نظریه اطلاعات کوانتمی ۱ ترم پاییز ۱۳۹۲–۱۳۹۱ مدرسین: ابوالفتح بیگی و امین زاده گوهری

جلسه ۵

۱ نمایش ماتریسی عملگرهای خطی

یکی از بهترین راهها برای مطالعه ی عملگرهای خطی استفاده از نمایش ماتریسی است. برای شروع فرض کنید که یک ماتریس دلخواه m imes n به نام A داریم. در این صورت عملگر ضرب ماتریسی $|v\rangle = A|v\rangle$ را که بردار ستونی n تایی میبرد در نظر بگیرید. این عملگر خطی است زیرا $|v\rangle \in \mathbb{C}^n$

$$A\left(\sum_{i} \alpha_{i} | v_{i} \rangle\right) = \sum_{i} \alpha_{i} A | v_{i} \rangle.$$

 $T: \mathcal{V} \to \mathbb{C}$ بنابراین هر عملگر که با ضرب ماتریسی تعریف می شود یک عملگر خطی است. اما آیا متناظر با هر عملگر خطی خطی \mathcal{W} ، یک ماتریس وجود دارد که دقیقا همان کار را انجام دهد؟ جواب این سؤال مثبت است اما قبل از اینکه این ماتریس را بسازیم، باید برای فضاهای \mathcal{V} و \mathcal{W} یک پایه مشخص کنیم. فرض کنید $\mathcal{V}=1$ و $\mathcal{V}=1$ همچنین فرض کنید که

$$\{|v_1\rangle, |v_2\rangle, |v_3\rangle, \cdots, |v_n\rangle\}$$
 (1)

یایه ای دلخواه برای فضای $\mathcal V$ و

$$\{|\omega_1\rangle, |\omega_2\rangle, |\omega_3\rangle, \cdots, |\omega_m\rangle\}$$
 (7)

پایهای دلخواه برای فضای $\mathcal W$ باشد. اگر اثر عملگر خطی را بر روی بردارهای پایه $\mathcal V$ بدانیم، آنگاه عملگر خطی را به صورت کامل شناسایی کردهایم، چون هر بردار $\mathcal V$ را میتوان بر حسب ترکیب خطی بردارهای پایه $\mathcal V$ نوشت و با استفاده از خطی بودن عملگر میتوان اثر عملگر را بر آن بردار دلخواه یافت. بنابراین لازم و کافی است که اثر عملگر را بر روی بردارهای پایه $\mathcal V$ پیدا کنیم. اثر عملگر T بر روی بردار پایه $|v_1\rangle$ برداری در فضای $\mathcal W$ بوده، بنابراین میتوان آن را به صورت ترکیب خطی بردارهای پایه ی $\mathcal W$ نوشت. فرض کنید که این ترکیب خطی را بصورت زیر نشان دهیم

$$T|v_1\rangle = a_{11}|\omega_1\rangle + a_{21}|\omega_2\rangle + \dots + a_{m1}|\omega_m\rangle = \sum_{i=1}^m a_{i1}|\omega_i\rangle.$$

مشابها در مورد بردار پایه دوم می توان نوشت

$$T|v_2\rangle = a_{12}|\omega_1\rangle + a_{22}|\omega_2\rangle + \dots + a_{m2}|\omega_m\rangle = \sum_{i=1}^m a_{i2}|\omega_i\rangle,$$

و الی آخر. حال اگر این ضرایب را در یک ماتریس $m \times n$ قرار دهیم (بطوری که ستون اول ماتریس ضرایب a_{i1} مربوط به a_{i2} مربوط به $T|v_1\rangle$ به «نمایش ماتریسی» عملگر خطی $T|v_2\rangle$ و ... را دارا باشند)، به «نمایش ماتریسی» عملگر خطی $T|v_1\rangle$ و ... را دار باشند)، به میرسیم. نشان می دهیم که ضرایب a_{ij} عملگر خطی $T|v_1\rangle$ را به صورت یکتا مشخص می کنند. بردار دلخواه $T|v_1\rangle$ را در نظر بگیرید. این بردار را می توان بر حسب ترکیب خطی اعضای پایه ی

$$|v\rangle = \alpha_1|v_1\rangle + \alpha_2|v_2\rangle + \alpha_3|v_3\rangle + \dots + \alpha_n|v_n\rangle.$$

در این صورت نمایش مختصاتی بردار |v
angle در این پایه عبارت است از

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}.$$

حال عملگر T را بر روی این بردار اعمال می کنیم

$$T|v\rangle = \alpha_1 T|v_1\rangle + \alpha_2 T|v_2\rangle + \alpha_3 T|v_3\rangle + \dots + \alpha_n T|v_n\rangle$$

$$= \sum_{j=1}^n \alpha_j T|v_j\rangle$$

$$= \sum_{j=1}^n \alpha_j \sum_{i=1}^m a_{ij}|\omega_i\rangle$$

$$= \sum_{i=1}^m |\omega_i\rangle \left(\sum_{j=1}^n \alpha_j a_{ij}\right)$$

پس نمایش مختصاتی بردار خروجی $\{|\omega_1\rangle, |\omega_2\rangle, |\omega_3\rangle, \cdots, |\omega_m\rangle\}$ برابر است با

$$\begin{pmatrix} \sum_{j=1}^{n} \alpha_j a_{1j} \\ \sum_{j=1}^{n} \alpha_j a_{2j} \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^{n} \alpha_j a_{mj} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix},$$

که در آن ماتریس A همان ماتریس ضرایب a_{ij} است که قبلا ساختیم.

توجه کنید که نمایش ماتریسی یک عملگر به پایههایی که انتخاب کردهایم ربط دارد. بنابراین ماتریس مربوط به یک عملگر یکتا نیست و با تغییر پایههای فضاهای $\mathcal V$ و $\mathcal W$ تغییر می کند (اما ماهیت رفتاری خود عملگر تغییری نمی کند).

در صورتی که دامنه و برد یک عملگر خطی یکسان باشند ($\mathcal{W}=\mathcal{V}$) معمولاً برای نمایش ماتریسی پایهای یکسان برای فضای برد و دامنه در نظر گرفته میشود.

