معماری نرم افزار پروژه گروهتان را معرفی کرده و توضیح دهید.

- ساختار: مولفه های اصلی، چیدمان و رابطه میان آن ها
 - سبكها و الگوهاى استفاده شده
- پلتفرم، زبان (های) برنامه نویسی، چارچوب های مورد استفاده
 - موارد فنی دیگر!

سند معماری تحویل داده شده، می تواند شامل اطلاعات دیگری علاوه بر موارد بالا (به غیر از مورد اَخر!)، مانند چیدمان فیزیکی نهایی سیستم، باشد. موارد بالا حداقل اطلاعت ضروری را نشان می دهد.

موعد تحویل: یک هفته پس از تحویل تمرین ۳

- پاسخ را به زبان فارسی و به صورت تایپ شده، در قالب یک فایل Pdf، در مودل بارگزاری کنید.
 - نام فایل خود را مطابق الگوی زیر قرار دهید:

SE2-HW3-2-Group[No].pdf

• به ازای هر روز تاخیر در تحویل تمرین، ٪۲۰ از نمره تمرین کسر خواهد شد.

موفق باشيد