

پاسخ نامه تمرین هشتم درس سیستم‌های عامل

استاد درس: دکتر زرندی

پاییز ۹۹

سوال ۱

یک راه برای پیاده سازی یک مانیتور به یک سمافور باینری (mutex) ، یک سمافور عادی و یک شمارنده نیاز دارد.

هر فرایند باید قبل از ورود به مانیتور `wait(mutex)` و بعد از خروج از آن `signal(mutex)` را صدا بزند. این کار انحصار متقابل در داخل مانیتور را تضمین می کند. (به این معنی که در لحظه فقط یک فرایند در داخل مانیتور در حال اجرا شدن است)

سمافور بعدی که اسمش را `next` می گذاریم برای کنترل و منتظر نگه داشتن فرایندهایی است که قبلاً وارد مانیتور شده اند. در صورتی که یک فرایند داخل مانیتور به هر دلیلی (تست یک متغیر شرطی) نیاز به صبر داشته باشد ، با این سمافور نسبت به فرایندهایی که هنوز وارد مانیتور نشده اند اولویت می یابد. این موضوع در اسلاید بعدی که مربوط به متغیر شرطی است مشاهده می شود.

شمارنده ، که اسمش را `next_count` می گذاریم ، برای شمارش تعداد فرایندهایی است که در صف `next` قرار گرفته اند.

لذا پیاده سازی هر تابع دلخواه F به صورت زیر خواهد بود:

```
wait(mutex);  
...  
body of F  
...  
if (next_count > 0)  
    signal(next);  
else  
    signal(mutex);
```

سوال ۱

Wait:

```
x_count++;  
if (next_count > 0)  
    signal(next);  
else  
    signal(mutex);  
wait(x_sem);  
x_count--;
```

Signal:

```
if (x_count > 0) {  
    next_count++;  
    signal(x_sem);  
    wait(next);  
    next_count--;  
}
```

همچنین لازم است هر متغیر شرطی مثل X را با یک سمافور و شمارنده مدل کنیم.
به این صورت که سمافور x_sem تعداد نمونه های موجود از متغیر شرطی و شمارنده
تعداد فرایند هایی که منتظر x هستند را نگه داری می کند.

با این تفاسیر توابع `wait` و `signal` متغیر شرطی به صورت مقابل خواهد بود:

دقت کنید که در تابع `wait` ابتدا بررسی می شود تا نوبت را به فرایند هایی بدهد که در
داخل مانیتور هستند و اگر موردی نبود ($next_count < 0$) نوبت را به فرایند های خارج
از مانیتور می دهد.

همچنین در تابع `signal` تنها در صورتی که فرایندی داخل تابع `wait` مانده باشد
به آن اجازه اجرا می دهد. و همچنین چون داخل مانیتور هستیم روی `next` منتظر می ماند.

سوال ۲

برای هر صف یک سمافور باینری در نظر می گیریم ($q1, q2$) که تعیین می کند الان نوبت کدام صف است. مقدار دهی اولیه آنها باید طوری باشد که یکی صفر و دیگری ۱ باشد. (فرقی نمی کند کدام یک) این موضوع برای رعایت شرط نوبت دهی صف ها است.

همچنین دو شمارنده برای مشخص کردن تعداد افراد هر صف در نظر می گیریم ($q1count, q2count$) برای بررسی خالی یا پر بودن صف ها. (تا اگر صفی خالی بود ، صف دیگر منتظر نماند)

در نهایت از یک سمافور باینری `mutex` برای اطمینان از انحصار متقابل در مقابل نانوا کمک می گیریم.

سوال ۲

```
Semaphore q1,q2 = (0,1)
Semaphore mutex = 1
int q1count, q2count = 0
```

Queue 1:

```
Get_bread() {
```

```
    q1count ++;
    if (q2count > 0)
        wait(q1);
```

```
    wait(mutex)
    ... take the bread ...
    signal(mutex)
```

```
    q1count --;
    if (q2count > 0)
        signal(q2);
```

```
}
```

Queue 2:

```
Get_bread() {
```

```
    q2count ++;
    if (q1count > 0)
        wait(q2);
```

```
    wait(mutex)
    ... take the bread ...
    signal(mutex)
```

```
    q2count --;
    if (q1count > 0)
        signal(q1);
```

```
}
```

سوال ۳

```
Void BeginRead()
{
    if (Active_Writers == 1 || WaitingWriters > 0)
    {
        Waiting_Readers += 1;
        Wait(Read);
        Waiting_Readers -= 1;
    }
    Active_Readers += 1;
    Signal(Read);
}
```

```
Void BeginWrite()
{
    if (Active_Writers == 1 || Active_Readers > 0)
    {
        Waiting_Writers += 1;
        wait(Write);
        Waiting_Writers -= 1;
    }
    Active_Writers = 1;
}
```

```
Void EndRead()
{
    Active_Readers - = 1
    // once a reader is done , it checks for waiting writers
    if (Active_Readers == 0) // (only if it was the last reader)
        Signal(Write);
}
```

```
Void EndWrite()
{
    Active_Writers = 0;
    // Check if any readers are waiting
    if (Waiting_Readers > 0)
        Signal(Read);
    else
        Signal(Write);
}
```

سوال ۳

بله – به این دلیل که در تابع **begin read** هیچ شرطی برای جلوگیری از ورود چند خواننده نداریم و تنها محدودیت بر سر نویسندگان می باشد.

برتری های پیاده سازی با **monitor** در وهله اول کاهش قحطی زدگی و افزایش انصاف در بین خوانندگان و نویسندگان ها ، در عین رعایت سادگی و قابل فهم بودن آن است. در این قطعه کد سعی شده تا اگر خواننده ای مشغول است ، نویسندگان ها منتظر بمانند ، و اگر نویسندگان ای مشغول است ، خوانندگان ها منتظر بمانند ، و در اولین فرصت به همه خوانندگان ها فرصت ورود می دهد. همچنین عدم برخورد با مشکلاتی مثل بن بست نیز هم جزو برتری های این پیاده سازی می باشد.