مثالهای زیر نمایش ماتریسی چند عملگر را که روی صفحه دو بعدی \mathbb{R}^2 تعریف شدهاند، در پایه استاندارد

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\},\,$$

نشان میدهند:

* چرخش ۹۰ درجه خلاف جهت عقربه ساعت:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

* چرخش θ رادیان خلاف جهت عقربه ساعت:

$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

x انعکاس نسبت به محورx

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

y انعکاس نسبت به محود y:

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

* دو برابر کردن یک بردار در راستای خودش:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

y تصویر یا دوی محور *

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

تمرین ۱ مرین $|a\rangle$ را برداری دلخواه بگیرید و \mathbb{C} بایههایی برای فضای $T:\mathcal{V}\to\mathbb{C}$ و این تبدیل خطی مشخص و نمایش ماتریسی T را در این پایهها بدست بیاورید.

تمرین ${f Y}$ دیدیم ${\Bbb C}$ دیدیم ${\Bbb C}$ که با ${\Bbb C}$ که با ${\Bbb C}$ تعریف میشود یک عملگر خطی است. پایههایی برای فضای دامنه و برد این تبدیل خطی مشخص و نمایش ماتریسی ${\Bbb C}$ را در این پایهها بدست بیاورید.

 طبق این قضیه نمادگذاری ما که برای ترکیب دو عملگر T و S آنها را کنار هم مینویسیم، نمادگذاری خوب و سازگاری با نمایش ماتریسی است.

تمرین ۴ قضیهی فوق را ثابت کنید.

۱.۱ نمایش ماتریسی عملگرهای خطی در یک پایهی متعامد یکه

در بخش قبل نمایش ماتریسی یک عملگر در دو پایه یداخواه از فضای ورودی و خروجی را پیدا کردیم. در صورتی که پایههای انتخاب شده متعامد یکه باشند، میتوان به فرمولی معادل رسید که شکلی ساده تر از فرمول قبلی دارد. فرض کنید که پایه ی $\{|w_1\rangle, |w_2\rangle, |w_3\rangle, \cdots, |w_m\rangle\}$ برای \mathcal{V} و پایه ی $\{v_1\rangle, |v_2\rangle, |v_3\rangle, \cdots, |v_n\rangle\}$ برای \mathcal{V} متعامد یکه باشند. در این صورت به هر عملگر خطی $\mathcal{V}: \mathcal{V} \to \mathcal{W}$ میتوان یک ماتریس نسبت داد. ادامه بحث را با این پایهها که متعامد یکه هستند پیگیری می کنیم.

رابطه زیر را در نظر بگیرید:

$$T|v_1\rangle = a_{11}|\omega_1\rangle + a_{21}|\omega_2\rangle + \dots + a_{m1}|\omega_m\rangle = \sum_{i=1}^m a_{i1}|\omega_i\rangle.$$

چون این بسط بر حسب یک پایه متعامد یکه است میتوان a_{i1} را بصورت ضرب داخلی $|\omega_i
angle$ مرب یعنی چون این بسط بر حسب یک پایه متعامد یکه است میتوان a_{i1}

$$a_{i1} = \langle \omega_i | T | \upsilon_1 \rangle$$
.

و در حالت کلی

$$a_{ij} = \langle \omega_i | T | \upsilon_j \rangle.$$

$|\omega_i angle\langle v_j|$ تجزیه یک عملگر بر حسب عملگرهای ساده ۲.۱

در این بخش عملگرهای ساده ای پیدا میکنیم بطوریکه تمامی عملگرها را بتوان بصورت ترکیب خطی آنها نوشت. به عبارت دیگر مجموعه ای از عملگرهای ساده که پایه ای برای فضا تشکیل دهند.

تعریف کید: $1 \leq i \leq m$ و $1 \leq j \leq n$ تعریف کنید:

$$E_{ij}: \mathcal{V} \longrightarrow \mathcal{W}$$

$$E_{ij}|v\rangle = \langle v_j|v\rangle |\omega_i\rangle.$$

به عبارت دیگر این عملگر ضرب داخلی بردار ورودی را در $|v_j\rangle$ حساب کرده و سپس عدد حاصل را در بردار $|\omega_i\rangle$ ضرب می کند. سعی کنید تصویر هندسی نحوه ی رفتار این عملگر را در ذهنتان ترسیم کنید. دقت کنید که اگر $j'\neq j$ آنگاه از متعامد یکه بودن پایه نتیجه می شود

$$E_{ij}|v_{j'}\rangle = \langle v_j|v_{j'}\rangle|\omega_i\rangle = 0.$$

ابرد $|\omega_i
angle$ یک عدد است می توان آنرا سمت راست $\langle v_j|v
angle$ برد

$$E_{ij}|v\rangle = |\omega_i\rangle\langle v_j|v\rangle \Rightarrow E_{ij} = |\omega_i\rangle\langle v_j|.$$

در این جا به وضوح سادگی نمادگذاری دیراک را میبینیم.

حال ماتریس نمایش این عملگر را در پایههای مورد نظر مییابیم. برای این کار کافی است که بردارهای $|\omega_i\rangle$ و اور $|\omega_i\rangle$ در پایه مورد نظر بنویسیم و در هم ضرب کنیم. بردار مربوط به $|\omega_i\rangle$ در محل $|\omega_i\rangle$ معدد 1 را دارد و بقیه جاها عدد صفر. همینطور گزاره مشابهی در مورد بردار $|v_j\rangle$ برقرار است. حاصلضرب آنها ماتریسی خواهد بود که همه ی درایههای آن صفر است، بجز درایه (i,j) که برابر 1 است.

مثال ۶ محاسبات زیر را که در مورد ماتریسها انجام دادیم را بیاد آورید

$$|\upsilon\rangle = \sum_{i=1}^d (|\upsilon_i\rangle, |\upsilon\rangle) |\upsilon_i\rangle = \sum_{i=1}^d \langle \upsilon_i |\upsilon\rangle |\upsilon_i\rangle = \sum_{i=1}^d |\upsilon_i\rangle \langle \upsilon_i ||\upsilon\rangle = \left(\sum_{i=1}^d |\upsilon_i\rangle \langle \upsilon_i|\right) |\upsilon\rangle.$$

در اینجا می توان $|v\rangle$ بردار $|v\rangle$ را به عنوان یک عملگر در نظر گرفت که بر روی یک بردار $\sum_{i=1}^d |v_i\rangle\langle v_i|$ عمل کرده است. در نتیجه $I=\sum_{i=1}^d |v_i\rangle\langle v_i|$ می توان عملگر نتیجه $I=\sum_{i=1}^d |v_i\rangle\langle v_i|$ می توان عملگر و نتیجه $I=\sum_{i=1}^d |v_i\rangle\langle v_i|$ می توان عملگر و به صورت زیر نوشت

$$I = \sum_{i=1}^{d} |\upsilon_i\rangle\langle\upsilon_i| = \sum_{i=1}^{d} E_{ii}.$$

