## امتحان ميان ترم درس طراحي الگوريتمها الله سوال: روش عقبگرد - هورفر

با استفاده از روش عقبگرد (backtracking) به سوال زیر پاسخ دهید:

سه متغیر y ، x و z داریم که ارزش هر کدام یا ۱ است یا ۲. محدودیت های زیر بر روی مقداردهی به آنها وجود دارد.

- اگر x=1 باشد آنگاه y=1 نمی تواند باشد و اگر y=1 باشد آنگاه y=1 نمی تواند باشد.
- ر کاه x=1 باشد آنگاه z=1 نمی تواند باشد و اگر z=1 باشد آنگاه z=1 نمی تواند باشد.
- ۳) اگر y=2 باشد آنگاه z=2 نمی تواند باشد و اگر z=2 باشد آنگاه y=2 نمی تواند باشد.
- باشد آنگاه y=1 باشد آنگاه z=2 نمی تواند باشد و اگر z=2 باشد آنگاه y=1 باشد.

از روش الگوریتم عقبگرد ا ستفاده کنید. در هر دو بخش سوال متغیرها را به ترتیب الفبا به کار بگیرید، مقادیر ( ۱ و ۲ ) را نیز به ترتیب به کار ببرید.

الف- با راهبرد عقبگرد اولین جواب کامل ( تخصیص مقادیر به متغیرها که محدودیت ها را ارضا کند) بدست آمده با استفاده از جستجوی اول عمق (DFS به همراه backtracking ) را بنویسید. شرح راه حل نمره دارد. (۱ نمره)

ب- در روند بدست آوردن جواب قسمت الف به ترتیب مقداردهی به متغیرها را بنویسید. (۱ نمره) مثلا:

 $x = 2 \rightarrow y = 2 \rightarrow y = 1 \rightarrow z = 1 \rightarrow z = 2 \rightarrow x = 1 \rightarrow y = 2 \rightarrow y = 1 \rightarrow z = 1 \rightarrow x = 2$