی LU ماتریس A را به دست آورید .

ب (با استفاده از تجزیه ی LU به دست آمده در بخش الف ، دستگاه $Ax=b$ را حل کنید .

پاسخ :

جواب الف (:

ابتدا U را به دست می آوریم :

$$A = \begin{bmatrix} \textcircled{1} & 3 & 4 & 0 \\ -3 & -6 & -7 & 2 \\ 3 & 3 & 0 & -4 \\ -5 & -3 & 2 & 9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & \textcircled{3} & 5 & 2 \\ 0 & -6 & -12 & -4 \\ 0 & 12 & 22 & 9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & \textcircled{-2} & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \end{bmatrix} = U$$

اکنون L را به دست می آوریم :

$$\begin{array}{c}
 \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 3 \\ -5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 12 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad [1] \\
 \div 1 \quad \div 3 \quad \div -2 \quad \div 1
 \end{array}$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & 0 \\ -5 & 4 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

جواب ب) :

می دانیم که $LUx=b$ و $Ux=y$. ابتدا $Ly=b$ را حل می کنیم :

$$\begin{aligned}
 [L \ b] &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -3 & 1 & 0 & 0 & -2 \\ 3 & -2 & 1 & 0 & -1 \\ -5 & 4 & -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & -4 \\ 0 & 4 & -1 & 1 & 7 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \\
 &\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow y = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

اکنون $Ux=y$ را حل می کنیم :

$$\begin{aligned}
 [U \ y] &= \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 5 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 5 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 5 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \\
 &\sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

بنابراین x می شود :

$$x = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$