برای عملگر خطی دلخواه $T: \mathcal{V}
ightarrow \mathcal{W}$ داریم

$$T = I_W T I_V = \left(\sum_{i=1}^m |\omega_i\rangle\langle\omega_i|\right) T \left(\sum_{j=1}^n |\upsilon_j\rangle\langle\upsilon_j|\right)$$
$$= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |\omega_i\rangle\langle\omega_i|T|\upsilon_j\rangle\langle\upsilon_j|$$
$$= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \langle\omega_i|T|\upsilon_j\rangle|\omega_i\rangle\langle\upsilon_j|.$$

توجه کنید که در اینجا منظور از $\langle \omega | T | v \rangle$ این است که ابتدا T روی $|v\rangle$ اثر می کند:

$$\langle \omega | T | \upsilon \rangle = (|\omega\rangle, T | \upsilon \rangle).$$

بنابراين

$$T = \sum_{ij} \langle \omega_i | T | \upsilon_j \rangle |\omega_i \rangle \langle \upsilon_j | = \sum_{ij} \langle \omega_i | T | \upsilon_j \rangle E_{ij} = \sum_{ij} a_{ij} E_{ij} \tag{\ref{T}}$$

که در آن $\langle \omega_i | T | v_j \rangle$ و $a_{ij} = \langle \omega_i | T | v_j \rangle$ در بایههای که در آن E_{ij} و $a_{ij} = \langle \omega_i | T | v_j \rangle$ در بایههای مشخص شده برای V و V است. از آنجایی که نمایش ماتریسی E_{ij} تنها در درایه E_{ij} مقدار یک دارد و بقیه جاها مقدار صفر دارد، E_{ij} ماتریس مقدار E_{ij} دارد. مقدار صفر دارد، E_{ij} ماتریس مقدار E_{ij} دارد.

مثال $m{V}$ عملگر Z در فضای دو بعدی با پایه متعامد یکهی $\ket{0}=\ket{v_0}$ و $\ket{v_1}=\ket{1}$ را اینگونه تعریف می کنیم که

$$|0\rangle \mapsto |0\rangle$$

$$|1\rangle \mapsto -|1\rangle$$

در این صورت این عملگر را میتوان با محاسبه $|u_i| = \langle \omega_i | T | v_j
angle$ و استفاده از فرمول (۳) به شکل زیر نوشت:

$$|0\rangle\langle 0| - |1\rangle\langle 1|$$

و بیان ماتریسی عملگر در پایه داده شده به شرح زیر است

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

مثال Λ عملگر X در فضای دو بعدی با پایهی متعامد یکهی $|0\rangle$ و $|1\rangle$ را اینگونه تعریف می کنیم که

$$|0\rangle \mapsto |1\rangle$$

$$|1\rangle \mapsto |0\rangle$$

در این صورت این عملگر را میتوان بشکل زیر نوشت:

$$|1\rangle\langle 0| + |0\rangle\langle 1|$$

و بیان ماتریسی عملگر در پایه داده شده به شرح زیر است

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

مثال ${f 9}$ عملگرهای Z و X را در دو مثال قبل تعریف کردیم. ترکیب این دو عملگر برابر است با

$$\begin{split} XZ &= (|0\rangle\langle 1| + |1\rangle\langle 0|)(|0\rangle\langle 0| - |1\rangle\langle 1|) \\ &= |0\rangle\langle 1|0\rangle\langle 0| - |0\rangle\langle 1|1\rangle\langle 1| + |1\rangle\langle 0|0\rangle\langle 0| - |1\rangle\langle 0|1\rangle\langle 1| \\ &= -|0\rangle\langle 1| + |1\rangle\langle 0|. \end{split}$$

پس نمایش ماتریسی XZ در پایه ی|0
angle, |1
angle برابر است با

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

تغییر پایه و نمایش ماتریسی

عملگر دلخواهی از $T \in \mathbf{L}(\mathcal{V})$ را در نظر بگیرید. فرض کنید پایهای برای فضای \mathcal{V} مشخص کردهایم و ماتریس نمایش این عملگر را در این پایه بدست آوردهایم. در صورت تغییر پایه نمایش تمامی بردارها تغییر می کند، و در نتیجه ماتریس نمایش عملگر نیز تغییر می کند. همان طور که قبلا دیدیم تغییر پایه توسط یک ماتریس وارونپذیر P صورت می پذیرد. جهت یافتن ماتریس نمایش T در پایه ی جدید کافی است که آن را توسط P به پایه قدیم تبدیل کرده، سپس ماتریس عملگر در پایه قدیم را به آن اعمال کنیم. نهایتا حاصل را مجددا به پایه جدید ترجمه کنیم. بنابراین اگر ماتریس عملگر در پایه قدیم برابر A باشد، ماتریس نمایش آن در پایه ی جدید برابر با $P^{-1}AP$ خواهد بود. در صورتی که پایه ی اولیه متعامد یکه بوده و پایه جدید نیز متعامد یکه باشد، A ماتریسی یکانی خواهد بود و می توان تغییر پایه را بشکل $P^{\dagger}AP$ نوشت.

مثال ۱۰ عملگر چرخش به اندازه 45 درجه در خلاف جهت عقربههای ساعت را در صفحهی دو بعدی در نظر بگیرید. در پایه متعامد یکهی استاندارد (که آن را با $|e_0\rangle$ ، $|e_0\rangle$ نشان میدهیم) توصیف ماتریسی این عملگر به شرح زیر است:

$$A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

حال فرض کنید پایهی جدیدی را تعریف کنیم که بردارهای آن عبارتند از

$$|v_0\rangle = \begin{pmatrix} 1\\0 \end{pmatrix}, \qquad |v_1\rangle = \begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix}.$$

جهت یافتن ماتریس تغییر پایه توجه می کنیم که

$$|v_0\rangle = |e_0\rangle$$

 $|v_1\rangle = |e_0\rangle + |e_1\rangle$

پس ماتریس تغییر پایه برابر است با

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

برابر $\{|v_0
angle,|v_1
angle\}$ برابر دلخواهی را در نظر بگیرید و فرض کنید که مختصات بردار در پایه ی

$$\begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$$

باشد. علاقمند هستیم که ببینیم پس از چرخش 45 درجه مختصات بردار جدید در مختصات جدید چه خواهد شد. ابتدا P نقطه را به مختصات در پایهی $\{|e_0\rangle,|e_1\rangle\}$ تبدیل می کنیم؛ برای این کار کافی است که بردار مختصات را در ماتریس خرب کنیم ضرب کنیم

$$P\begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$$
.

سپس در مختصات استاندارد نقطه را 45 درجه می چرخانیم:

$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \left(P \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix} \right).$$

اما مختصات جدید بدست آمده در پایه استاندارد است؛ لازم است که آن را در پایه $\{|v_0
angle,|v_1
angle\}$ بیان کنیم:

$$P^{-1}\left(\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \left(P\begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}\right)\right),$$

که برابر است با:

$$\left(P^{-1}\begin{pmatrix}\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2}\\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2}\end{pmatrix}P\right)\begin{pmatrix}\alpha_0\\ \alpha_1\end{pmatrix}.$$

بنابراین نمایش ماتریسی عملگر چرخش 45 در پایه ی جدید برابر است با

$$P^{-1} \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

تغییر پایه و ماتریس های متشابه

دیدیم که نمایش ماتریسی یک عملگر به پایه انتخاب شده بستگی دارد؛ اما رفتار خود عملگر مستقل از پایه ی انتخاب شده است. اگر نمایش ماتریسی عملگر در یک پایه برابر ماتریس A باشد و ما توسط ماتریس تغییر پایه P، پایه فضا را تغییر دهیم، آنوقت نمایش ماتریسی در پایه جدید $P^{-1}AP$ خواهد بود که ماتریسی متشابه با A است. پس ماتریسهای نمایش یک عملگر خطی در پایههای مختلف متشابه هستند. از آنجایی که ویژگیهایی ذاتی مربوط به عملگر مستقل از اینکه در چه پایهای بیان شده باشند هستند، انتظار داریم که ماتریس های $P^{-1}AP$ دارای خواص مشابه هم باشند که جلسه قبل بررسی شد. به طور خاص ماتریسهای متشابه مقادیر ویژه ی یکسان، ولی بردار ویژههای متفاوت دارند. اما پس از کمی دقت متوجه می شویم که راستای بردارهای ویژه ی یک عملگر خطی نیز مستقل از انتخاب پایه هستند، اما این نمایش مختصاتی آنهاست که به پایه ی انتخاب شده ربط دارد. به همین جهت هنگام تغییر دستگاه مختصات، نمایش مختصاتی بردارهای ویژه هم تغییر میکرد.

تعریف ۱۱ میدانیم که مقادیر ویژه، دترمینان و اثر ماتریسهای متشابه یکسان است. در نتیجه برای عملگر خطی $T \in \mathbf{L}(\mathcal{V})$ میتوان $T \in \mathbf{L}(\mathcal{V})$

تمرین ۱۲ فرض کنید $\{|v_1
angle,\dots,|v_n
angle\}$ پایهای متعامد یکه باشد. نشان دهید

$$trT = \sum_{i=1}^{n} \langle v_i | T | v_i \rangle.$$

عملگر قطری در یک پایه متعامد یکه

امکان دارد که پس از تغییر پایه نمایش ماتریسی یک عملگر ماتریسی قطری بشود. در بخش آنالیز ماتریسی دیدیم یک ماتریس قطری شدنی است اگر یک پایه از بردارهای ویژه ی آن وجود داشته باشد. به طور مشابه برای عملگر $T: \mathcal{V} \to \mathcal{V}$ بردار $T: \mathcal{V} \to \mathcal{V}$ مینامیم اگر $T: \mathcal{V} \to \mathcal{V}$ بردار ویژه با مقدار ویژه ی مینامیم اگر $T: \mathcal{V} \to \mathcal{V}$ بردار ویژه با مقدار ویژه

فرض کنید که یک پایه ی متعامد یکه_از بردار ویژههای T وجود داشته باشد. این پایه را $\{|v_1\rangle,\dots,|v_n\rangle\}$ بگیرید و فرض کنید T تعریف کنید

$$T' = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i|.$$

 $\{|v_1\rangle,\dots,|v_n\rangle\}$ دوعا می کنیم T'=T برای اثبات این تساوی کافی است نشان دهیم اثر این دو عملگر بر روی پایه ی T'=T دوعا می کنیم یکسان است. طبق فرض $T|v_j\rangle=\lambda_j|v_j\rangle$ همچنین از آنجا که این پایه متعامد یکه است داریم

$$T'|v_j\rangle = \sum_{i=1}^n \lambda_i |v_i\rangle \langle v_i|v_j\rangle = \sum_{i=1}^n \delta_{ij}\lambda_i |v_i\rangle = \lambda_j |v_j\rangle.$$

نتيجه مىگيريم

$$T = T' = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i|. \tag{f}$$

یعنی عملگری که دارای پایهای متعامد یکه از بردارهای ویژه باشد فرم فوق را دارد. توجه کنید که نمایش ماتریسی $\sum_{i=1}^n \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i| = \sum_{i=1}^n \lambda_i E_{ii}$

تقریبا برای تمامی عملگرها می توان پایهای (نه لزوما متعامد یکه) یافت که منجر به نمایش قطری شود زیرا جلسهی قبل دیدیم که داشتن مقادیر ویژه متمایز یک شرط کافی برای قطری شدن است. اما دقت کنید که نمایش خاصی که در فرمول (۴) داشتیم فقط برای پایه متعامد یکه درست است. اینکه بتوان یک عملگر را در یک پایه متعامد یکه قطری کنیم نیازمند شرطهای قوی تری است. در واقع اکثر عملگرها در پایه متعامد یکه قطری نمیشوند مگر اینکه شرطهای خاصی فراهم شود. این شرطها را بعدا بررسی خواهیم کرد.

فرض کنید که بتوان برای عملگر T نمایشی قطری یافت. این موضوع به این معنی است که پایهای از بردارهای ویژه ی این عملگر وجود دارد که آنها را به بردارهایی در همان راستا خودشان منتقل می کند. بنابراین رفتار عملگر خطی T در راستای بردارهای ویژه آسان است. اما رفتار عملگر در مورد بردارهای دیگر چگونه است؟ چون بردارهای ویژه بردارهای مستقل خطی بوده و ترکیب خطی آنها کل فضا را پوشش می دهد، هر بردار دلخواه را می توان بر حسب ترکیب خطی بردارهای پایه نوشت. حال از خطی بودن عملگر می توان استفاده کرده و تاثیر عملگر بر روی این ترکیب خطی را برابر جمع تاثیر عملگر بر روی بردارهای پایه نوشت.

مثال ۱۳ عملگر $|0
angle\langle 1|+|1
angle\langle 0|$ مثال ۸ تعریف کردیم. قرار دهید

$$|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle), \qquad |-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle).$$

پایهای متعامد یکه است و داریم $\{|+
angle, |angle\}$

$$X = |+\rangle\langle +|-|-\rangle\langle -|.$$

|-1| و |-1| بردارهای ویژهی |-1| هستند متناظر با مقادیر ویژهی |-1| و |-1|

توابع یک عملگر

اگر عملگر T^2 را دو اعمال متوالی عملگر T تعریف کنیم، آنگاه میتوان آن را به منزلهی محاسبه تابع $f(x)=x^2$ بر وی عملگر T نیز تفسیر کرد. مشابها میتوان صحبت از T^2+T به عنوان یک عملگر کرد و معنی آن جمع خروجی های مربوط به عملگر T و T است.

اگر λ مقدار ویژهی عملگر T باشد با بردار ویژهی |v
angle، آنگاه λ^2 مقدار ویژهی T^2 است زیرا

$$T^{2}|v\rangle = T(\lambda|v\rangle) = \lambda T|v\rangle = \lambda^{2}|v\rangle.$$

میبینیم که بردار ویژه ی مربوطه تغییری نکرده است، ولی مقدار ویژه به توان دو رسیده است. در حالت کلی میان قضایایی که در مورد عملگرها و ماتریس ها وجود دارد نزدیکی بسیار زیادی وجود دارد. کافی است که یک پایه خاص را در نظر بگیریم و راجع به عملگر در آن پایه ی خاص فکر کنیم. مشابه حالت ماتریسی قضیه زیر را در مورد عملگرها داریم:

قضیه ۱۴ اگر λ مقدار ویژه مربوط به ماتریس A باشد، آنگاه برای هر چندجملهای $p(\lambda)$ مقدار ویژه ماتریس p(A) با همان بردار ویژه است.

اثبات: فرض کنید یک پایهی متعامد یکه از بردارهای ویژهی عملگر خطی $T: \mathcal{V} o \mathcal{V}$ وجود داشته باشد. در این صورت دیدیم که T فرم زیر را دارد

$$T = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i |v_i\rangle\langle v_i|.$$

که در آن $\{|v_1
angle,\dots,|v_n
angle\}$ پایهای متعامد یکه از بردارهای ویژهی T است. در این صورت

$$T^{2} = \sum_{i,j=1}^{n} \lambda_{i} \lambda_{j} |v_{i}\rangle\langle v_{i}|v_{j}\rangle\langle v_{j}| = \sum_{i,j=1}^{n} \delta_{ij} \lambda_{i} \lambda_{j} |v_{i}\rangle\langle v_{j}| = \sum_{i=1}^{n} \lambda_{i}^{2} |v_{i}\rangle\langle v_{i}|.$$

بصورت مشابه برای هر k طبیعی

$$T^k = \sum_{i=1}^n \lambda_i^k |v_i\rangle\langle v_i|.$$

به طور کلی برای هر چندجملهای p میتوان نشان داد

$$p(T) = \sum_{i=1}^{n} p(\lambda_i) |v_i\rangle\langle v_i|.$$

مثال ۱۵ عملگر Z=|0
angle|0
angle-1 را در مثال ۷ تعریف کردیم. در این صورت عملگر Z=|0
angle|0
angle-1 برابر است با $Z^m=|0
angle\langle0|+(-1)^m|1
angle\langle1|,$

و عملگر e^Z برابر است با

$$e^Z = e|0\rangle\langle 0| + e^{-1}|1\rangle\langle 1|.$$

توجه کنید که در اینجا e^Z با استفاده از بسط تیلور e^x محاسبه کردیم.

٢ الحاقي

فرض کنید که دو فضای برداری $\mathcal{V}=\mathbb{C}^n$ و $\mathcal{V}=\mathbb{C}^n$ داریم و برای هرکدام از این دو فضا یک ضرب داخلی تعریف کرده ایم. این دو ضرب داخلی در دو فضای متفاوت تعریف شده اند و هیچ ارتباطی با هم ندارند. جهت سهولت نمادگذاری برای دو بردار $|w_1\rangle$ در $|v_2\rangle$ در $|v_1\rangle$ در $|v_2\rangle$ در از نماد یکسان $|v_1\rangle$ نشان میدهیم. اینکه کدام ضرب داخلی مقصود است را باید با توجه به فضایی که بردارها در آن قرار میگیرند متوجه شد.

 $|v
angle \mapsto A|v
angle$ تعریف الحاقی: دیدیم که برای ماتریس A با سایز m imes n می توان عملگر خطیای به صورت ردد. $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ برداری دلخواه تعریف کرد. این عملگر به هر بردار $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ یک بردار در $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ نسبت می دهد. فرض کنید $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ برداری دلخواه باشد. در این صورت می توانیم ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ را در نظر بگیریم. این ضرب داخلی برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ باشد. در این صورت می توانیم ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ ماتریس $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ می تعریف کرد. پر $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ ماتریسی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ می تعریف کرد. پر $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ برداری در $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ است و بردارها توجه کنید). در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ را در نظر گرفت که برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ را در نظر گرفت که برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ را در نظر گرفت که برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نظر گرفت که برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نظر گرفت که برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نظر گرفت که برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه برابر است با $|v
angle \in \mathbb{C}^n$ در نتیجه می توان ضرب داخلی |v
angle = |v
angle =

$$(A^{\dagger}|w\rangle, |v\rangle) = (|w\rangle, A|v\rangle).$$

با توجه به تساوی فوق A^\dagger را الحاقی A^\dagger گویند.

تعریف ریاضی دقیق الحاقی: نکته مهم این است که ما الحاقی یک عملگر را بصورت یک عملگر تعریف میکنیم، بدون اینکه پایه خاصی را ثابت کرده باشیم. بنابراین بحث بالا انگیزه ای برای تعریف الحاقی بود.

فرض کنید $\mathcal{W}\to\mathcal{V}$ عملگری خطی باشد. در این صورت عملگر خطی $S:\mathcal{W}\to\mathcal{V}$ را الحاقی T گویند اگر داشته باشیم $T:\mathcal{V}\to\mathcal{W}$ عملگری خطی باشد. در این صورت عملگر خطی T را با $S:\mathcal{W}\to\mathcal{V}$ نمایش می دهیم. پس

$$(T^{\dagger}|w\rangle, |v\rangle) = (|w\rangle, T|v\rangle).$$

نشان داده میشود که این رابطه الحاقی یک عملگر را بصورت یکتا مشخص میکند. عملگر الحاقی یک عملگر است که هم به عملگر اصلی و هم به ضرب داخلی انتخابی ربط دارد؛ اما به پایه هایی که برای فضا انتخاب میکنیم ربطی ندارد.

[\]Adjoint

مثال ۱۶ الحاقى تبديل همانى، تبديل همانى است.

مثال ۱۷ عملگر دوران در صفحه دو بعدی به اندازه 30 درجه را در نظر بگیرید. در این صورت معنی $\langle w|T|v\rangle$ این است $|w\rangle$ این است که بردار $|v\rangle$ را 30 درجه دوران دهیم و سپس ضرب داخلی آن را با $|w\rangle$ حساب کنیم. اما میتوان بجای این کار ابتدا $|v\rangle$ را 30 درجه چرخاند و ضرب داخلی آن را در $|v\rangle$ حساب کرد. پس الحاقی عملگر دوران 30 درجه، عملگر دوران درجه است.

مثال ۱۸ مجددا فضای دو بعدی را در نظر بگیرید. عملگر تصویر کردن عمودی بر یک خط گذرا از مبدا را در نظر بگیرید. در این صورت معنی $\langle w|T|v\rangle$ این است که بردار $\langle v|v\rangle$ را تصویر کرده و سپس ضرب داخلی تصویر آن را با $\langle w|v\rangle$ حساب کنیم. اما میتوان بجای این کار ابتدا $\langle w|v\rangle$ را در همان راستا تصویر کرد و ضرب داخلی آن را در $\langle v|v\rangle$ حساب کرد. پس الحاقی عملگر تصویر کردن، خود آن عملگر میباشد. پس الحاقی این عملگر با خودش برابر است.

لم ۱۹ از آنجایی که هر عملگر دلخواهی را میتوان ترکیب خطی عملگرهای E_{ij} نوشت، بررسی الحاقی عملگر دلخواهی را میتوان ترکیب خطی عملگرهای $E_{ij}=(|\omega_i\rangle\langle v_j|)^\dagger=|v_j\rangle\langle \omega_i|$ است. ادعا می کنیم که $E_{ij}=(|\omega_i\rangle\langle v_j|)^\dagger=|v_j\rangle\langle \omega_i|$

اثبات: برای هر دو بردار $|v\rangle, |\omega\rangle$ داریم

$$(|\omega\rangle, E_{ij}|v\rangle) = (|\omega\rangle, |\omega_i\rangle\langle v_j|v\rangle) = \langle \omega|\omega_j\rangle\langle v_j|v\rangle$$

$$= \langle \omega|\omega_j\rangle(|v_j\rangle, |v\rangle) = (\langle \omega|\omega_j\rangle^*|v_j\rangle, |v\rangle)$$

$$= (\langle \omega_j|\omega\rangle|v_j\rangle, |v\rangle) = (|v_j\rangle\langle \omega_i|\omega\rangle, |v\rangle)$$

$$= ((|v_j\rangle\langle \omega_i|)|\omega\rangle, |v\rangle)$$

در نتیجه $|v_j
angle\langle\omega_i|$ باید برابر E_{ij}^\dagger باشد.

تساویهای فوق اثباتی از $|v_j
angle\langle\omega_i|=|v_j
angle\langle\omega_i|$ ارایه میدهند. ولی برای داشتن شهود هندسی بیشتر نسبت به رفتار عملگر الحاقی اثبات زیر نیز مفید است.

خروجی عملگر $|\omega_i\rangle\langle v_j|$ همواره برداری در راستای $|\omega_i\rangle$ خواهد بود. یعنی فضای برد این عملگر خطی یک زیرفضای یک بعدی از فضای \mathcal{W} میباشد. بردار دلخواه $|\omega_i\rangle$ که بر $|\omega_i\rangle$ عمود است را در نظر بگیرید. در این صورت با استفاده از رابطه

$$(E_{ij}^{\dagger}|w\rangle,|v\rangle) = (|w\rangle,E_{ij}|v\rangle)$$

نتیجه می گیریم که برای هر بردار دلخواه $|v\rangle$ داریم

$$(E_{ij}^{\dagger}|w\rangle,|v\rangle) = 0.$$

 $|\omega
angle$ این تنها زمانی میتواند اتفاق بیافتد که |w
angle یعنی |w
angle یعنی |w
angle یعنی فضای پوچ باشد. پس هر بردار دلخواه واین تنها زمانی میتواند اتفاق بیافتد که بر $|\omega_i
angle$ میباشد. یعنی فضای پوچ عملگر الحاقی شامل زیرفضای عمود بر $|\omega_i
angle$ میباشد. یعنی فضای پوچ عملگر الحاقی شامل زیرفضای عمود بر $|\omega_i
angle$ بردار

میباشد. پس بعد فضای پوچ عملگر حداقل برابر $\dim(\mathcal{W})-1$ است. اما چون الحاقی ناصفر است، بعد فضای پوچ نمی تواند $\dim(\mathcal{W})$ باشد. پس بعد فضای پوچ دقیقا $\dim(\mathcal{W})-1$ میباشد. در نتیجه بعد فضای برد عملگر الحاقی برابر یک میباشد.

بردار $\ket{v_j}$ را در نظر بگیرید. ضرب داخلی این بردار در بردار دلخواه \ket{v} که بر $\ket{v_j}$ عمود است صفر است زیرا

$$E_{ij}|v\rangle = 0 \Rightarrow (|\omega_i\rangle, E_{ij}|v\rangle) = (E_{ij}^{\dagger}|\omega_i\rangle, |v\rangle) = 0.$$

در نتیجه بردار $|v_j
angle$ تنها میتواند در راستای $E_{ij}^\dagger |\omega_i
angle$ باشد.

حال خواص بدست آمده از الحاقى را با خواص عملگر $|v_j
angle\langle\omega_i|$ مقایسه کنید. از این مقایسه نتیجه می شود که الحاقی E_{ij}

$$E_{ij}^{\dagger} = \alpha |\upsilon_j\rangle\langle\omega_i|$$

باشد. با استفاده از رابطه

$$(E_{ij}^{\dagger}|w_i\rangle,|v_j\rangle) = (|w_i\rangle,E_{ij}|v_j\rangle)$$

 \square باید یک باشد. α

لم ۲۰ الحاقي داراي خواص زير است:

$$(S + \alpha T)^{\dagger} = S^{\dagger} + \alpha^* T^{\dagger} \quad (1)$$

$$(ST)^{\dagger} = T^{\dagger}S^{\dagger}$$
 (Y)

$$(T^\dagger)^\dagger = T$$
 (T)

$$(T^{\dagger})^{-1} = (T^{-1})^{\dagger}$$
 (f)

اثبات: برای اثبات (۱) توجه کنید که

$$\begin{split} ((S^\dagger + \alpha^* T^\dagger)|w\rangle, |v\rangle) &= (S^\dagger |w\rangle, |v\rangle) + \alpha (T^\dagger |w\rangle, |v\rangle) \\ &= (|w\rangle, S|v\rangle) + \alpha (|w\rangle, T|v\rangle) \\ &= (|w\rangle, (S + \alpha T)|v\rangle) \\ &= ((S + \alpha T)^\dagger |w\rangle, |v\rangle). \end{split}$$

. $(S+lpha T)^\dagger=S^\dagger+lpha^*T^\dagger$ در نتیجه باید داشته باشیم

برای اثبات (۲) توجه کنید که

$$((ST)^{\dagger}|w\rangle,|v\rangle) = (|w\rangle,ST|v\rangle)$$
$$= (|w\rangle,S(T|v\rangle))$$
$$= (S^{\dagger}|w\rangle,T|v\rangle)$$
$$= (T^{\dagger}S^{\dagger}|w\rangle,|v\rangle).$$

 $(ST)^\dagger = T^\dagger S^\dagger$ در نتیجه باید داشته باشیم

اثبات (۳) به عنوان تمرین به خواننده واگذار می شود و (۴) را می توان با استفاده از (۲) ثابت کرد اگر $S=T^{-1}$ انتخاب کنیم. \Box

حال به بیان قضیه اصلی، پرکاربرد و مهم این بخش میپردازیم:

قضیه ۲۱ اگر پایههای متعامد یکه دلخواهی برای فضاهای $\mathcal V$ و $\mathcal W$ در نظر گرفته و A را ماتریس نمایش عملگر T در این پایهها برابر A^\dagger خواهد بود.

نکته: شرط استفاده از پایههای متعامد یکه در این قضیه ضروری است، اما هر پایهی متعامد یکهای قابل انتخاب است.

اثبات: پایههای متعامد یکهی دلخواه $\{|v_1\rangle,\ldots,|v_n\rangle\}$ و $\{|v_1\rangle,\ldots,|w_n\rangle\}$ را در نظر بگیرید. ابتدا عملگر E_{ij} در درایه یایهها را در نظر بگیرید. نمایش ماتریسی E_{ij} در درایه یایهها را و در بقیه جاها مقدار صفر دارد. اگر از آن مزدوج ترانهاده بگیریم ماتریسی بدست میآید که در مولفه (j,i) مقدار I و در بقیه جاها مقدار صفر دارد و این همان نمایش ماتریسی E_{ij} میباشد. پس در مورد عملگرهای ساده E_{ij} قضیه برقرار است.

اما دیدیم که هر عملگری را میتوان بصورت ترکیب خطی عملگرهای E_{ij} نوشت:

$$T = \sum_{i,j} \alpha_{ij} |w_j\rangle \langle v_i|$$

که در آن $\langle w_j|T|v_i
angle$ در این صورت با توجه به لم ۱۹ و خواص لم ۲۰ داریم . $lpha_{ij}=\langle w_j|T|v_i
angle$

$$T^{\dagger} = \sum_{i,j} \alpha_{ij}^* |v_i\rangle \langle w_j|.$$

میبینیم که ماتریس ضرایب T^\dagger از مزدوج و سپس ترانهاده کردن ماتریس نمایش T بدست می آید.

 $\mathit{tr}(T^\dagger) = (\mathit{tr}T)^*$ تمرین ۲۲ برای $T \in T(\mathcal{V})$ نشان دهید $T \in T(\mathcal{V})$ نشان دهید تمرین ۲۲ برای تمرین ۲۲ برای $T \in T(\mathcal{V})$

n imes n در تمرینهای قبل دیدیم که $tr(X^\dagger Y):=tr(X^\dagger Y)$ یک ضرب داخلی روی فضای ماتریسهای تمرین $T:M_n(\mathbb{C}) o M_n(\mathbb{C})$ نگاشت $A,B\in M_n(\mathbb{C})$ که با $T:M_n(\mathbb{C}) o M_n(\mathbb{C})$ تعریف می کند. همچنین دیدیم که برای $T(X)=A^\dagger XB^\dagger$ نشان دهید T(X)=AXB

۳ متشابه بکانی

تعریف ۲۴ دو ماتریس مربعی A و B را متشابه یکانی می گوییم اگر برای یک ماتریس یکانی U داشته باشیم

$$A = U^{-1}BU = U^{\dagger}BU.$$

تمرین ۲۵ ثابت کنید که اگر A و B متشابه یکانی باشند، و B و A متشابه یکانی باشند، آنگاه A و A نیز متشابه یکانی هم ارزی تشکیل می دهند.

قضیه ۲۶ اگر دو ماتریس A و B با درایههای به ترتیب a_{ij} و a_{ij} متشابه یکانی باشند آنگاه

$$\sum_{ij} |a_{ij}|^2 = \sum_{ij} |b_{ij}|^2$$

اثبات: فرض کنید $A=U^\dagger B U$ برای یک ماتریس یکانی U. به سادگی میتوان مشاهده کرد که

$$\sum_{ij} |a_{ij}|^2 = \operatorname{tr}(A^{\dagger}A)$$

پس کافی است نشان دهیم $\operatorname{tr}(A^\dagger A) = \operatorname{tr}(B^\dagger B)$. داریم:

$$\begin{split} \operatorname{tr}(A^\dagger A) &= \operatorname{tr}((U^\dagger B U)^\dagger U^\dagger B U) \\ &= \operatorname{tr}(U^\dagger B^\dagger U U^\dagger B U) \\ &= \operatorname{tr}(U^\dagger B^\dagger B U) \\ &= \operatorname{tr}(B^\dagger B U U^\dagger) \\ &= \operatorname{tr}(B^\dagger B). \end{split}$$

تمرین ۲۷ آیا می توانید اثبات دیگری برای رابطه بالا با توجه به اینکه ماتریس یکانی ضرب داخلی را حفظ می کند بیابید؟

تمرین ۲۸ ثابت کنید که دو ماتریس زیر متشابه هستند، اما متشابه یکانی نیستند.

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

توجه کنید که

$$\sqrt{\operatorname{tr}(A^{\dagger}A)} = \sqrt{\sum_{ij} |a_{ij}|^2}$$

همان نرم ای است که توسط ضرب داخلی $\operatorname{tr}(X^\dagger Y) = \operatorname{tr}(X^\dagger Y)$ روی فضای ماتریسها القا می شود. این نرم را نرم فروبنیوس ۲ می گویند.

تمرین ۲۹ نرم فروبنیوس یک ماتریس یکانی را بیابید.

^{*}Frobenius norm

۱.۳ تجزیه شور

قضیه ۳۰ (قضیه تجزیه شور) $^{\mathsf{T}}$ هر ماتریس مربعی A با یک ماتریس بالا مثلثی «متشابه یکانی» است. یعنی برای هر ماتریس A ماتریس یکانی U وجود دارد به طوری که

$$B = U^{\dagger}AU$$

بالا مثلثی است. توجه کنید که در این صورت درایههای روی قطر B همان مقادیر ویژه یهستند. مشابه این قضیه برای ماتریس های پایین مثلثی نیز برقرار است.

A جهت فهم معنی این قضیه فرض کنید که عملگر را در پایه ای بیان کنیم که بالا مثلثی شود. ماتریس مربوطه را بنامید. ماتریس های بالا مثلثی دارای این خاصیتند که اگر در برداری ضرب شوند که بجز k مولفه اول، بقیه مولفه ها صفر باشد، بردار خروجی نیز دارای همین خاصیت خواهد بود. بصورت شکلی یعنی:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ & \ddots & * & \\ & 0 & \ddots & \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} * \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ & \ddots & * & \\ & 0 & \ddots & \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} * \\ * \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ * \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

اما بردارهایی که بجز k مولفه اول بقیه مولفه هایشان صفر است یک زیر فضای برداری k بعدی تشکیل میدهند که آن را با بردارهایی که بجزیه شور در واقع بیان می کند که برای با \mathcal{W}_k بنامیم ($T|v\rangle=A|v\rangle$)، تجزیه شور در واقع بیان می کند که برای هر عملگر T پایه متعامد یکه ی $\{|e_1\rangle,\ldots,|e_n\rangle\}$ وجود دارد به طوری که اگر \mathcal{W}_k را زیر فضای تولید شده توسط $1\leq k\leq n$ بگیریم آنگاه \mathcal{W}_k برای هر $1\leq k\leq n$ تحت $1\leq k\leq n$ بگیریم آنگاه \mathcal{W}_k برای هر $1\leq k\leq n$

$$T\mathcal{W}_k \subseteq \mathcal{W}_k$$
.

دقت کنید که \mathcal{W}_1 یک زیرفضای یک بعدی ناوردا، و در نتیجه یک بردار ویژه T است.

در ادامه قضیهی شور را ثابت می کنیم.

اثبات: ابتدا بصورت هندسی اثبات را توصیف می کنیم، و سپس آن را بصورت جبری دقیق می کنیم. بردار ویژه ی دلخواه ویژه را به عنوان عضو اول پایه انتخاب می کنیم. سپس فضای عمود به این بردار ویژه $|e_1\rangle$

^rSchur decomposition

را در نظر بگیرید: اگر $|v\rangle$ بردار دلخواهی از این فضای عمود باشد، $T|v\rangle$ لزوما بر $T|v\rangle$ عمود نیست. پس آن را می توان بصورت بخت بصورت یکتا بصورت جمع $\alpha|e_1\rangle+|w\rangle$ نوشت. اگر بخش $\alpha|e_1\rangle$ را دور بیاندازیم، بردار $|w\rangle$ را بدست می آوریم که در فضای عمود قرار دارد. بنابراین می توان عملگر جدیدی را معرفی کرد که بردار $|v\rangle$ از فضای عمود را به بردار $|w\rangle$ از فضای عمود می برد. اصطلاحا به این عملگر جدید، تحدید شده عملگر T به فضای عمود گفته می شود. این عملگر تحدید شده دارای یک بردار ویژه است که آن را $|e_2\rangle$ بنامید. واضحا این بردار بر $|e_1\rangle$ عمود است. در این صورت $T|e_2\rangle$ ترکیب خطی ای از دو بردار $T|e_2\rangle$ خواهد بود و زیرفضای تشکیل شده توسط این دو بردار، زیرفضایی ناوردا تحت T می باشد که آن را $T|e_2\rangle$ نظر به ادامه این کار بصورت استقرایی قضیه ثابت می شود.

اما اثبات جبری این قضیه از طریق ساختن ماتریس یکانی U است. بردار ویژه ی دلخواه A با مقدار ویژه ی است. بردار ویژه ی دلخواه A با مقدار ویژه ی است. بردار ویژه ی است. بردار ویژه ی است. بردار $a_1 > a_2 > a_3 > a_4$ برای کل فضا بسط داد. هر بردار دلخواه فضا را میتوان بصورت برداری در راستای $a_1 > a_4 > a_5 > a_4$ (در راستای بقیه ی اید) نوشت. در این صورت نمایش ماتریسی عملگر $a_1 > a_4 > a_5 > a_5 > a_5$ به شکل ماتریس بلوکی زیر خواهد بود:

و اگر این اعضای پایه U_1 را بسازیم خواهیم در ستونهایی قرار دهیم تا ماتریس U_1 را بسازیم خواهیم داشت:

$$U_1^{\dagger}AU_1 = \left(\begin{array}{ccc} \lambda_1 & * \\ \hline 0 & A_1 \end{array} \right),$$

که در آن A_1 ماتریسی V ماتریسی یکانی V است. به طور مشابه برای این ماتریس می توان ماتریس یکانی V را یافت به طوری که

$$V^{\dagger}AV = \left(\begin{array}{cc} \lambda_2 & * \\ \hline 0 & A_2 \end{array} \right).$$

حال اگر ماتریس U_2 اینگونه تعریف کنیم

$$U_2 = \left(\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ \hline 0 & \overline{V} \end{array} \right),$$

آنگاه این ماتریس یکانی بوده و داریم

$$U_2^{\dagger} U_1^{\dagger} A U_1 U_2 = \begin{pmatrix} \lambda_1 & * & * & * \\ 0 & \lambda_2 & * & * \\ \hline 0 & 0 & A_2 & * \end{pmatrix}.$$

اگر این کار را ادامه دهیم و از این نکته که ضرب ماتریسهای یکانی، یکانی است استفاده کنیم، قضیه ثابت میشود.